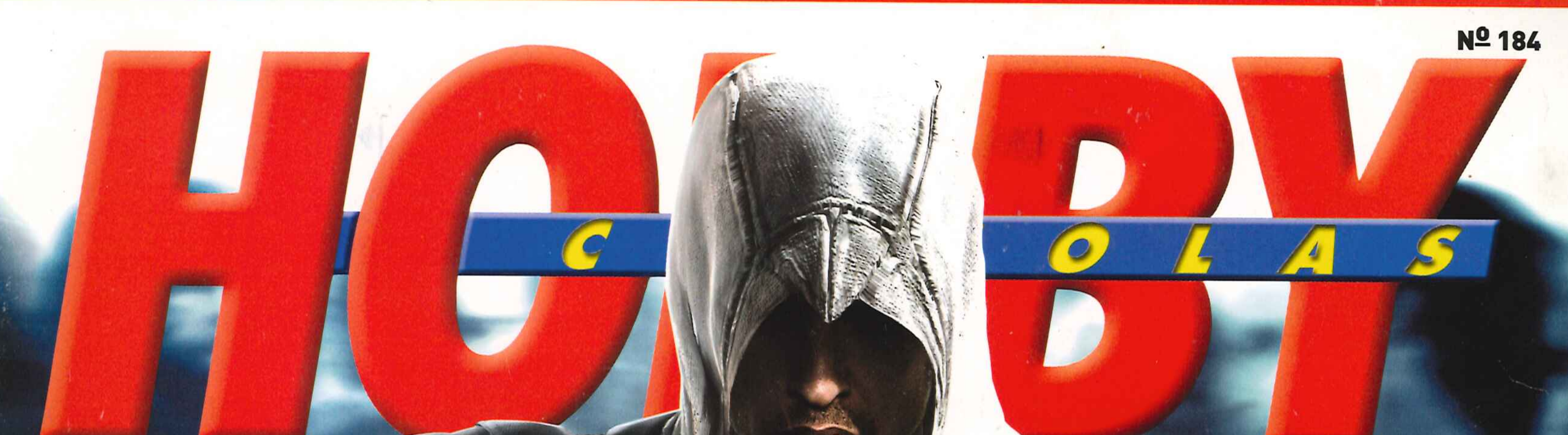
2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N-GAGE

Nº 184



ESPECIAL TRUCOS

MÁS DE 1000 TRUCOS

PARA LOS MEJORES JUEGOS

ELIGE A LOS MEJORES DE 2006

¡Y gana una consola!

A FONDO

¡A TOPE CON Wii!

¡Analizamos los primeros juegos de la nueva consola de Nintendo!

¡SÚPER REPORTAJE!

¡¡Te mostramos todos los bombazos que arrasarán el año próximo!!

LOS 100 JUEGAZOS DE 2007

- **ASSASSIN´S CREED**
- Final Fantasy XIII • Halo 3 • Metal Gear 4
- Pro Evolution 7 • Devil May Cry 4 • Mario Galaxy
- Alone in the Dark • Fable 2 • God of War 2
- Metroid 3 • Turok • Indiana Jones • GTA IV...

¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!



100 grandes juegos para soñar



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Acaba fuerte este año. Al espectacular lanzamiento de Wii (apenas quedan consolas del lanzamiento y aquí tenemos el mando "exprimido" de tanto usarlo) hay que añadir los juegazos que habitualmente llegan por estas fechas, del estilo de «*Need For Speed*», «*Pro*» y «*FIFA*», «*GTA Vice City Sories*», «*Call of Duty 3*» y, mi preferido ahora mismo, el impresionante «*Gears of War*», que me tiene absorbido, colegas. En fin, que acabamos este 2006 por todo lo alto... pero eso no impide que miremos al 2007 con toda la ilusión del mundo. Viendo lo que nos espera -entre otras cosas, la llegada nada menos que de PlayStation 3- uno de estos días de agotador trabajo (sí, no pongáis esa cara) empezamos a comentar la de títulos alucinantes que saldrán el año que viene. y entonces alguien (que he de admitir que no fui yo... ejem), gritó emocionado "¡Si es que vamos a tener por lo menos 100 juegazos!". Tras un breve y complice silencio todos lo vimos claro: vamos a realizar el recuento y se los ofrecemos todos a nuestros lectores en un sensacional reportaje. Dicho y hecho, aquí lo tenéis, para que además de disfrutar con los juegos que ya tenéis, podáis soñar con los que se nos avecinan. Y para darle más lustre al tema, os regalamos además un atractivo calendario con las imágenes más impactantes de algunos de estos 100 títulos. Pero la cosa no acaba ahí, puesto que como en estas fechas todos compramos muchos juegos, qué mejor que un Especial Trucos para echaros una manita, que nunca está de más. De parte de todo el equipo de Hobby Consolas os deseamos unas felices fiestas y lo mejor para 2007. ¡Aquí os esperamos el próximo número!

Hemos recopilado los 100 juegazos de 2007 en un completo reportaje



ASSASSIN´S CREED - PLAYSTATION 3 - XBOX 360



HALO 3 - XBOX 360



METROID PRIME 3 CORRUPTION - Wii

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Mamá, ¿quieres soltar la consola? Seguramente en más de un hogar español se ha oído esta frase en los últimos días. En alguno en el que haya entrado una Wii, concretamente. Y es que una cosa está clara: la nueva consola de Nintendo es capaz de generar interés en gente que jamás se ha fijado en los videojuegos. Es la primera batalla que gana...



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Tom Clancy. El autor de "La Caza del Octubre Rojo" ha dejado a un lado los best-sellers y las películas para dedicarse a escribir guiones de videojuegos. Y, después de ver el excelente nivel que han alcanzado los últimos «Splinter Cell», «Ghost Recon» y «Rainbow Six», esperamos que siga así mucho tiempo. ¿Quién será el próximo en seguir sus pasos?



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Héroes de antaño. «Zelda Twilight Princess» ha demostrado que las sagas clásicas pueden seguir dando guerra. Sin embargo, el chasco de «Sonic the Hedgehog» en Xbox 360 nos duele a todos los que somos seguidores de este personaje, sobre todo siendo su aniversario. Esperemos que Sega se redima en la próxima versión para Wii...

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Los 100 grandes juegos de 2007

«Assassin´s Creed» encabeza esta impresionante recopilación de los juegazos que llegarán el año que viene. ¡No dejéis de leerla!

PÁGINA 61

PREESTRENO

Acelera con Test Drive Unlimited

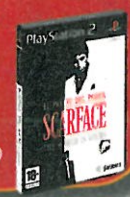


ESPECIAL

MÁS DE 1000 TRUCOS

PÁGINA 145

SUMARIO



CONCURSO SCARFACE

¡Gana un premio de película! 20 juegos para PS2 (en la página 171)



PÁGINA 48

¿Queréis saber qué tal es este juego de carreras? Pues sacad un billete para Hawaii y acompañadnos en nuestra primera partida.

REPORTAJE

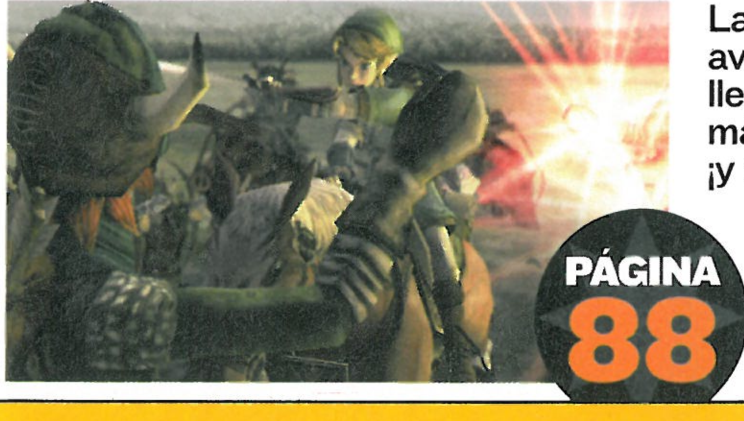
El nuevo Tomb Raider

Lara va a celebrar su 15 cumpleaños con un "remake" de su primera aventura. ¡Os damos los primeros detalles!

PÁGINA 40

NOVEDAD

¡Analizamos Zelda para Wii!



La esperada aventura de Link llega a la consola más innovadora... ¡y nosotros ya la hemos jugado a fondo!

PÁGINA 88

elegir. Tranquilos, nosotros los hemos probado todos y aquí os señalamos los más destacados.

142 Periféricos

Cada vez inventan cosas más curiosas para sacar más partido a nuestras consolas. Ved en esta ocasión un reproductor de MP3 para las portátiles Nintendo o... ¡un mando con balón!

145 Trucos

Hemos preparado un especial de 19 páginas con todas las trampas, los passwords y las estrategias de los mejores juegos actuales.

164 Teléfono Rojo

Este Yen no descansa ni en vacaciones. Ha pensado que el mejor regalo navideño que podía haceros era repartir su sabiduría, así que disfrutad de ella mientras contesta a las cartas más interesantes que han llegado este mes.

172 Escaparate

¿Qué mejores fechas que éstas para dar un repasito al mundo de las pelis y el "merchandising"? Aquí tenéis lo mejor de lo mejor, de lo más popular a lo más "freak".

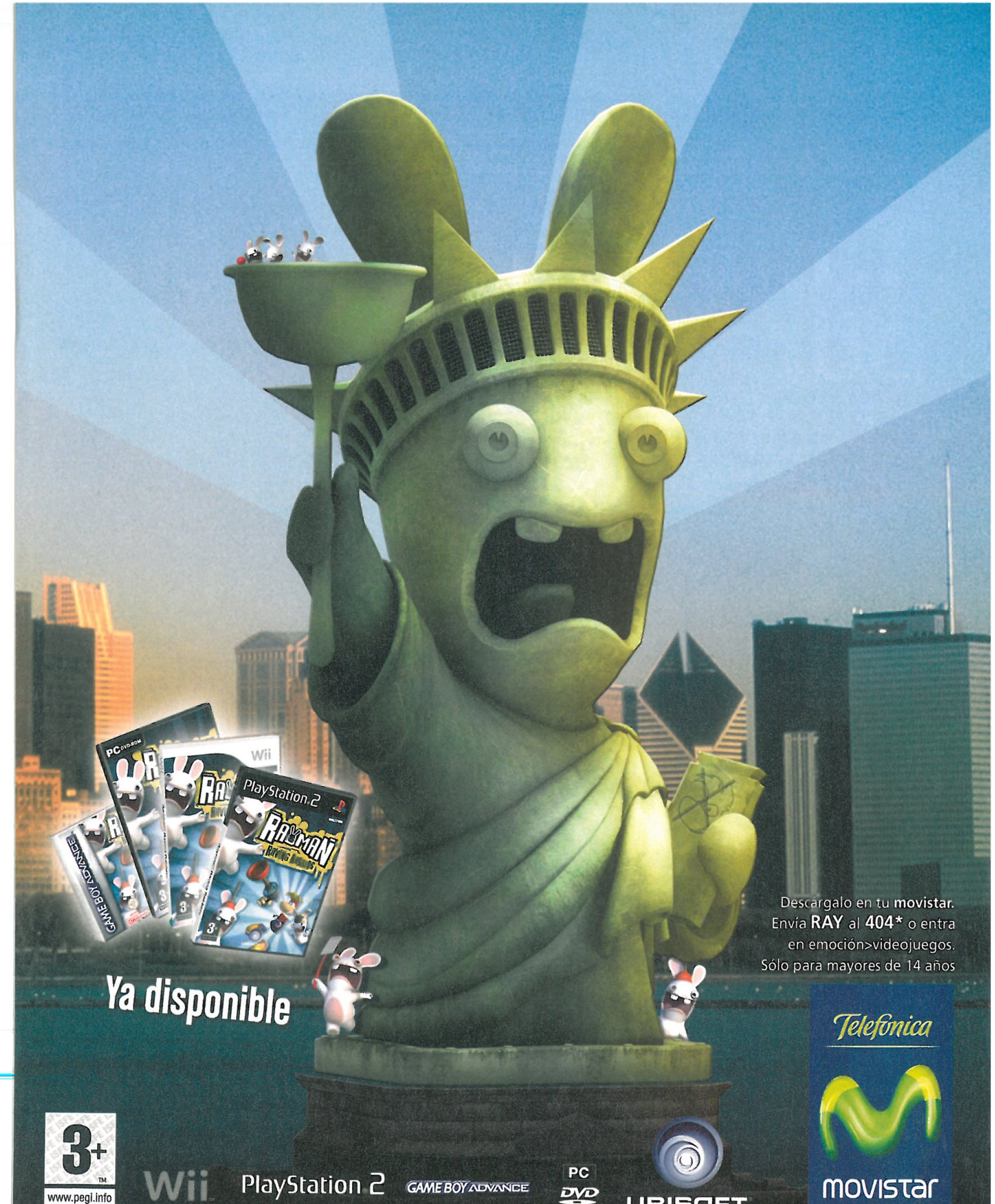
176 Planeta Móvil

La nueva película del agente al servicio de Su Majestad viene en forma de juegazo para móvil.

TODOS LOS JUEGOS

NOTA: debido a la gran cantidad de juegos que incluyen, nos ha sido imposible añadir en esta lista los títulos que aparecen en el reportaje "100 juegazos para 2007" y en el "Especial Trucos".





PC DVD-ROM
Wii
PlayStation 2
RAYMAN RAVING RABBIDS
GAME BOY ADVANCE
Ya disponible
Descargalo en tu **movistar**.
Envía **RAY** al **404*** o entra
en emoción>videojuegos.
Sólo para mayores de 14 años
Telefonica
movistar
3+
www.pegi.info
Wii
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE
PC DVD ROM
UBISOFT

AUTÉNTICOS PROTAGONISTAS EN ESTAS FIESTAS

También vuelven por Navidad

Como el turrón duro y nuestra tía del pueblo, hay un montón de personajes que, como por arte de magia, se instalan en nuestras casas por estas fechas... y nosotros les hemos encontrado sus replicas más adecuadas en el mundo de los videojuegos.



RULE OF ROSE
Los niños de San Ildefonso

Los "angelitos" del juego también son huérfanos, pero en lugar de cantar los números se dedican a "montarlos".

HITMAN
El "gordo"

Le habéis visto paseando por las calles, repartiendo suerte con un soplido... pero si "te toca" estás perdido. Parece que este ejecutor no descansa ni en Navidades.

ZELDA
Santa Claus

Es un elfo, sus juegos aparecen en estas fechas tan señaladas, y sus poderes son casi mágicos... ¿Alguien duda que Link es, en realidad, Papá Noel? Nosotros lo tenemos claro.



DOA XTREME

Las burbujas "Freixenet"

Son casi tan famosas como los Reyes Magos, pero mucho más atractivas. Este año las chicas más efervescentes de la Navidad están en la playa.

SUBEN

▲ EL ESTRENO DE Wii en nuestro país. Al empuje de juegazos como «Zelda Twilight Princess» se sumó una estupenda acogida por parte de todos vosotros.



▲ LOS JUEGAZOS DEL 2007, empezando por los 100 que hemos destacado en nuestro completísimo reportaje. ¡Aunque todavía quedan muchos más!

▲ LOS NUEVOS FORMATOS DE VÍDEO, Blu-Ray y HD DVD, que nos van a permitir disfrutar del cine en alta definición ¡en nuestras consolas!

▲ PRO EVOLUTION SOCCER 6, el simulador deportivo de Konami ha superado las 550.000 unidades vendidas para PS2, PSP y Xbox 360.

▼ GRAN TURISMO HD PARA PS3 que finalmente ha sido cancelado, y se limitará sólo a una demo jugable que podremos descargar por internet.

▼ EL RETRASO DE ZELDA para Nintendo DS hasta finales del año que viene. Parece que los mejores juegos se están haciendo esperar.

▼ LA GENTE QUE SE COMPRÓ UNA PS3 en el día de su estreno para revenderla, mucho más cara, a través de algunas páginas de internet.



▼ SONIC, una leyenda de los videojuegos que acaba de celebrar su decimoquinto cumpleaños con un juego bastante "regulero" para Xbox 360.



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA
Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ La reunión entre Peter Jackson, Peter Moore y Peter Molyneux... pero acabo de caer: ¡para destacar en esto hay que llamarse Peter!

Tienes razón. ¿Que sería de nosotros sin Peter Miyamoto o Peter Sakaguchi? ¡Que lío!

@ La "jefa" de «Assassin´s Creed». Me gusta cómo evolucionan los videojuegos.

Eso, que se apunten más chicas. Y que vengan a la redacción para entrevistarlas.

@ Que tenga un tío trabajando en Japón y me mande una PS3. Eso es un tío y lo demás son tonterías.

Pché, no es para tanto. Yo tengo uno currando en Casa Tarradellas y nos ponemos ciegos a comer pizza y fuet.

@ Lo gore, bestia y sangriento que es «Gears of War». ¡A veces, casi entiendo a todos los que critican los juegos por violentos! Casi.

Pero mira que eres animal. ¡Lo importante del juego es el mensaje filosófico neokantiano que nos quiere transmitir!

@ Que salgan juegos tan originales como «Okami», en lugar de tanta repetición.

¿Qué insinúas? ¿Que el nuevo «FIFA» no es original? ¡Si tiene una física del balón mejorada!

@ Poder "bichear" en vuestra página web lo que cuesta poner un anuncio en la revista. Me parece que este mes no me llega para poner un cartel buscando piso.

Pues a mí me sale gratis, mira: vendo patineta verde, seminueva, a buen precio. ¡Me la quitan de las manos!



@ Que haya gente haciendo un revuelto de huevos en una 360 con sus 186 vatios. ¡Imaginad el cochinillo al horno que se podría hacer con una Playstation 3!

No sólo eso. Si a su vez metes una DS cerrada con pan de molde en el interior, ¡tienes una sandwichera!

NO MOLA



@ Que siempre que leo vuestra revista acabo encontrando alguna errata. ¡Podríais estar más atentos!

Llevax tda la rzón. A prtir de ahra trataremosh de cmter menos errores al scribir.

@ Que Yen no desvele su identidad ni amenazado de muerte... ¿o quizás si?

Hombre, mejor dale el teléfono de tu prima. ¡Es que siempre vais a lo peor!

@ Que mi Memory Card no me guarde casi ningún juego, pero «San Andreas» me lo guarda perfectamente.

Y como se lo pides, ¿"San Andreas bendito guárdame este juego un poquito"?

@ Juegos de guerra, de superhéroes, de guerra, de superhéroes... Buff, qué poca imaginación tienen los programadores últimamente.

¡Ajá! ¡Pero a nadie se le ha ocurrido uno de superhéroes en la guerra! Qué astuto soy.

@ Que lleve esperando «Gears of War» un montonazo de tiempo y vosotros sólo le pongais una nota de 94.

Por esa regla de tres, el autobús de mi calle debería llevar un 99. ¡No veas, lo que tarda en llegar el condenado!

@ Que después de estar tanto tiempo esperando y ahorrando para comprarme la Wii, ¡me he roto la muñeca y no voy a poder jugar!

No pasa nada. De todas formas ya iba siendo hora de que dejaras de jugar con muñequitas, chavalote.



@ El "surtido" catálogo de Pelis en UMD para PSP.

Tranquilo, que en breve tendremos "El Pequeño Ruiseñor" en UMD, junto a la filmografía completa de Pajares y Esteso. ¡Genial!

@ Que «Kingdom Hearts» no dure, por lo menos 300 horas.

O mil, o tres millones y medio.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Cuál es el mejor juego para esta Navidad?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Para mí el mejor juego de esta Navidad es «Gears of War» y con diferencia. Tiene unos gráficos de infarto y un control, en mi opinión, muy cómodo. No me parece tan corto como dicen.
Álex Lama

■ En mi opinión será «Zelda». Tantos años esperando a Link (y no sólo, sino también la llegada de Wii), su nuevo y excitante control y su envolvente historia seguramente harán que triunfe estas navidades.
Ángel Martín

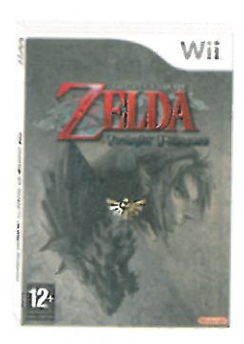
■ Yo me quedo con que el mejor juego de la Navidad es «Dirge of Cerberus: FFVII», porque además de seguir con la

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





Esquiva. Provoca. ¡Golpea!



El Mando de Wii es tu espada. El Nunchaco, tu escudo.
Muévete y ataca a tus enemigos. Lanza tus flechas con increíble precisión.
Maneja tus armas como nunca lo habías hecho. Entra en el reino de la noche como un lobo y derrota al más siniestro de los malvados.
Despierta al héroe, y al animal, que llevas dentro.



Wii
move you



www.wii.com



La imagen del mes

ESTOS SON LOS DOS HOMBRES MÁS AFORTUNADOS DEL MUNDO (CONSOLERO)

En las últimas semanas hemos asistido al lanzamiento de PS3 y Wii, y aquí os mostramos a sus primeros compradores. En el caso de PS3 (arriba) fue un japonés que a quién se la entregó Ken Kutaragi, mientras que un americano recibió la primera Wii, con autógrafo incluido, de manos de Reggie Fils-Aime (debajo). ¡Qué suertudos!

Lo que dice la prensa...

La Razón, 4 de diciembre

"Drogas, prostitución y violencia saturan los juegos... El porcentaje de niños que juega con videojuegos para mayores de 18 supera el 40 %".

HC: ¿Entonces en qué quedamos, son para niños o no? ¿Y los padres qué papel juegan en todo esto?

El País, 1 de diciembre

"Sony destituye a Kutaragi, padre de PlayStation... Desde 1994, PS se ha instalado en cientos de hogares... Esas consolas ataban a comprar juegos de su marca, incompatible con otras consolas".

HC: ¡Los juegos sólo funcionaban en las consolas de Sony! Un fiera este Kutaragi, eso sí que está bien pensado...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Ha supuesto Wii una revolución en los videojuegos?

La propuesta de Wii ya ha visto la luz. Ahora que conocemos sus virtudes y defectos, ¿es un cambio real con respecto a las otras consolas?

No



Javier Abad
Redactor Jefe de Hobby Consolas

Ahora es cuando empieza el reto

Sé que voy a contracorriente al decir esto, pero frente a los que piensan que Wii ha consumado su revolución por el mero hecho de salir a la venta, yo creo que se ha situado en la línea de salida de una carrera que empieza ahora. Y es que esta primera hornada de juegos apunta en la buena dirección, pero me deja con ganas de más. Esperad, no me increpéis todavía: «Zelda Twilight Princess» es maravilloso, pero no exprime a tope el nuevo control, seguramente porque es un proyecto "heredado" de GameCube. Y a los que mejores ideas nos lanzan, que en mi opinión son «Wii Sports» y «Wii Play», los podéis llamar "demo técnica", "tutorial" o como queráis, pero no son juegos en el sentido más amplio.

La propuesta de Wii tiene el potencial suficiente para ser revolucionaria, pero por ahora ninguno de sus juegos aprovecha en toda su extensión las posibilidades del nuevo control.

Sí





Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas

Si es divertida, es buena

Claro que a todos nos gusta ver gráficos con texturas superdetalladas, pero si luego la experiencia de juego no aporta nada... ¿para qué sirve el cambio de generación? Nintendo ya cerró la boca con DS a todos los que dudaban de sus limitadas capacidades técnicas. Me huelo que este caso va a ser muy similar. Wii apenas lleva un mes en la calle y ya ha asombrado a expertos y "novatos" del sector con sus originalísimos juegos. ¡Cualquiera sabe lo que veremos dentro de un año o de dos! En realidad, el verdadero límite de esta consola no son sus gráficos, sino la imaginación de los programadores a la hora de aprovechar un control tan versátil. Y encima, es fácil de controlar desde el principio.

Por muchos "fuegos de artificio" que nos quieran colar, lo importante es que los juegos diviertan. Wii lo ha conseguido y, para colmo, sus propuestas son muy refrescantes.

Y tú ¿qué opinas?

■ ... serie, te divierte mucho y es muy entretenido para pasar con él las navidades.
Joaquín Campos

■ Yo creo que el mejor juego de las navidades va a ser «Wii Sports». No me quiero imaginar la de niños (y no tan niños) que el día de Reyes por la mañana van a estar jugando a este divertidísimo juego, con su recién estrenada Wii.
Manuel Huedo

■ Yo me inclinaría por «Gears of War», pero creo que no hay que olvidar juegos muy buenos que han salido hace un tiempo y que estoy seguro que van a tener un resurgir estas navidades. Creo que estos serán «FIFA» y «Pro 6» y también «Kingdom Hearts 2».
Antonio Soler

■ Para mí va a romper sin lugar a dudas «Guitar Hero 2», que es sencillo de controlar pero muy divertido. Además, sus canciones molan mucho.
Paco Martín

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS HA PARECIDO LA NUEVA Wii?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: JACHi, Alex Lama, Ángel Martín, Joaquín Campos, Manuel Huedo, Antonio Soler, Miguel Illope, Javier, Álvaro Torres, Álvaro González, Álex, Raúl y Serylau24.

Nada termina hasta que tú sientes que termina.

ROCKY BALBOA



12 DE ENERO EN CINES

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 6	PS2	1	2
2	Pokémon Mundo Mist.	NDS	-	1
3	Need for Speed Carbono	PS2	-	1
4	Gears of War	360	-	1
5	Dagon Ball Z Budokai 2	PS2	-	1
6	Pokémon Mundo Mist.	GBA	-	1
7	GTA Vice City Stories	PSP	-	1
8	Call of Duty 3	360	-	1
9	FIFA 07	PS2	2	3
10	NFS Most Wanted (Plat.)	PS2	7	2



PRO EVOLUTION SOC. 6 Una temporada más, el genial simulador deportivo de Konami va camino de convertirse en el juego más vendido del año. Dada su calidad, motivos no le faltan.



NEED FOR SPEED CARBON. Desde que esta saga apostó por el tuning y las carreras urbanas, cada nueva entrega levanta más expectación entre los aficionados a la velocidad. Las carreras por el cañón, la principal novedad de este año, están arrasando.



POKÉMON MUNDO MIST. Este esperadísimo juego de rol, que ha aparecido en dos versiones diferentes (para GBA y para Nintendo DS) ha conquistado a miles de jugones en nuestro país.

Por consolas

PS2
1 Pro Evolution Soccer 6
2 Need for Speed Carb.
3 Dragon Ball Z Budokai
4 FIFA 07
5 NFS Most Wanted (Plat.)

PSP
1 GTA Vice City Stories
2 Need for Speed Carb.
3 Moto GP
4 FIFA 07
5 Tekken Dark Resurrec.

GAMECUBE
1 Cars
2 Metroid Prime 2
3 FIFA 06
4 Animal Crossing
5 Geist

XBOX
1 Half Life 2
2 X-Men Legends
3 Splinter Cell CT (CL)
4 Top Spin (Classics)
5 Spider-Man

NDS
1 Pokémon Mundo Mist.
2 Animal Crossing: W. W.
3 Brain Training
4 English Training...
5 New Super Mario Bros.

GB ADVANCE
1 Pokémon Mundo Mist.
2 2x1 Buscando a Nemo
3 Moto GP
4 Los Increíbles
5 Pokemon Esmeralda

N•GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman
2 Pathway to Glory
3 Atari Master Pieces V. 1
4 System Rush
5 Mile High Pin Ball

XBOX 360
1 Gears of War
2 Call of Duty 3
3 Gears of War (E.E.)
4 Pro Evolution Soccer 6
5 Need for Speed Carb.

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 13 al 19 de noviembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Sengoku Musou 2 Empires (PS2)
2 Imasara Hitoniwa Kikenai Otona... (NDS)
3 Pokemon Diamond (NDS)
4 Pokemon Pearl (NDS)
5 Hoshi no Kirby (NDS)
6 Magic Taizen (NDS)
7 New Super Mario Bros (NDS)
8 Ryu Ga Gotoku (PS2)
9 Kawashima Ryuuta Kyouju Kanshuu... (NDS)
10 Naruto Konoha Spirits (PS2)



SENGOKU MUSOU 2 Esta entrega de la saga que aquí conocemos como «Samurai Warriors» está triunfando en Japón gracias a su marcado componente estratégico.

En EE.UU.

Del 2 al 9 de diciembre — Datos cedidos por BestBuy.com

1 Gears of War (Xbox 360)
2 Final Fantasy XII (PS2)
3 Guitar Hero II (PS2)
4 Zelda Twilight Princess (Wii)
5 Call of Duty 3 (Xbox 360)
6 WWE Smackdown VS. Raw (PS2, Xbox 360)
7 Madden NFL 07 (PS2
8 Need for Speed Carbon (PS2)
9 Marvel Ultimate Alliance (PS2)
10 Rainbow Six Vegas (Xbox 360)



GEARS OF WAR Los americanos se han rendido ante la apabullante demostración técnica de este juego de Xbox 360. Claro que su calidad no es para menos.

En Gran Bretaña

Del 2 al 9 de diciembre — Datos cedidos por ELSPA

1 FIFA 07 (PS2, Xbox GC)
2 Need For Speed Carbon (PS2, Xbox, GC)
3 Pro Evolution Soccer 6 (PS2, Xbox 360)
4 Call of Duty 3 (PS2, Xbox 360)
5 Zelda Twilight Princess (Wii)
6 The Sims 2: Pets (PS2, Xbox)
7 WWE Smackdown VS. RAw 2007 (PS2, Xbox)
8 Gears of War (Xbox 360)
9 Wii Play (Wii)
10 Lego Star Wars II: the Original Trilogy (PS2, XB)



FIFA 07 Al contrario que en nuestro país, allí el simulador más vendido es el juego de EA. Sus novedades jugables y su catálogo de opciones gustan a los ingleses.

La cifra

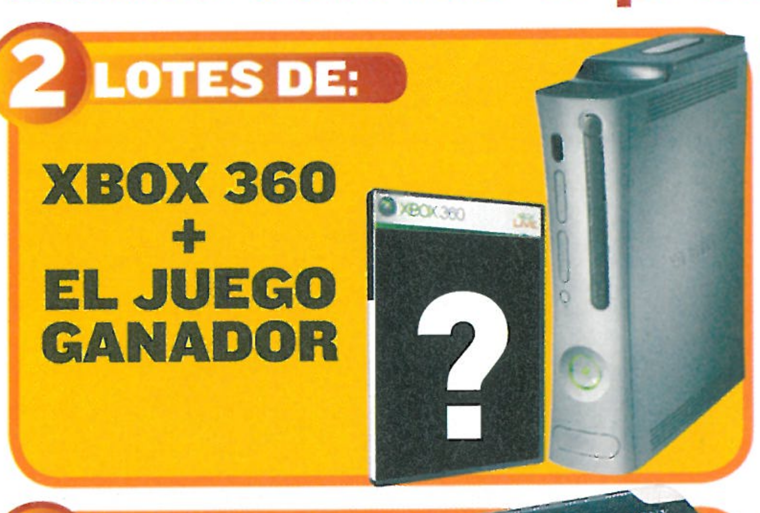
325.000 UNIDADES DE NINTENDO Wii SE HAN VENDIDO EN EUROPA EN TAN SÓLO DOS DÍAS, HASTA AGOTARSE.

¡PODÉIS GANAR UNA CONSOLA SÓLO POR VOTAR!

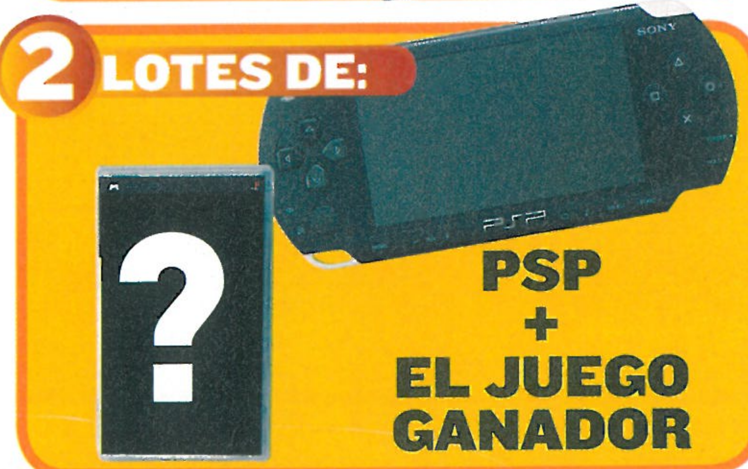
¡ELIGE A LOS MEJORES DEL AÑO 2006!

Como todos los años, llega el momento de que nos mandéis vuestros votos para elegir a los mejores del año que se acaba. Juegos, compañías y consolas esperan vuestro veredicto, sin duda el más fiable de todos. ¡A votar!

Estos son los 8 premios que sorteamos:









DE 2006

¡¡PARTICIPA Y GANA!!

ESTOS SON LOS CANDIDATOS

PLAYSTATION 2

BLACK

Un shoot´em up subjetivo con una original ambientación que destaca por la posibilidad de destruir todos los entornos y por su acción trepidante.

CALL OF DUTY 3

Esta vez la ambientación de este shooter subjetivo se sitúa en la campaña de liberación de París, y ofrece batallas muy emocionantes.

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 2

Nada menos que 130 personajes se dan cita en este torneo de la saga de manga más popular. Y con unos gráficos clavados a la serie.

DRAGON QUEST

Por fin llegó uno de los juegos de rol más exitosos de Japón. Una larguísima aventura con personajes muy simpáticos y un gran sentido del humor..

DRIVER PARALLEL LINES

Una aventura de acción y conducción que cuenta con la peculiaridad de desarrollarse en dos épocas temporales diferentes.

FIFA 07

Esta entrega apuesta más que nunca por un estilo de juego de simulación pura, sin abandonar su infinidad de opciones y equipos y un gran apartado sonoro.

FÓRMULA ONE 06

Fernando Alonso sigue siendo la estrella de un simulador que tiene todos los detalles de las carreras que vemos los domingos por la televisión.

GTA LIBERTY CITY

La conversión del juego de PSP a PS2. La libertad de acción de la saga, las situaciones "adultas" y la variedad de misiones son sus puntos fuertes.

GUITAR HERO II

El simulador de guitarra consigue que realicemos los solos más espectaculares con un poco de entrenamiento. El repertorio de esta entrega es genial.

KINGDOM HEARTS II

La esperada secuela de este juego de rol vuelve a contar con los personajes más conocidos de Disney y Square, dentro de un desarrollo largo y muy variado.

MORTAL KOMBAT A.

Todos los luchadores de las anteriores entregas se reúnen en el torneo más salvaje, que además incorpora infinidad de modos de juego nuevos.

NFS CARBONO

El clásico de la velocidad y el tuning se presenta en esta ocasión con novedades como las carreras por cañones y los duelos uno contra uno.

ONIMUSHA D.O.D

La acción ambientada en el Japón feudal y con toques místicos. Duelos a espada y poderes mágicos con un protagonista con mucho gancho.

EL PADRINO

La adaptación de la mítica película de mafiosos de los 70 muestra aires de superproducción y una mecánica de juego muy similar a la de los «GTA».

PRO EVOLUTION 6

El realismo y la calidad gráfica siguen siendo las claves de este simulador de fútbol, esta vez con la inclusión de nuevos equipos y más modos de juego.

SCARFACE

La película "El Precio del Poder" y su protagonista Al Pacino se lucen en esta aventura con situaciones muy adultas y un negro sentido del humor.

SHADOW OF THE COLOSSUS

La supuesta secuela de «ICO» se convierte en una sorprendente aventura, con un desarrollo muy original y unos gráficos peculiares.

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

La infiltración sigue siendo la base de este juego, que ahora ofrece la posibilidad de tomar decisiones trascendentales.

TOCA RACE DRIVER 3

Todo tipo de vehículos, recreados al detalle, se dan cita en estas llamativas carreras, que apuestan por la conducción más exigente .

TOMB RAIDER LEGEND

El regreso de Lara Croft a PS2 recupera las señas de identidad de la saga: la aventura, la acción, la arqueología y el carisma de su protagonista.

COMPAÑÍAS

ACTIVISION
El sensacional «Call of Duty 3», que además ha salido para muchos formatos, y «Marvel Ultimate» han sido sus apuestas.

ATARI
«Driver Parallel Lines» llegó a principios de año, y después llegó uno de los juegos de velocidad más espectaculares «Test Drive Unlimited».

BUENA VISTA

Este año, el juego más destacado de esta compañía ha sido la aventura basada en la película «Piratas del Caribe El cofre del Hombre...».

CAPCOM

En 360 esta compañía dio la campanada con «Dead Rising», en DS con «Resident Evil» y en PSP con «Ultimate Ghost & Goblins».

CODEMASTERS
La saga clásica de velocidad, «Toca Race Driver 3» se ha lucido en PS2 y PSP, al igual que «Manager de Liga».

EIDOS

La estrella de esta compañía ha sido, con diferencia, «Tomb Raider Legend» aunque tampoco hay que olvidar el atractivo «Just Cause».

ELECTRONIC ARTS
Una vez más, hay de todo y para todos: «FIFA 07», «NBA Live 07», «NFS Carbono», «Black», «Los Sims 2 mascotas», «El Padrino»...

KONAMI
De nuevo, el popular y exitoso «Pro Evolution Soccer» comanda el catálogo de Konami, sin olvidarnos de «Metal Gear 3 Subsistance»..

MICROSOFT
Algunos de los mejores títulos para 360 han salido de aquí: «Gears of War», «Ninety Nine Nights», sin olvidar las novedades para su consola.

NAMCO BANDAI

La unión de estas dos compañías ha dado muchos frutos: «Dragon Ball», «Naruto», «Tekken Dark Resurrection», «Moto GP»...

NINTENDO
Por supuesto, todas las luces se dirigen a Wii y sus juegos, pero también a DS y apuestas tan originales como los juegos de Touch Generations!

SEGA

Además de instalarse en nuestro país de nuevo, les ha dado tiempo a lanzar varios juegos de «Sonic» y el llamativo «Yakuza».

SONY
Repartidos entre PS2 y PSP tenemos los «Singstar», «Buzz», «Eyetoy», «Gangs of London», «Killzone Liberation», «Locoroco»...

SQUARE-ENIX
Dos títulos que lucen como muy pocos: «Kingdom Hearts II» y «Dragon Quest», el mejor rol del momento para PS2.

TAKE 2 / ROCKSTAR

Como no, dos «GTA», uno para PS2 y otro para PSP, además de joyas como «Oblivion», «Prey», «NBA 2K7» y «Table Tennis» para Xbox 360.

TECMO

Las nuevas entregas de la serie «Dead or Alive» para Xbox 360 han sido los baluartes de esta compañía japonesa durante este año.

THQ

Una oferta de lo más variada: «Saints Row» y «Moto GP» para 360, «Cars» para todos los formatos y «Destroy All Humans 2» para PS2.

UBISOFT

A la nueva entrega de «Splinter Cell» se han sumado todos los lanzamientos para Wii, con «Red Steel» y «Rayman» a la cabeza.

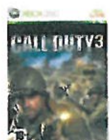
VIRGIN

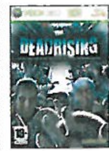

Gracias a ellos nos han llegado «Mortal Kombat Armageddon», «Dead & Furious» y las nuevas entregas de la saga «Dynasty Warriors».

VIVENDI UNIVERSAL
Sus grandes juegos, «Scarface» y «Eragon», han llegado al final, pero no hay que olvidarse de otros como «F.E.A.R.» para Xbox 360.

LOS MEJORES DE 2006

XBOX 360

CALL OF DUTY 3

Este juego es lo más parecido que hay a la guerra de verdad. Gráficos y efectos envolventes consiguen que nos sintamos como en una batalla real.

DEAD RISING

El sentido del humor y las enormes posibilidades que nos ofrece consiguen que lo pasemos "de miedo" en este centro comercial invadido por zombis.

FIFA 07

Los mejores jugadores del mundo se dan cita en este simulador, que en Xbox 360 cuenta, además, con los últimos adelantos técnicos y jugables.

GEARS OF WAR

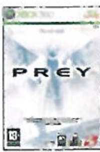
Todo un estandarte de la nueva generación: se trata de un "shooter" de acción trepidante que presume de los mejores gráficos vistos hasta la fecha.

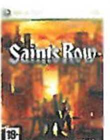
GHOST RECON AD. WARFIGHTER

Un comando de soldados del futuro nos demuestra las enormes posibilidades estratégicas de este "shooter" hiperrealista ambientado en México.

OBLIVION

Un juego de rol lleno de posibilidades que permite una gran libertad de acción y tiene una duración casi ilimitada. Su apartado gráfico está muy cuidado.

PREY

El modo multijugador y un apartado gráfico de esos que dejan huella son las principales bazas de este emocionante "shoot´em up" en perspectiva subjetiva.

SAINTS ROW

La ciudad de Stillwater es un lugar enorme, que podemos recorrer con total libertad hasta convertirnos en capos mafiosos. Diversión asegurada.

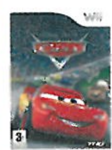
SPLINTER CELL D. AGENT

Su estilo de infiltración realista se beneficia, en Xbox 360, de unos escenarios muy abiertos y de un argumento de cine.

TOMB RAIDER LEGEND

Lara Croft, la famosa arqueóloga, se lanza a la búsqueda de la espada Excalibur en una aventura que nos lleva por parajes exóticos y peligrosos.

Wii

CARS

La peli de animación de Pixar se convierte en un juego de carreras que nos anima a utilizar el mando como si fuera un volante. Ofrece diversión a tope.

CALL OF DUTY 3

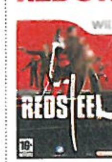
De nuevo retrocedemos a la 2ª Guerra Mundial, pero esta vez, además de una gran ambientación, disfrutamos del control más realista.

NFS CARBONO

Nos ponemos al volante (o mejor dicho, al mando de Wii) de unos coches modificados que compiten por peligrosas carreteras de montaña.

RAYMAN RAVING RABBITS

Este héroe tan popular protagoniza un compendio de minijuegos que van desde los disparos a las pruebas de velocidad.

RED STEEL

Su ambientación japonesa y el uso realista del mando inalámbrico consiguen que vivamos una experiencia única. El control sorprende.

SPLINTER CELL D. AGENT

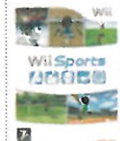
Sam Fisher tampoco se pierde el estreno de Wii: infiltración y un montón de gadgets que controlamos por infrarrojos.

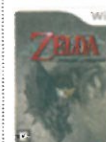
TONY HAWK DOWN. JAM

Las pruebas de skateboard dejan paso a unas carreras, pendiente abajo, que nos llevan por las principales capitales del mundo

Wii PLAY

Se trata de una recopilación de nueve minijuegos (para uno o dos jugadores) enfocados a explotar todas las posibilidades de el mando de Wii.

Wii SPORTS

El modo más real y divertido de competir (solos o acompañados) en partidos de tenis, béisbol, golf, bolos y boxeo. Su gran apuesta es el control.

ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Una aventura larga y vibrante que nos ha impresionado por su argumento y enorme libertad de acción. El apartado técnico también se sale.

NINTENDO DS

ANIMAL CROSSING

La simpatía de sus personajes y minijuegos atrapan a cualquier usuario. Además, tiene un gran multijugador.

BIG BRAIN ACADEMY

Una interminable sucesión de pruebas, sencillas pero adictivas, que además sirven como gimnasia mental.

BRAIN TRAINING

Descubre tu edad mental siguiendo, paso a paso, las entretenidas pruebas que te propone el Dr. Kawashima.

MARIO & LUIGI

Los hermanos se embarcan en una aventura plataformera con un desarrollo sencillo y mucha diversión.

METROID PRIME HUNTERS

Este shooter en primera persona combina gráficos de lujo con un desarrollo muy aventurero.

NEW SUPER MARIO BROS.

La última entrega de la saga, tan divertido como los anteriores y más cuidado que ninguno.

RESIDENT EVIL D. SILENCE

Se trata de un "remake" de la aventura de PSone, con nuevos puzzles y opciones táctiles.

TETRIS DS

Este conocido puzzle renace de sus cenizas merced a un nuevo apartado visual y a un gran modo multijugador.

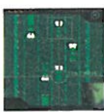
TRAUMA CENTER

Este "simulador de cirujano" sustituye una mesa de operaciones por la pantalla táctil. El resultado es genial.

YOSHI'S ISLAND

Su atrevido apartado visual y un desarrollo adictivo como ninguno lo convierten en un clásico instantáneo.

JUEGOS PARA TELÉFONOS MÓVILES

24: EL JUEGO

La estupenda serie de televisión convertida en un juego que mezcla la estrategia con juegos de habilidad.

ASPHALT URBAN GT

Además de contar con los mejores vehículos del mundo, puede presumir de buenos gráficos y sensación de velocidad.

ASTERIX Y LOS VIKINGOS

Los personajes del cómic se enfrentan a los romanos en un juego de acción que derrocha simpatía.

BRAIN JUICE

Una serie de pruebas, tan sencillas como entretenidas, que ponen a prueba nuestra rapidez mental e inteligencia.

METAL SLUG MOB. IMPACT

Siguiendo la estela de las primeras entregas de esta saga, este título nos ofrece acción de la buena.

MISIÓN IMPOSIBLE 3

Convierte una de las pelis más taquilleras del año en un juego de acción horizontal, fácil de jugar y difícil de dominar.

PRINCE OF PERSIA D. CORONAS

El Príncipe se vuelve a embarcar en interminables saltos y combates, que lucen un aspecto renovado.

REAL FOOTBALL 2006

La perspectiva isométrica le sienta de maravilla a un simulador muy completo y divertido.

STREET FIGHTER 2

Todo un mito. Si no habéis probado nunca este juego de lucha, es que no os merecéis que os llamen jugones.

THE O.C.

Una versión móvil de «Los Sims», pero con los principales personajes de esta conocida serie de televisión.

PSP

GTA VICE CITY STORIES

Toda la variedad, la acción y el humor de la saga condensada en este juego, que nos hace regresar a la mítica Vice City. Diversión para meses.

METAL GEAR ACID 2

El carismático Snake vuelve a la acción con el innovador sistema de cartas de la saga Acid. Un juego imprescindible para los seguidores de "Metal Gear", con un gran plano técnico.

MORTAL KOMBAT UNCHAINED

¿Quién no conoce una saga tan mítica y tan brutalmente divertida? En este episodio hay un gran catálogo de luchadores, "fatalities" y modalidades extra.

MOTO GP

El juego oficial del Campeonato del Mundo tiene a todos los corredores reales y es un lujo para los fans de la simulación. Prueba sus carreras y quedarás atrapado.

PRO EVOLUTION SOCCER 6

El espíritu del mejor simulador de futbol se ha condensado en un disco. Prepárate para disputar partidos apasionantes con esa jugabilidad de leyenda.

SOCOM FIRETEAM BRAVO

Si te gusta la acción táctica, lo vas a pasar genial con este juego, que permite hasta 16 jugadores online. Y además la ambientación es genial.

STR. FIGHTER ALPHA
Este recopilatorio vuelve a enfrentar a Ryu y sus amigos en unos combates apoteósicos, donde podemos disfrutar de la mejor jugabilidad y geniales partidas multijugador.

TEKKEN DARK RES.

Cada combate es un mundo en este juego, que cuenta con decenas de golpes por luchador. Por si no te convence, el fastuoso apartado técnico y sus modos de juego lo harán.

TOMB RAIDER LEGEND

Lara regresa en su más apoteósica aventura. Mientras resolvemos puzzles y sorteamos terribles trampas podemos disfrutar de sus geniales gráficos.

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

Si no disfrutaste del clasicazo de las recreativas o quieres revivirlo, prueba con este juego, con gráficos mejorados y la mejor diversión arcade.

GAME BOY ADVANCE

FINAL FANTASY IV

La saga de rol más famosa recibe este "remake", en el que disfrutamos de vibrantes combates por turnos.

POKÉMON MUNDO...

Esta popularísima saga da un giro y ahora controlamos a los propios Pokémon. Puedes jugar durante muchas semanas.

TALES OF PHANTASIA

Una aventura de órdago con combates en tiempo real muy espectaculares. Imprescindible para amantes del rol.

T. RAIDER LEGEND

Muchos puzzles y saltos aguardan en la nueva aventura de nuestra arqueóloga favorita. ¿Podrá salvar al mundo?

TOP SPIN 2

Un juego de tenis que saca lo mejor de la portátil: buenos gráficos, mejor control y unos partidos intensos.

CONSOLAS

PLAYSTATION 2

¿Qué podemos decir de ella que no se sepa ya? Lleva años batiendo récords de ventas y es una opción ideal tanto para los jugones más expertos como para los recién llegados. Por si fuera poco, tiene una avalancha de periféricos dispuestos a satisfacer a todos los usuarios (como la versátil cámara Eyetoy o los micrófonos Singstar). Es, por tanto, una consola veterana en la que podemos encontrar cantidad y calidad a mansalva. Aún hoy, "Playstation" es sinónimo de consola .

XBOX 360

Ella ha iniciado el cambio generacional y, tras más de un año en activo, no deja de superarse a sí misma con títulos de una calidad técnica cada vez más sorprendente. Sus posibilidades online son también un gran punto a favor, ya que ha apostado desde el principio por las partidas multijugador a través de internet y las descargas de contenidos variados desde Xbox Live. Además, es una gran máquina multimedia: podemos reproducir vídeo, fotos, MP3...

Wii

Acaba de llegar, pero desde luego no ha dejado indiferente a nadie. Su innovador control la convierte en una máquina de entretenimiento para toda la familia. No importa la edad ni la experiencia del jugador, cualquiera puede divertirse con ella desde el principio. Además, su módem Wi-Fi incorporado es ideal para comunicarnos con otros jugadores, descargar juegos clásicos desde la Consola Virtual o bajar otros programas útiles.

PSP
Es la consola portátil más potente que ha existido nunca y eso se nota en la calidad técnica de sus juegos, que pueden ser de un tamaño enorme gracias a su novedoso formato UMD. Incorpora una gran pantalla panorámica y conectividad wireless, que desde este año ya nos permite navegar por internet. Por si fuera poco, desde su sistema operativo podemos disfrutar de películas (que últimamente han bajado un montón de precio), ver fotos o usarla para escuchar MP3. Existen montones de packs con juegos muy diferentes, para que cualquiera lo pase en grande con ella.

NINTENDO DS

Sus dos pantallas y las funciones táctiles son sus señas de identidad. Si a eso unimos un amplio catálogo de juegos (muchos de ellos tremendamente originales) para todos los públicos, no es de extrañar su enorme éxito de ventas. Este año ha seguido evolucionando gracias al modelo Lite (más compacto y mejor iluminado), el navegador de internet y el reproductor de MP3. Su línea de juegos "Touch! Generations" es capaz de enganchar a cualquier persona.

GAME BOY ADVANCE
Para que una consola aguante más de cinco años en el mercado tiene que ser realmente buena. Y creednos, ésta lo es. En todo este tiempo ha recibido a centenares de juegos de gran calidad y se ha mantenido como la portátil más popular. En los últimos tiempos ha recibido nuevos modelos de la versión SP (esta vez mejor retroiluminados) y la preciosa Game Boy Micro, con un tamaño sorprendentemente pequeño. Además, la duración de sus baterías no tiene rival, por lo que es una compañera de viaje ideal. Para rematar, se vende a un precio incontestable.

Los mejores de 2006

Elige un candidato de cada categoría y envíanos tu elección por teléfono móvil para participar en el sorteo de los premios.

1. PLAYSTATION 2
A Black
B Call of Duty 3
C DBZ Budokai Tenkaichi 2
D Dragon Quest
E Driver Parallel Lines
F FIFA 07
G Formula One 06
H GTA Liberty City Stories
I Guitar Hero II
J Kingdom Hearts 2
K Mortal Kombat Armageddon
L Need For Speed Carbono
M Onimusha Dawn of Dreams
N El Padrino
O Pro Evolution Soccer 6
P Scarface
Q Shadow of the Colossus
R Splinter Cell: Double Agent
S TOCA Race Driver 3
T Tomb Raider Legend

2. COMPAÑÍAS
A Activision
B Atari
C Buena Vista Interactive
D Capcom
E Codemasters
F Eidos
G Electronic Arts
H Konami
I Microsoft
J Namco-Bandai
K Nintendo
L Sega
M Sony
N Square-Enix
O Take2 - Rockstar
P Tecmo
Q THQ
R Ubisoft
S Virgin
T Vivendi

3. XBOX 360
A Call of Duty 3
B Dead Rising
C FIFA 07
D Gears of War
E Ghost Recon: Advanced Warfighter
F The Elder Scrolls IV: Oblivion
G Prey
H Saints Row
I Splinter Cell Double Agent
J Tomb Raider Legend

4. Wii
A Cars
B Call of Duty 3
C Need for Speed Carbono
D Rayman Raving Rabbits
E Red Steel
F Splinter Cell Double Agent
G Tony Hawk Downhill Jam
H Wii Play
I Wii Sports
J Zelda: Twilight Princess

5. NINTENDO DS
A Animal Crossing
B Big Brain Academy
C Brain Training del Dr. Kawashima
D Mario & Luigi: Compañeros en el Tiempo
E Metroid Prime Hunters
F New Super Mario bros
G Resident Evil Deadly Silence
H Tetris DS
I Trauma Center
J Yoshi´s Island

6. MÓVILES
A 24: El Juego
B Asphalt Urban GT
C Astérix y los Vikingos
D Brain Juice
E Metal Slug: Mobile Impact
F Misión Imposible 3
G Prince of Persia: Las Dos Coronas
H Real Football 2006
I Street Fighter 2
J The O.C.

7. PSP
A GTA Vice City Stories
B Metal Gear Acid 2
C Mortal Kombat Unchained
D Moto GP
E Pro Evolution Soccer 6
F SOCOM
G Street Fighter Alpha 3 MAX
H Tekken Dark Resurrection
I Tomb Raider Legend
J Ultimate Ghosts´n Goblins

8. GAME BOY ADVANCE
A Final Fantasy IV
B Pokémon Mundo Misterioso
C Tales of Phantasia
D Tomb Raider Legend
E Top Spin 2

9. MEJOR CONSOLA
A Playstation 2
B Xbox 360
C Wii
D PSP
E Nintendo DS
F Game Boy Advance

10. MEJOR JUEGO ABSOLUTO
El título que creáis que debe ser premiado como el mejor del año debéis elegirlo entre los que os hemos propuesto en las listas de los mejores juegos para cada consola.



¡PARTICIPA! ES MUY FÁCIL

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

1) Escribe un mensaje con la palabra **MEJORESHC** seguida de un espacio, y a continuación la combinación que hayas seleccionado, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo. Recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada.

2) Mándalo al número **7654** y ¡listo! Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15



NOTA IMPORTANTE: La casilla número 10 corresponde al mejor juego absoluto del año, y por tanto tienes que colocar el número correspondiente a la consola a la que pertenece, seguido de la letra que indique el juego elegido.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1 Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2 Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3 Los premios no serán canjeables por dinero.
4 No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5 Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6 El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7 Fecha límite para entrar en sorteo: 1 de marzo de 2006.




GALICIA NAVEGA

PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX 360

Vía libre al Jefe Maestro

La expectación por «Halo 3» se dispara después de que sus creadores ofrezcan los primeros datos del modo multijugador y "estrenen" un nuevo trailer.

Aunque sea con cuentagotas, Bungie, los creadores de «Halo», van desvelando nuevos detalles de la tercera parte de la saga, que supondrá **el debut del Jefe Maestro, su protagonista, en Xbox 360.** Ellos afirman que esta entrega supondrá el cierre argumental de la trilogía, con el **regreso del Jefe Maestro a la Tierra** y el descubrimiento de un antiguo artefacto bajo el suelo de África por parte de los Covenant, los alienígenas que quieren acabar con la raza humana. La idea es que los combates de este juego de disparos en primera persona sean más espectaculares que nunca **gracias al nuevo motor gráfico,** que nos permitirá descubrir escenarios abiertos con un horizonte lejanísimo. También encontraremos novedades en nuestro arsenal, como esa especie de **granadas que crean una "burbuja" protectora** a nuestro alrededor y aparecen en el nuevo trailer que hemos visto este mes.

El multijugador online, por su parte, nos permitirá montar **partidas de hasta 16 jugadores,** e incluso nos dará la posibilidad de grabar vídeos con nuestros "mejores momentos". Como veis, aunque aún queda un año para que salga (llegará a finales de 2007), cualquier nuevo dato de «Halo 3» es recibido con expectación. ¡Queremos que llegue ya!

EL JEFE MAESTRO va a enfrentarse de nuevo a los Covenant en el debut de la saga «Halo» en Xbox 360. Menos mal que esta vez podrá usar nuevas armas, como el Spartan Laser que lleva en esta imagen.

LOS DISPAROS en primera persona y el argumento futurista volverán a marcar el desarrollo del juego.

ANUNCIO-SEGA

Retorno alienígena

Las consolas de nueva generación tendrán un juego basado en "Alien".

Uno de los grandes clásicos del cine de terror y ciencia ficción va a desembarcar en la nueva generación de consolas. Hablamos de "Alien", una saga que va a ponerse otra vez de actualidad gracias al acuerdo al que han llegado Sega y 20th Century Fox, y que se va a plasmar en un juego de rol basado en esta fenomenal licencia. El desarrollo del título va a correr a cargo de la compañía Obsidian, responsable anteriormente de éxitos como «Caballeros de la Antigua República II» o «Neverwinter Nights 2» (PC).

NOTICIAS BREVES



¡DISPUTA EL MUNDIAL DE SUPERBIKES!

Los aficionados al motociclismo tienen un nuevo título que apuntar con letras mayúsculas en su agenda. Se trata de «Superbikes 2007», un simulador que contará con la licencia oficial del campeonato mundial de Superbikes y estará disponible a lo largo del año para PS2 y PSP. ¡Id calentando motores!

LOS PIRATAS DESEMBARCAN EN PSP

Tranquilos, que no hablamos de jugones "tramposos", sino de piratas de verdad, que serán los que protagonicen la versión para la portátil de Sony de «Sid Meier´s Pirates». Será un juego que mezclará la aventura y la estrategia, y nos pondrá en la piel de un capitán pirata del siglo XVII en el Caribe. Estará disponible a finales de febrero

LLEGA UNA EXPOSICIÓN DE VIDEOJUEGOS

La Obra Social Caixa Sabadell ha organizado una exposición sobre



EL NUEVO MOTOR GRÁFICO mejorará la extensión de los escenarios y detalles como los efectos de luz y reflejos.



ESTE ESCUDO PROTECTOR se creará lanzando una especie de granada a nuestros pies. La imagen está tomada del nuevo trailer, y gracias a la "burbuja" el Jefe Maestro sobrevive a los misiles que se aproximan.



ESTE NUEVO VEHÍCULO, similar a un quad, vendrá muy bien para huir tras capturar la bandera del bando rival.



EL JEFE MAESTRO volverá a la Tierra en esta entrega, que cerrará la línea argumental de la trilogía «Halo».



EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE va a hacer subir la temperatura de Xbox Live muchos grados. Hasta 16 jugadores podrán enfrentarse en nuevos escenarios como este, que nos situará en un paraje nevado.

videojuegos que lleva por título "Tres maestros del videojuego: Shigeru Miyamoto, John D. Carmack y Will Wright". La intención de la muestra es enseñar la evolución histórica de los videojuegos desde sus inicios hasta ahora a través de estos tres personajes, y se podrá visitar hasta el próximo 4 de marzo en el Salón Modernista y la Sala de Exposiciones de Caixa Sabadell (Gràcia, 17. Sabadell).

EL LANZAMIENTO DE PS3 SACUDE eBAY

Como sabéis, la salida de PS3 en Estados Unidos el pasado mes de noviembre vino acompañada de las inevitables colas y las prisas de la gente para hacerse con una consola antes de que se agotase. Sin embargo, no todos hicieron el esfuerzo con la sana intención de ser los primeros en disfrutar de sus juegos, porque se estima que alrededor de 20.000 compradores pusieron después su consola en la web de subastas eBay para revenderla a un precio más alto.

KILLZONE VUELVE A DAR SEÑALES DE VIDA

La versión de «Killzone» para PS3 que tanto revuelo armó con el vídeo que se presentó en la feria E3 de 2005 ha vuelto a dar señales de vida. Guerrilla, el grupo que lo desarrolla, tiene a 120 personas trabajando en el juego (3 veces más gente que en la versión de PS2), con un presupuesto de más de 16 millones de euros. Saldrá traducido a 20 idiomas, y además nos ofrecerá también contenidos descargables a través de la tienda online de PS3.

NUEVOS DATOS – XBOX 360

¡Marcus, no guardes tus armas aún!

«Gears of War» va a tener varios capítulos.

Seguro que la formidable calidad de «Gears of War» ha dejado con ganas de más a todos los que lo habéis jugado, ¿verdad? Pues tranquilos, que sus creadores se han apresurado a confirmar que habrá más entregas del juego. En un principio se habló de una trilogía, pero luego incluso afirmaron que podría alargarse más.





PRÓXIMO LANZAMIENTO - PS3 Y XBOX 360

¡Sube la ventanilla, que entra polvo!

Más detalles de «Colin McRae: Dirt», el nuevo capítulo del simulador de rally.





LOS EFECTOS gráficos como el polvo lograrán que el realismo sea enorme.

Estas pantallas son las últimas que nos han llegado de «Colin McRae: Dirt», el esperado debut de este simulador de rally en la nueva generación. Codemasters, la compañía que lo desarrolla, ha creado un motor llamado Neon para lograr más realismo que nunca gracias a detalles como los efectos de viento que moverán la vegetación de los lados de la carretera, o las abolladuras de la chapa y la destrucción de los escenarios al chocar. Pero la gran novedad será que, además de seguir el mundial de rallies, también podremos correr carreras con todo tipo de vehículos "off-road".

PRESENTACIÓN - XBOX 360 Y PS3

El tenis lucirá su mejor aspecto

Los creadores de «Virtua Tennis 3» vinieron a España a presentar su juego.

La presentación de «Virtua Tennis 3» tuvo lugar en la nueva sede de Sega España y corrió a cargo de sus creadores, capitaneados por Kazuko Noguchi. Ella se encargó de mostrarnos los geniales gráficos que podremos disfrutar tanto en PS3 y 360, y también nos enseñó el modo Carrera, en el que veremos muchos minijuegos nuevos y tendremos que "mimar" a nuestro tenista al máximo (¡incluso habrá que darle vacaciones!). Para rematar, presentó el innovador control de PS3, que aprovechará el reconocimiento de movimientos del mando Sixaxis. El juego llegará a mediados de año.



KAZUKO NOGUCHI está a la cabeza del proyecto y se encargó en persona de jugar para la prensa. La verdad es que se defendía bien...



EL REALISMO de los gráficos (en especial el de los tenistas) será pasmoso. ¿Os suena este chaval?.

INTERNET ONLINE

Cine en casa con Xbox 360

Aunque aún parece un sueño lejano para nosotros, en EEUU ya disfrutan de una larga lista de pelis para alquilar desde el Bazar de Xbox Live. Títulos como «V de Vendetta», «Poseidón» o «Congo» se pueden alquilar durante dos semanas, aunque son borradas del disco duro 24 horas después de que se vean por primera vez. Los precios oscilan entre los 240 y los 480 "Microsoft Points", siendo los más altos para las pelis nuevas en alta definición. Incluso se pueden comprar episodios de series y programas de TV. ¡Nosotros también queremos!

Extras en «Test Drive Unlimited»

El gran juego de coches para 360 ya tiene contenido descargable. En el volumen 1 de la "Test Drive Collection" hay 6 coches extra, tan flipantes como el Ferrari 250 GTO 1962 o el Lamborghini Countach. Además, se pueden bajar 2 coches gratis: el Corvette C1 de 1957 y el Lexus IS 350.

PS3 ya está en el ciberespacio

El servicio online de PS3 ya está disponible en las regiones donde la consola está a la venta. En la "Playstation Store", los usuarios pueden bajarse las primeras demos de juegos. Esta lista incluye «Resistance», «Motorstorm» o «Formula One». Además, se pueden hacer listas de amigos, ver trailers, mandar mensajes o crear avatares gratis. También hay un par de juegos completos para descargar por 8 dólares (algo más de 6 euros): «Cash Gun Chaos» y «Blast Factor».

«Tekken» en PS3

Bandai-Namco ha anunciado que «Tekken Dark Resurrection» (aparecido en PSP hace unos meses) se podrá comprar online en la Playstation Store, con más personajes y modos de juego.

WEB DE MODA

www.youtube.com/watch?v=c6Gw9-gJ8Q4&NR

En este enlace de "youtube" encontraréis un divertidísimo vídeo que sitúa a Mario y Luigi en medio de un episodio de la saga «Gran Theft Auto». ¡No os perdáis al fontanero en su faceta más salvaje!



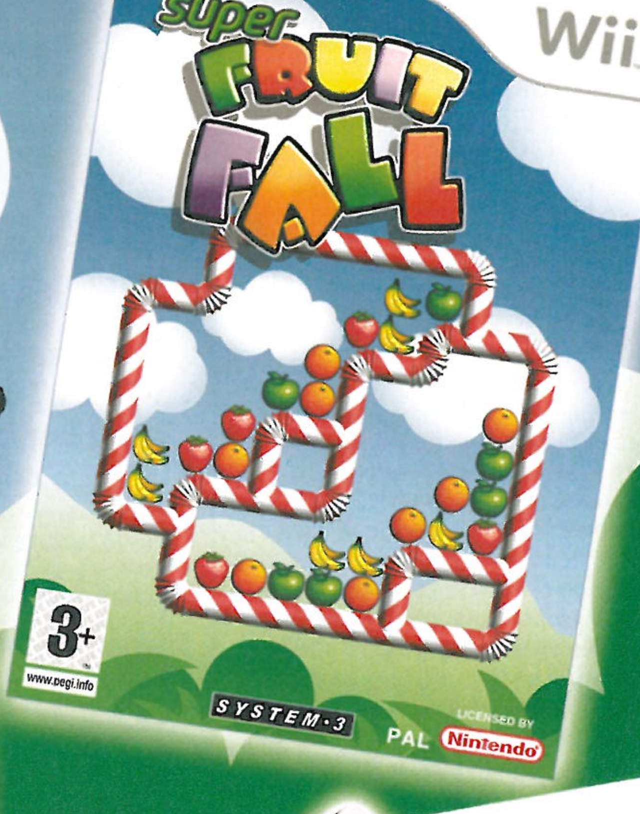
Otras webs recomendadas:

- www.youtube.com/watch?v=hauKj--X9MQ
- www.battlestations.net
- http://wii.com



34,95€*





Una nueva forma de jugar



Gottlieb pinball CLASSICS

¡El pinball más real de todos los tiempos!

39,95€*






SYSTEM·3



¿Sabes cuánto...?
se ha llegado a pagar en eBay por una PlayStation 3 tras su lanzamiento en Estados Unidos?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

➔Venga chicos, dejad de pensar en el fiestorro de fin de año y prestadme atención, que traigo unos rumores calentitos para mitigar el frío invernal que hace. Uno de los más jugosos que me han llegado plantea la **posibilidad de que Apple entre en el negocio de los videojuegos.** De momento, ya están apareciendo los primeros juegos para iPod, pero se dice que hay una división secreta trabajando en un proyecto más ambicioso.

➔ Después del cambio que va a sufrir la próxima edición de la feria E3, que será mucho más reducida que de costumbre, ahora **se habla también de que el Tokyo Game Show del año que viene se puede cancelar** si se confirma que Sony no va a estar presente en él.

➔ Ubisoft ha puesto un anuncio en el que **busca diseñadores de juego para trabajar en la continuación de «Red Steel».** Lo curioso es que entre los requisitos que piden está el tener experiencia en el juego online... ¡y ser aficionados a los juegos de rol!

➔ Me despido por este mes (y por este año) en una inmejorable compañía. Hablo de Link, y lo hago porque se comenta que hay **un segundo «Zelda» en desarrollo para Wii desde hace un año.** Tiene sentido, ya que «Twilight Princess» era un "viejo" proyecto de GameCube. ¡Nos vemos en 30 días!



LINK quizá vuelva a vivir una aventura en Wii más pronto de lo que todos preveíamos.

PROYECTO CANCELADO-PS3

A la quinta irá la vencida

Sony cancela el controvertido «Gran Turismo HD» y nos cita para las carreras de «GT5».



GRAN TURISMO 5 va a ser el simulador de velocidad emblemático de PS3, aunque su lanzamiento se ha visto envuelto de polémica.

En el pasado Tokyo Game Show, Sony desveló el futuro de la saga «Gran Turismo». El próximo gran hito en la serie va a ser el quinto capítulo, que llegará a PS3 probablemente en 2008. Entre tanto, sin embargo, dijeron que saldría «GT HD», una entrega que nos obligaría a pagar por bajar de Internet nuevos coches, circuitos, etc. El proyecto fue muy criticado, y ahora Sony ha anunciado que lo cancela, y que sólo estará disponible en forma de demo en la tienda online de PS3, donde hallaremos 10 coches, 1 circuito y los modos Time Attack y Drift Trial.



EL PROYECTO ORIGINAL de «Gran Turismo HD» iba a basarse en las descargas de contenido desde Internet.



LA IDEA DEFINITIVA se va a quedar simplemente en una demo que encontraremos en la tienda online de PS3.



¡Qué flash!

"Diseñamos Wii para que sea rentable desde el primer día, porque somos una compañía de juegos y tenemos que obtener beneficios en este negocio. No como nuestros competidores, que pueden hacer dinero con sistemas operativos o televisores".

REGGIE FILS-AIME. *Presidente de Nintendo of America.*

PRESENTACIÓN-XBOX 360

Una imagen tan real como la vida misma

Microsoft presentó en Madrid el reproductor HD-DVD para Xbox 360.



Vuestra Xbox 360 no tendrá nada que envidiar al cine la próxima primavera gracias al reproductor HD-DVD, que se conectará a la consola por USB. El aparato, que tendrá un precio de 199 € e incluirá una película de regalo, se presentó en Madrid hace unos días, y pudimos comprobar de primera mano la gran calidad de imagen que ofrece.

Pero eso no será todo, ya que el sonido se escuchará ¡en 7.1! y podremos acceder a los menús y extras sin parar la reproducción. Vamos, que a partir de ahora vais a sentir la película como si estuvierais dentro.

El debut de Sonic para PSP se lanza en diciembre de 2006

LA RIVALIDAD MÁS VELOZ

¡Carreras cuerpo a cuerpo entre Sonic y sus principales rivales!

Modo inalámbrico para dos jugadores

¡Compite en modo multijugador contra tu propio rival para ver quién es el mejor!

SONIC RIVALS™



SUPERA A GIGANTESCOS ENEMIGOS



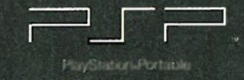
ADELANTA A TUS RIVALES A TODA VELOCIDAD



UTILIZA ATAQUES ESPECIALES PARA LLEGAR ANTES A LA META











www.sega-europe.es

¡1.500 dólares!

Ese es el precio medio de las aproximadamente 20.000 consolas que se calcula que la gente ha revendido a través de Internet después de comprarla por los medios "normales".

LANZAMIENTO–PLAYSTATION 3

La consola de Sony, a tope de revoluciones

El nuevo «Formula One 06» para PS3 acaba de ponerse a la venta en Japón.

Desde hace unos días, los afortunados japoneses que posean una PS3 ya pueden disfrutar de «Fórmula One 06», el simulador de carreras oficial del campeonato del mundo, que este año llega avalado por un apartado técnico de primera categoría para garantizar el máximo realismo. El juego presenta las escuderías y pilotos del pasado campeonato, así que todavía no es posible "vivir" el debut de Fernando Alonso con el equipo McLaren. Lo que sí incluye es un profundo modo Carrera, que nos permite incluso negociar contratos, y un multijugador online para hasta 11 jugadores.



ANUNCIO–NINTENDO Wii

¡Lanza una "onda vital" con tus propias manos!

Los personajes de "Dragon Ball" continuarán luchando en la nueva consola de Nintendo.

Después de cosechar un rotundo éxito en PS2, «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2» va a llegar en marzo a Wii. Este juego, realizado en cel-shading, contará con más de 100 personajes controlables (6 más que en la primera versión) y un total de 15 escenarios sacados de la serie de TV. Aprovechando el mando inalámbrico de Wii, podremos lanzar magias con sólo imitar los movimientos de Goku y compañía.



MÁS DE 100 GUERREROS sacados de la serie de televisión protagonizan este enorme juego de lucha.

LANZAMIENTO–NINTENDO DS

La portátil saca sus colmillos

El último «Castlevania» llegará a las DS europeas el próximo mes de febrero.

Ambientado en el centro de Europa durante los años 40, el próximo «Castlevania Portrait of Ruin» nos volverá a colocar frente al Conde Drácula y a sus hordas de no-muertos. **Nuestros dos protagonistas, Jonathan Morris Y Charlotte Orlean** (un guerrero y una hechicera) tendrán que alternar sus fuerzas en un desarrollo de acción horizontal, que seguirá a pies juntillas las premisas de esta saga. Esta aventura contará con más de 100 tipos de monstruos, y **aprovechará la pantalla táctil de la consola** para desplegar el impresionante mapa del castillo y diversos minijuegos, así como para ejecutar los ataques mágicos. En pocas semanas llegará a nuestra consola.



LOS DOS PROTAGONISTAS tendrán habilidades de combate diferentes.



EL DESARROLLO horizontal recupera el espíritu de esta saga legendaria.

NUEVO JUEGO–PSP

La guerra estalla en nuestros bolsillos

Las batallas de la saga «Brothers in Arms» también van a librarse en nuestra portátil.

La combinación de disparos y estrategia que tan bien funcionó en las dos entregas de «Brothers in Arms» volverá a ser el corazón de «D-Day» la primera entrega portátil de la saga. Gráficos y sistema de control se han adaptado para explotar todas las posibilidades de PSP, y además se ha desarrollado un argumento exclusivo.




7+
www.pegi.info


Nintendo

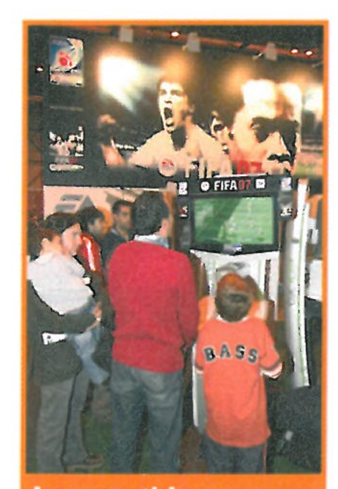


EVENTOS-ESPAÑA

Los juegos saltan al primer plano

Presentaciones y torneos "calientan" la actualidad de los videojuegos.

Este mes ha estado repleto de **eventos y competiciones relacionadas con los videojuegos.** Por un lado, hemos tenido a deportistas demostrando que también son unos ases con la consola. **Rafa Nadal,** por ejemplo, encontró tiempo entre victoria y victoria para presentar su «Rafa Nadal Tennis» (Nintendo DS). Por su parte, la "puesta de largo" de «Buzz: El Gran Concurso de Deportes» (PS2) **reunió a Romay, Chema Martínez, Fonsi Nieto y Miki Nadal** en una alocada partida. Pero no todo ha sido "cachondeo", porque este mes también se han celebrado dos importantes competiciones: **la final del "Desafío Guitar Hero",** que vio como Francisco Javier García Barrero se proclamaba campeón con sólo 12 años, así como la final de la fase clasificatoria española de la **FIFA Interactive World Cup,** en la que el madrileño Kiko Béjar demostró que es el mejor con «FIFA 07» para Xbox 360.



Los partidos más competidos

La final española de la FIFA Cup la ganó Kiko Béjar. Días después, un holandés se llevó la final a nivel mundial.



Nadal también gana en DS

El campeón mallorquín presentó su juego para la portátil en una multitudinaria rueda de prensa, y se mostró feliz por cómo ha quedado.



Un concurso lleno de famosos

El fondista Chema Martínez sobrevivió al abrazo de Fernando Romay y ganó una partida a «Buzz» en la que también participaron Fonsi Nieto y Miki Nadal.



Este guitarrista no tiene rival

Fco. Javier García Barrero (en el centro, con los brazos en alto) se llevó un viaje a Las Vegas como ganador del "Desafío Guitar Hero". ¡Qué manera de tocar!

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

Vuelve la magia, vuelve Potter

En verano llegará «Harry Potter y la Orden del Fénix».



El próximo mes de julio volveremos a la Escuela de Magia Hogwarts para acompañar a Harry Potter en su nueva aventura. Entonces se estrenará "Harry Potter y la Orden del Fénix" y llegará a todas las consolas la adaptación correspondiente. Sus creadores anuncian más parecido que nunca con la película, así como la posibilidad de controlar a Dumbledore, Sirius Black y otros personajes.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

FINAL FANTASY XII

EL JUEGO DE ROL MÁS ESPERADO está cada vez más cerca. Aunque todavía no se ha anunciado la fecha de lanzamiento oficial, parece claro que lo tendremos aquí a finales de febrero o a principios de marzo.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Children of Mana	DS	Rol	5 de enero
Lost Planet	Xbox 360	Acción	12 de enero
Tenchu Dark Secret	DS	Acción	12 de enero
Padre de Familia	PS2	PS2-PSP	26 de enero
Starfox Command	DS	Acción	26 de enero
Mario Slam Basketball	DS	Deportivo	2 de febrero
Okami	PS2	Aventura	9 de febrero
God Hand	PS2	Acción	16 de febrero
Test Drive Unlimited	PS2-PSP	Velocidad	16 de febrero
Ghost Rider	PS2-PSP	Acción	Febrero
Bullet Witch	Xbox 360	Acción	9 de marzo
Mario vs Donkey Kong 2	DS	Acción	9 de marzo
Pokémon Ranger	DS	Aventura	30 de marzo
Castlevania Portrait of Ruin	DS	Acción	Marzo
Dancing Stage Supernova	PS2	Baile	Marzo
Final Fantasy XII	PS2	Rol	Marzo
Juegos de lanzamiento	PS3	Varios	Marzo
MGS Portable Ops	PSP	Acción	Abril
Silent Hill Origins	PSP	Aventura	Mayo

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

¡¡Viva el rol!!



Final Fantasy XII: Después de jugar largo y tendido a la versión española del juego, los expertos de PlayManía os cuentan sus primeras impresiones.

Primeras imágenes del nuevo «Tomb Raider»: Lara Croft cumple 10 años y lo celebra con una revisión del juego original. Eso sí, con nuevos puzzles, nuevas situaciones y gráficos de infarto.

¡Pon tu portátil a 200! Comparan los mejores juegos de velocidad de PSP, para que sepáis qué juego es el más rápido para vuestra portátil.

Vídeo CD de regalo: Más de 30 minutos con los mejores juegos de esta Navidad, para PS2 y PSP.

Guía coleccionable: Os ayudan a llegar al final de «Splinter Cell Double Agent» con una guía que además podréis guardar dentro de la propia caja del juego.

→ NINTENDO ACCIÓN



Zelda, el mejor regalo para tu nueva Wii

¡Wii ya está aquí! Y también las puntuaciones para sus primeros juegos: «Zelda», «Red Steel», «Call of Duty», «Rayman»... además de las mejores novedades para DS, claro.

¡Gran bazar! Nintendo Acción sortea 148 juegos alucinantes para Wii y DS. ¡Y solo tienes que enviar un SMS para llevártelos!

¡Más guías! Para Pokémon Mundo Misterioso, Animal Crossing y Tomb Raider Legend, todas para tu DS.

→ MICROMANÍA

Un buen comienzo para el 2007



Warhammer: Mark of Chaos. Podéis descubrir la mejor recreación del universo de ficción "Warhammer", en un juego de estrategia a lo grande.

Imperivm Civitas y NFS Carbono: ¡Ya están aquí! Junto con el resto de novedades más brillantes del momento, Micromanía los analiza con todo detalle.

Los mejores de 2006: Votad los mejores juegos de este año y llevaos un estupendo premio. Aparte, para empezar bien el 2007, Micromanía os regala un calendario exclusivo.

Splinter Cell Double Agent: La solución completa de la aventura de Sam Fisher, infiltrado en una organización terrorista. Objetivos principales y secundarios y todas las claves

DVD de regalo: Este mes podéis llevaros a casa el juego completo «XIII», también el clásico «Sid Meier's Railroad Tycoon» y, como siempre, las mejores demos, previews y actualizaciones etc

Jade Empire: Por fin en PC, Micromanía ha jugado a este bombazo del rol en consolas, que promete superarse a si mismo.

Micromanía 144, a la venta el 22 de Diciembre por 3,99 €

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Llega Command & Conquer 3!!



Las novedades más espectaculares: La tercera entrega de la saga que inventó el género de la estrategia en tiempo real ya está aquí. Los chicos de COMPUTER HOY JUEGOS han podido jugar con ella, y en el nuevo número de la revista os cuentan, con todo lujo de detalles, cómo será. ¿A que queréis saber más sobre él?

Test: 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «Need For Speed Carbono», «Imperivm Civitas», «PC Fútbol 2007», «NeverWinter Nights 2»... ¿Sabéis si funcionarán en vuestro PC?

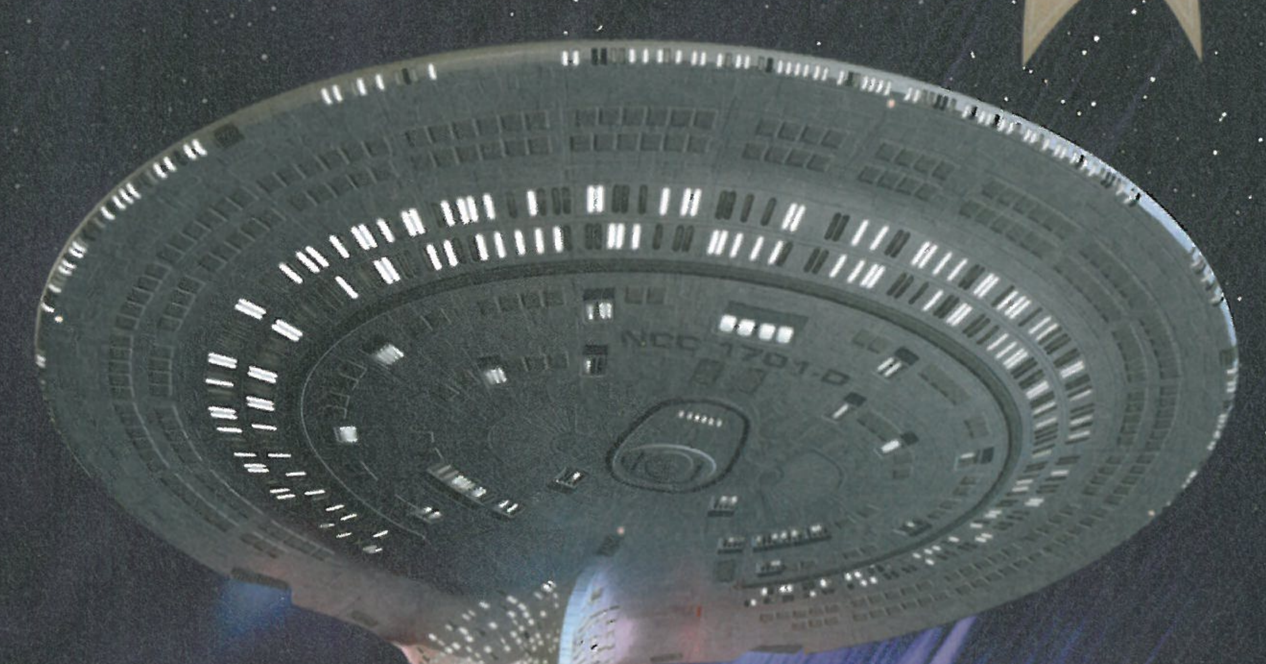
Juego de regalo: Un espectacular juego completo donde se dan cita las más salvajes y divertidas carreras del mundo: «Mashed XXL».

A la venta el 5 de Enero

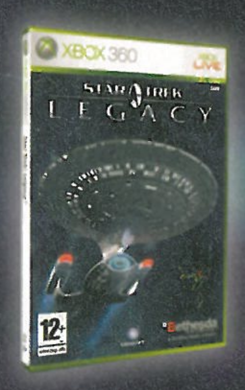
STAR TREK ENCOUNTERS

STAR TREK LEGACY

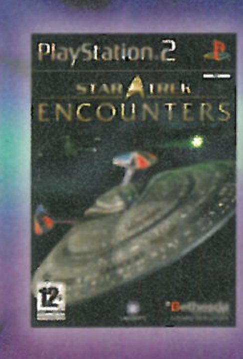
STAR TREK TACTICAL ASSAULT









































aquí Tokio

por christophe kagotani



Hola amigos, ¡estoy loco de alegría! **PS3 por fin ha salido aquí en Japón,** y como veis yo estuve haciendo cola el día de lanzamiento para volver a casa con mi preciada nueva consola. Eso sí, antes de ponerme a jugar con ella tuve tiempo de "darle" a **«Blue Dragon»** y **«Metal Gear Solid Portable Ops»**, dos de los lanzamientos más importantes de este final de año, de los que os hablo en estas páginas.

Pero las grandes noticias no se limitan a PS3, porque el pasado 2 de diciembre también se puso a la venta Wii, con lo que **en Japón ya tenemos disponibles las tres consolas de nueva generación.** ¡Ha empezado la pelea por las cuotas de mercado!

PS3 va a tenerlo difícil al principio, porque se lanzan muy pocas unidades cada semana, aunque después de un mes en la calle **ha conseguido igualar las cifras de Xbox 360 aquí,** entre 170 y 180.000 unidades.

Pero sin duda la que está claramente a la cabeza, con **400.000 unidades** en el momento de escribir estas líneas (y seguramente un millón para finales de diciembre) es **Wii.**

Un dato muy significativo es que **«Zelda: Twilight Princess» figure "sólo" en el tercer puesto de la lista** de juegos más vendidos para Wii. Eso



SHU Y SU GRUPO DE AMIGOS protagonizan esta espectacular aventura, creada para Xbox 360 por los responsables de los mayores éxitos de rol consolero.

ROL ■ MICROSOFT-MISTWALKER ■ Lanzamiento: Ya disponible (Japón) 2007 (España)

ROL CON SELLO DE AUTOR

BLUE DRAGON

40.000 unidades vendidas en un día. El juego más exitoso de 360 en Japón es un RPG creado por genios del género.



LA HISTORIA
Una aventura épica



BLUE DRAGON NARRA LA HISTORIA DE SHU Y SUS AMIGOS, dotados de poderes sobrenaturales que les permiten controlar las Sombras, unas criaturas que mimetizan las acciones de sus maestros. Este grupo debe impedir la destrucción de su mundo a manos del malvado Nene, un ser que controla un poder casi ilimitado. A lo largo de su viaje, Shu, sus amigos y sus sombras entran en contacto con otros personajes y se ven atrapados en una cruzada cada vez más trascendental, a la vez que aprenden el verdadero alcance de sus poderes y descubren por qué se los han otorgado.











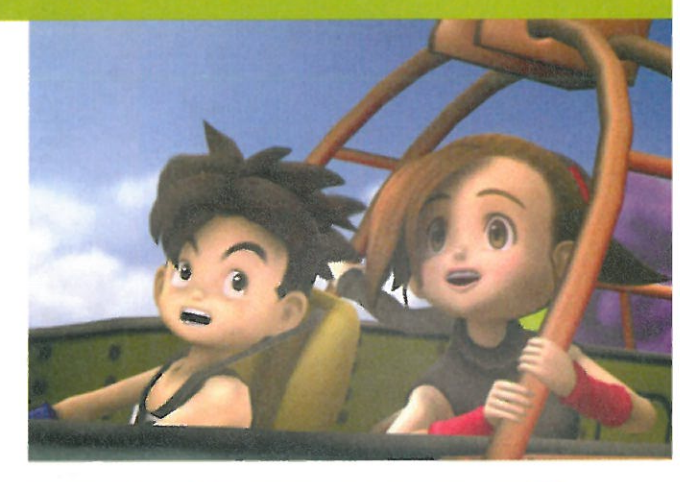
LOS COMBATES
Clasicismo e innovación

CADA PERSONAJE TIENE ATAQUES basados en el tipo de Sombra que use, ¡y hay más de 200 Sombras distintas! Las Sombras se dividen en cinco categorías: Dragón, Minotauro, Fénix, Tigre y Murciélago, y pueden ser combinadas entre sí. Se usa un sistema de turnos, que incluye una barra de ataque, similar a la de los juegos de golf, para controlar la potencia. En los combates son siempre las Sombras las que luchan, no los personajes. Las Sombras pueden acumular experiencia y mejorar. Shu y sus amigos disponen de equipamiento para su defensa.



« BLUE DRAGON COMBINA LO MEJOR DE LOS RPG EN UNA AVENTURA QUE ESTÁ ARRASANDO EN JAPÓN »







LOS GRÁFICOS
Estilo anime al cien por cien



EL MUNDO DE SHU TIENE COLORES LLAMATIVOS, y la influencia del gran Akira Toriyama es evidente en todos los personajes, con ese look manga tan característico y cientos de criaturas únicas. Cada escenario cuenta con efectos climáticos, texturas de altísima calidad y detalles llamativos. «Blue Dragon» cuenta con animación algorítmica especial, para que los movimientos de los personajes sean totalmente realistas. Es la clase de juego que marca un antes y un después en la programación de los juegos de rol.

AKIRA TORIYAMA, DISEÑOS DE LUJO

LOS PERSONAJES DE «BLUE DRAGON» han nacido de la mente del simpar Toriyama. Este dibujante es el creador de cierta saga, "poco conocida": Dragon Ball. El enorme éxito de esta serie se ha repetido en sus colaboraciones para diseños de videojuegos, como «Chrono Cross» o la saga «Dragon Quest». Además, "Tori" ha colaborado con otro peso pesado: Hironobu Sakaguchi, el creador de «Final Fantasy».





aquí Tokio

demuestra que **los jugadores ocasionales vuelven a ser el principal respaldo de la consola**, igual que ha ocurrido con DS. ¿Repetirá Nintendo el mismo éxito que con la portátil? Todavía es pronto para saberlo.

PS3 no tendrá sus mejores juegos hasta el próximo verano, y entonces será cuando veamos si cada plataforma cumple lo prometido. Sin embargo, Sony está nerviosa, y **la "reconversión" de «Gran Turismo HD» en una descarga gratuita** es una señal. Por suerte para ella, se espera que **Sega saque a la venta «Virtua Fighter 5» en febrero,** lo que es una buena noticia, porque muchos fans se comprarán la versión doméstica para entrenar en casa y jugar después a la recreativa.

Cambiando de tema, y centrándonos en las noticias de juegos, justo antes de cerrar este número de la revista Square-Enix hizo un anuncio-bomba que ha sorprendido a muchos: **«Dragon Quest IX»,** la continuación del juego de PS2 que llegó a España hace unos cuantos meses, **será exclusivo de Nintendo DS.** Este título se une al otro juego de «Dragon Quest» que están desarrollando para Wii, y hace que nos preguntemos por el futuro de la saga en las distintas consolas de Sony, incluida PS3.

Es hora de irse, y para hacerlo os dejo esta divertida foto del lanzamiento de Wii. Ya sólo me queda desearos feliz año nuevo... ¡y citaros para el mes que viene!



El mismísimo Luigi fue el encargado de vender las primeras Wii en Tokio.



LAS NUEVAS AVENTURAS de Snake en PSP retoman la historia tras «MGS 3», en una desarrollo emocionante que aporta novedades de peso a la saga.

AVENTURA ■ KONAMI ■ Lanzamiento: Ya disponible (Japón) Primavera 2007 (España)

EL OSCURO PASADO DE SNAKE

METAL GEAR: PORTABLE OPS

La saga «Metal Gear Solid» debuta en la portátil con un espectacular juego de acción con toques estratégicos.

LA HISTORIA
El "eslabón perdido" de la serie

¿QUÉ LE OCURRIÓ A SNAKE tras su renuncia al cargo en «Metal Gear: Snake Eater»? «Portable Ops» narra los hechos entre el último juego de PS2 y el primero de la saga, «Metal Gear». En el año 1970, Snake y su unidad Foxhound luchan contra sus antiguos líderes en Sudamérica. Asistimos a la tragedia que convirtió al honesto Snake en el malvado Big Boss, a la vez que descubrimos secretos de viejos conocidos de la serie, como Para-Medic, Major Zero, Revolver Ocelot o Sigint. Como veis, la primera entrega de acción para PSP es un capítulo imprescindible en esta genial saga.











EL DESARROLLO
Acción y cooperación

ESTA AVENTURA presenta el mismo sistema de juego de sus predecesores, mezclando la acción frenética con la tensión del sigilo. Snake dispone de un amplio armamento y movimientos de ataque, y se enfrenta a unos alucinantes jefes finales. La novedad crucial es el reclutamiento de otros personajes, a quienes podemos manejar. Gracias a esta opción podemos formar un pequeño ejército, y estos equipos también están disponibles en el modo online, donde es posible reclutar a nuevos personajes, intercambiarlos o bien luchar vía Wi-Fi.







« PORTABLE OPS SORPRENDE POR SUS GRÁFICOS Y LAS REVELACIONES QUE HACE DE LA SAGA MGS »



APARTADO TÉCNICO
Rompiendo límites en PSP

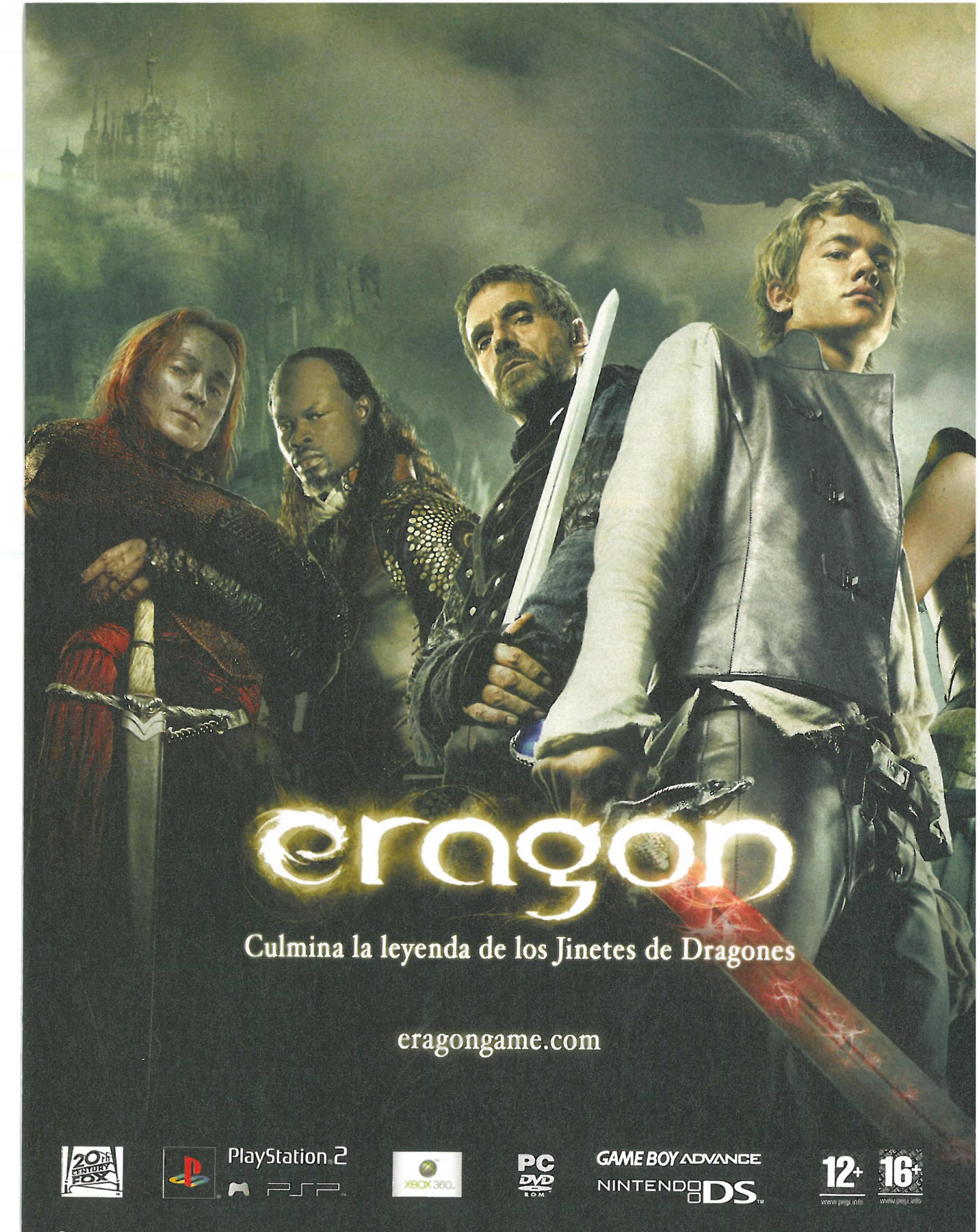


KONAMI HA LOGRADO LO IMPOSIBLE: trasladar el motor gráfico de «MGS 3: Snake Eater» a PSP. Gracias a él, «Portable Ops» cuenta con los gráficos más elaborados de PSP. Los modelos presentan un aspecto detallado y reconocible, y se han implementado las animaciones para que sean fluidas y elaboradas. El juego cuenta con una cámara libre, adaptada de «MGS Snake Eater: Subsistence», que nos permite tener en todo momento un amplio radio de visión. Las secuencias, por su parte, combinan modelos 3D con ilustraciones, y tanto la música como las voces han sido realizadas por los prestigiosos responsables de las entregas anteriores de la serie.

ASHLEY WOOD, EL PINTOR DE LA SAGA

ESTE PRESTIGIOSO DIBUJANTE de cómics comenzó como portadista para el personaje Spawn. A partir de ahí su éxito fue imparable en multitud de series, y Konami le encargó la adaptación oficial de «Metal Gear Solid». Tras el triunfo de este cómic, la compañía ha decidido contar con él de nuevo para que dé forma al arte de «Portable Ops», en particular a las secuencias más destacadas




eragon
Culmina la leyenda de los Jinetes de Dragones
eragongame.com
20th Century Fox
PlayStation 2
PSP
XBOX 360
PC DVD ROM
GAME BOY ADVANCE
NINTENDO DS
12+
16+
Precio de la descarga: 4 euros. Coste de navegación emocion: 0.50euros por conexión de 10 minutos. Imp. ind. no inlcuidos. Envio y recepcional 404 gratuitos. Eragon™ & ©2006 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derech

Estreno en cines
15 noviembre 2006



Lucha como Eragon junto a tu poderosa dragona Saphira o montado sobre ella.



Destruye a tus enemigos en un intenso sistema de combate, con forcejeos, combos y ataques de magia devastadores.



Combina fuerzas con Brom o Murtagh en cualquier momento del juego a través del modo cooperativo para dos jugadores

¡Descárgatelo en tu movistar!

envía ERAGON al 404
o entra en emoción>videojuegos

OS CONTAMOS COMO SERÁ «TOMB RAIDER ANNIVERSARY EDITION»

LARA VUELVE A NACER

Que un héroe de videojuegos cumpla 10 años y siga siendo tan tremendamente popular es algo poco común, pero es que Lara Croft es alguien fuera de lo normal. Su nueva aventura se encuentra ya "en el horno", y nosotros hemos viajado a Londres para que sus creadores nos cuenten todos sus secretos.

En 1996, una aventura sacudió el recién nacido mundo de las consolas de 32 bits. Primero en Playstation y luego en Saturn, la despampanante arqueóloga vivía emocionantes peripecias mientras resolvía puzles, saltaba entre abismos y acababa con grandes fieras. El genial planteamiento del juego y el arrollador carisma de su protagonista, Lara Croft, lo convirtieron en un éxito y lograron que se vendieran 4 millones de copias. Han pasado 10 años y ahora sus creadores quieren homenajear a la serie creando una nueva versión de aquel juego, corregida y aumentada.

EN EL SCIENCE MUSEUM DE LONDRES tuvo lugar su presentación a cargo de Ian Livingstone y Toby Gard, "padres" de Lara Croft y de una saga que ya ha generado unos ingresos de 1.500 millones de dólares. Tras una retrospectiva sobre la historia de «Tomb Raider» y su protagonista, pudimos ver las primeras imágenes en movimiento del juego mientras se nos contaban sus fundamentos. Básicamente, se trata de la aventura original, pero se han mejorado muchos aspectos.

Por un lado, el motor gráfico se basará en el que se usó en «Tomb Raider Legend», el último juego de la saga, que tan buenos resultados ha dado. Así, tendremos unos escenarios enormes y detallados, en los que no faltarán efectos de luz o de bruma de última generación para tener una buena ambientación. El modelo de Lara será tan detallado como en «Legend», pero tendrá un aspecto más juvenil y volverá a llevar su típico traje verdoso.

La historia también será similar: Lara será contratada por una organización para en-



LO QUE DEBES SABER

- **¿Quién lo está creando?** Eidos, a través de Crystal Dynamics.
- **¿En qué consolas saldrá?** En PS2 y en PSP.
- **¿Cuándo estará en la calle?** En 2007, aunque no hay una fecha definitiva.
- **¿De qué va?** Es un "remake" del primer «Tomb Raider», que salió en 1996, pero con el motor de «Tomb Raider Legend» y nuevas posibilidades.

LA DIFERENCIA GRÁFICA ENTRE LAS VERSIONES

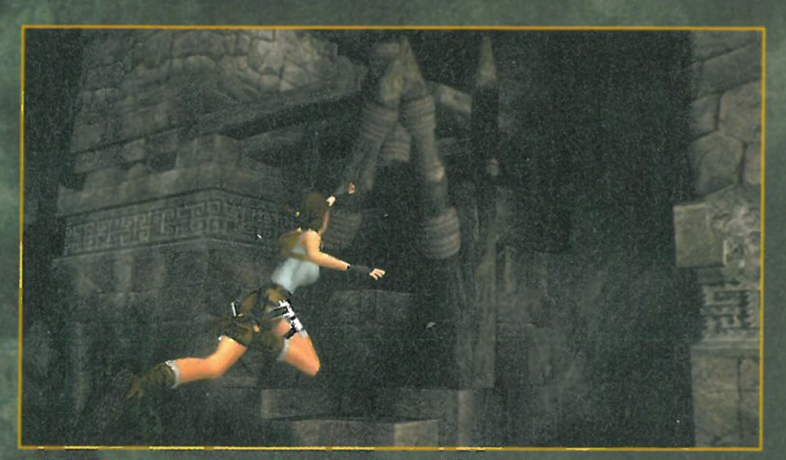
1996

2007

Una aventura en evolución

Cuando el primer «Tomb Raider» apareció en nuestras queridas PlayStation y Saturn, suponía el tope en cuanto a la calidad gráfica que se había visto hasta entonces. Pero en una década de mejoras las cosas han cambiado mucho, amigos. Aquí tenéis una imagen del juego original y otra de «Anniversary». Ambas muestran el mismo emplazamiento, aunque como se puede apreciar, tanto nuestra querida Lara como los escenarios han cambiado una barbaridad. Y no sólo todos los emplazamientos son más detallados. En estas ilustraciones se ve que Lara tiene también una imagen más proporcionada y "real", ya que antes era excesivamente... dejémoslo en "voluptuosa".


LOS TIROTEOS volverán a resolverse con las pistolas gemelas principalmente. Los programadores no han confirmado si repetirán el uso del "tiempo bala".


LOS SALTOS, volteretas y otras piruetas tendrán más importancia si cabe, ya que los escenarios van a ser más grandes y complejos que en el original.

contrar el Scion, un objeto mitológico, pero pronto descubrirá que está siendo utilizada por este grupo y tendrá que tomar cartas en el asunto. En su aventura tendrá que recorrer los mismos países que antaño: Perú, Grecia o Egipto serán algunos de los exóticos lugares que vamos a visitar.

EN CUANTO A LA EXPERIENCIA DE JUEGO, se está buscando una mezcla de nostalgia y sensación de novedad. De hecho, los creadores comparan este juego con lo que hizo Peter Jackson en la película "King Kong". Para empezar con lo nostálgico, volveremos a tener el inventario giratorio de los primeros episodios. También se está potenciando la sensación que sentíamos en el original de que Lara está sola, algo que se había perdido con las conversaciones de Zip y Alistair por el comunicador en «Legend». En esta ocasión volveremos a ser nosotros y sólo nosotros los protagonistas del juego. Pero también hay cambios respecto al juego de 1996: aparecerá el gancho magnético que vimos en «Legend», y aunque no servirá en los caminos principales (ya que en el juego original no salía), sí nos ayudará a descubrir rutas alternativas interactuando con el escenario. Así, podremos derribar un puente con él y crear nuestro propio camino para llegar hasta el final.

Por supuesto, los enemigos han sido mejorados y, aunque muchos os sonarán (los zombis, osos o dinosaurios), todos han sido dotados de una inteligencia más pulida y un mejor aspecto que los hará temibles. Ah, y tranquilos: no faltará el enfrentamiento contra el T-Rex... Los puzles también serán importantes. En lo básico serán los mismos que vimos 10 años atrás, pero más complejos. Dependiendo de nuestra forma de resolverlos, nos servirán para llegar a nuevos lugares.

NUESTRA IMPRESIÓN HA SIDO MUY POSITIVA. Sólo pudimos ver la famosa zona de la catarata y el Valle Perdido antes del encuentro con el tiranosaurio, pero os aseguramos que todo tendrá un aspecto magnífico. Lo que más nos gustó



LOS PUZLES se resolverán a base de inteligencia y habilidad con los saltos. Aunque se parecerán a los vistos en PSOne, serán un poquito más complicados.

LAS CLAVES QUE LLEVARON AL ÉXITO A LARA CROFT Y ALGUNOS INCENTIVOS NUEVOS SE REUNIRÁN EN ESTE JUEGO, QUE SERÁ UN TRIBUTO A TODA LA SAGA

LOS DISEÑOS, CREADOS DESDE CERO

Imaginando el nuevo mundo

Aunque el original es un referente más que claro para este juego, los creadores han decidido volver a diseñarlo todo, desde los enemigos hasta los propios escenarios. De esta forma, los primeros resultarán mucho más agresivos (como podéis ver en el boceto de arriba) y los segundos tendrán un diseño más complejo y atractivo, para que el jugador pueda crearse su propia ruta (debajo). Los juegos de luces y sombras que permite la tecnología actual darán un aspecto mucho más realista al conjunto. Por supuesto, en el caso de los enemigos no sólo cambiará el aspecto, sino que serán mucho más inteligentes y aprovecharán mejor el entorno, si bien la distribución de muchos de los encuentros que tendremos con ellos se han querido conservar tal y como fueron en el pasado, para disfrute de los más nostálgicos.



ANÉCDOTAS DE LARA

Una heroína con historia

Que la llegada de Lara Croft al mundo de los juegos fue un bombazo no se le escapa a nadie. Sin embargo, hay muchos datos curiosos sobre Lara que posiblemente muchos no conoceréis. Aquí tenéis una selección con las más interesantes anécdotas de este genial personaje, y las de su juego original.



LA PUBLICIDAD. Lara protagonizó una gira de U2, y anuncios de SEAT en Francia o de Lucozade en Inglaterra. Este refresco fue llamado "Larazade" por un tiempo.



EN LA PROMOCIÓN del juego en la feria ECTS de 1996 se usaron modelos rubias o pelirrojas vestidas como Lara. Una de ellas era la actual supermodelo Jordan.



EL NOMBRE en los primeros diseños iba a ser Lara Cruz. Sin embargo, se cambió porque sonaba demasiado "hispano" y querían darle un toque algo más refinado.



LA INSPIRACIÓN de la aventura vino del antiguo juego «Rick Dangerous». Lara tenía influencias del personaje de cómic Tank Girl.

ENTREVISTAMOS A TOBY GARD

Este inglés tan divertido (y un tanto inquieto, todo hay que decirlo) es el creador de Lara Croft. Después del primer juego dejó los proyectos en manos de Core, pero decidió volver con la llegada de «Legend» para redirigir la saga. Nos cuenta sus impresiones:

HOBBY CONSOLAS: ¿Cómo habéis enfocado el juego? ¿Es muy diferente con respecto al original?

TOBY GARD: A la hora de hacer el juego nos planteamos... ¿cómo hacer que sea lo bastante atractivo para que interese a los que ya habían jugado el original y a la vez a los que no han jugado nunca? Estuve tanteando en diferentes direcciones. El juego original ya se mantenía bien por sí solo, pero sentía la necesidad de añadir más cosas. Básicamente, mezclamos el original con algunas ideas nuevas que se nos habían ocurrido.

H.C.: ¿Por qué hacer un "remake"? ¿Crees que era necesario?

GARD: Creo que este es un buen "remake" porque hay un montón de momentos clave que suceden en el primer juego y que son importantes para Lara Croft y toda su trayectoria. Por eso parecía importante volver a contar esta historia, ya que hay un lapso de diez años.

H.C.: ¿Cuál consideras que fue el detonante del éxito de Lara?

GARD: Para mí el éxito de Lara se debe a que ella es una heroína de acción, pero de un tipo muy poco común. En realidad, no había existido ninguna heroína de acción como ella hasta entonces. Ella es muy inglesa, muy educada y a la vez era la primera chica en participar en un juego de este tipo. Creo que la mezcla de que fuera un personaje muy atípico y el hecho de que fuera una chica supusieron la clave.

H.C.: Habías abandonado la serie tras el primer juego. ¿Por qué decidiste regresar?

GARD: Volví a petición de Crystal Dynamics. Creo que es porque la gente se dio cuenta de que los desarrolladores iban en la dirección equivocada, estaban perdiendo el norte. Tenían que buscar un nuevo punto de partida, así que se buscó otro estudio y se intentó regresar a donde todo empezó. Yo estaba allí para involucrarme y ayudar a la gente a entender cuál era la visión original. Supongo que se debe a mi naturaleza obsesiva el que quisiera volver al estilo de siempre.

H.C.: ¿Cuál es tu labor en esta nueva entrega del juego?

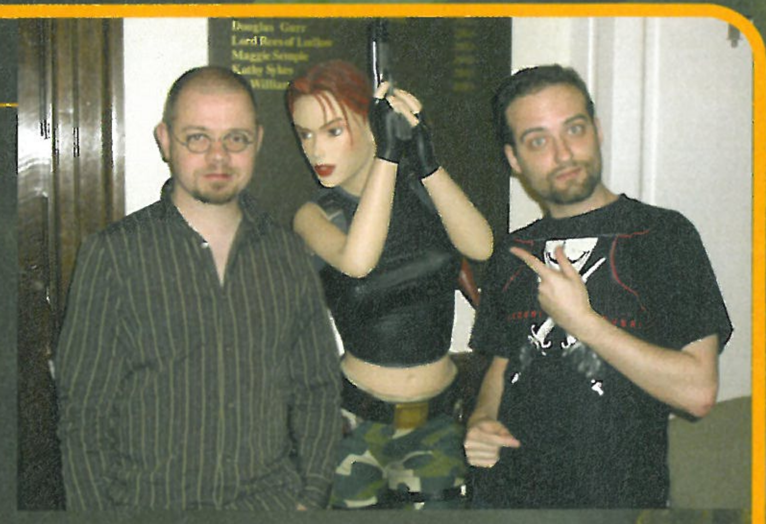
GARD: Soy "creative consultant". Trabajo en Londres, así que no puedo trabajar codo con codo con Crystal Dynamics (ellos están en EEUU). Mi trabajo es indicarles cuándo van por la buena o por la mala dirección. Me centro principalmente en la historia y en las escenas de vídeo.

H.C.: ¿Has pensado en nuevos proyectos después de éste?

GARD: Sí, tengo muchas ideas en la cabeza. Quiero enseñar lo que espera a Lara Croft en el futuro. Esa fue una razón muy importante que me llevó a regresar al proyecto. Al fin y al cabo esto es una franquicia y hay que mantener el interés de la gente por su protagonista, hacer que toda la trama avance y contar así la historia completa.

H.C.: Por último, ¿qué piensas de las consolas de nueva generación?

GARD: Creo que Wii es de lejos la consola más interesante. No me causa ningún interés la PlayStation... ¿tres? ya van por la tres, ¿no? (risas) De todas formas, supongo que sucederá como con PS2. Los juegos que más me interesaban han ido saliendo para ella, así que no me quedaba otra que comprarla para jugarlos. ¡Para mí es mejor esperar para comprarla de segunda mano! (más risas).



TOBY GARD POSA JUNTO A SU "HIJA" y a Dani, que acudió a la presentación en Londres. Gard respondió con mucho humor a las preguntas de la prensa.



LOS NOSTÁLGICOS RECORDARÁN la mayoría de los emplazamientos que visitaremos. Aquí tenéis el Valle Perdido, con mejor aspecto que nunca.

fue la sensación de libertad al mover al personaje. Vimos el puzle de los engranajes y no pudimos evitar sonreír al recordar lo sencillo que era el original y lo espectacular que es el nuevo. El ambiente "solitario" en el que se moverá Lara también nos pareció muy apropiado.

HABRÁ DOS VERSIONES POR AHORA, una para PS2 y otra para PSP, que mantendrá el mismo desarrollo con un apartado gráfico adaptado a la consola. Aunque intentamos sonsacar algo a los creadores del juego, no nos hablaron de futuras versiones para las consolas de nueva generación, pero es de esperar que pronto tengamos algunas noticias al respecto. Así pues, sólo nos queda aguardar a una fecha de lanzamiento definitiva, a lo largo del nuevo 2007 y cantarle a Larita aquello de "cumpleaaaños feeeliz"... HC


PlayStation 2
¡GUERREROS UNIDOS!
AHORA CON
MODO DE COMBATE EN EQUIPO
PlayStation 2
DRAGON BALL Z
BUDOKAI TENKAICHI 2
12+
¡EL JUEGO DBZ MÁS EXPLOSIVO QUE EXISTE!
/// LIBERA EL PODER DE 75 PERSONAJES ÚNICOS CON MÁS DE 120 PODEROSAS FORMAS.
/// VIVE LA MITOLOGÍA DBZ COMPLETA EN UN MEJORADÍSIMO MODO HISTORIA DE 50 HORAS.
/// DESTRUYE 16 IMPRESIONANTES CAMPOS DE BATALLA.
/// ANIQUILA A TUS OPONENTES CON NUEVOS MODOS Y COMBINACIONES, INCLUYENDO MODO DE COMBATE EN EQUIPO Y ATAQUES DEVASTADORES.
WWW.ATARI.COM/DBZ
WWW.ES.ATARI.COM
www.pegi.info
TOEI ANIMATION
BANDAI NAMCO
Games

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



TEST DRIVE UNLIMITED ha puesto a prueba nuestra habilidad para conducir los deportivos más potentes del mundo, y nosotros os relatamos nuestra primera impresión en un preestreno a tope de revoluciones.



PRINCE OF PERSIA. La última aventura de este héroe nos devuelve una tierra mística llena de magia y secretos ¿Os atrevéis a acompañarle en este viaje fantástico?



GOD HAND

Para descubrir cómo va a ser este juego de acción en vuestra PS2, tendréis que preparar vuestros puños... y también vuestro sentido del humor.

PÁGINA 52

PÁGINA 56

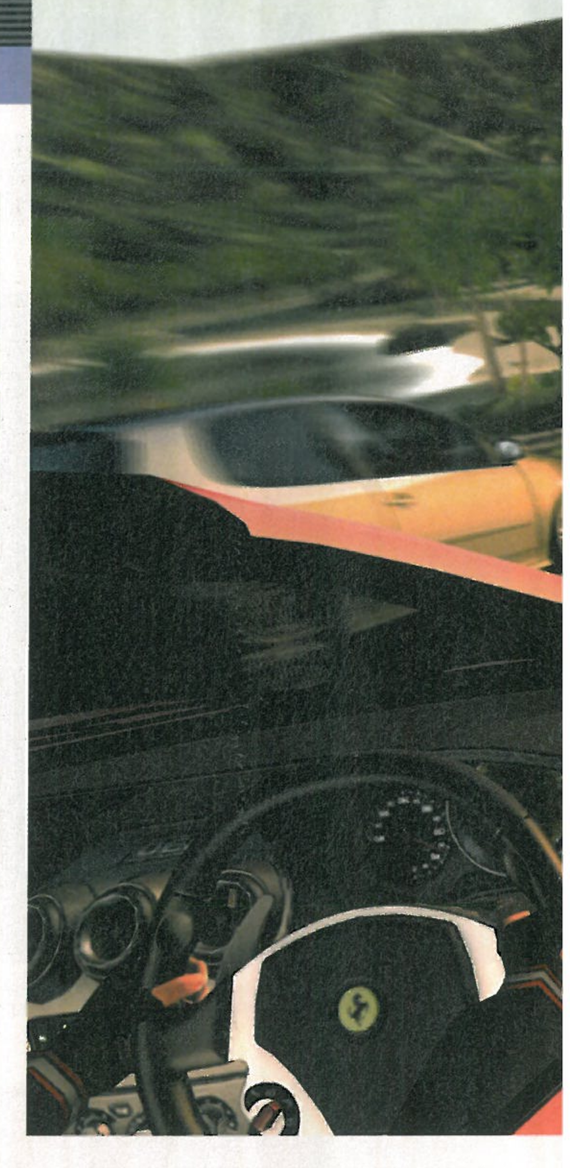
CONTACT promete convertirse en uno de los juegos de rol con más personalidad de NDS. ¿Lo conseguirá?

EN ESTE NÚMERO...

Después de la invasión de las pasadas Navidades, se reduce el número de lanzamientos para los próximos meses ¡pero se mantiene su extraordinaria calidad!



LA CONDUCCIÓN MÁS EXIGENTE al volante de unos impresionantes deportivos será el hilo conductor de un juego que destacará por su gran libertad de acción y por el modo online para ocho jugadores por Internet.





LAS CLAVES

1 TODA UNA ISLA con más de 1600 km de carreteras estará a nuestra disposición.

2 LOS COCHES son modelos reales pertenecientes a 30 marcas como Audi o Lotus.

3 EL MODO MULTIJUGADOR nos permitirá competir contra otros siete amigos a través de Internet.

- Febrero
- Atari
- Velocidad

TEST DRIVE UNLIMITED

¿Creéis que sabéis conducir? Pues ha llegado el momento de demostrarlo en el examen más duro: más de 1600 kilómetros de carreteras donde os esperan los conductores más hábiles del mundo.

LOS MEJORES CONDUCTORES DEL MUNDO se han reunido en una isla Hawaiana para encontrar al piloto perfecto: alguien que no sólo demuestre su habilidad en los circuitos, sino que sea capaz de batir a sus rivales en más de 30 tipos de carreras: contrarreloj, checkpoints, pistas urbanas... Y ahí es donde entramos nosotros. Nada más llegar a la isla (que tendrá más de 1600 kilómetros de carreteras) tendremos que alquilar un coche y lanzarnos a competir en los retos que vayan surgiendo en distintos puntos del mapa. Con los premios que obtengamos podremos ir comprando nuevos coches, de marcas tan prestigiosas como Audi o Lamborghini, que a su vez nos darán acceso a las carreras más exclusivas de la isla.

Pero no todo será competir. «Test Drive Unlimited» nos permitirá también dedicarnos a modificar nuestros vehículos o conducir libremente, sólo por el placer de recorrer las distintas zonas del mapeado.

LA SIMULACIÓN SERÁ MUY REALISTA. Cada uno de los coches se conducirá de un modo diferente y sobre el asfalto podremos notar las diferencias en la tracción, el peso o la potencia. Además el comportamiento de los demás conductores resultará

¡OJO AL DATO!

Un éxito en la red...
UNO DE LOS MÁS JUGADOS EN XBOX LIVE
Aunque hace ya varios meses que «Test Drive Unlimited» apareció en Xbox 360, todavía es uno de los juegos más utilizados a través del servicio online de Microsoft. Además ya se encuentran disponibles nuevos coches para descargar por Internet.

Carreras portátiles...
EL JUEGO SALDRÁ TAMBIÉN EN PSP
La pequeña consola de Sony contará con una versión idéntica al juego de PS2, que además se verá beneficiada por la posibilidad de jugar a través de la conexión WiFi de la máquina.

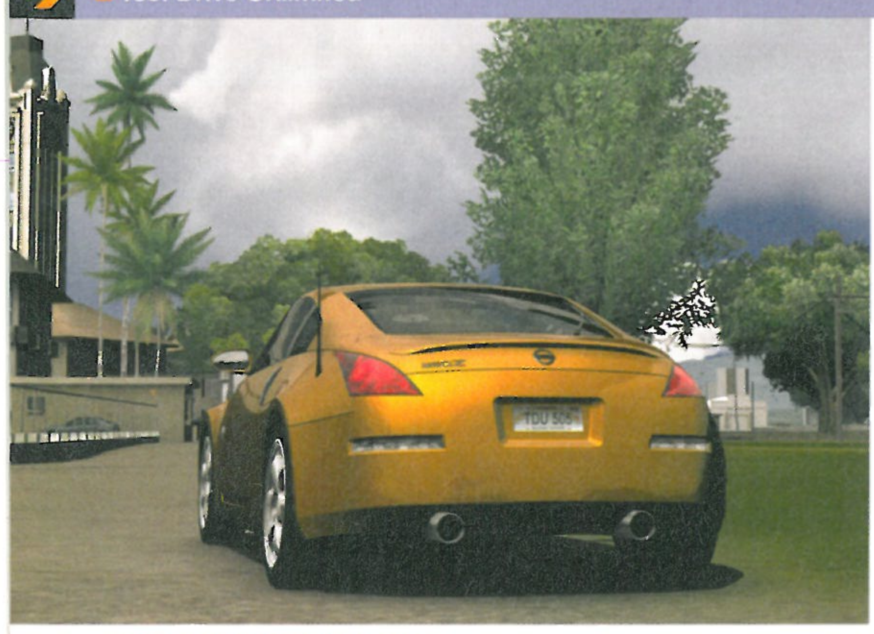

Test Drive Unlimited (PSP).

PODREMOS PILOTAR 90 VEHÍCULOS REALES POR MÁS DE 1600 KM DE CARRETERAS

LAMBORGHINI

LOS MODELOS MÁS POTENTES sólo estarán disponibles en algunos concesionarios, a los que podremos acceder tras ganar algunas carreras.

LA ISLA HAWAIANA donde se desarrolla todo el juego estará dividida en distintos ambientes, como son la playa, el centro de la ciudad, los bosques interiores o las diferentes zonas de montaña.



TODOS LOS COCHES DISPONIBLES son modelos reales, aunque no sufren daños. El tráfico, sin embargo, estará formado por vehículos ficticios que sí se destrozan.



LA PERSPECTIVA INTERIOR nos ofrecerá una conducción más realista, aunque la dificultad de la conducción también crecerá de una forma considerable.

UNA SAGA CON HISTORIA

Aunque se haya mantenido a la sombra de otras series de velocidad como «Need for Speed» o el más reciente «Gran Turismo», la verdad es que «Test Drive» ha jugado un papel muy importante en la evolución de los simuladores de velocidad en las consolas:



TEST DRIVE (PC) El primer juego de esta serie arrasó en los ordenadores personales por el extraordinario nivel de realismo que alcanzó.



TEST DRIVE II: THE DUEL (MD) Una segunda entrega basada en el enfrentamiento entre dos coches legendarios: Porsche y Ferrari.



TEST DRIVE 4 (PSONE) El regreso de esta serie a las consolas vino acompañado esta vez por un estupendo aspecto tridimensional.



TET DRIVE 5 (PSONE) El último capítulo de la saga que apareció en PSOne estaba centrado en las persecuciones policiales.



TEST DRIVE OFFROAD (PS2-XBOX) Esta serie, paralela a los juegos de velocidad está protagonizada por impresionantes todoterrenos.



DRIVEN TO DESTRUCTION (PS2-XBOX) La última entrega estaba ambientada en el mundillo de las locas carreras de destrucción.



muy creíble, bien cuando circulan entre el tráfico o cuando llega la hora de retarnos en una carrera. ¡Incluso la policía se dedicará a vigilar nuestra conducción!

Lo mejor será que podremos disfrutar de todas estas funciones en un sensacional multijugador a través de Internet. Hasta 8 corredores podrán circular libremente por la isla, y participar en competiciones individuales, retarse entre sí o cambiar sus coches.

LA VERSIÓN DE PS2 incluirá un modo extra que generará carreras aleatoriamente. Podéis hacer los cálculos, pero con más de 90 coches disponibles, 30 modalidades de juego y toda una isla para conducir, la posibilidades son inagotables. Además, el apartado técnico, que destacará en la construcción de los vehículos y la ausencia total de tiempos de carga, también le sacará el máximo partido a nuestra consola. ¿No os entran ganas de jugarlo? Pues sabed que antes de ponernos al volante todavía tendremos que esperar un mes, hasta que la versión definitiva llegue, por fin, a nuestras consolas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Como ya ocurrió en Xbox 360, este juego promete diversión sin límites, tanto en el modo carrera, como en el sensacional multijugador por Internet.

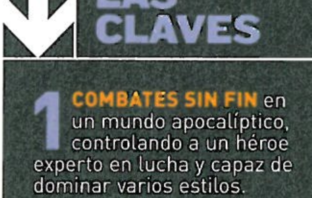


EL PODER DE "GOD HAND" transforma a Gene en un guerrero formidable. Ahora deberá poner a prueba sus técnicas de lucha contra cientos de enemigos en esta aventura.



LAS CLAVES

1 COMBATES SIN FIN en un mundo apocalíptico, controlando a un héroe experto en lucha y capaz de dominar varios estilos.



2 EL MANEJO DEL "GOD HAND", un brazo derecho dotado de increíbles poderes y golpes devastadores.



3 UN SENTIDO DEL HUMOR que aporta frescura y desenfado, con enemigos y situaciones muy disparatadas.





- Febrero
- Capcom
- Acción

GOD HAND

Imaginad que tenéis el poder de un Dios en una mano. ¿Haríais el bien... o sólo repartiríais guantazos como el héroe de este juego?

TRAS UN DESAFORTUNADO ENCUENTRO con unos matones sin escrúpulos, Gene, el protagonista de esta aventura, perdió su brazo derecho de forma nada sutil. Pero no le fue tan mal: ahora tiene el "God Hand", un brazo con poderes místicos que le convierte en un experto luchador.

Gracias a él podrá acabar con la conspiración de un grupo de demonios, que pretenden robarle su brazo místico a toda costa. Bueno, en realidad se limitará a seguir los encargos de la caprichosa Olivia, quien le entregó el "God Hand" para eliminar a las huestes infernales. Gene deberá abrirse paso a lo largo de varios escenarios, donde le esperarán docenas de enemigos tan cachas (o más) que él. Los métodos para ganar de Gene serán su dominio de cualquier combo, las habilidades místicas de su brazo y... también mucha cara dura.

EL DESARROLLO SE CENTRARÁ EN LAS PELEAS, como los beat' em up clásicos: habrá enfrentamientos continuos y de dificultad creciente. Los enemigos también serán expertos en varias técnicas de lucha, lo que supondrá todo un reto al avanzar en el juego y enfrentarnos a 3, 5, 8 y hasta más de 12 rivales simultáneos.

Todos estos retos tendrán una recompensa, y no sólo en forma de diversión: a medida que derrotemos rivales podremos conseguir nuevos golpes o dinero, que nos servirá para adquirir técnicas para nuestro "God Hand".

Por otra parte, la clave más sorprendente del juego será su desenfado y sentido del humor, típico japonés, con reacciones absurdas de los personajes, golpes especiales como patadas en "ciertas partes" o cachetes a las féminas, y jefes finales tan sorprendentes como un gorila o una especie de Power Rangers en versión enana. ¿Os atrae? Pues id calentando vuestro brazo...

PRIMERA IMPRESIÓN

«Godhand» es muy divertido y además exigente. Esperemos que arreglen en la versión final los continuos "bailes" de texturas en los niveles.





■ ESTE TÍTULO SERÁ UN "BEAT'EM UP" DE LA VIEJA ESCUELA, CON UN SENTIDO DEL HUMOR IRREVERENTE ■



¡OJO AL DATO!

Lo acaban de cerrar...
LA ÚLTIMA CREACIÓN DEL ESTUDIO CLOVER

Detrás de «God Hand» se encuentra el estudio Clover, de Capcom, uno de los grupos más creativos de los últimos años. Antes de su cierre por reducción de costes, este equipo creó títulos tan importantes como «Viewtiful Joe» y «Okami».

El clásico "Hokuto no Ken"...
EL JUEGO SE INSPIRA EN "EL PUÑO DE LA ESTRELLA DEL NORTE"

El estilo de héroe solitario de inmenso poder, en un futuro apocalíptico, es un claro homenaje al manga "Hokuto no Ken", creado por Tetsuo Hara y Buronson en 1983.



El Puño de la Estrella del Norte



EL SENTIDO DEL HUMOR será fundamental en «God Hand». Esta técnica especial se llamará "Rompebolas"... sobra explicar cuáles son sus efectos, ¿verdad?



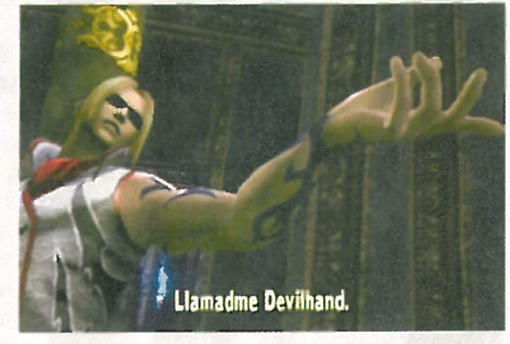
DESTROZAR UN COCHE a tortas será sólo una de las pruebas secretas del juego. Al superarlas con éxito Gene obtendrá recompensas en metálico y así obtener mejoras.



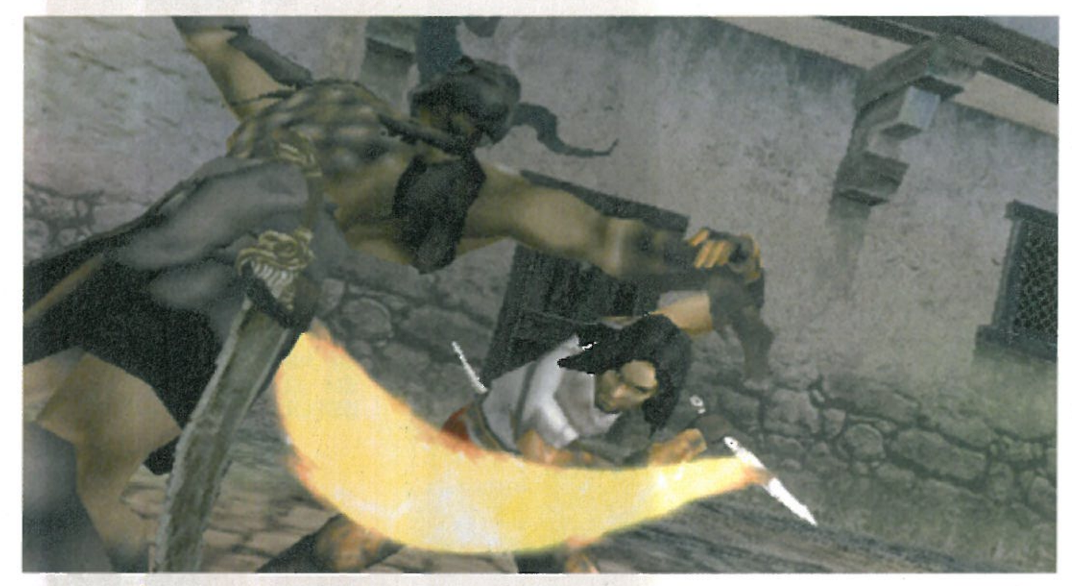
LOS GOLPES DE "GOD HAND" vendrán en una ruleta, donde habrá que escoger el más apropiado a tiempo.



AL NOQUEAR A UN ENEMIGO podremos realizar un ataque especial pulsando sin cesar el botón Ataque.



LOS RIVALES DE GENE irán de lo estrambótico a lo elegante. Devilhand será uno de los jefes más duros.



NUESTRO PRÍNCIPE FAVORITO tendrá que luchar una vez más para garantizar el futuro de su reino, en una aventura rebosante de acción, pero en la que las plataformas tendrán también un papel muy destacado.



GUARDIAS Y TRAMPAS MORTALES tratarán de interponerse en el camino de nuestro héroe.



EL PRÍNCIPE OSCURO contará con sus propias armas, poderes y técnicas de lucha.





■ Enero ■ UbiSoft ■ Aventura

PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS

El Príncipe se va a trasladar a la portátil para enfrentarse al rival más poderoso que jamás hubiera imaginado: ¡él mismo!

■ TRAS SU EXITOSO PASO POR OTRAS CONSOLAS, la saga «Prince of Persia» llegará a PSP con «Rival Swords», una aventura basada en «PoP: Las Dos Coronas». El juego conservará toda la acción y espectacularidad del original, con la mezcla de acción, puzles y plataformas como mejor baza. Pero también incluirá novedades, como poder disfrutar de sus intensas persecuciones en carro en forma de modo de juego independiente, y también de nuevos modos multijugador.

→ LA MUERTE DE LA EMPERATRIZ DEL TIEMPO dará origen a la aventura: las Arenas se liberarán y afectarán a nuestro héroe, que verá crecer dentro de sí a un "alter ego" maligno. Así, en algunas zonas controlaremos al Príncipe, y en otras al Príncipe Oscuro, cada uno con armas y estilos de lucha diferentes, recorriendo desde el palacio real hasta los tejados y calles de Babilonia. ¿Estáis dispuestos a acompañarle? HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Tanto a nivel gráfico como jugable, esta versión portátil promete estar a la altura del original, y además sus novedades le darán más vida.

LAS CLAVES



1 **LAS HABILIDADES** del Príncipe seguirán siendo claves en las zonas de plataformas. ¡Qué maestría!

2 **LAS PERSECUCIONES** en carro cobrarán un gran protagonismo, y podremos incluso jugar a ellas por separado.

UN NUEVO COMIENZO

"SONIC HA VUELTO Y CON MEJOR PINTA QUE NUNCA EN XBOX 360."

- XBOX 360

SONIC THE HEDGEHOG™

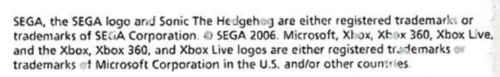

ENTRA EN LA ERA SONIC











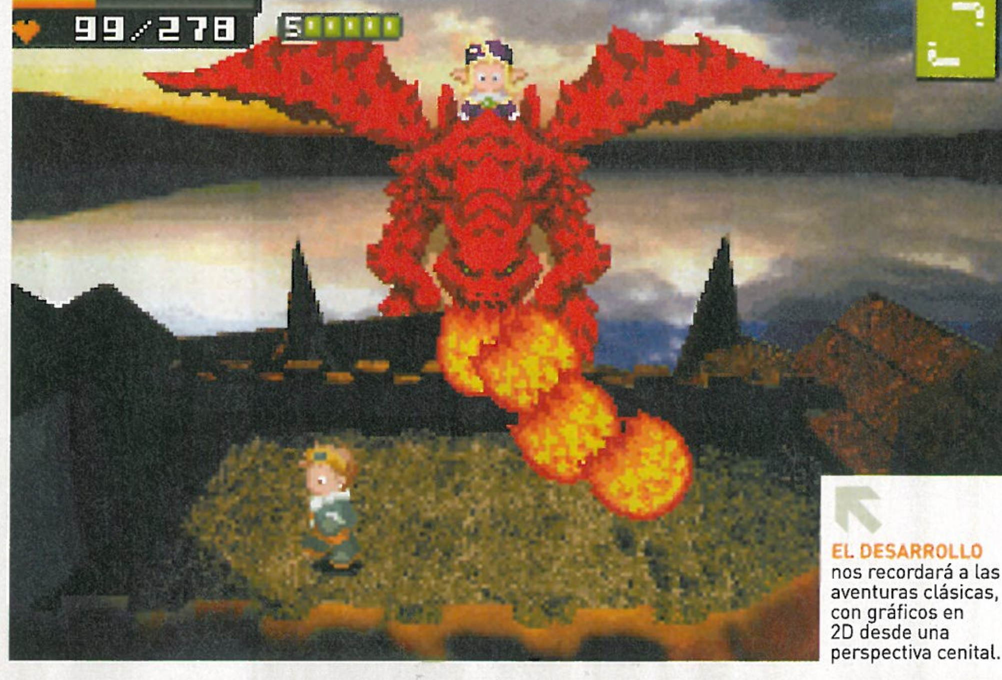


www.sega-europe.com





ESTE JUEGO DE ROL mezclará las aventuras de dos personajes muy diferentes: Terry y el profesor.



EL DESARROLLO nos recordará a las aventuras clásicas, con gráficos en 2D desde una perspectiva cenital.







LAS CLAVES

1 **LA HISTORIA**, llena de personajes entrañables, nos recordará a los grandes de este género.

2 **LOS MINIJUEGOS**, como las carreras, la cría de mascotas o la colección de insectos, animarán el desarrollo.

■ Febrero ■ Atlus ■ Rol

CONTACT

¿Os desesperáis cuando se os estropea el ordenador? Pues este científico quedará atrapado en el espacio si no reparamos el suyo.

UN CIENTÍFICO DESPISTADO Y UN NIÑO con ganas de aventura van a convertirse en los nuevos inquilinos de nuestra DS. Mientras el primero, que aparecerá en la pantalla superior de la consola, se dedicará a encargarnos misiones para recuperar las piezas de su ordenador, nosotros controlaremos a Terry (el niño de la pantalla táctil) para llevarlas a cabo. Y como en los juegos de rol clásicos, nos tendremos que desenvolver por unos escenarios en 2D (en perspectiva isométrica) mientras recogemos decenas de objetos y luchamos (en tiempo real) con un impresionante catálogo de monstruos.

EL DESARROLLO ESTARÁ LLENO DE MINIJUEGOS, tales como la cría de mascotas virtuales, el coleccionismo de insectos o las pruebas de habilidad "clásicas". Aunque seguramente la mayor virtud de «Contact» estará en el sistema de control (totalmente mediante el uso del stylus) y en una historia llena de personajes entrañables, que nos enganchará a las pocas horas de juego.

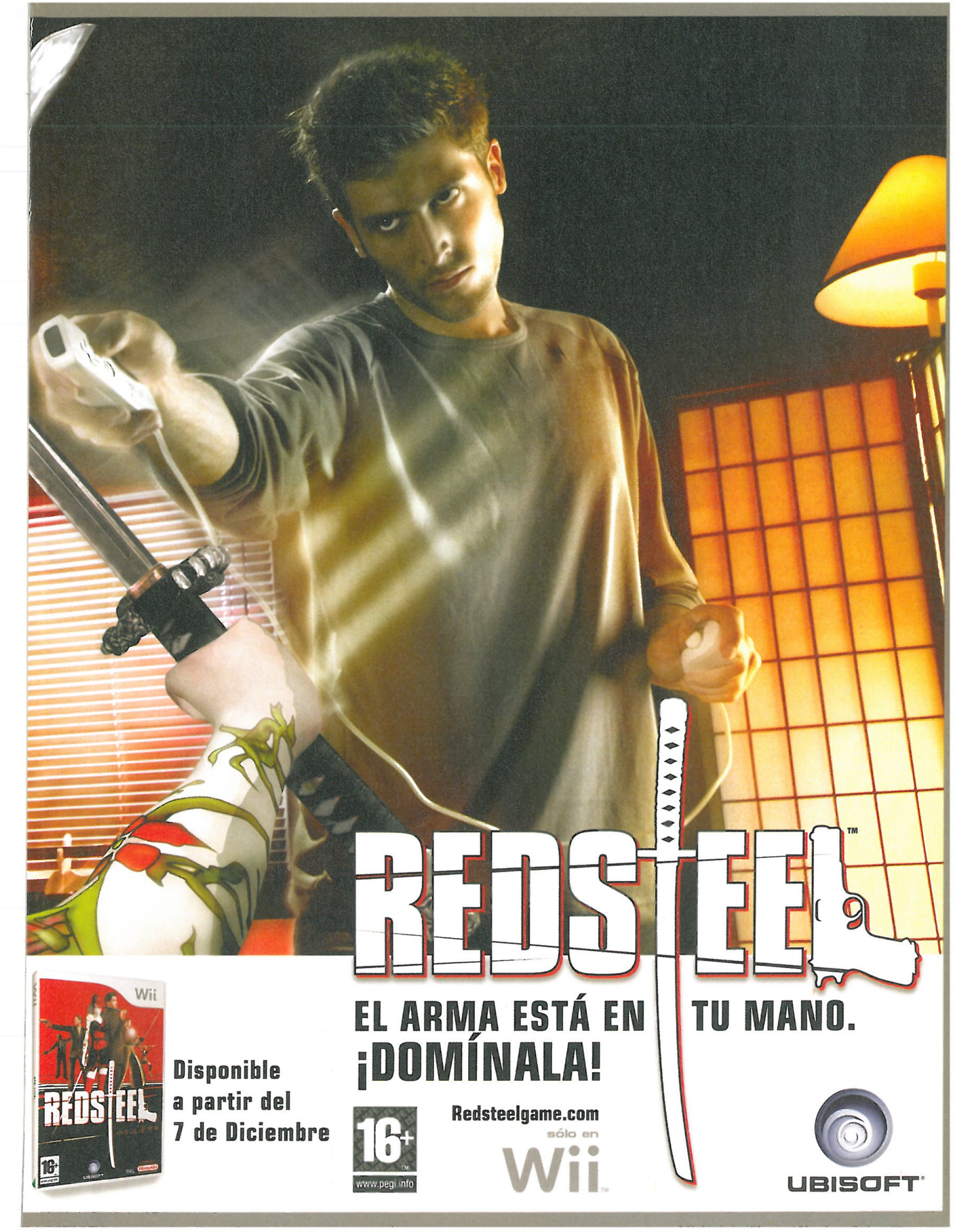
El apartado gráfico, con un estilo distinto en cada pantalla, será otra de las grandes novedades de este prometedor juego de rol, que llegará a la portátil de Nintendo a lo largo del mes próximo.

PRIMERA IMPRESIÓN

La combinación de dos estilos visuales con un simpático argumento y muchos minijuegos seguro que atrapa a los fans del rol "de siempre".



NINTENDO DS
12+
www.pegi.info
LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND
SALTA A NINTENDO DS
CON LARA CROFT
¿A QUE NO LA ESPERABAS EN NINTENDO DS?
Una nueva entrega mucho más emocionante del mejor juego de aventura de los últimos años: Tomb Raider Legend. Aprovecha las posibilidades que te ofrece la pantalla táctil y disfruta de los vídeos inéditos sólo disponibles en la versión para DS.
3D
También disponible en:
GAME BOY ADVANCE
¡A TOCAR!
CRYSTAL DYNAMICS
eidos
GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



REDSTEEL™
EL ARMA ESTÁ EN TU MANO.
¡DOMÍNALA!
Disponible
a partir del
7 de Diciembre
16+
www.pegi.info
Redsteelgame.com
sólo en
Wii
UBISOFT

Por sólo 9,90 euros

PACK CINE FAMILIAR

¡Dos películas al precio de una!



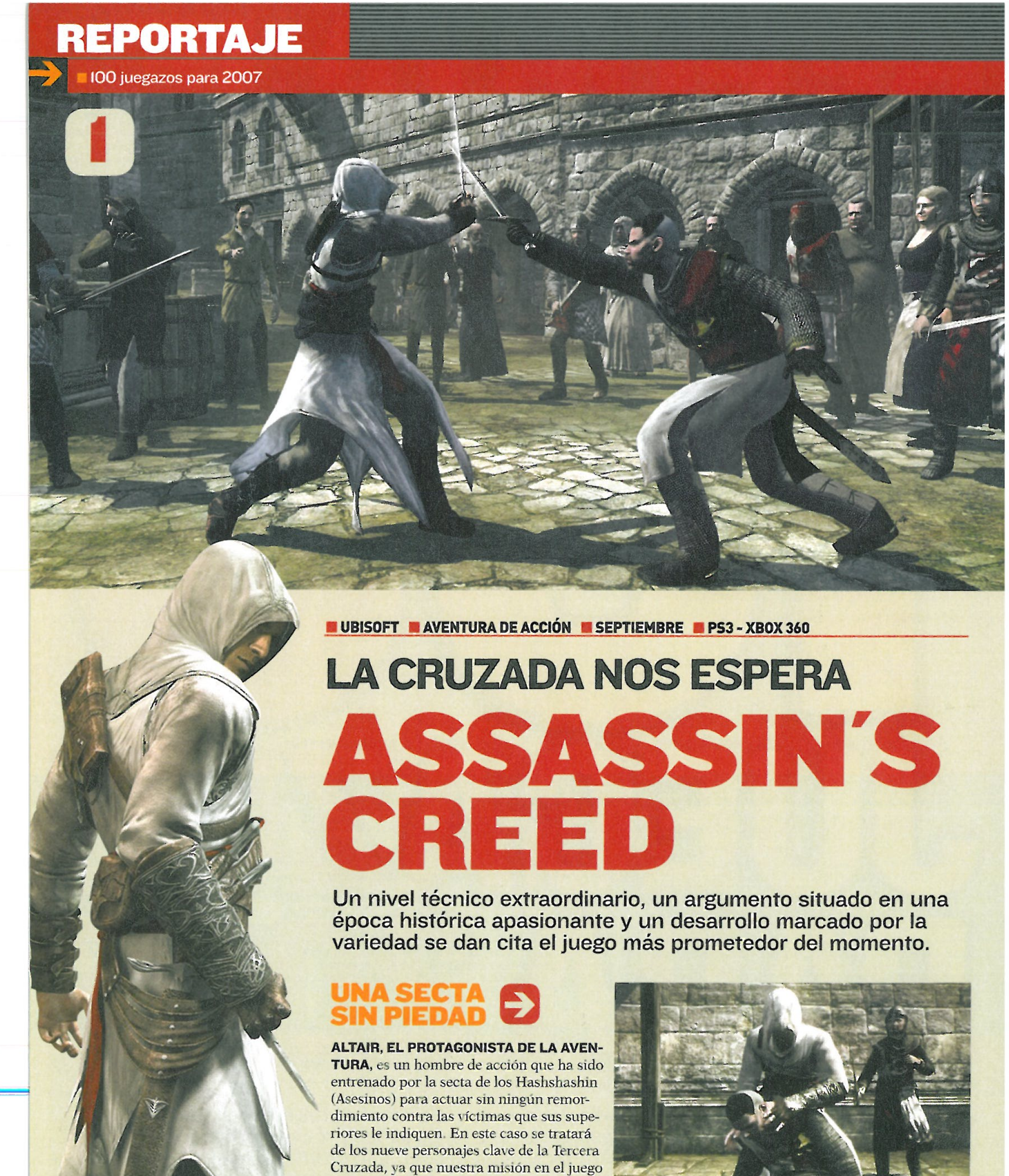
Air Bud 2 + Tortugas Ninja

LOS PERSONAJES FAVORITOS DE LOS NIÑOS

Ya en tu quiosco ¡No te lo pierdas!



Ahora que inauguramos un nuevo año, hemos querido mirar al futuro y hacer un repaso de los juegos más importantes que llegarán a lo largo de los próximos doce meses. En las siguientes páginas vais a encontraros mucha calidad y la promesa de infinitas horas de diversión. ¡Ya estamos deseando jugar a todos estos bombazos!



1

UBISOFT ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SEPTIEMBRE ■ PS3 - XBOX 360

LA CRUZADA NOS ESPERA

ASSASSIN'S CREED

Un nivel técnico extraordinario, un argumento situado en una época histórica apasionante y un desarrollo marcado por la variedad se dan cita el juego más prometedor del momento.

UNA SECTA SIN PIEDAD

ALTAIR, EL PROTAGONISTA DE LA AVENTURA, es un hombre de acción que ha sido entrenado por la secta de los Hashshashin (Asesinos) para actuar sin ningún remordimiento contra las víctimas que sus superiores le indiquen. En este caso se tratará de los nueve personajes clave de la Tercera Cruzada, ya que nuestra misión en el juego será precisamente impedirla. Como veis, el argumento ganará interés por el trasfondo histórico que guiará todo su desarrollo.





ACCIÓN EN SOCIEDAD

LAS PRINCIPALES CIUDADES DE TIERRA SANTA serán los escenarios en los que tendremos que llevar a cabo nuestra misión. Nos desplazaremos de una a otra a caballo, y una vez dentro del recinto urbano nos encontraremos con unas calles llenas de gente con la que podremos interactuar de distintas maneras. Si tenemos un comportamiento agresivo (pantalla superior) llamaremos la atención de las personas que nos rodean… y de los guardias. Sin embargo, también podremos actuar de forma más "amistosa", e incluso infiltrarnos entre la multitud para acercarnos a nuestro objetivo sin ser descubiertos (pantalla inferior).



¡DESENVAINA TU ESPADA!

LOS MOMENTOS DE ACCIÓN llegarán cuando Altair se tenga que enfrentar a los soldados que intenten detenerle tras ser descubierto. Entonces pondremos a prueba nuestra pericia con la espada ayudados por un control tremendamente intuitivo, que nos permitirá realizar movimientos atacantes y de defensa con suma facilidad.

« ALTAIR, EL PROTAGONISTA DE ESTA AVENTURA, VA A SER UNA DE LAS ESTRELLAS DEL AÑO QUE ESTÁ A PUNTO DE COMENZAR »



LA AGILIDAD DE ALTAIR será una de nuestras bazas principales para cumplir las misiones. Como veis, será capaz de escalar casi cualquier casa.



LA AGILIDAD ES UN ARMA

PODREMOS APROVECHAR LOS ESCENARIOS A NUESTRO FAVOR gracias a la extraordinaria destreza de Altair, que será capaz de trepar por las fachadas y saltar por los tejados de las casas para desplazarse de un punto a otro de la ciudad. El planteamiento será similar al que hemos visto en la saga «Prince of Persia», y nos permitirá encontrar diferentes rutas de huida, por ejemplo, después de cumplir uno de nuestros despiadados objetivos.

2



COLIN McRAE DIRT

■ CODEMASTERS ■ VELOCIDAD ■ VERANO ■ PS3-XBOX 360

EL NUEVO MOTOR GRÁFICO "NEON", desarrollado en exclusiva para las consolas de nueva generación, será el protagonista de este espectacular juego de rallies, que mostrará un apartado técnico impresionante, sobre todo en lo referente a la física de los vehículos, y que mantendrá su estilo de simulación.

3



PRO EVO 6 DS

■ KONAMI
■ DEPORTIVO
■ ENERO
■ NINTENDO DS

EL FÚTBOL MÁS REAL "asaltará" la pórtatil de Nintendo para ofrecernos una simulación muy exigente. Esta versión mostrará unos gráficos mucho más sencillos que los del resto de plataformas y un importante recorte en el número de clubs disponibles. Aún así, la jugabilidad seguirá fiel al estilo de siempre, mostrando unos partidos llenos de ritmo y en los que será posible "trenzar" cualquier jugada, e incluso habrá novedades, como lanzar los penaltis con el Stylus.

4



LOST PLANET

■ CAPCOM ■ ACCIÓN ■ ENERO ■ XBOX 360

LAS CONDICIONES CLIMATOLÓGICAS MÁS EXTREMAS serán la piedra angular de esta aventura de acción en tercera persona, en la que tendremos que disparar contra todo tipo de horribles criaturas. Un apartado técnico de lujo y un apasionante modo multijugador Online culminarán este prometedor juego.

5



TUROK

■ BUENA VISTA GAMES ■ ACCIÓN ■ OTOÑO ■ PS3-XBOX 360

UN EXTRAÑO PLANETA será el escenario de la nueva entrega de esta ya clásica saga, en la que manejaremos a Joseph Turok, y en la que de nuevo tendremos a nuestra disposición un completo arsenal con el que podremos despachar a gusto a todo tipo de dinosaurios, como Velociraptors o T-Rex.

6

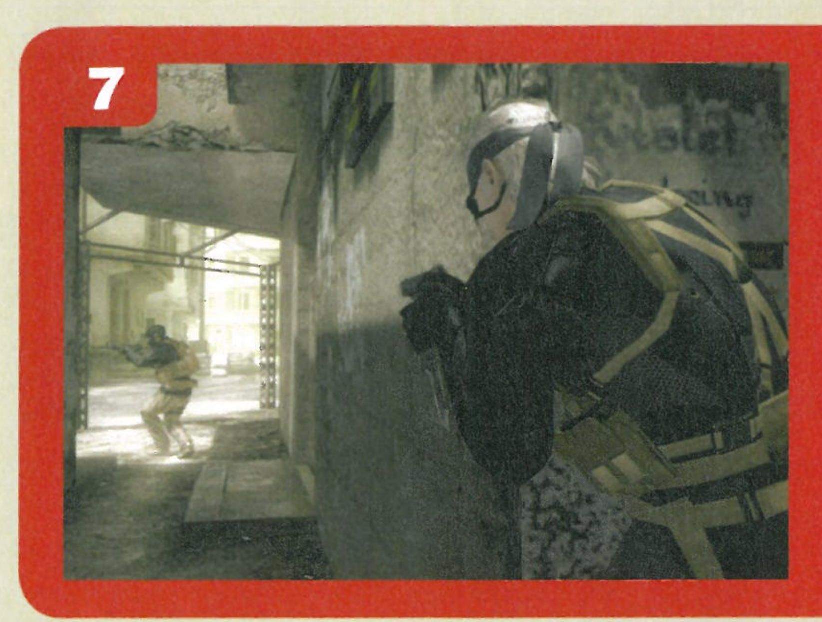


FINAL FANTASY XII

■ SQUARE-ENIX ■ ROL
■ FEBRERO ■ PS2

LA SAGA DE ROL POR EXCELENCIA regresará a PlayStation 2 para presentarnos el duodécimo capítulo de la serie. En esta ocasión la acción transcurrirá en un mudo repleto de magia y naves voladoras llamado Ivalice. Allí asumiremos el control de Vaan, un joven dispuesto a luchar contra la opresión del Imperio, por lo que de nuevo nos encontraremos con el desarrollo típico de la saga, que estrenará un sistema de batallas más dinámico, y unos gráficos geniales.





7

METAL GEAR SOLID 4

■ KONAMI ■ AVENTURA
■ FINAL DE AÑO ■ PS3

UN SOLID SNAKE MÁS MADURO QUE NUNCA será el protagonista del primer «Metal Gear» de nueva generación. Los acontecimientos de esta nueva entrega tendrán lugar después de lo acontecido en la segunda parte, y sus mayores novedades serán, además de un apartado técnico que quitará el hipo, un novedoso sistema de camuflaje y una libertad de acción nunca vista hasta la fecha en la saga, que incluso hará posible que podamos elegir de qué bando estamos, cambiando por completo el desarrollo del juego.



8

MEDAL OF HONOR AIRB.

■ EA ■ ACCIÓN ■ OTOÑO ■ PS2-PS3-XBOX-X360

LA 2ª GUERRA MUNDIAL volverá a estallar en nuestra consola en la nueva entrega de esta saga. Una vez más tendremos que vivir el lado más duro de la guerra desde una perspectiva en primera persona, disparando todo tipo de armas y, como novedad, saltando en paracaídas sobre el campo de batalla.



9

GUITAR HERO 2

■ RED OCTANE ■ MUSICAL ■ PRIMAVERA ■ XBOX 360

MÁS DE 40 NUEVOS TEMAS pertenecientes a clásicos del rock de todos los tiempos, como "Sweet Child O' Mine" o "Message in a Bottle" del grupo "The Police" nos esperarán en la segunda parte de este "simulador de guitarrista", que se jugará con el mando-guitarra que tan buenos resultados ofrece.



10

EXCITE TRUCK

■ NINTENDO ■ VELOCIDAD ■ PRIMAVERA ■ Wii

LAS CARRERAS DE CAMIONES MÁS FRENÉTICAS será la propuesta de este juego, que hará uso de todas las posibilidades del mando de Wii, y en el tendremos que realizar todo tipo de saltos y virguerías. Además, los escenarios estarán repletos de ítems que potenciarán las posibilidades.

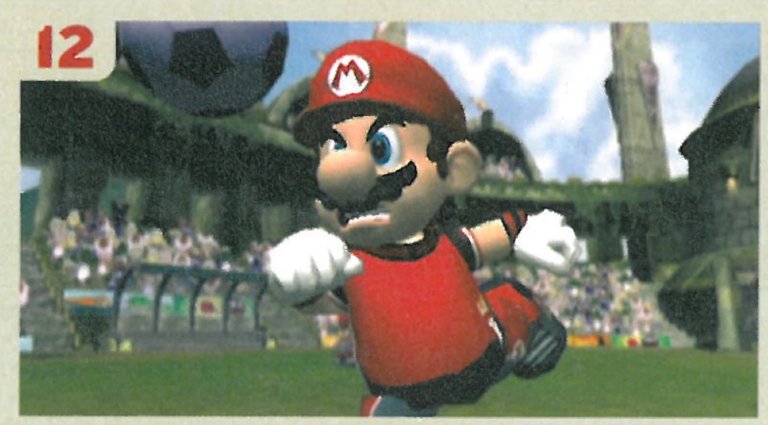


11

LAIR

■ SONY ■ ACCIÓN ■ MARZO ■ PS3

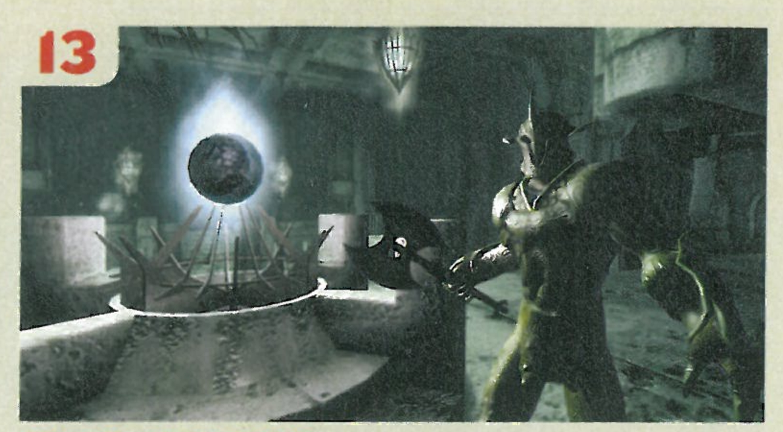
UN GIGANTESCO DRAGÓN será nuestro medio de transporte en este juego, que seguirá la estela del clásico «Panzer Dragoon», y en el que lucharemos desde el aire contra otras bestias aladas y temibles ejércitos de soldados. Será uno de los primeros en usar el sensor de movimiento del pad de PS3.



MARIO STRIKERS

NINTENDO ■ DEPORTIVO ■ OTOÑO ■ Wii

MARIO Y COMPAÑÍA SALTARÁN AL CAMPO para vivir unos alocados partidos de fútbol, que estarán repletos de súper-tiros, potenciadores y mucho sentido del humor. El control combinará el uso del Nunchaku y el mando inalámbrico, y entre sus novedades destacará la posibilidad de disputar partidos online.

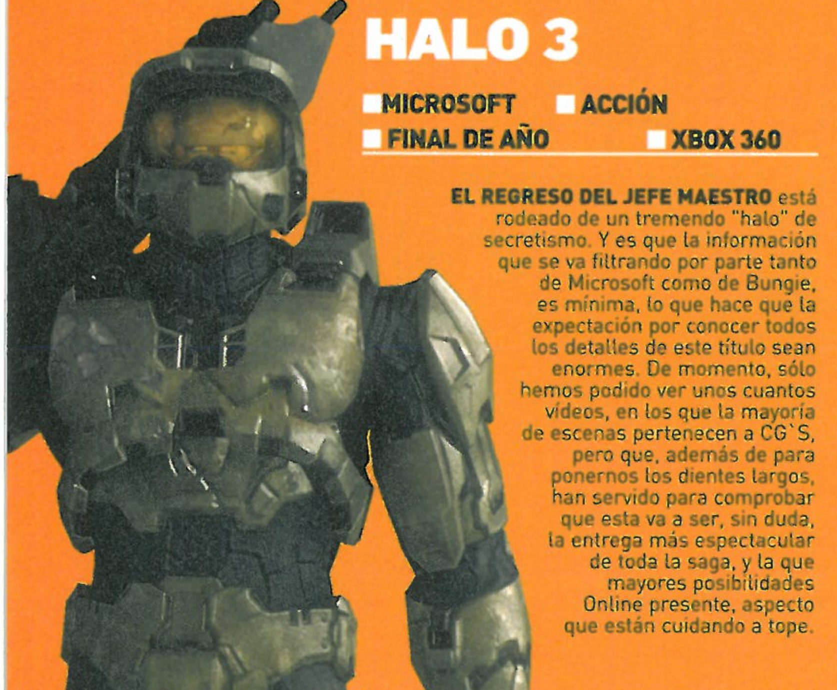


OBLIVION

2K GAMES ■ ROL ■ MARZO ■ PS3

EL MEJOR JUEGO DE ROL DE XBOX 360 HASTA HOY será también uno de los títulos más potentes disponibles en el lanzamiento de PS3. Un mastodóntico mundo repleto de posibilidades nos esperará en este apasionante juego, en el que podremos realizar casi cualquier acción que se nos pase por la cabeza.





HALO 3

MICROSOFT ■ ACCIÓN ■ FINAL DE AÑO ■ XBOX 360

EL REGRESO DEL JEFE MAESTRO está rodeado de un tremendo "halo" de secretismo. Y es que la información que se va filtrando por parte tanto de Microsoft como de Bungie, es mínima, lo que hace que la expectación por conocer todos los detalles de este título sean enormes. De momento, sólo hemos podido ver unos cuantos vídeos, en los que la mayoría de escenas pertenecen a CG`S, pero que, además de para ponernos los dientes largos, han servido para comprobar que esta va a ser, sin duda, la entrega más espectacular de toda la saga, y la que mayores posibilidades Online presente, aspecto que están cuidando a tope.



ARMY OF TWO

EA ■ ACCIÓN ■ PRIMAVERA ■ PS3-XBOX 360

LA COOPERACIÓN SERÁ FUNDAMENTAL en este juego, que mezclará acción y estrategia a partes iguales, y en el que, en mitad de un conflicto bélico, tendremos que superar las misiones en compañía de un segundo hombre, que podrá ser manejado por un amigo vía Internet o por una avanzadísima IA.

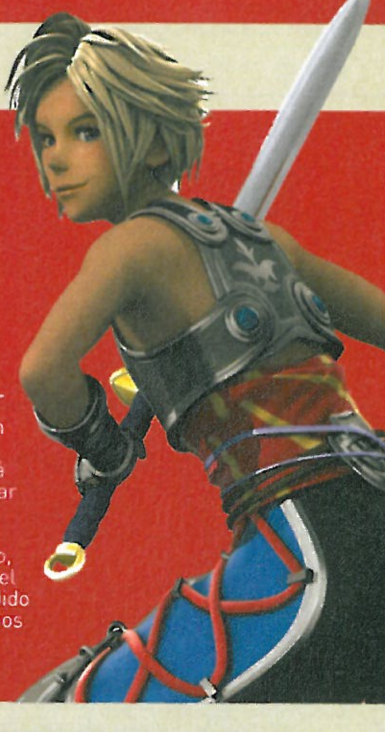


TOMB RAIDER ANNIV.

EIDOS ■ ACCIÓN ■ PRIMAVERA ■ PS2 Y PSP

EL DÉCIMO ANIVERSARIO DE LARA ha servido para que los ruegos de muchos de sus fans sean escuchados. Por fin podremos disfrutar de un "remake" del primer «Tomb raider» de la saga, pero adaptado a las capacidades técnicas de PS2. Todo un notición para los incondicionales de la famosa arqueóloga.


17



FF XII REVENANT WINGS

■ SQUARE ENIX ■ ROL
■ FINAL DE AÑO ■ NINTENDO DS

LA PORTÁTIL DE NINTENDO va a recibir un nuevo capítulo de la saga «Final Fantasy», directamente relacionado con el que saldrá en primavera en PS2. La acción tendrá lugar después de lo que veremos en la versión "mayor", y encontraremos a los mismos personajes, encabezados por Vaan y Penelo, y escenarios perfectamente reconocibles del mundo de Ivalice. El desarrollo estará dividido en capítulos para adaptarlo a DS, y podremos aprovechar la pantalla táctil para realizar golpes con el stylus durante los combates.


18

ALONE IN THE DARK

■ AVENTURA ■ ATARI ■ OTOÑO ■ PS3-XBOX 360

HACE NADA MENOS QUE 15 AÑOS salió la primera entrega de esta saga, la pionera de los "survival horror". Pero el paso del tiempo le sienta de maravilla y la nueva generación de consolas verá su retorno con una historia que se desarrollará en Central Park (Nueva York) y tendrá más elementos de acción.


19

CASTLEVANIA

■ KONAMI ■ ACCIÓN ■ ENERO ■ NINTENDO DS

DRÁCULA VOLVERÁ A RESUCITAR EN 2007, a no ser que lo impidan Johnatan Morris, un cazador de vampiros, y Charlotte Aulin, una joven maga. Ellos dos serán los nuevos protagonistas de «Castlevania: Portrait of Ruin», un título que mantendrá el espíritu clásico de la saga en sus innumerables combates en 2D.


20

DEF JAM ICON

■ EA ■ LUCHA ■ MARZO ■ PS3- XBOX 360

LAS CELEBRIDADES DEL PANORAMA "HIP-HOPERO" volverán a repartirse estopa en un juego de lucha que destilará ambiente "rapero" por los cuatro costados. De hecho, los programadores aseguran que la música tomará un papel más importante que nunca en el aspecto jugable. ¿A qué se referirán?


21

NINJA GAIDEN SIGMA

■ TECMO ■ ACCIÓN ■ NAVIDAD ■ PS3

ESTE "REMAKE" DE LA VERSIÓN DE XBOX contará con un apartado gráfico acorde con las posibilidades de PS3, mostrando un aspecto envidiable, así como algunas novedades jugables bastante interesantes, como la aparición de nuevos enemigos y objetos, o la posibilidad de manejar a Rachel.

22

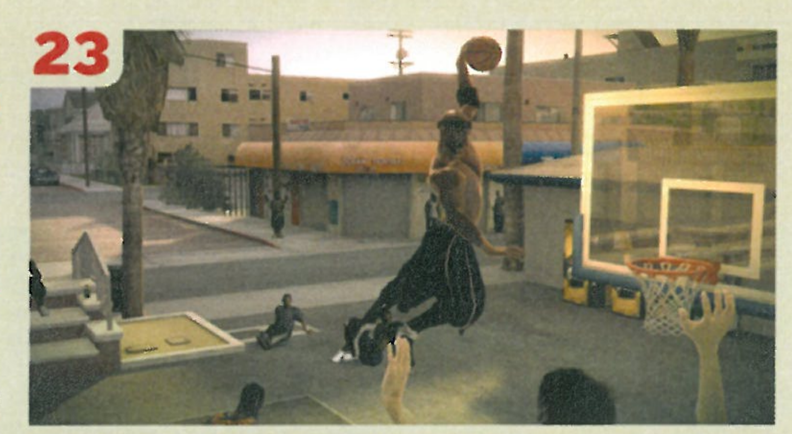


STARFOX COMMAND

- NINTENDO
- ACCIÓN
- MARZO
- NDS

EL ZORRO MÁS FAMOSO DE LAS CONSOLAS se estrenará en NDS haciendo lo que mejor sabe: ponerse a los mandos de su nave espacial. En esta entrega seremos la escolta de la Nave Nodriza y nuestra misión consistirá en evitar que sufra ningún daño, disparando a todas las naves enemigas que se nos pongan a tiro, mientras usamos la pantalla táctil para ver la situación del campo de batalla y dirigir los movimientos, lo que le dará un gran componente estratégico.

23



NBA STREET HOMECOURT

- EA ■ DEPORTIVO ■ VERANO ■ PS3-XBOX 360

LOS MEJORES JUGADORES DE LA NBA volverán a encontrarse en las canchas callejeras para disputar los enfrentamientos baloncestísticos más "Underground". Las mejoras en el plano técnico serán muy evidentes gracias a las tremendas posibilidades de las consolas de nueva generación.

24



HEAVENLY SWORD

- SONY ■ ACCIÓN ■ MARZO ■ PS3

UNA TEMIBLE GUERRERA DE ROJOS CABELLOS será la protagonista de este título de acción que recordará en algunos aspectos a «God of War», que ofrecerá unos combates a espada con infinidad de enemigos en pantalla, en los que podremos realizar movimientos y combos espectaculares.

25



DEAD OR ALIVE 5

- TECMO
- LUCHA
- INVIERNO
- XBOX 360

TOMONUBU ITAGAKI, una de las cabezas pensantes de Tecmo, ha confirmado hace poco que la quinta entrega de la saga »Dead or Alive» está en desarrollo, y que verá la luz a lo largo de 2007, aunque no piensan darse ninguna prisa, ya que este juego servirá para conmemorar el décimo aniversario de esta popular saga de lucha, y quieren conseguir que sea la mejor de todas. Para ello, aseguran que están teniendo muy en cuenta las sugerencias que han recibido, vía mail, de sus fans.

26



BURNOUT DOMINATOR

- EA ■ VELOCIDAD
- OTOÑO ■ PS2 - PSP

LA SAGA DE VELOCIDAD ARCADE MÁS "IMPACTANTE" todavía no se despide de PS2. Aunque hace ya tiempo que se anunció que «Burnout 5» estaba en desarrollo para PS3 y Xbox 360, ahora Electronic Arts acaba de desvelar que todavía veremos una última entrega de la serie en la "vieja" PS2 (también habrá una versión para la portátil PSP). Se llamará «Burnout Dominator», y aunque apenas han adelantado información sobre él, lo que sí han asegurado es que quieren ser fieles a la esencia de la saga, así que ya sabéis lo que nos espera: emocionantes carreras a toda velocidad en las que veremos (y sufriremos en nuestras carnes) los choques más espectaculares y demoledores imaginables. De la versión para PSP tampoco han soltado prenda, pero es casi seguro que tendrá un potente modo multijugador.



27

JERICO

■ CODEMASTERS ■ AVENTURA ■ NAVIDAD ■ PS3 - XBOX 360

CLIVE BARKER, EL CREADOR DE "HELLRAISER", firmará la historia de esta aventura, que está siendo desarrollada en España por Mercury Steam. Nos contará la lucha de un equipo de las fuerzas especiales contra unos seres malignos que aparecen tras resurgir en el desierto una vieja ciudad perdida.



29

WARIO WARE

■ NINTENDO ■ MINIJUEGOS ■ PRIMAVERA ■ Wii

EL MANDO DE Wii parece estar diseñado exclusivamente para el concepto que nos propone «Wario Ware». Y es que nos esperan más de 200 frenéticos minijuegos de escasos segundos de duración, en los que tendremos que usar el Wii mando de las maneras más originales que os podáis imaginar.



28

GOD OF WAR 2

■ SONY ■ ACCIÓN
■ FEBRERO ■ PS2

TRAS PROCLAMARSE DIOS DE LA GUERRA EN LA PRIMERA ENTREGA, el legendario guerrero Kratos emprenderá una nueva odisea con el fin de hallar a las Tres Hermanas del Destino, quienes le otorgarían la posibilidad de cambiar algunos aspectos de su pasado. Pero llegar hasta ellas no será tarea fácil, y una vez más nos tocará embarcarnos en una aventura de acción en tercera persona repleta de saltos, puzles y, sobre todo, unos combates tremendamente espectaculares. Estas peleas resultarán más divertidas que antes gracias a los nuevos movimientos de Kratos y a sus nuevas habilidades, como por ejemplo ralentizar el tiempo, algo muy útil para derrotar a los enemigos finales, que serán más grandes y peligrosos que nunca. La misma línea seguirá el aspecto técnico, que se revelará como uno de los más bonitos y estables del catálogo de PS2, y en el que destacará el descomunal tamaño de los escenarios, el modelado de los personajes y una ambientación de lujo.

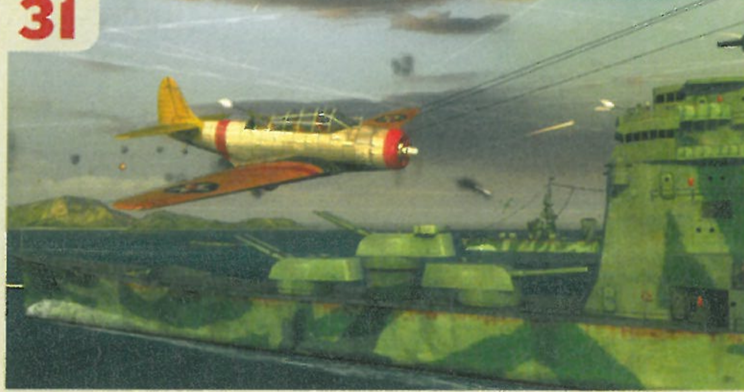


30

PRINCE OF PERSIA

■ UBISOFT ■ AVENTURA ■ ENERO ■ PSP

EL PRINCIPE DE PERSIA REGRESARÁ A PSP en una adaptación para la portátil de Sony de «Las dos Coronas», de PS2. La mecánica y el desarrollo será prácticamente el mismo, -salvo pequeñas novedades-, y mezclará saltos, combates y resolución de puzles. Gráficamente mostrará un gran nivel.



31

BATTLESTATIONS

■ EIDOS ■ ACCIÓN ■ VERANO ■ XBOX 360

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL es el marco de este juego que mezclará acción y estrategia, y en el que nos pondremos a los mandos de un buen número de aviones y barcos de la época con los que tendremos que superar todo tipo de misiones. Su modo Online promete unas batallas épicas.



32 MARIO GALAXY

■ NINTENDO ■ PLATAFORMAS ■ VERANO ■ Wii

NUESTRO FONTANERO FAVORITO se pasará a Wii en un juego que abandonará la línea seguida por «Super Mario Sunshine» (GC) y le llevará a protagonizar una aventura "galáctica". En esta ocasión, una misteriosa criatura raptará a la princesa Peach y escapará al espacio, así que nuestra misión, manejando al simpático bigotudo, será recorrer todos los planetas de una lejana galaxia en busca del captor de la princesa. Cambios de situación aparte, el desarrollo será el clásico de las aventuras de Mario, y nos obligará a explorar unos coloridos escenarios mientras saltamos de plataforma en plataforma, acabamos con los enemigos y solventamos puzzles. Y todo, claro, adaptado al control de Wii.



GRAND THEFT AUTO IV

■ ROCKSTAR ■ AVENTURA ■ OCTUBRE ■ PS3 - XBOX 360

LA AVENTURA DE MAFIOSOS POR EXCELENCIA también tendrá su correspondiente versión en las consolas de nueva generación. Aún no se conoce ningún detalle de esta cuarta entrega de la serie pero, gracias a la capacidad de las nuevas máquinas, seguro que será un bombazo.



OKAMI

■ CAPCOM ■ AVENTURA ■ FEBRERO ■ PS2

LOS CREADORES DE «VIEWTIFUL JOE» volverán a hacer gala de su originalidad en esta aventura de acción, en la que manejaremos a un dios con forma de lobo. Con una ambientación basada en el folklore japonés y gráficos en "cel shading", seguro que este juego no dejará a nadie indiferente.



SEGA RALLY

■ SEGA ■ VELOCIDAD ■ OTOÑO ■ PS3 - XBOX 360

EL CLÁSICO ARCADE DE VELOCIDAD lucirá un aspecto más impresionante que nunca gracias a la potencia de las consolas "Next Gen", pero eso sí, mantendrá intacta su peculiar jugabilidad, en la que siempre tendremos que ir al límite adelantando a otros vehículos y derrapando en cada curva.



SKATE

■ EA ■ DEPORTIVO ■ VERANO ■ PS3 - XBOX 360

CONSEGUIR UN SIMULADOR SERIO DE SKATE es el objetivo de los creadores de este juego. Para ello están poniendo mucho énfasis en reflejar fielmente la física del monopatín, así como en lograr un sistema de control lo más creíble posible, y que se alejará de todo lo que hemos visto hasta ahora.



37



FABLE 2

■ MICROSOFT ■ ROL
■ FIN DE AÑO ■ XBOX 360

EL JUEGO DE ROL QUE ARRASÓ EN XBOX tendrá su continuación en la nueva plataforma de Microsoft. La historia nos situará 500 años después de los hechos relatados en el primer juego, por lo que tanto los personajes como el argumento serán totalmente novedosos. Pocos detalles más se conocen de esta secuela, aunque sus creadores han prometido que tendrá muchos más eventos y libertad de acción que los que tuvimos en la primera parte, y que se verá respaldada por un gran apartado técnico.

38





DIDDY KONG RACING

■ NINTENDO
■ VELOCIDAD
■ MARZO
■ NINTENDO DS

TRAS ARRASAR EN N64, los monos de este famoso juego de Nintendo volverán a subirse a unos alocados karts para disputar unas carreras en las que todo valdrá con tal de llegar en primera posición. Los escenarios estarán llenos de trampas, como puentes, desniveles o baches, enormes saltos y potenciadores que podremos usar para disparar a los rivales o conseguir un aumento extra de velocidad.

39



FALL OF LIBERTY

■ CODEMASTERS ■ SHOOTER ■ INVIERNO ■ PS3 - XBOX 360

UNA SUPUESTA INVASIÓN NAZI DE ESTADOS UNIDOS será el punto de partida de este juego de disparos en primera persona, que seguirá las pautas marcadas por otros juegos bélicos como «Call of Duty», pero que promete mostrarnos una "visión alternativa" de la Segunda Guerra Mundial.

40



HELLBOY

■ KONAMI ■ ACCIÓN ■ VERANO ■ PS3 - XBOX 360

BASADA EN EL POPULAR CÓMIC, en esta aventura de acción manejaremos a Hellboy, quién tendrá que recorrer 6 localizaciones distintas despachando a golpes a todo el que se cruce en su camino. Los escenarios serán "destructibles" a tope y la ambientación clavadita a lo visto en el papel.

41



MOTORSTORM

■ SONY ■ VELOCIDAD ■ MARZO ■ PS3

SOBRE TODO TIPO DE TERRENOS se disputarán las carreras de este arcade de velocidad, que acompañará a PS3 en su salida en nuestro país. Conduciremos vehículos tan dispares como quads, motos o todo terrenos, y podremos usar cualquier táctica, por sucia que sea, para llegar los primeros a la meta.

VIRTUA FIGHTER 5

■ SEGA ■ LUCHA
■ MAYO ■ PS3

LA INCLUSIÓN DE 2 NUEVOS LUCHADORES, El Blaze, un campeón de Wrestling Mejicano, y la maestra de Kung Fu, Eileen, no será la única novedad del quinto «Virtua Fighter». También nos encontraremos con unos escenarios llenos de objetos con los que podremos interactuar, un mejorado sistema de ataque y defensa, que incluirá nuevos movimientos para todos los luchadores, así como la opción de personalizar a los luchadores. Todo esto sin descuidar el apartado gráfico, que promete ser uno de los más llamativos vistos hasta la fecha en cualquier juego de lucha de cualquier plataforma.

42



43



FIFA 08

■ EA ■ DEPORTIVO ■ OCTUBRE ■ TODAS LAS CONSOLAS

LA SAGA DE FÚTBOL MÁS COMPLETA no faltará a su cita en 2007. Los chicos de EA ya se están trabajando duro para que el próximo año podamos disfrutar de una versión que incluirá miles de opciones, una jugabilidad mejorada y unos gráficos desarrollados en exclusiva para las consolas "Next-Gen".

44



DBZ BUDOKAI TEN. 2

■ ATARI ■ LUCHA ■ ABRIL ■ Wii

HASTA 120 LUCHADORES distintos encontraremos en la versión para Wii de «DBZ Budokai», que mostrará un parecido alucinante con la serie gracias al empleo de la técnica "Cell Shading". Además, su peculiar sistema de control -gracias al Wii mando- hará que nos sumerjamos de lleno en los combates,

45



ROGUE GALAXY

■ SONY ■ ROL ■ JUNIO ■ PS3

BAJO ESTE NUEVO TÍTULO se "esconde" la tercera parte de la saga «Dark Cloud», que en esta ocasión nos llevará hasta la galaxia Milky Way, donde seremos testigos de una apasionante historia protagonizada por piratas espaciales, todo ello bajo los cánones clásicos de cualquier buen RPG.

46



HALO WARS

■ MICROSOFT ■ ESTRATEGIA ■ FINALES DE AÑO ■ XBOX 360

LA ESTRATEGIA A TIEMPO REAL se fundirá con el maravilloso universo de «Halo» para crear un juego en el que tendremos que manejar unidades de cientos de Warthogs o Scorpions. Las opciones prometen ser enormes y se ha confirmado que la historia será anterior a lo acontecido en el primer «Halo».

47



CRISIS CORE FFVIII

■ SQUARE ENIX ■ ROL ■ OTOÑO ■ PSP

ZACK SERÁ EL PROTAGONISTA de este RPG basado en el universo de «Final Fantasy VII», en el que nos reencontraremos con otros muchos personajes de la versión de PSOne, como Sephirot y Aeris, y descubriremos algunos detalles de la historia que hasta el momento eran desconocidos.

48



BROTHERS IN ARMS H.A.

■ UBISOFT ■ ACCIÓN ■ INVIERNO ■ PS3 - XBOX360

LA ACCIÓN CON COMPONENTES TÁCTICOS ambientada en la Segunda Guerra Mundial lucirá mejor que nunca gracias al uso del motor gráfico de «Unreal 3». Esto posibilitará representar los lances del campo de batalla con un realismo pocas veces vista en un videojuego de estas características.

49



DARK SECTOR

■ DIGITAL EXTREME ■ ACCIÓN ■ VERANO ■ PS3 - XBOX 360

EL ESPIONAJE TÁCTICO dejará de ser un "trabajo" exclusivo de Solid Snake y Sam Fisher, y le cederá un hueco a este espía, que contará con unas letales habilidades, gracias a su "potenciado" brazo derecho y las armas que encontrará durante una aventura en la que primará la infiltración.

50



KANE & LYNCH

■ IO INTERACTIVE ■ ACCIÓN ■ VERANO ■ XBOX 360

LOS CREADORES DE «HITMAN» están preparando un juego que seguirá la línea marcada por su juego más famoso, pero que contará la con la novedad de que llevaremos a dos personajes a la vez (Kane y Lynch). Infiltración, tiroteos y violencia serán las claves de este título, que contará con un modo cooperativo.

51

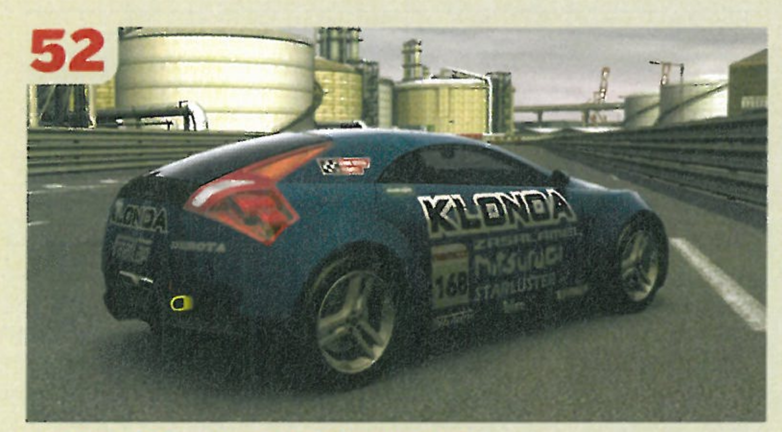


DAWN OF MANA

■ SQUARE ENIX ■ ROL
■ FINALES DE AÑO ■ PS2

ESTE ACTION-RPG, que fue pensado en un inicio como un proyecto para PlayStation 3, verá la luz finalmente en PS2 y nos ofrecerá el desarrollo clásico de cualquier juego de rol de corte japonés, pero salpicado con algunos elementos novedosos, como una enorme interacción con ciertos objetos del escenario, que nos servirán incluso para derrotar a los enemigos, gracias a un excelente motor de físicas, o la peculiar evolución que irá sufriendo nuestra arma.





RIDGE RACER 7

■ NAMCO ■ VELOCIDAD ■ MARZO ■ PS3

UN TOTAL DE 40 VEHÍCULOS se verán las caras en los 22 circuitos que nos ofrecerá el estreno en PS3 de este popular arcade de carreras. Una ingente cantidad de modos de juego y un impresionante apartado técnico, con soporte para alta definición a 1080 progresivo, completarán este vertiginoso juego.



GHOST RECON AW 2

■ UBISOFT ■ ACCIÓN ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

SENTIRNOS COMO EN EL CAMPO DE BATALLA será posible gracias al exagerado realismo del que hará gala «GRAW 2», ambientado en una guerra ficticia en el año 2014. Cualquier estrategia que se nos pase por la cabeza podrá ser llevada a cabo, logrando una gran capacidad de inmersión.



SHADOW RUN

■ MICROSOFT ■ ACCIÓN ■ VERANO ■ XBOX 360

HASTA 16 JUGADORES SIMULTÁNEOS podrán repartirse plomo en este shooter en primera persona que, por primera vez, hará posible los enfrentamientos entre los usuarios de Xbox 360 y los de Windows Vista, el nuevo sistema operativo para ordenadores personales de Microsoft.



GOD HAND

■ CAPCOM ■ ACCIÓN ■ FEBRERO ■ PS2

SIGUIENDO EL DESARROLLO DE LOS BEAT´EM UP CLÁSICOS, la mecánica de este juego nos obligará a avanzar por los escenarios mientras peleamos con todos los enemigos que nos salgan al paso. Para hacerlo contaremos con un buen número de combos... y una mano derecha dotada de superpoderes.



SILENT HILL ORIGINS

■ KONAMI ■ AVENTURA
■ OTOÑO ■ PSP

EL PUEBLO MALDITO también aparecerá en el mapa de PSP gracias a esta "precuela" que nos relatará el origen de esta terrorífica saga. El protagonista de esta versión para portátil será un transportista llamado Travis O´Grady, quien, por misteriosas circunstancias, se verá atrapado en el pueblo en que tan mal lo hemos pasado en otras ocasiones: Silent Hill. El sistema de cámaras típico de la saga será eliminado y la vista se situará a la espalda del protagonista. Esto no afectará en absoluto al desarrollo de un juego que recordará al primero de PSX, y en el que acción y terror psicológico irán de la mano.



57



VIRTUA TENNIS 3

■ SEGA ■ DEPORTIVO ■ MARZO ■ PS3 - XBOX 360

EL PASO A LA NUEVA GENERACIÓN de este divertido arcade de tenis tiene todas las papeletas para convertirse en uno de los bombazos del año . Y es que, manteniendo su elevada jugabilidad de siempre, el espectáculo visual al que asistiremos en cada partido llevará el realismo más lejos que nunca.

58

INDIANA JONES

■ LUCASARTS ■ AVENTURA
■ OTOÑO ■ PS3 - XBOX 360

EL ARQUEÓLOGO MÁS MOLÓN DE LA HISTORIA se irá de "excavación" a las consolas de nueva generación, y protagonizará una aventura de acción en tercera persona que promete ser la más fiel a las películas de todas las que han salido hasta la fecha. La historia, que será completamente original y está siendo supervisada por el mismísimo George Lucas, nos situará en 1939, justo un año después de los hechos acontecidos en la película "La Última Cruzada". Indy tendrá que superar una arriesgada misión que le obligará a emplear a fondo todas sus habilidades, que estarán fielmente reflejadas en el juego. Así, y entre muchas otras cosas, no tendremos más remedio que protagonizar peleas cuerpo a cuerpo (en las que veremos una física de movimientos alucinante), intensos tiroteos e incluso sacar la vena exploradora de Jones, realizando peligrosos saltos con la ayuda de su inseparable látigo, que también le servirá para solucionar algún puzzle.

59



FINAL FANTASY XIII

■ SQUARE-ENIX ■ ROL ■ NAVIDAD ■ PS3

LA SAGA DE ROL MÁS FAMOSA se estrenará en PS3 con el decimotercer capítulo de la serie. Aún no se han desvelado demasiados detalles acerca de su argumento o protagonistas, pero las primeras imágenes que ha mostrado Square-Enix sí que dicen mucho del espectacular nivel técnico que tendrá.

60



BULLET WITCH

■ ATARI ■ ACCIÓN ■ MARZO ■ XBOX 360

UNA ATRACTIVA BRUJA será la encargada de salvar a la humanidad de la invasión de unos terribles demonios. Para hacerlo tendrá a su disposición un enorme repertorio de armas de fuego, así como un gran elenco de poderes, que le permitirán realizar todo tipo de destructivos ataques mágicos.

61

[Blue Elebit]
Cost 3

ELEBITS

■ KONAMI ■ VARIOS ■ PRIMAVERA ■ Wii

LOS ELEBITS SON UNA PEQUEÑAS CRIATURAS que tienen la manía de esconderse en los lugares más insospechados. Nuestro cometido en este juego será utilizar las capacidades del mando de Wii para encontrarlas a todas, interactuando para ello con todos los elementos de los escenarios.



62 THE DARKNESS

■ 2K GAMES ■ SHOOT´EM UP ■ MARZO ■ PS3-XBOX 360

BASADO EN EL CÓMIC DEL MISMO NOMBRE, la atmósfera de este "shooter" en primera persona nos sumergirá en los rincones más recónditos de la ciudad de Nueva York, donde encarnaremos a Jackie, un matón de la mafia poseído por un demonio conocido como "The Darkness".



63 GHOST RIDER

■ TAKE 2 ■ VELOCIDAD ■ FEBRERO ■ PS3-XBOX 360

MEZCLAR CARRERAS DE MOTOS Y PELEAS será la fórmula que nos propondrá esta adaptación de la película protagonizada por Nicholas Cage, y que se estrenará próximamente en nuestro país. El ritmo de juego será frenético y destacarán las fases en las que "la liaremos" a lomos de la moto.



64 BATTALION WARS

■ NINTENDO ■ ACCIÓN-ESTRATEGIA ■ VERANO ■ Wii

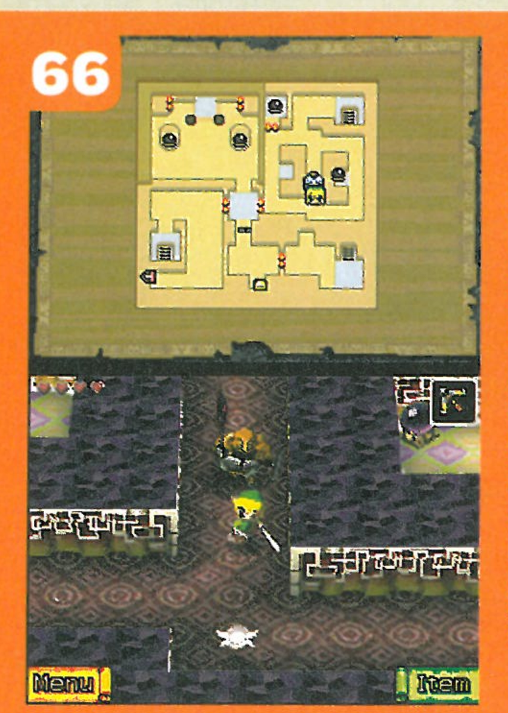
LA ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL desembarcará en Wii gracias a este juego, que nos mostrará el lado más cómico de la guerra. En él tendremos que comandar diferentes unidades de tierra, mar y aire, que se manejarán de manera muy intuitiva gracias a las funciones espaciales del Wii mando.



65 ALAN WAKE

■ MICROSOFT ■ TERROR ■ DICIEMBRE ■ XBOX 360

UN HÉROE QUE NO PUEDE DORMIR ha quedado atrapado en un pequeño pueblecito costero donde no dejan de ocurrir fenómenos extraños. En nuestras manos estará llegar al fondo de esta de esta pesadilla, que parecerá inspirada en las estremecedoras novelas de H.P. Lovecraft.



66 ZELDA PHANTOM HOURGLASS

■ NINTENDO ■ ROL
■ NOVIEMBRE ■ NINTENDO DS

ESTA NUEVA AVENTURA DE LINK comenzará justo donde acababa «Zelda: The Wind Waker» de GameCube. Una vez más, el Elfo tendrá que surcar los mares en busca de nuevas aventuras, sólo que ahora -y gracias a la pantalla táctil de DS-, el sistema de control será totalmente distinto. Al contrario de lo que suele ser habitual, la acción principal se desarrollará en la pantalla inferior, y para manejar a Link bastará con arrastrarle con el Stylus hacía el lugar donde queramos ir. Este nuevo sistema de control hará que las peleas sean completamente distintas y que posibilidades de juego se multipliquen, por lo que nos encontraremos con nuevos puzzles y minijuegos exclusivos.





67

CALL OF DUTY 3

■ ACTIVISION ■ ACCIÓN ■ MARZO ■ PS3

EL "DIA D" LLEGARÁ A PS3 el próximo año con la tercera entrega de esta ya clásica saga, que en esta ocasión -y gracias a la potencia de PS3-, conseguirá mostrarnos el lado más real de la Segunda Guerra Mundial. Desde una perspectiva en primera persona, nos alistaremos en el bando de los aliados y tendremos que superar todo tipo de misiones, en las que cualquier fallo puede acabar con nuestro equipo. La calidad gráfica que se está consiguiendo es impresionante y destacarán las animaciones y efectos.



68

HARRY POTTER

■ EA ■ AVENTURA ■ VERANO ■ TODAS LAS CONSOLAS

LA NUEVA PELÍCULA DE HARRY POTTER tendrá su correspondiente versión en todas las consolas. «HP y la Orden del Fénix» se estrenará a la vez que la película en los cines, y será una aventura de acción en la que manejaremos a Harry, y nos encontraremos con todos los personajes del film.



69

L. A. NOIRE

■ ROCKSTAR ■ AVENTURA ■ NOVIEMBRE ■ PS3 - XBOX 360

COMO SI DE UNA PELI DE CINE NEGRO SE TRATARA, la mecánica de este juego fusionará -según sus creadores- el cine y los videojuegos de una forma magistral. La historia nos situará en plena década de los 40, donde viviremos una aventura de desarrollo abierto repleta de intriga y violencia.



70

METAL GEAR PORTABLE

■ KONAMI ■ AVENTURA ■ MARZO ■ PSP

POR FIN VEREMOS A SNAKE "INFILTRARSE" EN PSP. Y es que este nuevo «Metal Gear» dejará a un lado las cartas de las anteriores versiones, y nos propondrá una aventura de espionaje táctico a la altura de las de PS2, pero que contará con la novedad de ofrecer un "currado" modo multijugador.



71

FATAL INERTIA

■ KOEI ■ VELOCIDAD ■ MARZO ■ PS3 - XBOX 360

EN ESTAS CARRERAS FUTURISTAS manejaremos unas pequeñas naves que se moverán a un ritmo vertiginoso. Además de tratar de ser los más rápidos y de sortear los obstáculos, también tendremos que recoger potenciadores con los que podremos disparar a los rivales, creando increíbles efectos gráficos.

72

MASS EFFECT

■ BIOWARE ■ ROL ■ OTOÑO ■ XBOX 360

ESTE RPG DE CORTE FUTURISTA promete ser uno de los lanzamientos estrella de Xbox 360 del próximo año. Su argumento nos situará en un lejano planeta, en el cual ha sido desvelado un increíble descubrimiento, que hará que el destino de sus habitantes dependa de nuestras decisiones. Y es que el desarrollo de la aventura será muy abierto y la historia cambiará por completo dependiendo de como actuemos en cada momento. Por supuesto, tendremos que recorrer un vasto número de localizaciones, que irán desde pobladas ciudades a inexplorados planetas. Pero no todo será investigación en este juego de rol, ya que se está poniendo mucho empeño en darle mucha carga de acción al asunto y, desde una vista en tercera persona, tendremos que disparar a decenas de enemigos. Sin embargo, lo que más destacará será su genial apartado técnico.

73



STRANGLEHOLD

■ MIDWAY ■ ACCIÓN ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

EL DIRECTOR DE CINE JOHN WOO está supervisando el desarrollo de este juego de acción en tercera persona, en el que manejaremos al conocido actor Chow Yun-Fat. Tendremos que acompañarle en sus peleas y tiroteos a lo largo y ancho de distintas localizaciones de Hong Kong y Chicago.

74



FORMULA ONE

■ SONY ■ VELOCIDAD ■ VERANO ■ PS3

EMULAR A FERNANDO ALONSO estará más cerca de la realidad que nunca gracias a la potencia de PS3. Actualizado a la temporada 2006, este simulador de F1 mostrará unos gráficos envidiables y un ultra-realista comportamiento de los vehículos, que hará las delicias de los aficionados más puristas.

75

SONIC

■ SEGA ■ PLATAFORMAS ■ MARZO ■ PS3

EL DECIMOQUINTO ANIVERSARIO DE SONIC se celebrará con el lanzamiento de este título que mantendrá el espíritu frenético de la saga, con saltos imposibles, loopings y una velocidad endiablada. Además, servirá para que nos reencontremos con algunos de los personajes más famosos de la serie.

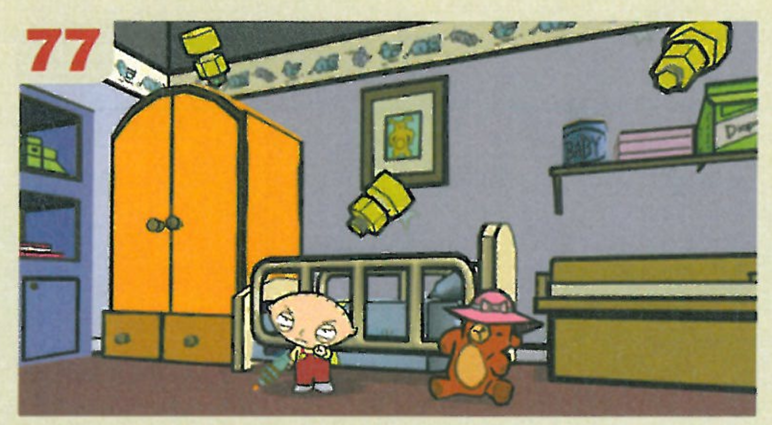
76



NBA 2K7

■ 2K GAMES ■ DEPORTIVO ■ MARZO ■ PS3

LA MEJOR LIGA DE BALONCESTO DEL MUNDO será reflejada con todo lujo de detalles en la versión para PS3 de este juego. Con un sistema de juego que buscará la simulación, pero sin descuidar en absoluto la diversión, disputaremos emocionantes partidos con una impresionante calidad técnica.



77

FAMILY GUY

■ TAKE-TWO ■ AVENTURA ■ FEBRERO ■ PS2

LA POPULAR SERIE DE ANIMACIÓN dará el salto a las consolas manteniendo intacto su espíritu gamberro. Manejaremos a 3 personajes distintos (Stewie, Peter y Brian), y las fases de cada uno tendrán un estilo diferente. Mención especial para los gráficos en "cel-shading", que lograrán una gran fidelidad.



78

TIMESHIFT

■ VIVENDI ■ ACCIÓN ■ MARZO ■ XBOX 360

MANEJAR EL TIEMPO A NUESTRO ANTOJO será la mayor baza de este "shooter" en primera persona de corte futurista. A la capacidad destructiva de las armas disponibles habrá que sumar la posibilidad de acelerar, parar o ralentizar el tiempo, algo que afectará a todos los elementos en pantalla.



79

MARIO VS DONKEY KONG

■ NINTENDO
■ PLATAFORMAS
■ VERANO
■ NDS

GUIAR A LOS MINI-MARIOS QUE VIMOS EN EL PRIMER JUEGO utilizando la pantalla táctil y el stylus será nuestro cometido en este juego, en el que tendremos que sortear los más alocados obstáculos con el fin de que estos pequeñajos no caigan al vacío o en manos de Donkey. La versión final incluirá un editor de niveles, que podrán ser disfrutados con un amigo gracias a la conexión Wi-Fi de la portátil de Nintendo.



80

FULL AUTO 2

■ SEGA ■ VELOCIDAD-ACCIÓN ■ MARZO ■ PS3

25 VEHÍCULOS ARMADOS HASTA LAS LLANTAS será los protagonistas de unas carreras en las que habrá que disparar y embestir al resto de participantes con el fin de llegar el primero. Destacará el grado de "destrucción" que podrán alcanzar los vehículos y escenarios.



81

RESISTANCE FALL OF MAN

■ SONY ■ ACCIÓN
■ MARZO ■ PS3

LOS EJÉRCITOS DE EEUU Y REINO UNIDO unirán sus fuerzas en este juego de disparos en primera persona, que nos invitará a luchar contra la extensión de un temible virus que convierte a los humanos en horribles criaturas. Ambientado en una realidad alternativa a los años 50, el juego mezclará armas y vehículos convencionales con otros inventados, lo que ampliará las posibilidades de acción. Un modo cooperativo a pantalla partida y un montón más para jugar a través de Internet completarán este más que prometedor título.



82



PRO EVOLUTION 7

■ KONAMI ■ DEPORTIVO ■ NOVIEMBRE ■ PS3 - XBOX 360

EL MEJOR SIMULADOR DE FÚTBOL se instalará por fin en la nueva generación de consolas. Después de una entrega algo "descafeinada", toda la emoción del deporte rey volverá con plantillas actualizadas, unos gráficos aún más cuidados y, sobre todo, la irresistible jugabilidad que le ha hecho famoso.

83



FIGHT NIGHT 3

■ EA ■ DEPORTIVO ■ MARZO ■ PS3

LOS BOXEADORES MÁS FAMOSOS de todos los tiempos tampoco quieren perderse el estreno de PS3. En este juego (una versión del título de Xbox 360) tendremos que llevar a nuestro púgil desde los circuitos amateur hasta lo más alto del campeonato. Los gráficos serán tan realistas que os dejarán K.O.

84



DEVIL MAY CRY 4

■ CAPCOM ■ ACCIÓN
■ PRIMAVERA ■ PLAYSTATION 3

DANTE COMPARTIRÁ EL PROTAGONISMO de esta aventura con otro caballero "cazademonios" llamado Nero. Este nuevo personaje no sólo estará armado con una espada (la Reina Roja) y las clásicas pistolas, sino que además tendrá una mano "diabólica" que nos ayudará a alcanzar objetos lejanos, realizar golpes especiales y activar interruptores. El apartado técnico, conservando los tradicionales escenarios de inspiración gótica, dará lo mejor de sí en los modelos hiperdetallados de nuestros protagonistas y en las animaciones de combate, que nos van a dejar boquiabiertos. Además, su argumento, que es anterior a las demás entregas de la saga, promete desvelarnos importantes detalles sobre la historia de Dante. El control, por su parte, aprovechará el sensor de movimiento del mando de PS3.

85



MARIO SLAM BASKET

■ NINTENDO
■ DEPORTIVO
■ FEBRERO
■ NINTENDO DS

MARIO BROS Y SU "FAMILIA" están a punto de descubrirnos su particular versión del baloncesto. Donkey Kong, Wario, la Princesa Peach... todos participarán en unos emocionantes partidos "tres para tres" en los que, además de encestar, tendremos que preocuparnos de recoger monedas y esquivar las tortugas que nos lancen nuestros adversarios. El control táctil le pondrá la guinda a esta propuesta.

86



CRACKDOWN

■ MICROSOFT ■ AVENTURA ■ PRIMAVERA ■ XBOX 360

UNA CIUDAD FUTURISTA, realizada con un atrevido estilo de dibujos animados, será el escenario de este juego de acción en el que encarnamos a un agente de la ley que, además de ir armado hasta los dientes, puede utilizar sus superpoderes para enfrentarse a las bandas criminales.



87

UNREAL TOURNAMENT

■ EPIC ■ SHOOTER
■ VERANO ■ PS3

EL MULTIJUGADOR ONLINE será el plato fuerte de este juego de acción (en primera y en tercera persona) firmado por los creadores de «Gears of War». El diseño de armas, escenarios y vehículos será de lo mejor que hayamos visto en una consola, por no hablar de la cantidad de modos disponibles: deathmatch, equipos, guerra de banderas...

88



JEANNE D'ARC

■ LEVEL 5 ■ ROL ■ PRIMAVERA ■ PSP

LOS CREADORES DE «DRAGON QUEST» traen hasta nuestra portátil una fantástica aventura medieval con combates por turnos, secuencias de animación tipo manga y un apartado técnico, en 3D, de inspiración clásica. El argumento será una versión actualizada de la historia de Juana de Arco.

89



ROGUE WARRIOR

■ BETHESDA ■ SHOOTER ■ PRIMAVERA ■ PS3 - XBOX 360

BASADO EN HECHOS REALES, este "shooter" nos cuenta la historia de un miembro de los Navy Seals y veterano del Vietnam dedicado a la lucha antiterrorista. Sus creadores (padres de «Oblivion») incluirán elementos de supervivencia y total libertad de movimientos en el campo de batalla.

90



FINAL FANTASY VS. XIII

■ SQUARE-ENIX ■ ACCIÓN ■ DICIEMBRE ■ PS3

LA SEGUNDA ENTREGA DE "FABULA NOVA CRYSTALIS" (un grupo de juegos que comparte la línea argumental de «Final Fantasy XIII» y que irán apareciendo sucesivamente en varias plataformas) será un juego de acción con gráficos de ensueño que aparecerá, en exclusiva, para la consola de Sony.

91



SMASH BROS. BRAWL

■ NINTENDO ■ LUCHA ■ PRIMAVERA ■ Wii

EL COMBATE DEFINITIVO entre los personajes más conocidos de Nintendo (además de algún "infiltrado" como Solid Snake) estallará dentro de pocos meses en nuestra Wii. El increíble sentido del humor de la saga, la variedad de personajes y, sobre todo, el multijugador, serán sus puntos fuertes.



92 METROID PRIME 3 CORRUPTION

■ NINTENDO ■ SHOOTER ■ NAVIDAD ■ Wii

SAMUS ARAN, LA CAZARRECOMPENSAS ESPACIAL que protagoniza la saga «Metroid» ha incluido un nuevo gadget en su arsenal: el mando inalámbrico de Wii. Conservando la perspectiva subjetiva que tan bien funcionó en los dos juegos de GameCube, tendremos que viajar a un nuevo planeta extraterrestre para explorar el rastro de los últimos piratas del espacio. Nuestras habilidades, entre las que volverán a encontrarse el uso del scanner, el garfio magnético y la transformación en bola, aumentarán gracias al sistema de detección de movimientos de la consola. Además, el apartado técnico también "sufrirá" una mejora importante, especialmente en lo que se refiere a la construcción de los escenarios, que en «Metroid Prime Corruption» van a ser los más amplios y detallados que hayamos visto en toda la serie.



93 BIOSHOCK

■ 2K GAMES ■ SHOOT´EM UP ■ PRIMAVERA ■ PS3-XBOX 360

EL TERROR NOS ESPERA BAJO EL AGUA en este juego en primera persona que recupera una cuidada ambientación estilo años 50. El apartado gráfico (especialmente en lo que se refiere a los efectos de agua) será de lo mejorcito que hayamos visto, así como algunos sustos, que nos harán saltar del asiento.



94 FINAL FANTASY III

■ SQUARE-ENIX ■ ROL ■ PRIMAVERA ■ NINTENDO DS

EL JUEGO QUE NUNCA SALIÓ DE JAPÓN se prepara, por fin, para debutar en las consolas europeas. Y para celebrar este reencuentro Luneth y los demás protagonistas lucirán un nuevo aspecto tridimensional, más acorde con los tiempos que corren. Un argumento fantástico, en la línea de las mejores entregas de la saga y un innovador sistema de profesiones (con cerca de 300.000 combinaciones posibles) le pondrán el broche de oro a este esperadísimo lanzamiento.



95 FRONTLINES

■ THQ ■ ACCIÓN/ ESTRATEGIA ■ VERANO ■ XBOX 360

EN LA GUERRA DEL FUTURO los soldados no sólo tendrán que demostrar su buena puntería; también deberán demostrar, en primera persona, sus dotes estratégicas y su habilidad para manejar los aparatos más sofisticados. Este planteamiento tan intenso se rematará con un completísimo multijugador.



96 GENJI 2

■ SONY ■ ACCIÓN ■ MARZO ■ PS3

EL SAMURÁI YOSHITSUNE y sus compañeros, el monje Benkei y Lady Shizuka, tendrán que empuñar sus espadas de nuevo para medirse a los ejércitos sobrenaturales dirigidos por los Heishi. Los escenarios estarán basados en batallas reales y en total sumarán más de 15 horas, el triple que «Genji».

97



YAKUZA 2

■ SEGA ■ AVENTURA ■ VERANO ■ PS2

KIRYU KAZUMA, EL DRAGÓN DE LA FAMILIA DOJIMA, volverá a enfrentarse a las principales familias de la mafia japonesa en esta aventura de acción ambientada en los bajos fondos de Tokio. El realismo de sus gráficos y sus numerosos movimientos de combate serán el plato fuerte de esta aventura.

98



FORZA MOTORSPORT 2

■ MICROSOFT ■ VELOCIDAD ■ VERANO ■ XBOX 360

ESCOGED EL COCHE DE VUESTROS SUEÑOS, colocadle las piezas exclusivas que mejor le queden, afinad el motor y preparaos para disputar las carreras más emocionantes, contra la máquina o contra otros jugadores a través de internet. Así vuestra fama como pilotos irá mejorando por todo el mundo.

99



BLUE DRAGON

■ MICROSOFT ■ ROL ■ MARZO ■ XBOX 360

EL CREADOR DE "DRAGON BALL" e Hironobu Sakaguchi, padre de los «Final Fantasy», han unido sus fuerzas para crear este enorme juego de rol que ya ha arrasado en Japón y que ocupa la friolera de 3 DVDs. La combinación de exploración y combates por turnos va a resultar irresistible.

100



CALL OF DUTY ROAD...

■ ACTIVISION ■ SHOOTER ■ MARZO ■ PSP

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL continúa siendo el escenario perfecto para situar un "shooter" en primera persona. Esta famosa saga de juegos bélicos dará, por fin, el salto a una consola portátil con un desarrollo completamente nuevo, pero conservando la genial ambientación que le ha hecho famosa.

¡Y TODAVÍA LLEGARÁN MÁS BOMBAZOS!

Aunque la cantidad de juegos que incluye este reportaje sirve para haceros una buena idea de las muchas horas de diversión que nos esperan en los próximos doce meses, todavía quedan muchos más que no han entrado porque, o bien no está confirmada su salida en 2007, o bien no tenemos imágenes que mostraros. Aquí tenéis algunas de estas joyas:

■ PROJECT GOTHAM 4	■ VELOCIDAD	■ XBOX 360
■ KILLZONE	■ SHOOT´EM UP	■ PS3
■ RESIDENT EVIL U.C.	■ TERROR	■ Wii
■ MEDAL OF HONOR VANG.	■ SHOOT´EM UP	■ PS2
■ TEKKEN	■ LUCHA	■ PS3
■ JUICED 2	■ VELOCIDAD	■ PS3-XBOX 360
■ BANJO & KAZOOIE	■ AVENTURA	■ XBOX 360
■ AREA 51	■ SHOOT´EM UP	■ PS3-XBOX 360
■ RESIDENT EVIL 5	■ TERROR	■ PS3-XBOX 360
■ BURNOUT 5	■ VELOCIDAD	■ PS3-XBOX 360



Killzone 2

SOLA, ERES FUERTE.
JUNTOS, SOIS INVENCIBLES

Eres Rianna Saren, una experta mercenaria Twi'lek. Junto con tu druida de seguridad, Zeeo, lucharéis en vuestro camino contra fuerzas hostiles y robaréis los planes para el arma más temida del Imperio, la Estrella de la Muerte.





Disfruta del primer juego de Star Wars® desarrollado en exclusiva para Nintendo DS™ y PSP® (Play Station® Portable). Domina movimientos únicos de pelea en colaboración.

12+ ™

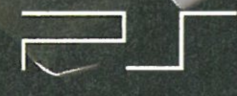
www.pegi.info

www.swlethalalliance.com

STAR WARS
LETHAL ALLIANCE™

askaboutgames.com

NINTENDO DS™







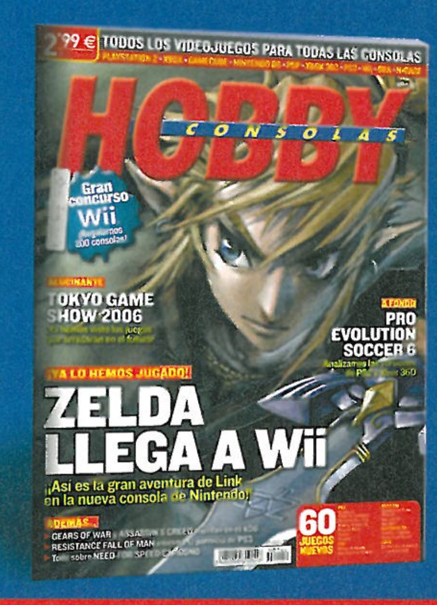


HOBBY CONSOLAS

¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Hobby Consolas, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en
www.hobbyconsolas.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!
REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 104

ERAGON trae a nuestra consola las aventuras y los personajes de la película más importante de estas Navidades. No te lo pierdas.



PÁGINA 102

RAINBOW SIX VEGAS nos descubre cómo actúan los equipos de operaciones especiales en una situación límite. ¿Estáis preparados?



PÁGINA 88

ZELDA TWILIGHT PRINCESS se ha convertido en el juego más esperado de los últimos tiempos, y nosotros os descubrimos el porqué en el completísimo análisis que os hemos preparado. Pasad la página y alucinad.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que Xbox 360 es una máquina con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Siguiendo el mismo criterio, a la hora de valorar la diversión en los juegos de Wii tendremos en cuenta su adaptación a su innovador sistema de control.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM















■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 

LINK LUCHA CONTRA EL MAL en una épica aventura que viviremos con la mayor intensidad gracias al control inalámbrico de Wii. ¿Preparados para la aventura más grande de Nintendo?

AVENTURAS DE LEYENDA

ZELDA TWILIGHT PRINCESS

1

Después de tres años de retrasos, con cambio de plataforma incluido, nuestro elfo favorito desenfunda su espada (inalámbrica) y sale al rescate de Zelda en la nueva consola de Nintendo.

■ **CADA ENTREGA DE «ZELDA» HA MARCADO UN HITO** en las consolas de Nintendo, y por eso el hecho de que podamos estrenar nuestra Wii con su última parte, «Twilight Princess», es toda una revolución. Como cabía esperar el joven Link ha sabido estar a la altura. En esta ocasión se enfrenta (y nosotros con él) a un doble misterio: tiene que averiguar el paradero de la princesa Zelda y además deshacer una maldición que le convierte en lobo y le traslada a una dimensión oscura. ¿Podremos con todo?

El desarrollo mantiene los mismos elementos que ya hemos visto en los juegos de N64 y GameCube, es decir, grandes dosis de exploración en tercera persona, con combates en tiempo real y decenas de ingeniosos puzles. En esta ocasión, para movernos por el reino de Hyrule (dividido en las mazmorras clásicas, como el castillo, las cuevas de fuego, las de agua o el desierto...) volvemos a contar con nuestra yegua Epona, que nos lleva por unos enormes escenarios que recuperan la línea realista de los juegos de Nintendo 64.

➔ **EL CONTROL INALÁMBRICO DE Wii** se ha adaptado muy bien al desarrollo. Los movimientos de Link se realizan con el stick analógico del nunchaku, y las accio-





LA FANTASÍA característica de esta saga se refleja en unos escenarios y personajes inolvidables.



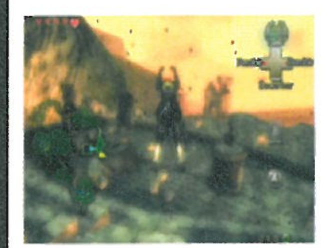
LOS COMBATES A ESPADA son constantes a lo largo de todo el juego. Cada enemigo requiere una estrategia diferente.



LA EMOCIÓN ESTÁ SERVIDA con momentos tan brillantes como este duelo a caballo sobre el Puente del Oeste.

ESTE CHICO ES UNA FIERA

Cuando Link viaja al mundo de las sombras se transforma en lobo y gana habilidades especiales. Sin embargo, su forma animal asustará a los humanos que vayamos encontrándonos:



COMO LOBOS, seremos capaces de saltar, morder y escarbar para encontrar tesoros ocultos.



PODEMOS SEGUIR RASTROS con el olfato. Link sólo memoriza un tipo de olor al mismo tiempo.

2



3

ASÍ SE JUEGA

Aquí os explicamos cómo guiar a Link:

1. **NOS MOVEMOS** con el stick analógico del "nunchaku", mientras que utilizamos la espada con la mano derecha. El salto vuelve a ser automático.
2. **APUNTAMOS** con el arco y el tirachinas por infrarrojos.
3. **LOS MINIJUEGOS** como el vuelo o la pesca tienen su propio control.

nes básicas se han relegado a los botones (salvo el salto, que es automático), mientras que nuestro mando Wiimote hace las veces de arma. Si lo agitamos en cualquier dirección, veremos cómo Link da una estocada, mientras que para apuntar con el arco, el tirachinas o el bumerán, tenemos que mover el cursor usando los infrarrojos.

Al principio puede parecer lioso, pero os aseguramos que te acostumbras en un periquete, en parte gracias a un estupendo tutorial que abarca casi media hora, y la sensación es similar a la de controlar un pad tradicional.

El uso del mando también gana relevancia durante los minijuegos. En total, nos vamos a encontrar con más de 30 a lo largo de toda la aventura (que dura cerca de cincuenta horas), entre los que destacan la pesca, las carreras de snowboard, los combates de sumo o la "conducción" de una

LINK

EL FAMOSO ELFO luce un aspecto más serio y adulto (en la línea de los dos juegos que aparecieron en N64) acorde con el argumento del nuevo «Zelda». Eso sí, sus habilidades y su buen corazón se mantienen intactos.



UN MANDO CON MIL USOS

Uno de los principales retos de este juego está en aprovechar todas las funciones del Wiimote. Aquí tenéis un ejemplo:



UNA CAÑA DE PESCAR con carrete (sólo en el muelle) que responde de maravilla.



UNA ESPADA que podemos agitar con una manos mientras, por ejemplo, montamos a caballo.



UN PUNTERO para dirigir hacia este dragón.



BAJO EL AGUA tendremos que internarnos en una mazmorra submarina. Un ejemplo de variedad en el desarrollo.



LOS MINIJUEGOS, como este combate de sumo, multiplican la duración de una aventura que ronda las 50 horas en total.



EL SENTIDO DEL HUMOR está presente en la recreación de algunas situaciones, como el rescate de los monos.



LOS PUZLES están muy equilibrados, y nos animan a jugar una y otra vez hasta que conseguimos dar con la clave.

HYRULE, EL REINO FANTÁSTICO

LOS ESCENARIOS DEL JUEGO están más detallados que nunca. El país de Hyrule es un lugar "vivo" con cambios en la iluminación, el clima y, por supuesto en todos sus habitantes. Aunque al principio los mapas pueden parecer demasiado cerrados, a medida que Link va ganando habilidades crecen nuestras posibilidades para explorarlos.



MIDNA

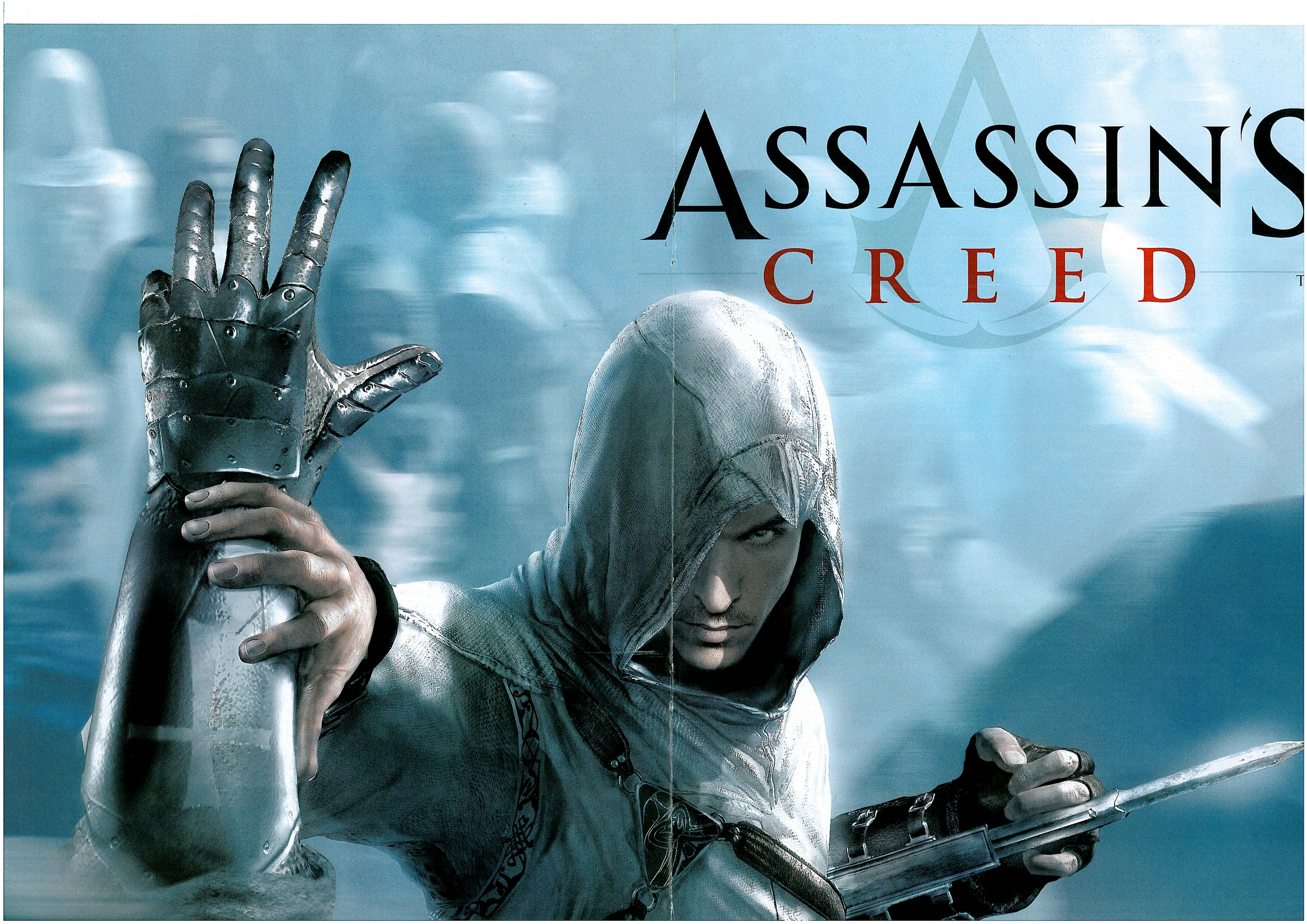
La criatura de la sombra que cabalga sobre el Link-lobo nos permite transformarnos y teleportarnos.

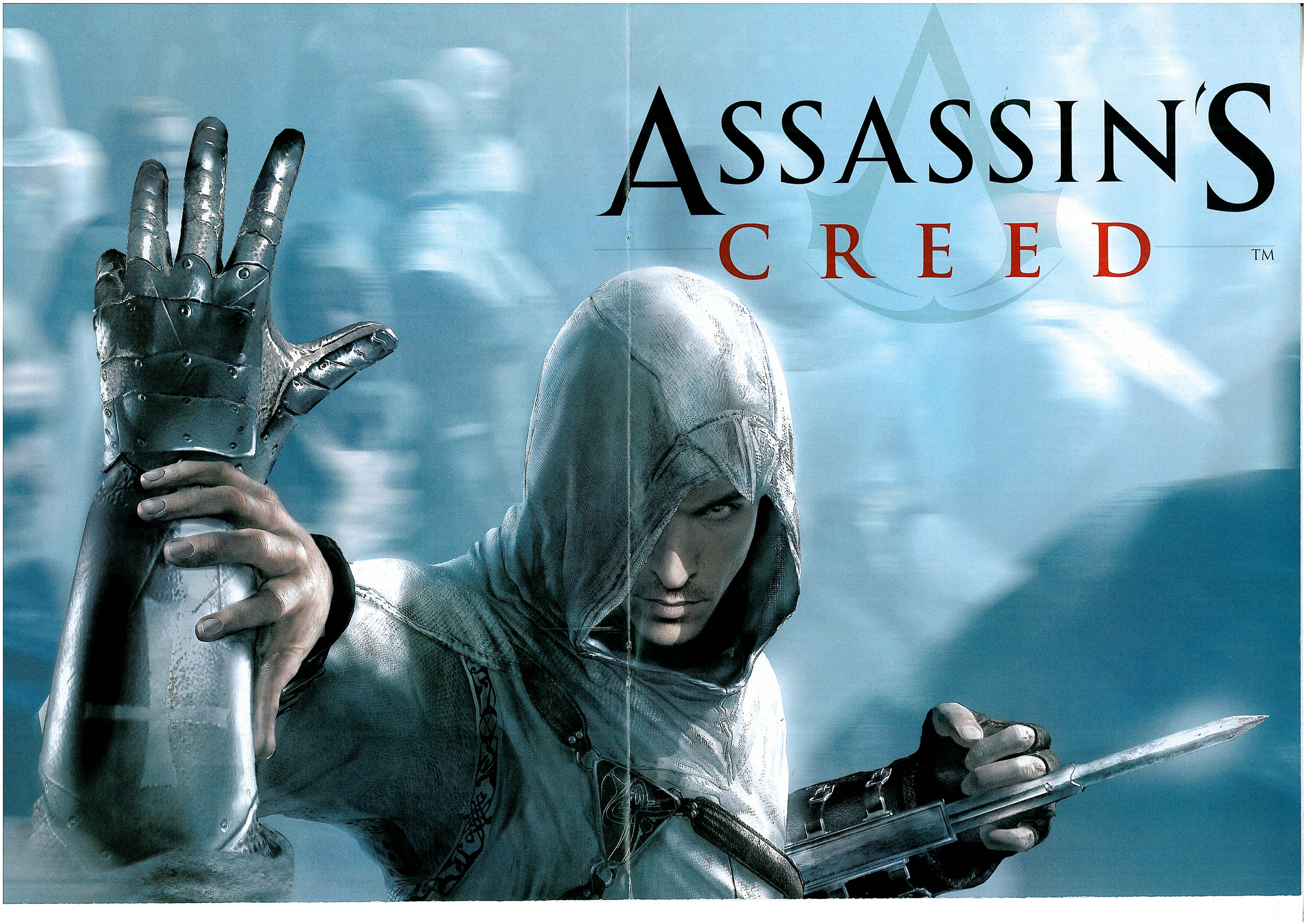
especie de dragón a través de un acantilado. Cada uno de ellos tiene un sistema de control muy particular, pero todos resultan igual de intuitivos (y también igual de entretenidos).

LOS DOS MUNDOS EN QUE SE DESARROLLA EL JUEGO, Hyrule y la dimensión oscura, están diseñados con el máximo cuidado. Mientras que en el terreno luminoso (en el que se observa el paso del día a la noche y los cambios en el clima) nos movemos con las habilidades y armas "tradicionales", en la zona oscura nos transformamos en un lobo de ojos azules y tenemos un nuevo abanico de acciones, como escarbar, seguir rastros olorosos o percibir la presencia de espíritus. También el aspecto visual es diferente. Los modelos realistas de los que os hemos hablado anteriormente dejan paso a un estilo "borroso"


HOBBY CONSOLAS
UBISOFT
http://assassinscreed.es.ubi.com/
ASSASSIN'S CREED © 2006 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. ASSASSIN'S CREED, UBISOFT, UBI.COM, AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES.


HOBBY CONSOLAS
UBISOFT
http://assassinscreed.es.ubi.com/
ASSASSIN'S CREED © 2006 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. ASSASSIN'S CREED, UBISOFT, UBI.COM, AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES


ASSASSIN'S
CREED


ASSASSIN'S
CREED
TM


HOBBY CONSOLAS
UBISOFT™
http://redsteelgame.es.ubi.com/
RED STEEL © 2006 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. RED STEEL, UBISOFT AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE US AND/OR OTHER COUNTRY. WIITM AND THE WIITM LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



HOBBY CONSOLAS
UBISOFT
http://redsteelgame.es.ubi.com/
RED STEEL © 2006 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. RED STEEL, UBISOFT AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE US AND/OR OTHER COUNTRY. WIITM AND THE WIITM LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO


REDSTEEL


REDSTEEL





LAS MAZMORRAS están realizadas siguiendo el esquema clásico de la saga: bosque, fuego, agua...



LOS COMBATES A CABALLO son una de las novedades más interesantes de «Twilight Princess», especialmente cuando nos enfrentamos en duelos "uno contra uno" contra alguno de los enemigos finales.

■ Wii YA TIENE SU PRIMERA OBRA MAESTRA, UN JUEGO PARA VIVIR TODO TIPO DE EMOCIONES ■





CONTROLAMOS TRES ESPADAS a lo largo del juego: una de madera, una de metal construida en Ordon, y la famosa Espada Maestra, que también aparece en todos los juegos de la serie.

con fuertes contrastes de color y enemigos con un aspecto más agresivo. Además, el sistema de combate, con garras y dientes, también resulta más crudo

Para conseguir superar las zonas más difíciles, nuestro Link-fiera cuenta con la ayuda de una sombra, Midna, que nos da pistas, nos permite teletransportarnos entre diferentes zonas del mapa y nos ayuda a saltar. Más adelante en el juego descubriremos que también es quien nos permite transformarnos en lobo. Los diálogos con este personaje están tan cuidados que no tardaremos en sentirnos como verdaderos compañeros, pero esta no es la única emoción que nos aguarda en «Twilight Princess». Desde la rabia que sentimos contra algunos enemigos, o las situaciones cómicas (no os perdáis los puzles de monos en el templo del bosque o la reaparición de viejos conocidos, como el cartero), a momentos tan emocionantes que ponen los pelos de punta, la verdad es que este juego nos ha llegado muy hondo.

→LA LIBERTAD DE ACCIÓN ES OTRA DE LAS CLAVES de esta entrega. Si bien «Twilight Princess» apuesta por unos escenarios bastante cerrados, el juego va "abriendo la mano" poco a poco hasta que somos capaces de explorar a nuestra anchas el reino de Hyrule. Primero son bombas que desbloquean pasadizos, después un traje para respirar bajo el agua, una plataforma deslizante, la espada maestra... decenas de objetos que seguro que le suenan a más de uno. Así podremos dedicarnos a las actividades favoritas de Link, como coleccionar piezas de corazón (esta vez hacen falta cinco piezas para aumentar nuestra vitalidad) o la caza de

ENEMIGOS FINALES

Todas las mazmorras están custodiadas por dos monstruos. El primero de ellos guarda un arma especial, y el segundo nos espera al final del nivel:



EN EL TEMPLO DEL BOSQUE nos enfrentamos a esta gigantesca planta carnívora.



EL GUARDIÁN del arco es este guerrero-goro transformado por una extraña fuerza maléfica.



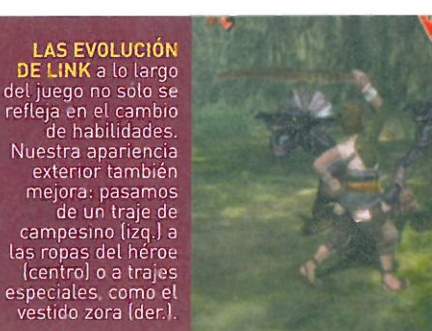
TAMBIÉN EN LAS SOMBRAS nos enfrentamos a enemigos gigantes.



APRENDE A COMBATIR

▲ **LOS ATAQUES BÁSICOS** se ejecutan agitando el mando en cualquier dirección.

◀ **LOS GOLPES ESPECIALES,** como el ataque en círculo, se realizan con el nunchaku o con una combinación de ambos mandos.



LAS EVOLUCIÓN DE LINK a lo largo del juego no sólo se refleja en el cambio de habilidades. Nuestra apariencia exterior también mejora: pasamos de un traje de campesino (izq.) a las ropas del héroe (centro) o a trajes especiales, como el vestido zora (der.).



GORO

Estos seres, rescatados de anteriores entregas, pedirán la ayuda de Link en la mazmorra de fuego.

insectos. Quizá este sea el único punto discutible en el desarrollo del nuevo «Zelda», su excesivo parecido con las anteriores entregas de la saga, especialmente con «Ocarina of Time». Además, se han perdido algunos detalles que sí nos sorprendieron en la entrega anterior, como las fases de sigilo.

PERO LO QUE CONVIERTE A «ZELDA» EN OBRA MAESTRA no es su originalidad, ni su apartado técnico, ni siquiera el novedoso sistema de control que nos permite el mando inalámbrico de Wii, sino un fabuloso equilibrio (y una gran curva de dificultad) que nos anima a avanzar sin parar. El argumento, la selección de todos los personajes secundarios y la alternancia entre las dimensiones de la luz y la oscuridad consiguen mantener un ritmo de juego electrizante.

Lo que tenemos entre manos es, en definitiva, uno de esos juegos





EL BUEN NIVEL TÉCNICO se ve en los efectos de luz, aunque se echan en falta animaciones de combate más suaves para Link y texturas más detalladas.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO están realizadas con el motor del juego y, como en toda la saga, son mudas.



TODOS LOS ESCENARIOS esconden decenas de secretos, que podremos desvelar a medida que ganamos habilidades.

LOS PERSONAJES SECUNDARIOS



LA IMPORTANCIA DE LOS PROTAGONISTAS no sólo se refleja en la línea argumental. Algunos, como Midna o la pitonisa, nos dan pistas, otros nos recompensan y la mayoría nos encargan nuevas misiones. Después de unas horas de juego, sentiremos que son auténticos compañeros de viaje.



EL DISEÑO DEL MUNDO DE LAS SOMBRAS nos sorprende por su estilo "borroso" y la crudeza de sus peleas a mordiscos.





que pasarán a la historia, no por un aspecto en particular, sino por la cantidad de sensaciones que encierra. «Twilight Princess» es el mejor estreno imaginable para la consola de Nintendo y también el motivo por el que cualquier aficionado a los videojuegos se tendría que hacer, ya mismo, con una Wii. Os podemos asegurar que os ofrecerá una experiencia que sin duda recordaréis durante muchísimos años.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ARGUMENTO, PERSONAJES Y SITUACIONES** nos ofrecen una experiencia inigualable.
- **EL CONTROL DE ALGUNOS MINIJUEGOS**, gracias al mando inalámbrico, es innovador y divertido.

lo peor

- **EL APARTADO TÉCNICO** está a gran nivel, pero no le saca todo el partido a las posibilidades de Wii.
- **LAS MAZMORRAS** se parecen demasiado a las de juegos anteriores y los escenarios son más cerrados.

alternativas

No hay ninguna otra aventura de este calibre para Wii (y casi para ninguna otra consola) así que lo mejor es que salgáis "disparados" a por él en cuanto consigáis vuestra máquina. «Zelda Twilight Princess» es uno de esos juegos que pasarán a la historia por las emociones que provoca en el jugador. Imprescindible.

- **GRÁFICOS** El aspecto realista de Link es sensacional, aunque los escenarios (muy variados) están más "cerrados" que en juegos anteriores. **90**
- **SONIDO** Las melodías clásicas de la saga, en Dolby Prologic II, se combinan con buenos efectos y con la total ausencia de voces. **85**
- **DURACIÓN** El juego alcanza las 50 horas y además cuenta con decenas de secretos y minijuegos que nos entretienen muchas más. **95**
- **DIVERSIÓN** Hay pocas aventuras tan emocionantes y que tengan un argumento tan apasionante como «Twilight Princess». **96**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Aunque albergábamos algunas dudas sobre el juego (por sus retrasos y por el cambio de consola), la verdad es que el nuevo «Zelda» es más de lo que esperábamos. Su excepcional diseño, los personajes y el argumento quedan muy por encima de «Wind Waker» o «Majora´s Mask» (las dos entregas anteriores) y además el control, sin llegar a ser revolucionario, nos ofrece las mejores sensaciones. Sólo sufre ciertas limitaciones técnicas... que no evitan que disfrutemos como locos con esta maravilla.

■ SHOOT' EM UP ■ UBISOFT ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■



1



2



3



PREPARADOS PARA TODO

Para su misión más arriesgada, los Rainbow Six se han preparado a conciencia. Estas son algunas de sus nuevas habilidades:

1. **PODEMOS CUBRIRNOS** (con la cámara en tercera persona) contra esquinas y parapetos, que nos protegerán de los disparos de nuestros enemigos.
2. **LAS HABILIDADES DE MOVIMIENTO** como el descenso rápido desde helicópteros o trepar por escalas de mano, nos facilitan la infiltración.
3. **TAMBIÉN PODEMOS USAR VISORES** especiales e incluso una cámara espía (para deslizar por debajo de las puertas) como la que ya hemos utilizado en los cuatro anteriores «Splinter Cell».



UN COMANDO ANTITERRORISTA formado por tres soldados bien entrenados se enfrenta a los rebeldes que han tomado la ciudad de Las Vegas.

"SHOOTING" LAS VEGAS

RAINBOW SIX VEGAS

La ciudad de Las Vegas es el destino ideal para los amantes de las emociones fuertes: puedes casarte disfrazado de Elvis, ganar una fortuna en el casino... ¡o enfrentarte a un grupo terrorista!

TRES HOMBRES BIEN ENTRENADOS bastan para poner "fuera de juego" a un grupo armado que ha tomado las calles de Las Vegas. Pero cuando la ciudad es el campo de batalla (y puede haber rehenes de por medio) las reglas cambian. Así que «Rainbow Six Vegas» es un "shooter" en primera persona, sí, pero uno en el que el sigilo y la cooperación con nuestros compañeros resultan más efectivos que cualquier arma.

Para infiltrarse en los 20 niveles del juego (desde un pueblo de México a los famosos casinos o la presa Hoover), nuestros soldados han ganado habilidades especiales. Podemos apoyarnos contra las paredes para cubrirnos, descender por una cuerda, utilizar una cámara espía... muchas de estas habilidades os sonarán porque se han "calcado" directamente de otros juegos de Tom Clancy, como «Ghost Recon» o «Splinter Cell», aunque así reunidas le dan más profundidad al desarrollo.

EL REALISMO RESULTA SORPRENDENTE, tanto en la construcción de los escenarios como en la inteligencia de terroristas y compañeros. Además, un disparo certero puede acabar con nosotros, lo que nos obliga a andar con pies de plomo. Estos factores

RAINBOW

El equipo Rainbow es un grupo internacional que lucha contra el terrorismo. Sus recursos son prácticamente ilimitados.

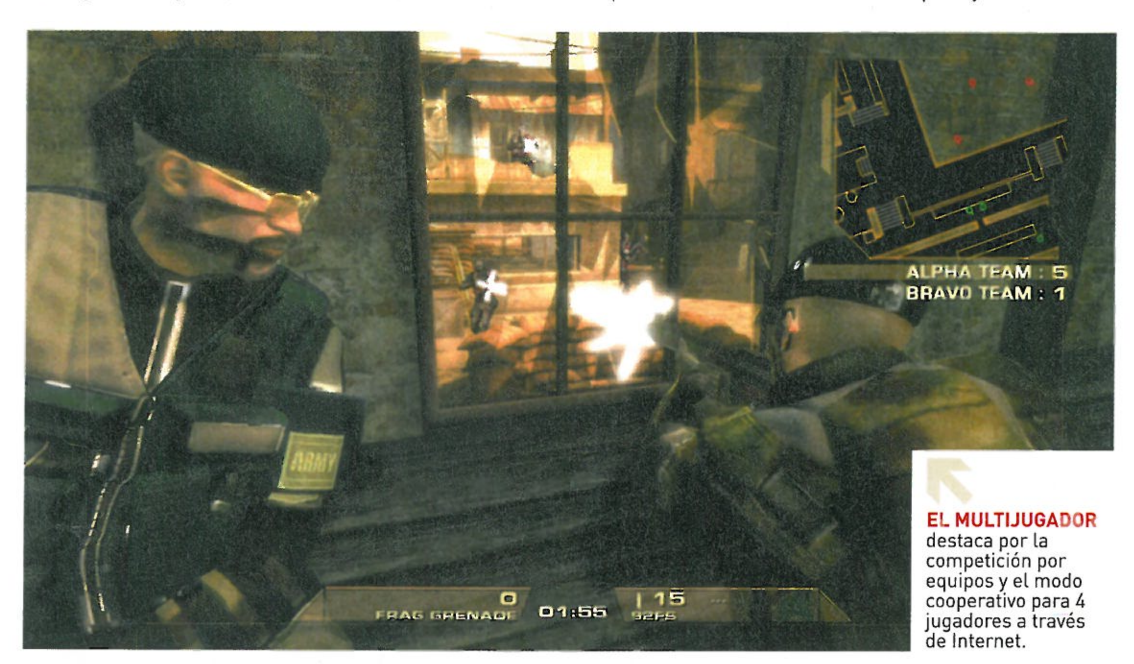




LA INTELIGENCIA de nuestros compañeros (y de los enemigos) es muy alta, casi tanto como el nivel de dificultad.



HAY MÁS DE 25 ARMAS disponibles, todas ellas reales, que se pueden modificar con miras telescópicas y silenciadores.



EL MULTIJUGADOR destaca por la competición por equipos y el modo cooperativo para 4 jugadores a través de Internet.

TRABAJO EN EQUIPO



PODEMOS DAR ÓRDENES SENCILLAS a los otros dos miembros de los Rainbow Six que nos acompañan.



COLABORAMOS CON OTRAS AGENCIAS, como el FBI, y también con la policía local y el ejército de los EE.UU.

VIVA LAS VEGAS

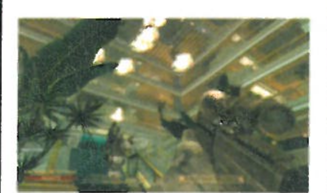
Sin lugar a dudas, la localización donde se desarrolla, la ciudad de Las Vegas, es uno de los mayores atractivos del juego, ya que permite gran variedad de situaciones:



EN UN PUEBLO DE MÉXICO llevamos a cabo una primera misión de "calentamiento".



LA CALLE FREMONT, con sus luces de neón, es el lugar más conocido de toda la ciudad.



LOS HOTELES que aparecen en «Rainbow Six» no son reales, pero están muy detallados.



LA PRESA HOOVER es el último lugar de Las Vegas donde se han refugiado los terroristas.

ralentizan ligeramente el ritmo de juego, pero a cambio nos ofrecen una experiencia más intensa. Al igual que el multijugador, que destaca por el modo cooperativo (con tres amigos más en Xbox Live).

El apartado técnico es lo único que no ha evolucionado respecto a anteriores «Rainbow Six»: si bien se mantienen el estupendo doblaje y el considerable tamaño de los niveles, los modelos y las texturas son mejorables. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS OPCIONES TÁCTICAS**, como la cámara espía o el descenso rápido desde un helicóptero.
- **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL** de nuestros compañeros y de los terroristas.

lo peor

- **EL APARTADO VISUAL** se ha quedado un poco atrasado comparado con otros "shooter".
- **EL NIVEL DE DIFICULTAD** puede llegar a ser desesperante, y nos obligará a repetir varios niveles.

alternativas

La más evidente es **«Ghost Recon AW»**, que además es más original y técnicamente superior. **«Splinter Cell Double Agent»**, también de Tom Clancy, no es un shooter táctico, pero nos acerca un estilo diferente de acción. Si sacrificamos la estrategia a favor del espectáculo, **«Gears of War»**, realizado en tercera persona, resulta sensacional.

- **GRÁFICOS** Los niveles son gigantescos, aunque se echa en falta más detalle en los modelos y más resolución en algunas texturas. **81**
- **SONIDO** Las voces, de actores reconocibles y en perfecto castellano, se merecen un sobresaliente, al igual que los efectos. **90**
- **DURACIÓN** El modo principal ronda las 12 horas, aunque su dificultad es tan alta que os puede llevar mucho más. Además, tiene multijugador. **88**
- **DIVERSIÓN** Puede que parezca lento al principio, pero la variedad de situaciones y el realismo no tardan en engancharnos. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Después del pequeño tropiezo que supuso el anterior «Rainbow Six Lockdown», esta saga vuelve a un estilo de juego más pausado y exigente, con una enorme influencia de sus "primos" «Ghost Recon» y «Splinter Cell». El resultado es excelente, gracias a un desarrollo intenso y a unos escenarios muy variados, que nos obligan a dar lo mejor de nosotros mismos para mantenernos con vida. Lo único que se le puede reprochar es la falta de detalle en el apartado técnico, aunque no empaña la estupenda sensación general.

■ ACCIÓN ■ VIVENDI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







SALVA EL REINO

Para restablecer la paz en Algaësia, Eragon tiene realizar las más diversas tareas con la ayuda de Brom y la dragona Shapira. Esto es lo que tenemos que hacer para derrotar a Galvatorix:

1. **LUCHAR CONTRA TODOS LOS ENEMIGOS** que se cruzan en nuestro camino y que, además de ser muy numerosos, son de todo tipo, como mercenarios, orcos o soldados.
2. **USAR EL ARCO CON PRECISIÓN** para alcanzar a los enemigos desde largas distancias, y para despejar el camino.
3. **CONTROLAR EL PODER DE LA MAGIA** es indispensable para desbloquear nuevas rutas, lanzar flechas mágicas o mover objetos mediante telequinesis.



MAGIA, FANTASÍA Y CIENTOS DE COMBATES es lo que nos espera en la adaptación a consola de la película que está arrasando en nuestros cines .

CORAZÓN DE DRAGÓN

ERAGON

Si habéis flipado con la película que se acaba de estrenar en los cines, ahora tenéis la oportunidad de revivir algunos de sus mejores momentos.



ERAGON →

El azar es el encargado de hacer que este joven campesino halle un legendario huevo de dragón, y gracias a sus poderes ahora tiene que restablecer la paz en el reino de Algaësia.

■ **ERAGON ES UN CAMPESINO DE ALGAËSIA** que, gracias a una casualidad, encuentra un huevo de dragón que le otorga poderes mágicos y una conexión total con Saphira, la dragona que albergaba el misterioso huevo. A partir de entonces, a Eragon le "cae" la misión de liberar a su pueblo del terror del malvado Galvatorix con la ayuda del guerrero Brom. Para llevar a cabo esta tarea tenemos que superar 17 fases, solos o en compañía de un amigo, luchando a punta de espada contra cientos de soldados enemigos y de horribles criaturas. A su vez, también recorremos unos escenarios repletos de elementos con los que podemos interactuar gracias a los poderes de Eragon, que le permiten, por ejemplo, construir un puente o desplazar objetos mediante telequinesis.

→ **LOS COMBATES SON LA BASE DEL JUEGO,** así que la mayor parte de la aventura la pasamos "aporreando" botones. Tanto es así, que a la larga se echa en falta un poco más de variedad en el desarrollo, aunque el problema se intenta solucionar con la inclusión de varias fases en las que manejamos a la dragona Saphira, y en las que nuestro cometido es esquivar los disparos y obstáculos, y lanzar flechas a los enemigos. Estos niveles resultan todo un acierto, si bien es cierto que pecan de una tremenda sencillez y les falta un poco más de ritmo.

En lo referente al apartado gráfico, nos encontramos con que la atmósfera de la película está





LOS COMBATES son numerosísimos. De hecho, luchar es prácticamente lo único que hacemos durante todo el juego.



LAS ESCENAS CINEMÁTICAS, creadas con el motor del juego, nos van relatando la historia como en la película.



EN LAS FASES DE SAPHIRA tenemos que esquivar los disparos enemigos, así como los obstáculos naturales, mientras disparamos

UN CHICO CON RECURSOS

A pesar de ser un simple campesino, Eragon es un tipo muy polivalente, lo que le permite hacer todo tipo de acciones. Estas son las que más utilizamos:



DESCOLGARNOS POR LOS SALIENTES es fundamental para superar ciertas zonas impenetrables de otra forma.



AGARRAR A LOS ENEMIGOS cuando están aturdidos es otra de las especialidades que tiene nuestro personaje.



APLICAR MAGIA A LAS FLECHAS hace que el poder destructivo de éstas se multiplique incluso creando una onda expansiva.



INVOCAR A SAPHIRA es posible en ciertos momentos para que nos ayude derribando una puerta o eliminando enemigos.

MUCHO MEJOR ACOMPAÑADO



EL GUERRERO BROM puede ser manejado durante todas y cada una de las fases por un segundo jugador.



LAS HABILIDADES DE BROM son muy similares a las de Eragon, e incluyen el dominio de la espada y el arco.

fielmente reproducida, aunque tanto escenarios como personajes presentan un aspecto que cumple sin más, y que incluso presenta algunos fallos, como la cámara, que se coloca siempre automáticamente y a veces nos juega alguna que otra mala pasada. En definitiva, «Eragon» es un título correcto, pero que debido a varios fallos de distinta índole es recomendable sólo para los fans de los libros o la película. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** está muy bien conseguida. Es fácil reconocer a los personajes y lugares del film.

■ **LA POSIBILIDAD DE JUGAR A DOBLES** es, sin duda alguna, la mejor baza de este título.

lo peor

■ **LA REPETITIVA MECÁNICA**, que nos obliga a "avanzar y pelear" constantemente y llega a cansar.

■ **EL APARTADO GRÁFICO** presenta algunos fallos importantes, como una cámara poco fiable.

alternativas

Lo más parecido, tanto en mecánica como por estar basado en una película, son las dos entregas de acción de **«El Señor de los anillos»**, que además están disponibles en un apetecible pack. También de corte épico, y con cientos de combates, pero mucho más completo, tenéis **«God of War»**, uno de los mejores títulos de acción en PS2.

■ **GRÁFICOS** Los personajes son un tanto simples, y los escenarios, a pesar de su preciosista aspecto, siguen la misma línea. La cámara flojea. **74**

■ **SONIDO** La banda sonora de la película, de corte épico, ambienta a la perfección, y el doblaje al castellano es simplemente correcto. **83**

■ **DURACIÓN** Completar el juego nos llevará unas 10 horas, pero hay tres niveles de dificultad y la posibilidad de jugar con un amigo. **75**

■ **DIVERSIÓN** La mecánica de "avanzar y luchar" divierte pero acaba haciéndose repetitiva, y a las fases "áereas" les falta algo de ritmo. **72**

PUNTUACIÓN FINAL 73

valoración

La adaptación a consola de la última película de corte épico ha dado como resultado un título bastante irregular, ya que por un lado nos encontramos con una mecánica a priori bastante atractiva, en la que los combates están muy bien resueltos, incluyendo la posibilidad de jugar acompañado, pero que debido a su falta de variedad se hace repetitiva enseguida. Si a esto le sumamos un apartado gráfico bastante normalito, nos encontramos ante un título entretenido pero que no aporta nada nuevo al género.

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1-12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







DIVERSOS TIPOS DE COCHES reales pueden competir en este UMD. Tenemos que ajustar nuestro estilo de pilotaje a cada uno de ellos.







LOS ESCOLLOS EN CARRERA no se reducen sólo al trazado. Los otros pilotos intentarán adelantarnos a la mínima. Se puede ajustar su inteligencia, pero aun así...

¡APRENDE A PILOTAR!

Más os vale hacerlo si no queréis daros más de un "piñazo" con el coche. Éstas son algunas de las pruebas que os esperan. Superarlas todas es una cuestión de paciencia, habilidad y aprendizaje.

1. EN EL DESAFÍO MUNDIAL superamos las pruebas de cada campeonato en orden. Éste es el modo principal del juego y es aquí donde liberamos las siguientes competiciones y nuevos vehículos. En función de nuestra actuación podemos obtener trofeos de bronce, de plata o de oro.

2. EN LA CONTRARRELOJ competimos contra nuestro propio fantasma para superar los mejores tiempos de cada trazada, que nos podemos marcar nosotros mismos. En función del tipo de coche que seleccionemos hay disponibles unos circuitos u otros.

3. ENTRAR EN BOXES es imprescindible en ciertas pruebas, no sólo para reparar el coche, sino también para repostar. Luego hay que remontar la pérdida de puestos...

EXPERTOS EN LAS 4 RUEDAS

TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE

Los corredores más "pofecionales" no conducen a lo loco, sino que miden cada curva al milímetro. Ya podéis ser uno de ellos.

■ **LAS MÁS VARIADAS CATEGORÍAS** automovilísticas vuelven a reunirse en esta entrega de «TOCA». Como ya sucedía en los anteriores episodios de esta veterana saga, aquí se nos propone participar en carreras donde tenemos que ser extremadamente cautelosos para no salir de la pista. Y esto se debe no sólo a la precisa respuesta del coche, sino también a la pericia con el volante que tienen nuestros rivales. Tenemos toda clase de vehículos oficiales: turismos, V8 Supercars, F3, etcétera. Cada categoría tiene sus pros y contras: unos son más rápidos, otros resultan más estables, etc.

→ **LOS MODOS DE JUEGO** tienen como protagonista el Desafío Mundial, en el que tenemos que superar una serie de campeonatos de dificultad creciente. Antes de las carreras principales hay pruebas más sencillas, como seguir una trazada, pasar entre conos.

Las otras modalidades son Carrera Libre, Contrarreloj, Inicio Rápido (entrar en una competición sin tener que configurar nada) y el multijugador, que soporta doce jugadores. Incluso pueden competir cuatro usando un solo disco, algo bastante novedoso en PSP. Así pues, se trata de un título completo destinado, eso sí, a los corredores más exigentes.

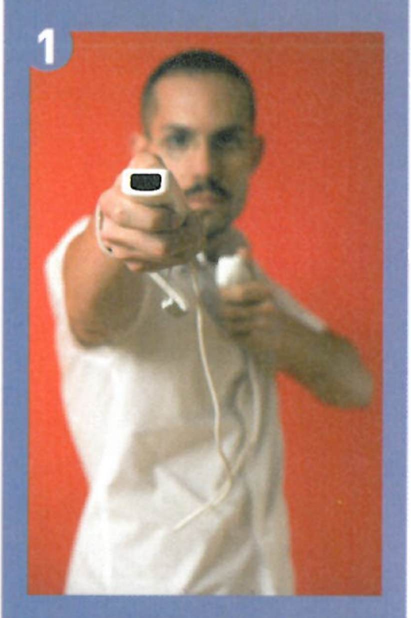
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	78
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	82

Valoración Muy apropiado para los seguidores de la simulación más exigente, pero puede desesperar a los menos expertos. Técnicamente es algo mejor que el anterior.

PUNTUACIÓN FINAL 83

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 


1


2

PÓLVORA Y ACERO son los únicos medios con los que Scott, el protagonista, puede recuperar a su prometida, que ha sido secuestrada.

EL CAMINO DEL GUERRERO

Si queremos rescatar a nuestra prometida Miyu, será mejor que vayamos practicando con estos controles tan innovadores:

1. DURANTE LOS TIROTEOS nos movemos con el stick analógico y apuntamos con el mando de infrarrojos gracias a un cursor que aparece en el centro de la pantalla.

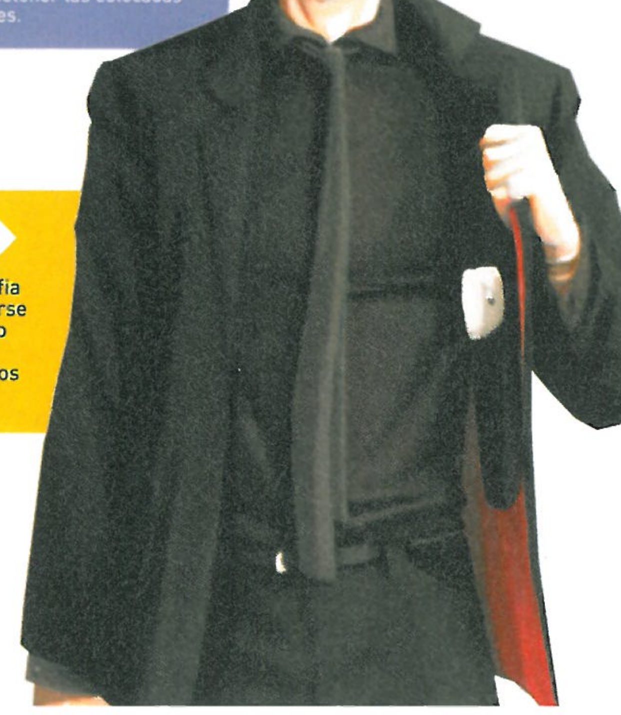
2. PARA PELEAR CON LA ESPADA el mando hace las veces de empuñadura, mientras que el "nunchaku" representa una espada corta, o wakizashi, que utilizamos para detener las estocadas de nuestros rivales.



LA CONSOLA MÁS AFILADA

RED STEEL

Aunque los japoneses están a la última en tecnología, cuando se trata de vengarse de los mafiosos que han secuestrado a tu novia, nada como una buena espada.



YAKUZA

Varios clanes de la mafia japonesa quieren hacerse con la espada Giri, pero nosotros (y nuestra buena puntería) estamos dispuestos a evitarlo.

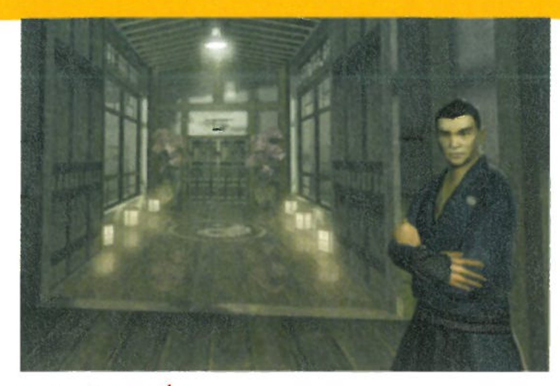
■ **LA KATANA GIRI ES LA POSESIÓN MÁS PRECIADA** de la familia Sato, y también el rescate que unos yakuza le han pedido a Scott San, el protagonista de «Red Steel», a cambio de la vida de su prometida. Por suerte, el tipo es tan bueno con la espada como con las armas de fuego (hay más de 10, desde una pistola al rifle de francotirador), así que no duda en salir al rescate de su chica a lo largo de 18 niveles ambientados en Los Ángeles y Tokio.

Esta historia cargada de acción encaja perfectamente en un desarrollo de disparos en primera persona. Y como cabía esperar, las funciones especiales del mando de Wii se han aprovechado al máximo: mientras que nos movemos con el stick analógico del "nunchaku", el mando infrarrojo nos sirve para apuntar o para dar estocadas con la katana.

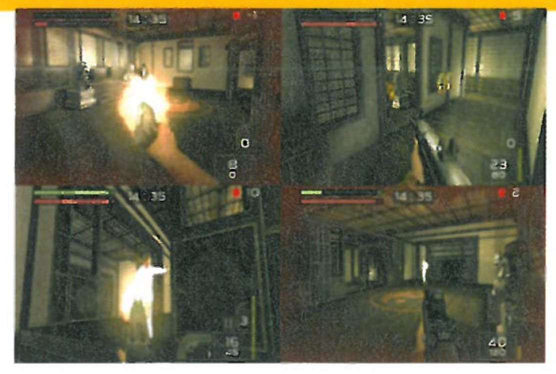
→ **LAS HABILIDADES DE SCOTT VAN AUMENTANDO** a medida que avanzamos, al igual que nuestro respeto. Después de unos cuantos niveles podremos concentrarnos (para congelar la acción y desarmar a los enemigos) o aprender golpes especiales. Todas estas mejoras resultan imprescindibles para avanzar.

Eso sí, antes de lanzaros al combate, conviene aclarar que «Red Steel» es un juego algo "du-

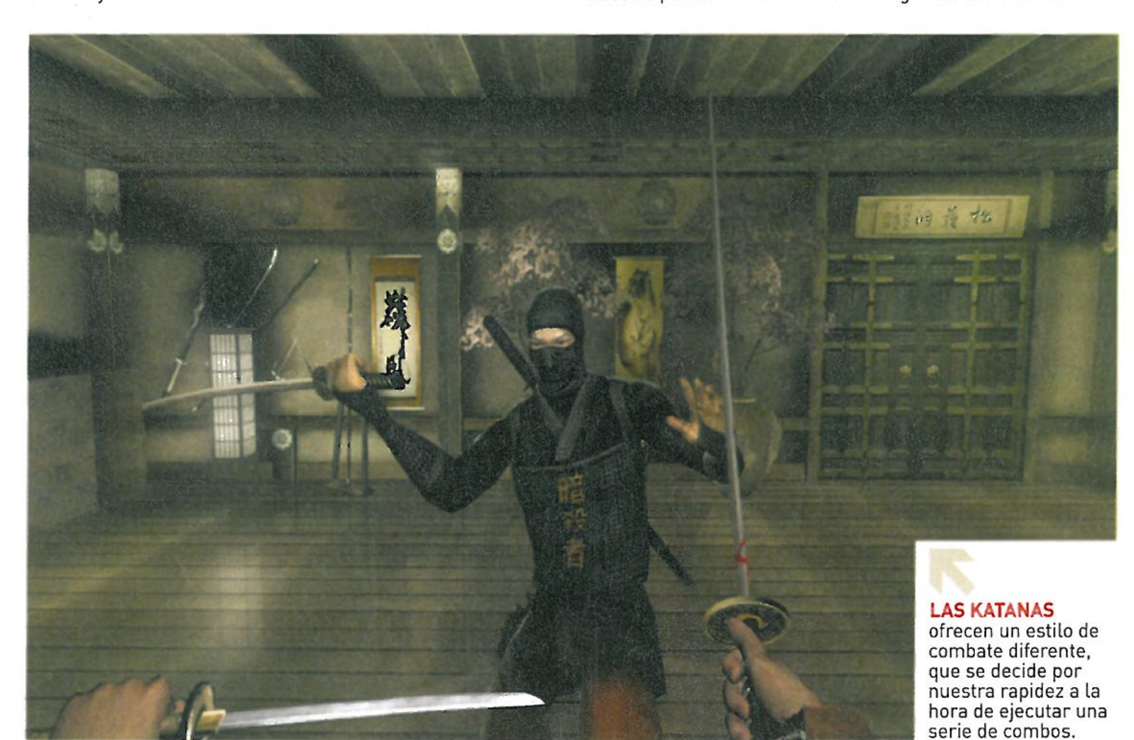




LA AMBIENTACIÓN, sobre todo en los niveles de Japón, está muy cuidada. Esta es una casa tradicional.

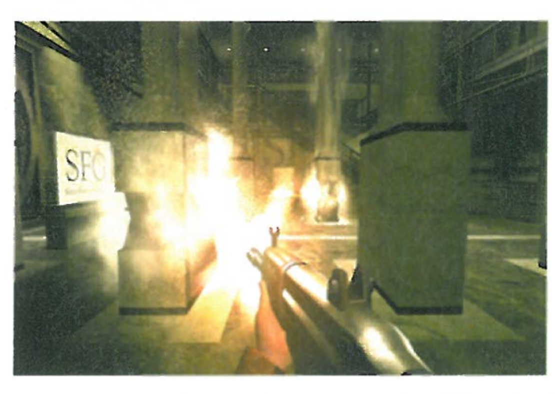


EL MULTIJUGADOR a pantalla partida nos permite medir nuestra puntería hasta con tres amigos en una consola.



LAS KATANAS ofrecen un estilo de combate diferente, que se decide por nuestra rapidez a la hora de ejecutar una serie de combos.





GÁNATE EL RESPETO

Los guerreros japoneses siguen un código de honor, el bushido, que también tiene su reflejo durante el juego. Así, aunque seamos "gaijin" (extranjeros) terminaremos convirtiéndonos en guerreros respetados:



ANTES DE EMPEZAR EL COMBATE no debemos caer en las continuas provocaciones de nuestros contrincantes.



ALGUNOS GOLPES ESPECIALES que aprendemos en el dojo nos dan puntos de respeto extra por su dificultad especial.



PODEMOS PERDONAR LA VIDA (o deshacernos de ellos) a los enemigos a quienes hayamos desarmado antes.

ro", ya que el sistema de control requiere tiempo hasta que lo dominamos. En cuanto a los gráficos, el diseño de los primeros escenarios (y algunos modelos) es bastante "soso", y solo después de unas horas, en el escenario de Tokio, podemos ver todo lo que «Red Steel» es capaz de ofrecernos. Si lo conseguís, os garantizamos que viviréis una experiencia muy aprovechable, con una estupenda ambientación.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE CONTROL** aprovecha al máximo las posibilidades del mando de Wii.
- **LA AMBIENTACIÓN JAPONESA** está bien conseguida, y los escenarios están muy cuidados.

lo peor

- **LOS COMBATES A ESPADA** resultan demasiado mecánicos y no nos permiten calcular la distancia.
- **EL APARTADO TÉCNICO** es bastante flojo en los primeros niveles, aunque mejora después.

alternativas

Los "shooter" en primera persona se han estrenado con fuerza en Wii. Además de «Red Steel», podéis probar **«Call of Duty 3»**, que está ambientado durante la Segunda Guerra Mundial (y que resulta técnicamente muy superior) o **«Far Cry»**, que tiene un emocionante argumento con algunas pinceladas de ciencia ficción.

- **GRÁFICOS** Modelos y escenarios parecen demasiado simples, pero mejoran a medida que vamos superando niveles. La física es destacable. **80**
- **SONIDO** El doblaje al castellano está muy logrado, al igual que los efectos de sonido (también los que salen del mando de Wii). La música cumple. **87**
- **DURACIÓN** El modo historia ronda las 10 horas, y además se complica bastante a partir de la mitad del juego. También hay modo multijugador. **81**
- **DIVERSIÓN** Aunque cuesta hacerse con él, la experiencia de juego es absorbente. Los combates a espada son mejorables. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

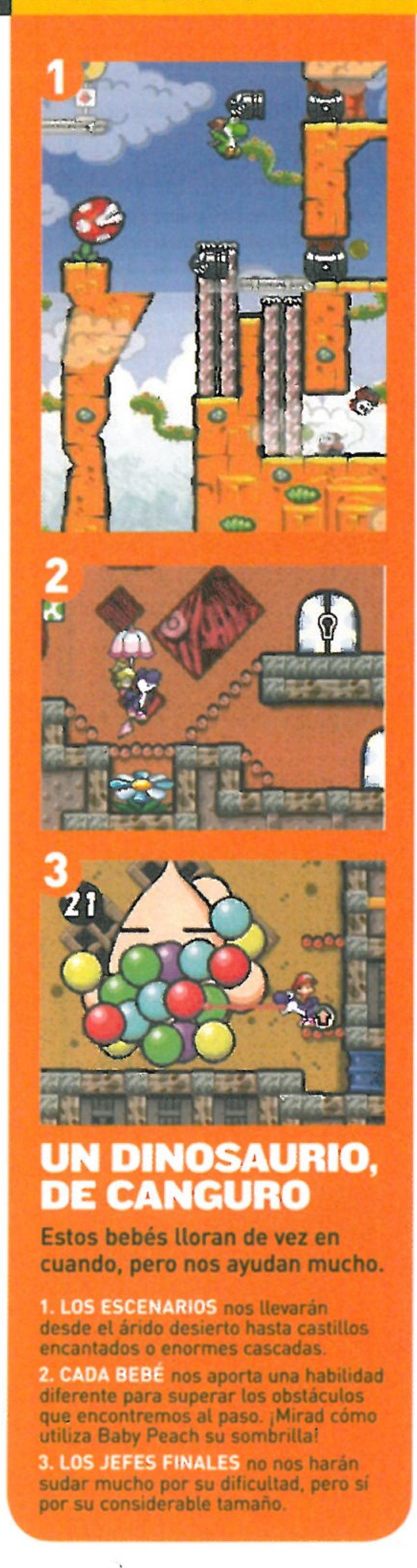
valoración

«Red Steel» puede parecer un poco "soso" al principio. Los escenarios son simples y no es fácil hacerse con el innovador sistema de control, pero por suerte esa sensación es pasajera. Una vez que dominamos el sistema de puntería (lo que nos costará algunas agujetillas por las horas de práctica) disfrutamos de unos niveles cada vez más cuidados, con momentos verdaderamente emocionantes. Eso sí, los combates a espada, demasiado mecánicos, estropean la buena impresión que nos ha dejado.

GABRIEL PICHOT



■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



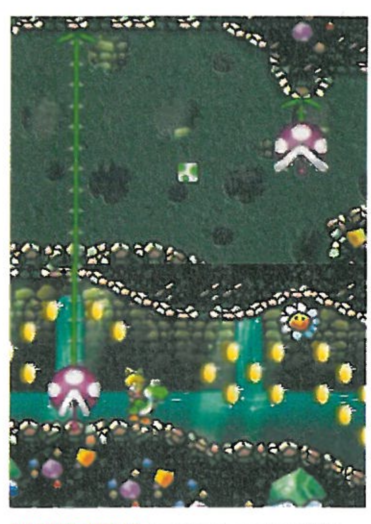
UN DINOSAURIO, DE CANGURO

Estos bebés lloran de vez en cuando, pero nos ayudan mucho.

1. **LOS ESCENARIOS** nos llevarán desde el árido desierto hasta castillos encantados o enormes cascadas.
2. **CADA BEBÉ** nos aporta una habilidad diferente para superar los obstáculos que encontremos al paso. ¡Mirad cómo utiliza Baby Peach su sombrilla!
3. **LOS JEFES FINALES** no nos harán sudar mucho por su dificultad, pero sí por su considerable tamaño.



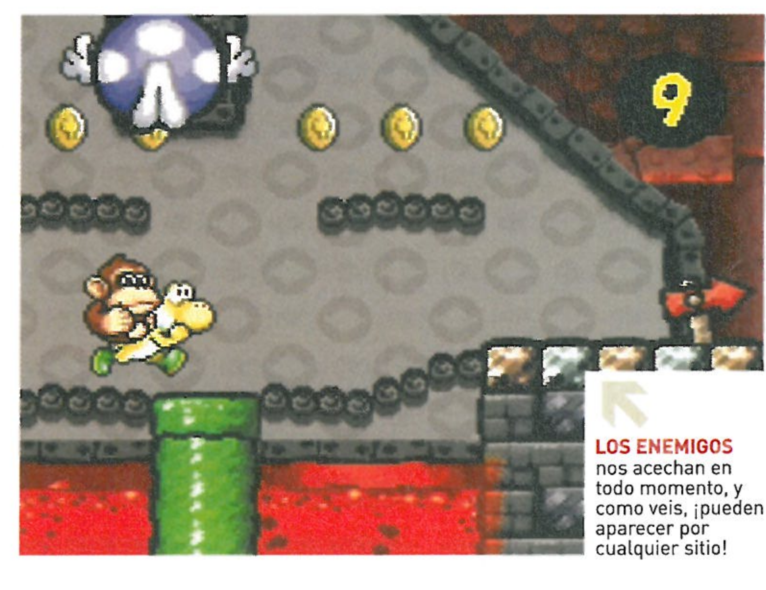
PARA RESCATAR A BABY LUIGI necesitaremos las habilidades de Yoshi y de estos increíbles bebés.



LAS MONEDAS nos hacen ganar vidas extra y mejoran nuestra puntuación.



LAS DOS PANTALLAS de la consola nos sirven para ver el escenario completo.



LOS ENEMIGOS nos acechan en todo momento, y como veis, ¡pueden aparecer por cualquier sitio!

PRECAUCIÓN, BEBÉ A BORDO

YOSHI'S ISLAND

Con lo hiperactivos que son Mario, Donkey Kong o Wario ya maduritos, imaginaos como eran cuando iban en pañales.

■ **CUANDO SE CUMPLEN YA DIEZ AÑOS** desde que este título apareció en Super NES, los chicos de Nintendo han querido demostrar que en todo este tiempo no ha perdido ni un ápice de su diversión... ¡y lo han logrado! Con un planteamiento idéntico al original, nos metemos en la "dino-piel" de Yoshi con el objetivo de rescatar a Baby Luigi, y quién mejor para ayudarnos que el resto de bebés de la tropa: Mario, Peach, Wario y Donkey Kong. Con ellos sobre el lomo recorreremos 5 enormes mundos repletos de plataformas, enemigos y minijuegos.

→ **LAS HABILIDADES DE YOSHI VARÍAN SEGÚN EL BEBÉ** que llevemos sobre la grupa en cada momento. Así, Mario nos permite ver bloques ocultos, Peach puede planear con su sombrilla, Donkey Kong sabe trepar por lianas... Esa dinámica le da al juego una mayor variedad, sobre todo si le sumamos los minijuegos que vamos desbloqueando a nuestro paso, en los que podemos competir con otros tres colegas por WiFi. Además, este título aprovecha el potencial de DS con unos gráficos supercoloristas y con unos escenarios y jefes finales enormes, que llegan a ocupar incluso las dos pantallas de la consola. Todo un clásico venido a más.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	92
■ SONIDO	87
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Estamos ante un plataformas puro, pero no penséis que consiste simplemente en saltar. Todo lo contrario: el juego nos sorprende una y otra vez por su variedad.

PUNTUACIÓN FINAL 90

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







ESCUELA DE COMBATE

Bienvenidos reclutas. En tres sencillos pasos os vamos a explicar cómo actuar cuando estéis en el campo de batalla:

1. NUESTRO FUSIL es el mando de infrarrojos. Gracias a él podemos apuntar con una velocidad y con una precisión sorprendentes.

2. PAR A RECARGAR Y CAMBIAR DE ARMA agitamos el "nunchaku", mientras que nos movemos con el stick.

3. LAS ACCIONES DE BATALLA se ejecutan de un modo especial, siguiendo las instrucciones que dé la pantalla.



LA LIBERACIÓN DE PARÍS, una de las campañas más duras de la Guerra Mundial, es la misión principal de «Call of Duty», un "shooter" con una gran ambientación.

LA GUERRA, AÚN MÁS CERCA

CALL OF DUTY 3

Cubríos detrás del sofá y decidle a vuestra madre que agache la cabeza, porque la 2ª Guerra Mundial acaba de estallar en la consola de Nintendo.

SARGENTO

Este suboficial del ejército de los Estados Unidos será el encargado de "bautizarnos" durante la batalla de Saint Lo, al comienzo del juego.

■ **EL TERCER «CALL OF DUTY» LLEGA A Wii** con el mismo desarrollo que pudimos disfrutar hace un mes en Xbox 360 y PS2. Todo, absolutamente todo, se mantiene intacto: 14 niveles en primera persona que recrean la campaña por la liberación de París, que tuvo lugar en el verano de 1945. Y, como ya es costumbre en esta saga, los disparos y las fases de conducción (a bordo de jeeps y tanques) llegan acompañados de la mejor ambientación imaginable: las balas pasan silbando a nuestro alrededor, los soldados gritan, los escenarios están recreados con todo detalle... lo único que cambia es nuestro armamento.

No os alarméis, las 15 armas (reales) del original se mantienen, pero esta vez, en lugar de controlarlas con los sticks "tradicionales" tenemos que apuntar con el mando de infrarrojos, mientras avanzamos con el "nunchaku".

→ **EL CONTROL INALÁMBRICO** también nos permite realizar acciones de batalla. Para forcejear con un enemigo agitamos ambas manos, mientras que un movimiento seco nos servirá para darle







EL SISTEMA DE PUNTERÍA, con la mirilla del rifle, resulta más preciso. Podemos activar una ayuda semiautomática.



LOS ESCENARIOS están basados en lugares conocidos del norte de Francia, como Saint Lo o el pueblecito de Chambois.



LOS SOLDADOS que podemos controlar en el juego pertenecen a los ejércitos americano, británico, canadiense y polaco.





MÁS FORMAS DE LUCHAR

Además de los tiroteos en primera persona, «Call of Duty 3» nos muestra distintas perspectivas de la batalla. Aquí tenéis algunos ejemplos, que además aprovechan las funciones especiales que ofrece el mando de Wii. Echad un vistazo:



CUERPO A CUERPO, basta con agitar ambos mandos y dar un culatazo, con un golpe seco.



PARA REMAR O PONER BOMBAS tenemos que imitar los movimientos naturales que acompañan estas acciones.



LOS VEHÍCULOS se conducen imitando los movimientos de un volante, salvo los tanques, que tienen el control estándar.

un culatazo. Lamentablemente, la conducción (como si sujetásemos un volante) no es tan precisa.

Gráficos y sonido están a la altura de la versión PS2 lo que, siendo Wii una consola más potente, resulta algo decepcionante. Y lo mismo ocurre con el modo multijugador, que ha desaparecido. En cualquier caso «Call of Duty 3» se mantiene como la experiencia más cercana a la guerra que hemos probado nunca.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

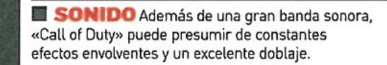
- **EL CONTROL CON EL MANDO** de Wii nos ayuda a meternos aún más en el desarrollo del juego.
- **LA AMBIENTACIÓN,** propia de la saga, está a la altura de las mejores superproducciones.

lo peor

- **EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS,** con el mando como si fuera un volante, es impreciso.
- **HAN QUITADO EL MODO MULTIJUGADOR,** tanto online como a pantalla partida.

alternativas

El otro gran "shoot 'em up" subjetivo que ha aparecido en Wii, es **«Red Steel»**, un título menos cuidado técnicamente, pero mejor adaptado a los controles de la nueva consola. También podéis probar **«Far Cry»**, que no es tan realista como el juego que nos ocupa, pero que nos ofrece una libertad de acción mucho mayor.



- **GRÁFICOS** Escenarios grandes y modelos muy realistas, que además presumen de una física muy cuidada. Sólo falta detalle en algunas texturas. **89**
- **SONIDO** Además de una gran banda sonora, «Call of Duty» puede presumir de constantes efectos envolventes y un excelente doblaje. **91**
- **DURACIÓN** Los 14 niveles del juego pueden durar unas 12 horas, aunque después de acabarlo, no podremos jugar contra unos amigos. **84**
- **DIVERSIÓN** La ambientación es espectacular, pero echamos en falta que sacara mejor partido a las posibilidades del control de Wii. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

La verdad es que nos moríamos de ganas por saber todo lo que podía dar de sí la serie «Call of Duty» en su estreno en Wii, y el resultado nos ha dejado satisfechos. Parte del mismo desarrollo de la versión de PS2, con lo que la sensación de realismo y la diversión están aseguradas por su magnífica ambientación. Si no llega al sobresaliente es porque podría haber aprovechado mejor el control de Wii, y además han desaparecido inexplicablemente los modos multijugador, que sí estaban en la versión de PS2.

DANIEL QUESADA

■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







LAS TAREAS DE UN ERIZO

Cada escenario es enorme (suelen durar más de 10 minutos) y hay montones de cosas por hacer. Aquí tenéis algunas de las más importantes:

1. **LOS JEFES FINALES** no son muy numerosos, pero sí muy grandes y bastante llamativos. Aguardan al final de algunos niveles y suelen tener una rutina de ataque sencilla de superar.
2. **LOS "SPRINTS"** al final de otros escenarios son los momentos más espectaculares. En ellos no podemos frenar, sólo movernos a los lados y saltar. Son chulos, pero tan difíciles que suponen toda una sangría para nuestras vidas... Y si se nos acaban hay que repetir todo el escenario.
3. **EL MULTIJUGADOR** permite elegir entre versus o cooperativo (tenemos que colaborar en algunos puzzles sencillos). Sólo se puede jugar con pantalla partida en la misma consola.



LOS ANILLOS Y REBOTADORES vuelven a ser los mejores aliados de Sonic en estos vertiginosos niveles. Falta le van a hacer, creednos.





ENTRE LAS NOVEDADES de este juego está la historia (bastante currada para ser de un «Sonic») y el erizo Silver, a la izquierda. Puede levitar y mover objetos con su mente.

UN PUERCOESPÍN CON PRISA

SONIC THE HEDGEHOG

El erizo supersónico regresa a las consolas en la que promete ser su aventura más larga... pero también la más accidentada.

■ **SONIC ACABA DE CUMPLIR 15 AÑOS,** y lo celebra con un nuevo reto: vuelve a enfrentarse a Eggman, pero también a un nuevo personaje, el erizo Silver. La mecánica de los niveles no es nueva: toca recorrer cada escenario a toda mecha mientras cogemos anillos y eliminamos robots. El juego incluye 3 historias con su propio desarrollo: las de Sonic, Shadow y Silver, aunque llegamos a controlar hasta a 6 personajes, desde Blaze a Knuckles. Con el puercoespín azul podemos usar el ataque dirigido y otras habilidades, Shadow usa vehículos y Silver lanza objetos.

→ **APARTE DE LAS FASES NORMALES** hay una enorme ciudad, Soleanna, en la que podemos hacer misiones secundarias. Muchas son insulsas, como escoltar a un perro o recoger anillos en un plazo, pero el problema del juego no es ese, sino que su apartado gráfico es muy irregular y está cargado de fallos (la cámara es molesta, le cuesta construir los escenarios, las texturas son simplísimas...) y para colmo el control es excesivamente sensible para unos retos tan exigentes. Estos problemas jugables acaban por arruinar un título con algunos destellos de brillantez (la fase de la ciudad en llamas es muy chula) que, bien pulido, podía haber sido un éxito. Una pena.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	69
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	66

Valoración Nos duele dar una nota así a alguien como Sonic, pero es que los fallos gráficos y sobre todo jugables son demasiado acusados. Quizá si sois muy fans del personaje...

PUNTUACIÓN FINAL 68

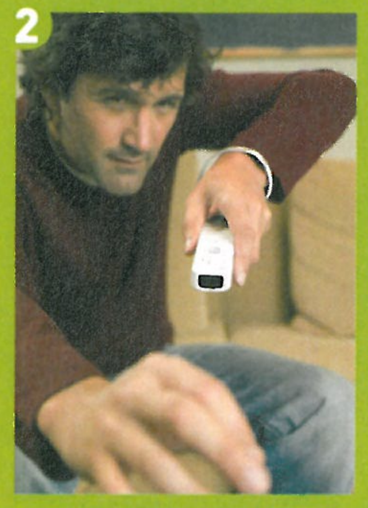

Entra en una nueva dimensión
y deja de buscar
Compra 2 de los siguientes UMDs
y consigue 3€ de descuento
Las mejores películas
en UMD ahora al mejor precio
© 2006 Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved. "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"PSP" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "XMB" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc and Sony Corporation.
UMD VIDEO
Compra 2 UMDs de la siguiente lista
y te descontarán 3 Euros en caja
- Memorias de una Geisha
- Hostel
- Spider-man
- xXx 2
- La Pantera Rosa
- Zathura
- Kung Fu Sion
- Resident Evil 2
- Swat
- Stuart Little 3
- Hellboy
- Hitch
- Steamboy
- Final Fantasy
Sr. Comerciante:
Sony Pictures Home Entertaiment a través de Valassis Comunications, S.L., le reembolsará 3 Euros, más una gratificación por su colaboración, por cada vale que sea redimido en su establecimiento, enviándolos al Apdo. de Correos 101, 28300 Aranjuez (Madrid), fecha de caducidad: 30/04/2007.
POR LA COMPRA DE
2 UMD VIDEO
DESCUENTO INMEDIATO
3€
Promoción no acumulable a otras ofertas.
NCH: 225-01002-4
9 914533 000011
Fecha de caducidad: 31/01/2007
UMD VIDEO

■ VARIOS ■ NINTENDO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 

1



2





LA DIVERSIÓN es lo más importante en este título. No esperéis grandes gráficos o una música épica, pero sí un buen rato, sobre todo si jugáis con los colegas.

ADIÓS A LA PEREZA

Para conseguir un buen resultado basta con que sepáis moveros. El mando de control es muy sensible pero para que no os quejéis os decimos cómo hacerlo:

1. COGED LA PALETA DE PING-PONG y demostrad quién sois. Basta con que situéis el brazo en el sitio donde va a caer la pelota, porque la potencia de la bola no se puede modificar.
2. PREPARAD EL TACO DE BILLAR. Colocad el cursor en la zona de la bola blanca que prefiráis (depende del efecto que le queráis dar) y echad el brazo hacia atrás para golpearla.

¡MUÉVETE!

Cada uno de los 9 minijuegos de «Wii Play» tiene una forma de control diferente, así que preparaos para hacer multitud de movimientos.

NUEVE FORMAS DE JUGAR

Wii PLAY

Un billar, una mesa de ping-pong, una caña de pescar, una vaca y hasta un tanque... ¡Ya podéis ir buscando espacio en vuestra habitación!

■ **LA VERDADERA REVOLUCIÓN DE Wii** está en las posibilidades que nos ofrece su mando para trasladar nuestros movimientos al juego, ¿verdad? Pues con este título, que consta de 9 minijuegos, pondréis en acción cada músculo de vuestro cuerpo, ya que la variedad de temas es muy amplia. Los más divertidos son el billar, el tiro al blanco (inspirado en el clásico «Duck Hunt» de NES), el ping-pong, el "vaquero ranchero" (debemos derribar espantapájaros y esquivar vallas a lomos de una vaca) y el hockey-láser, en el que la precisión del puntero debe ser absoluta. Junto a ellos aparecen otros menos atractivos, como la pesca, el Mii Pose (una especie de "Simón" de baile) y los tanques.

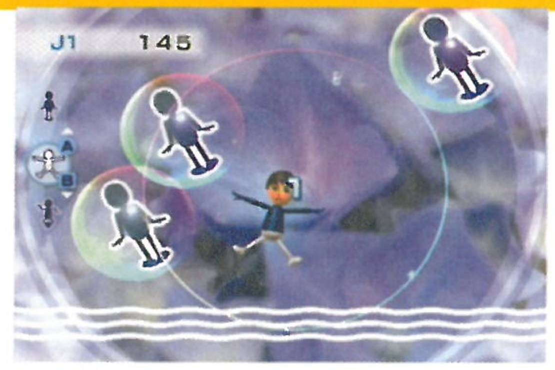
➔ **NO ESPERÉIS UN APARTADO TÉCNICO IMPECABLE,** porque tampoco es eso lo que se pretende con este juego. A nivel gráfico, el acabado es colorista y bastante resultón, aunque simple, al igual que los efectos sonoros, que cumplen con lo que cabía esperar. Es por esto que su mayor gancho está en



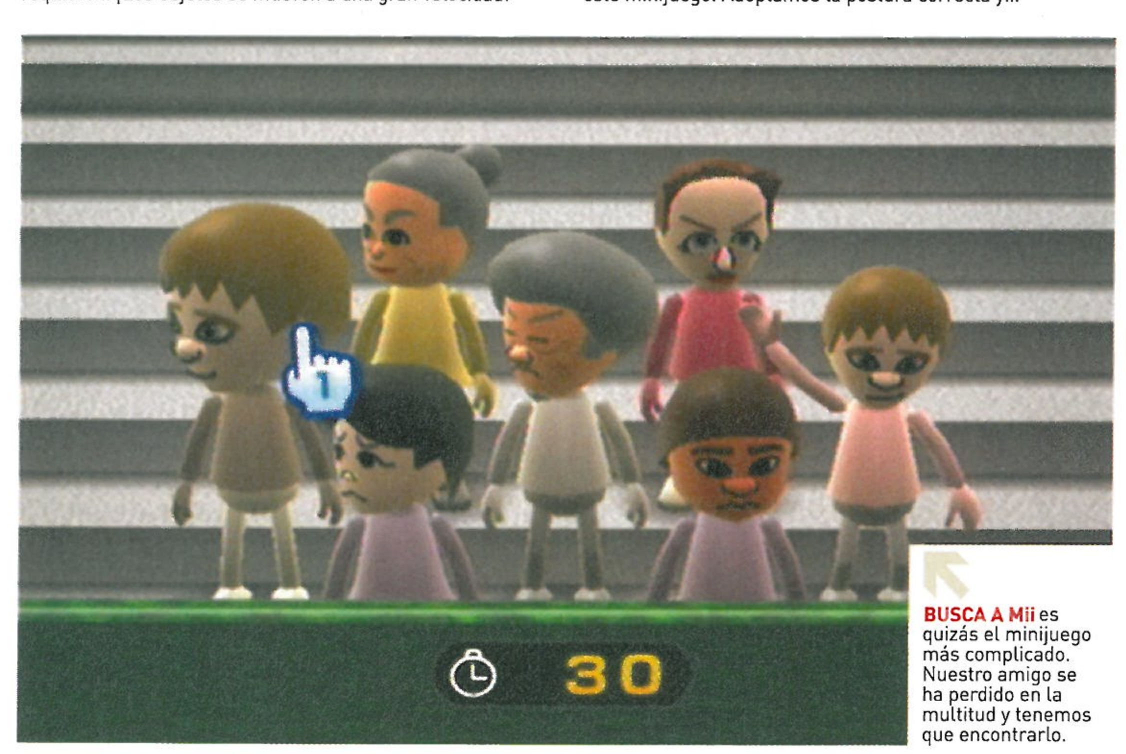




EL TIRO AL BLANCO es uno de los juegos que mejor pulso requieren. ¡Los objetos se mueven a una gran velocidad!

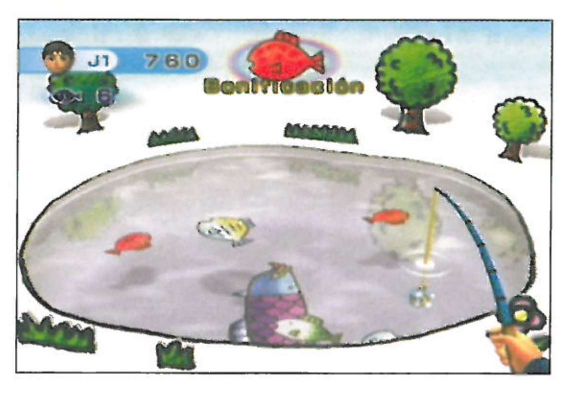


UNA ESPECIE DE SIMÓN del baile es lo que nos propone en este minijuego. Adoptamos la postura correcta y...



BUSCA A Mii es quizás el minijuego más complicado. Nuestro amigo se ha perdido en la multitud y tenemos que encontrarlo.





DIVERSIÓN DE SALÓN

Algunos de los minijuegos que se incluyen en «Wii Play» son mitos de los clásicos "billares" y salones de juego. La ventaja es que ahora podéis tenerlos en vuestra propia casa sin necesidad de pagar ni un céntimo. ¿Os hace una partida?



PING-PONG. Se controla utilizando el mando como una raqueta. En pantalla aparecen las manos de los jugadores.



BILLAR AMERICANO. Tiene un control muy bien resuelto, que nos permite ajustar la dirección y la potencia de nuestro golpe.



HOCKEY LÁSER. Otra de las leyendas de los años 80. Golpea la pastilla "eléctrica", rebota en el lugar adecuado y ¡gooool!

las posibilidades de diversión en compañía que ofrece, que se ven potenciadas al venir acompañado de un mando a un precio más que ajustado. Vamos, que es la excusa perfecta para que podamos empezar jugar con los colegas. En individual, «Wii Play» es un juego corto, ya que una vez superados los retos no ofrece demasiados alicientes para volver a jugarlo. Sin embargo, en compañía os asegura buenos ratos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA DIVERSIÓN SENCILLA** que plantean los minijuegos. Con muy poco se pasa bastante bien.
- **EL MULTIJUGADOR**, que se ve favorecido por el hecho de venir con un mando a muy buen precio.

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO**, que deja bastante que desear, y el sonido tampoco es espectacular.
- **EN INDIVIDUAL ES MUY CORTO**, y no ofrece muchas posibilidades de volver a jugarlo.

alternativas

Teniendo en cuenta las características tan especiales que definen este juego, **«Wii Sports»**, que viene incluido con la consola, es el único que puede suponer una verdadera alternativa. **«Rayman Raving Rabits»** también es un compendio de minijuegos; y pronto aparecerá **«Wario Smooth moves»**. ¡Un poco de paciencia!

GRÁFICOS Sencillos y con mucho colorido. En la línea de Nintendo, pero también es cierto que se podían haber esforzado un poco más. 67

SONIDO Efectos graciosos aunque simplistas. No tiene grandes melodías pero al fin y al cabo tampoco cabía esperar mucho más. 63

DURACIÓN En individual es muy corto, porque las medallas se consiguen rápido. Entonces sólo queda la opción de jugarlo con un amigo. 73

DIVERSIÓN La diversión está asegurada, sobre todo si optamos por el modo para dos jugadores. Aunque en solitario es limitado. 83

PUNTUACIÓN FINAL 77

valoración

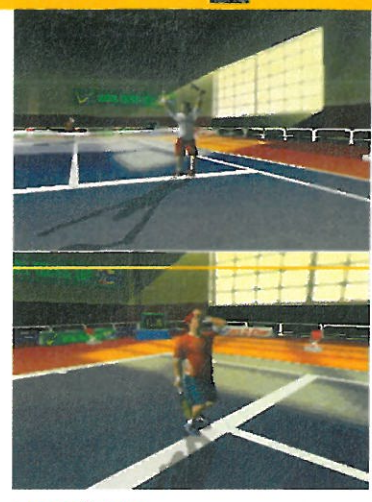
Con este juego nos llega una opción para pasarlo bien en compañía de un colega y conseguir además un segundo mando de Wii a un precio muy ajustadito. Entre sus 9 minijuegos encontramos un poco de todo, pero la tónica general es divertida, y aprovecha muy bien el original sistema de control que nos propone la consola. Eso sí, que quede claro que los gráficos son extremadamente simples, y que además se le podían haber añadido alicientes como contenidos desbloqueables que alargaran un poco su duración.


GABRIEL PICHOT

■ DEPORTIVO ■ CODEMASTERS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 42,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



33 TENISTAS nos esperan sobre pistas de toda clase. Más nos vale mantener calentita nuestra muñeca..



LOS GRÁFICOS son en 3D, aunque cuentan con algunos aspectos por pulir.



LA PANTALLA SUPERIOR nos muestra cómo va el tanteo durante el partido.

RAFA NADAL es el único tenista con nombre real, pero hay otros 33 a elegir, tanto chicos como chicas.

TENIS PARA DAR Y TOMAR

Ahora es posible llegar a liderar la ATP sin sudar la camiseta:

1. **EL TORNEO MUNDIAL** nos lleva a recorrer el mundo de campeonato en campeonato, con el objetivo de mejorar nuestra posición en el ranking.
2. **UN TUTORIAL** nos explica con detalle cómo es eso de jugar con el "stylus". Ya veréis cómo no es tan difícil.
3. **EL MULTIJUGADOR** permite disputar partidos con hasta tres colegas, ¡y usando tan sólo un cartucho!

TENIS CON "STYLUS" PROPIO

RAFA NADAL TENNIS

Mira, Federer, tú serás el número uno y todo lo que quieras, pero aquí el que tiene un juego para él solito es nuestro Rafa.

ORGANIZAR UN PARTIDO DE TENIS en cualquier sitio nunca había sido tan fácil hasta el aterrizaje de este juego en la portátil de Nintendo. Y es que con él podemos disfrutar del deporte de la raqueta, pero de forma diferente a la de otros títulos, pues jugaremos usando nuestro lápiz "stylus". Original ¿no? Así, haciendo gala de nuestro giro de muñeca, podemos disputar partidos amistosos (individuales o de dobles, hasta para 4 jugadores) o el apasionante torneo mundial, donde nuestro puesto en el ranking irá subiendo a medida que conquistemos torneos.

→ EL CONTROL PARECE DIFÍCIL AL PRINCIPIO, pero pronto nos damos cuenta de que es mucho más práctico y sencillo de lo que pensábamos. Tocando en un punto de la pantalla llevamos al jugador a esa posición, y arrastrando el "stylus" determinamos el tipo de golpeo, así como la potencia y dirección del mismo. Para ponerlo en práctica podemos encarnar al propio Nadal, crear un jugador a nuestro antojo, o probar con los 33 tenistas restantes (que, por desgracia, no son jugadores reales).

Por su parte, los gráficos lucen unas correctas 3D, aunque no son lo más brillante del juego, pues ese premio es para su original sistema de control.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	86
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	88

Valoración El uso del lápiz es toda una apuesta y, a nuestro entender, resulta acertada. Con más tenistas reales y retoques gráficos llegaría más alto, pero es un juego notable.

PUNTUACIÓN FINAL 86

ardistel

▶ SISTEMA DE CINE PARA COCHE
(no incluye psp)



ACCESORIOS ARDISTEL PARA TU PSP LOS MÁS ADMIRADOS...

▶ PACK SUPERVIVENCIA 15 en 1
disponible en blanco o negro



▶ SOPORTE CON ALTAVOCES
disponible en blanco o negro (no incluye psp)



▶ SISTEMA DE SONIDO PRO (no incluye psp)



▶ MEDIA SOLUTION PACK
- Cable USB
- Max Media Manager
- Tarjeta Memoria 1 GB.





www.ardistel.com

■ ESTRATEGIA ■ RARE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

1



2



3



EMPEZANDO DESDE CERO

Llegar a tener un jardín enorme y repleto de vida sólo es posible después de dedicar muchas horas de esfuerzo. Así empezamos a crear nuestro universo particular:

1. **ARREGLAMOS EL TERRENO CON LA PALA,** eliminando el suelo de piedra mientras hacemos las formas que más nos gusten en cada momento.
2. **PLANTAMOS CÉSPED Y SEMILLAS** para que broten diversos frutos, que sirven para alimentar a las piñatas y venderlos en la tienda.
3. **PERSONALIZAMOS EL JARDÍN A TOPE** con los cientos de elementos que encontramos en las distintas tiendas y... ¡nos preparamos para empezar a recibir las visitas de las piñatas!



CREAR UN MUNDO DESDE CERO, que está en constante evolución y movimiento, es lo que nos propone este atípico y enorme juego de estrategia.

EL MILAGRO DE LA VIDA

VIVA PIÑATA

A pesar de que por el título pueda parecer que estamos ante un "simulador de cumpleaños", este juego presenta un concepto no menos original. ¡Bienvenidos a Isla Piñata!



PIÑATAS

Estos simpáticos animalitos, pertenecientes a 60 especies distintas, protagonizan el juego. Debemos conseguir que estén siempre a gusto.

CONSTRUIR UN JARDÍN Y POBLARLO DE CRIATURAS no es, a primera vista, un concepto demasiado atractivo para un videojuego. Sin embargo, «Viva Piñata» consigue que esta idea se convierta en algo de lo más divertido. ¿Queréis saber como? Al principio del juego nos encontramos con un pequeño terreno totalmente desolado y nuestro primer paso, con la ayuda de una pala que se maneja mediante un puntero, es fertilizar el terreno para conseguir que crezca la hierba, y así poder posteriormente plantar semillas de todo tipo de plantas y frutos. Una vez hecho esto, la primera criatura –o piñata- no tardará en aparecer y nuestro siguiente objetivo será adecuar las condiciones del jardín para conseguir que se quede a vivir.

CADA PIÑATA TIENE UNAS CARACTERÍSTICAS ÚNICAS y, para hacer que venga a nuestro jardín tenemos que cumplir una serie de objetivos, como por ejemplo tener un número determinado de piñatas de una especie. Según progresamos, estos objetivos se van haciendo cada vez más complicados, e incluso tenemos que conseguir que nuestros animalitos se apareen para traer al mundo nuevas piñatas, evitar que sean devorados entre ellos o prestar mucha atención a las posibles pla-

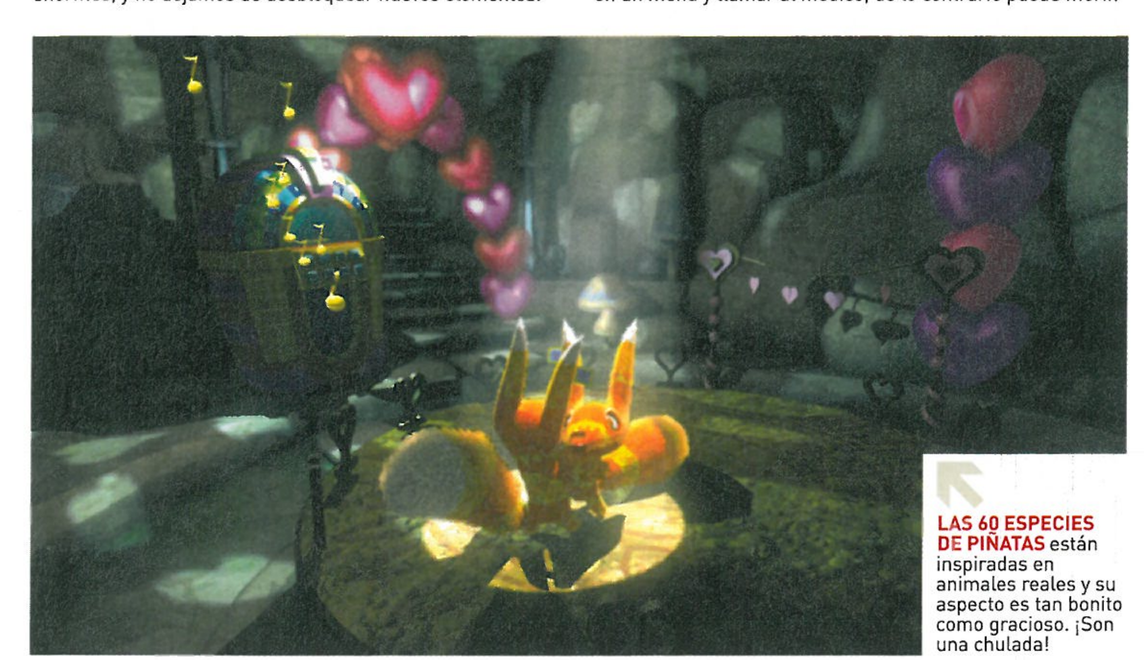




LAS POSIBILIDADES DE PERSONALIZACIÓN del jardín son enormes, y no dejamos de desbloquear nuevos elementos.



SI UNA PIÑATA ENFERMA tenemos que entrar rápidamente en un menú y llamar al médico, de lo contrario puede morir.



LAS 60 ESPECIES DE PIÑATAS están inspiradas en animales reales y su aspecto es tan bonito como gracioso. ¡Son una chulada!

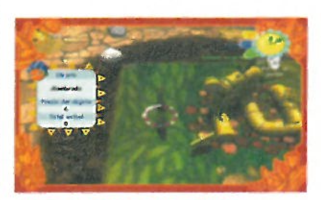
TODAS LAS SITUACIONES QUE SE DAN EN EL JUEGO SON IMPREDECIBLES





TRAE PIÑATAS AL MUNDO

Uno de los objetivos primordiales del juego es conseguir que las piñatas de la misma especie se enamoren y se apareen, y obtener así nuevos inquilinos. Para conseguirlo tenemos que cumplir una serie de objetivos exclusivos de cada especie. Aquí tenéis un ejemplo de cómo enamorar a dos Whirlm:



TENER UN 1% DE TIERRA Y UNA CASA WHIRLM es el primer paso para que estas lombrices se sientan cómodas.



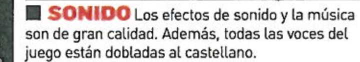
CUANDO APARECE UN CORAZÓN sobre la cabeza de dos Whirlm es el momento ideal para que inicien el cortejo.



SUPERAR UN PEQUEÑO MINIJUEGO, en el que hay que superar un sencillo laberinto, es el último paso de este proceso.

gas que puedan surgir. Y es que el universo de «Viva Piñata» está en constante evolución y, según vamos subiendo de nivel, el tamaño del jardín aumenta, así como las posibilidades de personalización o el número de piñatas, que superan las 60 especies. Original ¿verdad? Pues igual de original es el preciosista apartado gráfico, que cuenta con el particular sello de Rare, y que pone la guinda a un juego tan diferente como divertido.

NUESTRO VEREDICTO



lo mejor

- **LA ORIGINALIDAD DE SU MECÁNICA** le convierte en un juego único en cualquier plataforma.
- **NINGUNA PARTIDA ES IGUAL**, ya que es un mundo cambiante y aleatorio.

lo peor

- **TIENE POCAS OPCIONES EN XBOX LIVE.** Sólo podemos enviar y recibir regalos a otros usuarios.
- **SU DESARROLLO ES LENTO,** lo que puede llegar a desesperar a los jugadores más "activos".

alternativas

Dado su particular concepto, que propone una fórmula de juego totalmente novedosa, buscar una alternativa a «Viva Piñata» es algo realmente complicado, ya que no existe nada que se le parezca, sobre todo si buscamos en el catálogo de Xbox 360. Si os gusta la estrategia, la mejor opción, aunque muy distinta, es **«La Batalla por la Tierra Media 2»**.

GRÁFICOS El tamaño del jardín llega a ser gigantesco y colorista a tope. Mención especial para el diseño de las piñatas. Hay alguna ralentización. 88

SONIDO Los efectos de sonido y la música son de gran calidad. Además, todas las voces del juego están dobladas al castellano. 89

DURACIÓN Conseguir todos los objetivos del juego nos llevará muchas horas, y aún así todavía pasaremos más mejorando el jardín. 91

DIVERSIÓN La original mecánica y la inteligente curva de dificultad hacen que enganche. Lástima que las posibilidades online sean escasas. 88

PUNTUACIÓN FINAL 89

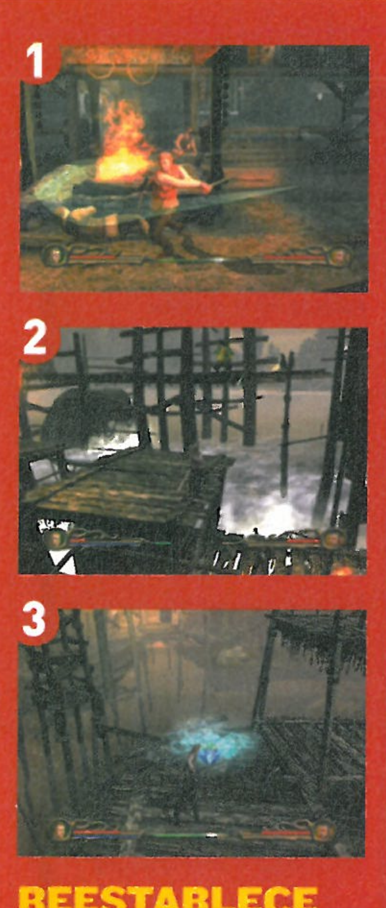
valoración

El concepto de juego de «Viva piñata» es único en su especie. Esta tremenda originalidad es un arma de doble filo, ya que muchos seguro que disfrutan de lo lindo con las enormes posibilidades de personalización de nuestro jardín, los divertidos e impredecibles retos o con su preciosista, pero "especial" apartado gráfico. Por el contrario, y dado su estilo de juego pausado, puede resultar un poco aburrido para los que buscan algo más movidito. Aún así, merece la pena que todo el mundo le dé una oportunidad.

DAVID ALONSO



■ ACCIÓN ■ VIVENDI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



REESTABLECE LA PAZ

La suerte ha querido que al joven Eragon le haya sido encomendada la difícil tarea de derrotar al malvado Galvatorix. Menos mal que el duro entrenamiento de Brom y los poderes que le otorga el huevo de dragón le facilitan las cosas. Esto es lo que hacemos:

1. LUCHAMOS CONTRA CIENTOS DE ENEMIGOS, que no nos dejan un momento de respiro,usando la habilidad con la espada de Eragon.

2. DISPARAMOS CON EL ARCO para alcanzar a los enemigos que se encuentren a largas distancias, y para despejar el camino de obstáculos.

3. USAMOS LOS PODERES de Eragon para realizar las más variadas tareas, como por ejemplo construir una escalera o mover una enorme piedra..



A LOMOS DE SAPHIRA tenemos que superar varias fases en las que nuestros enemigos son los proyectiles y los accidentes naturales.





JUGAR EN COMPAÑÍA, ya sea con un segundo mando en la misma consola, o a través de Xbox Live, es lo más atractivo de este título, así como las frecuentes secuencias.

MANDOBLES EN UN MUNDO FANTÁSTICO

ERAGON

El mal se ha adueñado del reino de Alagaësia. Suerte que el joven Eragon y su dragona Saphira están dispuestos a eliminarlo.

■ **LA PELÍCULA DE ESTAS NAVIDADES** llega a Xbox 360 manteniendo a pies juntillas su argumento y convertida en un juego de acción en tercera persona en el que manejamos a Eragon. En compañía del formidable guerrero Brom, tenemos que superar 19 niveles (2 de ellos exclusivos de esta consola) en los que la mecánica nos invita a avanzar por unos escenarios "cerrados", mientras despachamos a golpe de espada a todos los enemigos que se nos pongan por delante y empleamos la magia para solucionar pequeños puzzles que nos impiden el paso.

→ **TODAS LAS FASES PUEDEN SER JUGADAS A DOBLES,** ya sea en compañía de un amigo o -en exclusiva para Xbox 360- cooperando a través de Internet. Esta posibilidad es de lejos lo más atractivo de un título que, si bien es entretenido, se queda corto en todos sus aspectos para tratarse de un "next-gen". Sobre todo en lo que respecta al apartado gráfico, que es prácticamente clavado a la versión de PS2 (sólo tiene algunas leves mejoras, como la fluidez o determinados efectos), y queda muy por debajo de lo exigible en esta consola. Aún así, si habéis disfrutado con la película, seguro que es capaz de ofreceros buenos momentos.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	77
■ DIVERSIÓN	74

Valoración La mecánica se hace repetitiva, y técnicamente está muy por debajo de las posibilidades de Xbox 360, por lo que solamente puede resultar atractivo para los fans de la peli.

PUNTUACIÓN FINAL 73

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

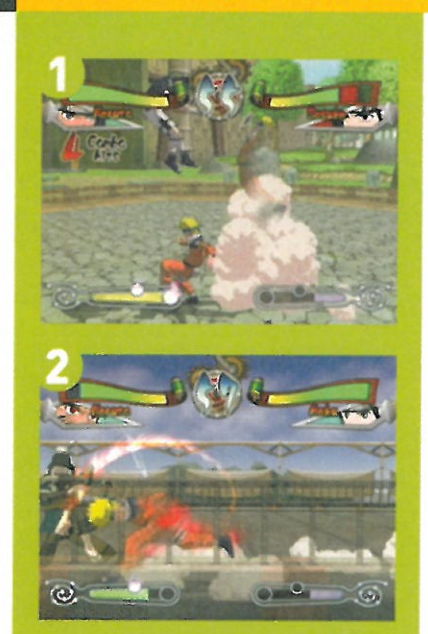
¿Vivir y triunfar en Miami? Primero te lo tendrás que ganar

Disfruta del videojuego "Miami Nights" en exclusiva en Vodafone live!



■ LUCHA ■ TOMY ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 56,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■









NARUTO VUELVE A PELEAR en los escenarios más característicos de la Villa de la Hoja. Le aguardan enemigos como Zabuza, Gaara o el duro Orochimaru.

LUCHA AL ESTILO MANGA

Los combates son muy similares a los de cualquier juego estándar. Hay algunas salvedades:

1. **LA CARGA DE ENERGÍA** se realiza ejecutando golpes normales o recibiéndolos. Al llegar a la mitad podemos hacer un movimiento de sustitución para evadir un ataque.
2. **LOS GOLPES NORMALES** se dividen en dos tipos: "taijutsu" (ataques cuerpo a cuerpo, con el botón B) y "ninjutsu" (técnicas avanzadas y lanzamientos, con A). Podemos alternar B y A.
3. **EL JUTSU ESPECIAL** sólo se puede hacer cuando acumulamos todo nuestro chakra. Suele hacerse en la corta distancia.

PELEA PARA NIÑOS Y NINJAS

NARUTO: CLASH OF NINJA 2

23 luchadores con los golpes más dispares quieren medir sus fuerzas. ¿Quién será el vencedor? ¡Apostamos por un tal Naruto!

■ EL FENÓMENO MANGA DEL MOMENTO llega al cubo de Nintendo después de demostrar su valía en Playstation 2. En esta ocasión tenemos un juego de lucha que incluye a 23 personajes (muchos de ellos están ocultos en un principio), que abarcan hasta la saga de Orochimaru. Sin embargo, el principal "malo" del juego es en esta ocasión el poderoso ninja de la arena Gaara. En cada combate podemos usar golpes cuerpo a cuerpo o usar armas típicas de ninja (kunais o shurikens, principalmente) para la larga distancia, de forma que cada modalidad de ataque tiene asignado a un botón. Además, con sólo pulsar X podemos activar una supertécnica que resta mucha vitalidad. Eso sí, han de hacerse cerca del rival y se necesita acumular energía (que aquí se conoce como "chakra").

➔ LA DINÁMICA DE LOS COMBATES es muy similar a la de los juegos de lucha clásicos. Aunque podemos desplazarnos en profundidad al pulsar los gatillos, lo normal es combatir en 2D y usar combinaciones de botones para efectuar los diferentes golpes. La

NARUTO ➔

El aprendiz de ninja vuelve a enfrentarse a sus amigos (y enemigos) con todas las artimañas y técnicas posibles. ¿Serán sus "jutsus" suficientes?







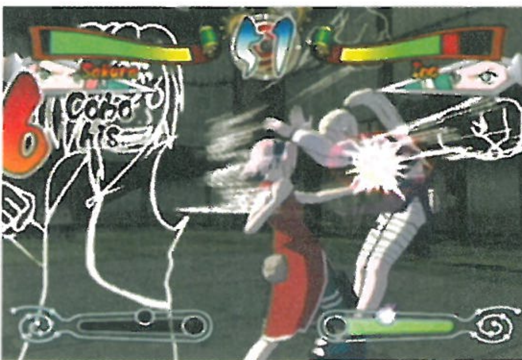
EN EL MULTIJUGADOR, el luchador que está en minoría es más resistente, ya que ha de vencer a más rivales...



LOS DIÁLOGOS son un calco de la historia original. Las caras se parecen más a la serie de TV que al manga.



LA POTENCIA DE ALGUNOS GOLPES os hará fliparos al igual que con los dibujos. Sasuke es uno de los luchadores más fuertes que hay.





UN POCO DE VARIEDAD

Además de las típicas peleas uno contra uno del modo de juego principal hay muchas otras posibilidades que alargan en mucho la vida del juego y os van a robar bastante tiempo. Aquí tenéis tres muestras destacadas de lo que os comentamos.



LOS COMBATES CON CUATRO personajes son confusos, pero espectaculares. Podemos luchar todos contra todos o en equipos.



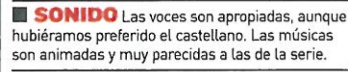
EN LA TIENDA gastamos el dinero de los combates. Podemos comprar escenarios, luchadores, voces, datos...



HAY UN MINIJUEGO en el modo historia en el que hemos de vencer a decenas de soldados. No es muy divertido, la verdad.

cosa cambia si hacemos peleas multitudinarias, en las que hasta 4 personajes pueden "darse cera" a la vez, ya sea en grupos o por libre. Aunque son luchas espectaculares, resultan algo confusas. Este aspecto y la desigual dificultad de algunos combates son los puntos negros de un juego que, por otra parte, tiene unos gráficos muy cuidados y combates bastante divertidos y fluidos. No decepcionará a los fans.

NUESTRO VEREDICTO



lo mejor

■ SE PARECE MUCHO AL ORIGINAL en los escenarios, personajes y técnicas utilizadas.

■ LOS COMBATES SON MUY FLUIDOS y se puede jugar de forma intuitiva desde el principio.

lo peor

■ LOS COMBATES A CUATRO son bastante confusos y tienen un control más bien impreciso.

■ LA CURVA DE DIFICULTAD está desequilibrada. Algunos luchadores tienen mucha ventaja.

alternativas

El juego tipo manga más parecido que hay en GameCube es **«Dragon Ball Z Budokai 2»**, que quizá sea algo más completo, pero algo menos vistoso. Para luchar en plan "batiburrillo" nada mejor que participar en **«Smash Bros Melee»**. Es completísimo y muy divertido. **«Soul Calibur II»** es el mejor juego de lucha de la consola y es Player´s Choice.

■ **GRÁFICOS** Algunos modelos son más fieles que otros, aunque el aspecto general es muy sólido y espectacular. Mola mucho el cel-shading. **86**

■ **SONIDO** Las voces son apropiadas, aunque hubiéramos preferido el castellano. Las músicas son animadas y muy parecidas a las de la serie. **84**

■ **DURACIÓN** 23 personajes es una cifra más que aceptable. Además, hay un montón de modos de juego (muchos han de ser desbloqueados). **88**

■ **DIVERSIÓN** El control proporciona unos combates rápidos y bastante espectaculares, aunque algunos son excesivamente difíciles. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Ver una novedad para GameCube ya es de por sí motivo de alegría, pero es que además este título nos ha parecido muy competente. Por un lado, los fans de Naruto disfrutarán con una reproducción muy fiel de sus aventuras (a pesar de que el catálogo de golpes "marca de la casa" no es demasiado amplio en esta entrega). Por otro, quien quiera un juego de lucha encontrará aquí una oferta completa, con muchas opciones y un control asequible. Así pues, aunque tiene sus fallitos, es un juego de lucha muy currado.







■ ESTRATEGIA ■ SIERRA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+



MONTANA "SE LO MONTA"

El planteamiento de «Scarface» en PSP nos pone en una difícil posición contra otras bandas. Nuestro objetivo es doble: expandir el comercio "ilegal" de nuestros territorios (contratando a contactos, creando laboratorios y almacenando suministros) y tomar las zonas rivales.

1. SOBRE LA CIUDAD construimos instalaciones desde las que crear una red de tráfico de mercancía ilegal.
2. AL ASALTAR UN TERRITORIO nuestros matones atacan automáticamente, sin apenas interacción por nuestra parte.
3. LAS SECUENCIAS DEL FILM contribuyen en gran medida a la ambientación del juego, al seguir la historia del mismo paso a paso.



EL IMPERIO CRIMINAL DE TONY MONTANA es nuestro objetivo, siguiendo las indicaciones de otros "capos" para dominar Miami.







EL DOMINIO DE TERRITORIOS comprende dos pasos: controlar el comercio ilegal de nuestras zonas, y asaltar los territorios rivales para hacernos con sus bienes.

ASCENSO AL PODER

SCARFACE: MONEY, POWER, RESPECT

Los enemigos de Tony Montana pensaban que era un simple matón, pero no conocían sus dotes de estratega.

■ **EL MIAMI DE LOS 80 ES EL PELIGROSO ESCENARIO** del nuevo «Scarface». En él encarnamos a Tony Montana, un mafioso cubano que quiere hacerse con los negocios sucios en la ciudad. Siguiendo el argumento de la película original, conocida aquí como "El precio del poder", entramos en un juego de estrategia en el que nuestra banda debe enfrentarse a otros grupos rivales, alternando las decisiones tácticas con los asaltos armados a bases enemigas. Pero tampoco debemos descuidar nuestro imperio, ya que los enemigos no dudan en atacarnos para hacerse con nuestros bienes.

→ **EL DESARROLLO NOS PONE FRENTE A UN TABLERO** en forma de ciudad en el que debemos crear talleres de mercancías, distribuirlas y expandir nuestros negocios, a la vez que forjamos alianzas con otros cárteles. Lo habitual es pelear por nuevos territorios en unos niveles en los que nuestros matones atacan, pero nuestra interacción es mínima. Además, el modo Guerra de Cárteles permite a cuatro jugadores competir por un territorio al mismo tiempo.

Como veis, «Scarface» se aleja en PSP de la acción de PS2, pero comparte la gran ambientación, lograda gracias al doblaje en castellano y las escenas de vídeo. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	69
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	71

Valoración El nuevo planteamiento de «Scarface» es para amantes de la estrategia. Su notable duración y la ambientación de la película compensan su mediocridad gráfica.

PUNTUACIÓN FINAL 72

EROSKI

VENTA EXCLUSIVA EN EROSKI VENTA EXCLUSIVA EN

¡¡¡TODO LO QUE NECESITA TU PSP!!!

POR SÓLO **249,99 €**

PSP BÁSICA

+

PACK MULTIMEDIA PSP

ALTAVOCES DE SOBREMESA 2.0 + JUEGO WORLD TOUR SOCCER 2 + PELICULA





CINE!
JUEGOS!
MÚSICA!

■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



EQUILIBRIOS, velocidad en grandes cantidades y alucinantes combos se mezclan en este título formando una combinación muy emocionante.







ADIÓS A LA PEREZA

Controlar a Hawk es muy fácil. Basta con colocar el mando en horizontal y moverlo según la dirección en que queráis ir:

1. ¿QUÉ CAMINO ESCOGER? Según inclinemos el mando de control hacia derecha o izquierda, así se desplazará nuestro personaje en la pantalla.
2. HACER PIRUETAS es sencillo: apuntamos en una dirección con la cruceta y pulsamos el botón 1 mientras estamos en el aire.
3. ¡APRIETA EL PASO! Cuando la barra de energía esté llena, bastará con agitar el mando para que el skater pegue un acelerón.

¡MUEVE TU TABLA!

TONY HAWK DOWNHILL JAM

Si pensabais que para ser el rey de skate hacían falta unas piernas de acero, olvidaos, porque ahora el control del patín está en los brazos.



TONY →

Este viejo amigo de las consolas no ha querido faltar al estreno de Wii. ¡Y además lo hace con un juego que realmente merece la pena!

EL ESTRENO DE ESTA SAGA EN Wii pone de manifiesto que el "skater" más famoso de la historia no deja de reinventarse a sí mismo. Tras unos cuantos juegos en los que lo principal era saltar más que nadie, conseguir los mejores combos o superar ciertos retos, esta nueva entrega de «Tony Hawk» apuesta por la velocidad como principal protagonista. Por eso, lo que nos vamos a encontrar en este título son carreras por unas pendientes de vértigo y descensos contrarreloj en los que debemos esquivar cientos de obstáculos para llegar a la meta a tiempo. Además, podemos elegir entre jugar con uno de los ocho personajes disponibles (incluyendo al propio Tony Hawk) o crear el nuestro propio, otorgándole las cualidades que más nos gusten: velocidad, fuerza, equilibrio, salto, etc.

→ EL CONTROL RESULTA MUY SENCILLO. Con el mando en horizontal, el personaje se desplaza según lo inclinamos a derecha o izquierda; los botones están reservados para conseguir trucos, y agitando el Wiimote conseguimos una aceleración extra. ¿Fácil, no? Todas estas acciones las llevamos



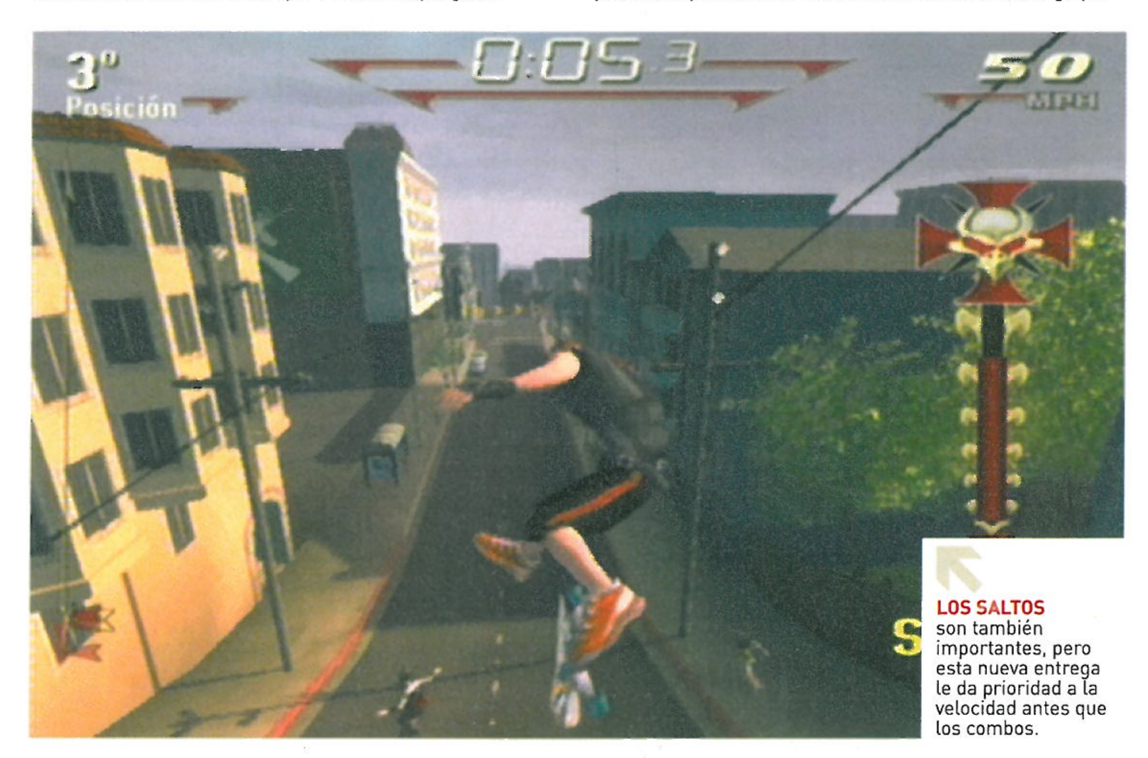




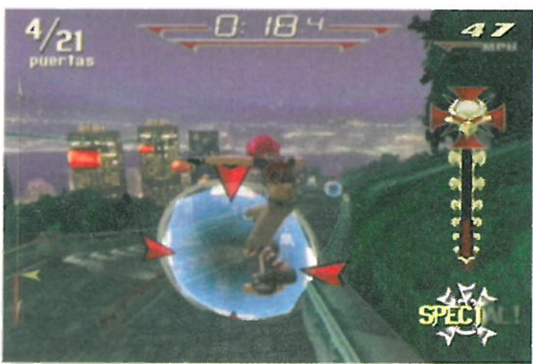
HAY TRES CLASES DE PRUEBAS, las carreras, los slalom y las exhibiciones, donde el mejor truco es el que gana.



LOS OBSTÁCULOS durante las carreras son muchos, pero podemos apartarlos de nuestro camino con un buen golpe.



LOS SALTOS son también importantes, pero esta nueva entrega le da prioridad a la velocidad antes que los combos.





VARIEDAD AL MÁXIMO

Montones de escenarios diferentes, ochos "skaters" entre los que elegir, más de una docena de tablas disponibles a cuál mejor, un completísimo editor de personajes. ¿Qué más cosas se le pueden pedir a un juego de monopatín?



POR TODO EL MUNDO. Ciudades como Roma o San Francisco y países como Perú o Japón constituyen los escenarios.



¡CUÁNTA GENTE! De inicio contamos con 5 personajes, entre ellos el mítico Tony Hawk, cada uno con su cualidades.



PARA INCORFORMISTAS. Si no os convence ninguno de los que ya están, podéis crear vuestro propio skater ¿Cómo os gusta?

a cabo en escenarios tan variados como Roma, el Machu Pichu, Hong-Kong o San Francisco.

En cuanto a la duración, superar los retos con todos los personajes os llevará bastante tiempo, y hacerlo con la máxima puntuación es casi imposible. El nivel gráfico, por su parte, resulta bastante normalito y el apartado sonoro es tan cañero como siempre, con canciones de grupos tan conocidos como Iron Maiden.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS PERSONAJES** son ocho distintos y entre ellos está desde el inicio el gran Tony Hawk.

■ **EL SENTIDO DEL HUMOR,** que está presente durante todo el juego. Los comentarios son muy buenos.

lo peor

■ **LOS GRÁFICOS,** que para ser un estreno en Wii podían estar un poco mejor conseguidos.

■ **ACABARLO CON TODOS LOS PERSONAJES** no parece que ofrezca el aliciente necesario.

alternativas

Dentro del catálogo de Wii aún es pronto para hablar de alternativas para este juego. Si tenéis otra consola, podéis probar **«Tony Hawk Project 8»** (PS2 y Xbox 360) que además comentamos a fondo en el número anterior. Si lo vuestro es ir con la portátil a todas partes, **«Tony Hawk American Sk8land»** es una buena opción a tener en cuenta para la DS.

■ **GRÁFICOS** No son nada del otro mundo, pero cumplen bastante bien, aunque para estar de estreno se podían haber esforzado más. **82**

■ **SONIDO** Los efectos están bien, pero la mejor parte se la lleva la música con canciones de estilos tan variados como rock o hip hop. **87**

■ **DURACIÓN** Cumplir todos los retos con un personaje nos lleva unas 5 ó 6 horas. Se puede intentar con todos, aunque no es muy atractivo. **80**

■ **DIVERSIÓN** Cada carrera es diferente y divertida. Lo peor es el modo contrarreloj, no apto para los que sean más impacientes. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Mantiene el espíritu de la saga «Tony Hawk», pero le añade un toque arcade que lo hace más atractivo para los que no sean seguidores de los juegos anteriores. Aunque es verdad que el apartado gráfico decepciona un poco por el hecho de aparecer en una consola más potente, esta "falta" se contrarresta con un control muy suave, unas carreras muy divertidas y una duración aceptable. Por si fuera poco, viene doblado al castellano y con unos comentarios que os harán partiros de risa más de una vez.

MARIO JIMÉNEZ



■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 5 de enero ■ 3









LA ENERGÍA DEL MANÁ se ha liberado, y ahora debemos recuperar la normalidad.



LOS JEFES nos esperan al final de cada fase. No son nada fáciles de vencer...



LOS ESCENARIOS son distintas mazmorras llenas de fieros enemigos.



PARA DESPLAZARNOS por el mundo de Mana contamos con la ayuda de un caballo alado.

MEJORANDO LO PRESENTE

Superar un viaje tan arriesgado sería casi imposible sin la ayuda de los ítems que encontramos:

1. **LAS GEMAS** nos conceden poder. Podemos combinarlas y conseguir de esta forma nuevos efectos.
2. **LOS OBJETOS** (armas, equipo, etc.) pueden cambiar mucho nuestro destino si sabemos administrarlos bien.
3. **LA MAGIA** nos la otorgan los espíritus y consiste en elementos de la naturaleza: fuego, agua, aire...

"ENROLADOS" EN LA PORTÁTIL

CHILDREN OF MANA

Los animales y las plantas se comportan de manera extraña y mucho nos tememos que no tiene que ver con el cambio climático.

■ **EL MUNDO ESTÁ A PUNTO DE DESAPARECER** debido a un cataclismo que ha liberado la energía del Maná que alberga la Tierra. Los espíritus guardianes son incapaces de contener el ataque de los monstruos y sólo un gran héroe puede solucionarlo. ¿Adivináis quién es el elegido? El camino no es nada sencillo (aunque sí muy "cerrado") y consiste en explorar mazmorras eliminando enemigos hasta que llegamos al jefe final de cada fase. Derrotándole conseguimos un objeto que resultará vital para avanzar, y para facilitar un poco las cosas podemos utilizar un gran número de gemas que mejoran nuestras capacidades con las armas y con la magia.

→ **EL MODO MULTIJUGADOR ES LA PARTE FUERTE** de «Children of Mana», porque nos permite compartir la experiencia de juego con varios colegas. Y es que en cualquier momento de la aventura podemos contar con la inestimable ayuda de uno o varios amigos, que avanzan a nuestro lado aprovechando la conexión inalámbrica. Esto, además de darle emoción al desarrollo, alarga bastante la vida de este juego, que resulta entretenido, con un buen apartado técnico y una gran historia. Es una pena que no aproveche la función táctil.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	82

Valoración Rol en estado puro. Un juego divertido y con muchas posibilidades, pero algo repetitivo si juegas en solitario. Se echan de menos las funciones táctiles de la DS.

PUNTUACIÓN FINAL 82



MAX MEMORY ED. ESPECIAL 16-32-64 Mb
incluye cd 10 juegos retro



TODO PARA TU PS2



MANDO RF
PS2 y PC

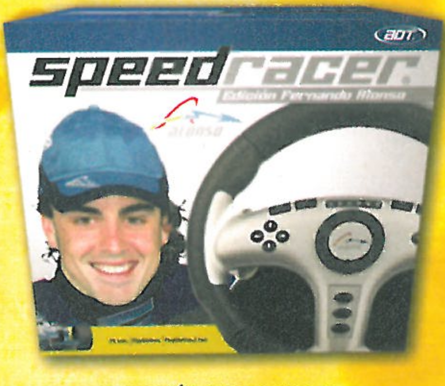
CRISTAL PAD
disponible en RF



SPEEDSTER 3
+ need for speed carbono



SPEEDRACER ED. FERNANDO ALONSO



TAMBIÉN DISPONIBLE
EN RADIOFRECUENCIA

SPEEDRACER
+ need for speed most wanted



www.ardistel.com

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA



LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Gears of War — XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 2
Poco han tardado Marcus y sus compañeros en hacerse con el primer puesto. Y es que este juego es una pasada.

2 Resident Evil 4 — PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 23
Pierde el primer puesto, pero esta gran aventura atesora calidad como para dar guerra durante muchos meses más.

3 Zelda: Twilight Princess — Wii
POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1
El estreno más sonado de este mes no podía ser otro: Link vuelve a demostrar que sus aventuras son apasionantes.

4 Call of Duty 3 — PS2, XBOX 360, Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 2
El mejor "shooter" de la 2ª Guerra Mundial se mantiene firme gracias a su ambientación y a la nueva versión Wii.

5 Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 24
Snake sigue bajando, aunque su carisma y su genial aventura bastan para que aguante en la mitad de la lista.

6 Guitar Hero II — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1
Tanta marcha tiene este musical que al final ha entrado en lista. ¡Nos encanta dar caña con nuestra guitarra eléctrica!

7 Pro Evolution Soccer 6 — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 4
Entre partido y partido con este magnífico juego de fútbol sólo se nos ocurre... ¡echar algún que otro partidito más!

8 God of War — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: R - — MESES EN LISTA: 1
Llevaba un tiempo sin aparecer por aquí, pero los nuevos datos sobre su secuela vuelven a ponerlo de moda.

9 Dragon Quest — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: R - — MESES EN LISTA: 1
Tras muchos veces de ausencia, este enorme juego de rol regresa al "top ten". Uno de los mejores de 2006 lo merecía.

10 Wii Sports — Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 2
Los minijuegos de la nueva consola han demostrado ser de lo mejor a la hora de viciarnos en compañía de los amigos.



LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Gears of War	XBOX 360
2	Resident Evil 4	GC
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	Wii Sports	Wii
5	FIFA 07	PS2
6	Call of Duty 3	XBOX 360
7	Pro Evolution 6	PS2
8	Tekken Resurrection	PSP
9	Big Brain Academy	NDS
10	Guitar Hero II	PS2

Javier Abad

1	Gears of War	XBOX 360
2	New Super Mario B.	NDS
3	God of War	PS2
4	Zelda Twilight Pr.	Wii
5	Call of Duty 3	XBOX 360
6	Resident Evil 4	GC
7	Gran Turismo 4	PS2
8	Pro Evolution 6	PS2
9	Prey	XBOX 360
10	Metal Gear Solid 3	PS2

David Martínez

1	Call of Duty 3	XBOX 360
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Zelda Twilight Pr.	Wii
4	Resident Evil 4	GC
5	Gears of War	XBOX 360
6	GTA San Andreas	PS2
7	Guitar Hero II	PS2
8	Pro Evolution 6	PS2
9	God of War	PS2
10	GTA Vice City Stor.	PSP

Daniel Quesada

1	Dragon Quest	PS2
2	Gears of War	XBOX 360
3	Zelda Twilight Pr.	Wii
4	Guitar Hero II	PS2
5	Str. Fighter II	XBOX 360
6	Shenmue II	XBOX
7	Mario Kart DS	NDS
8	Resident Evil 4	GC
9	Dragon Ball Tenk. 2	PS2
10	LocoRoco	PSP

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 MGS4: Guns of the Patriots
PLAYSTATION 3
Aún faltan muchos meses para que Snake vuelva a espiar, pero vuestra espectación es tanta que ya está en el primer puesto.

2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
La cuenta atrás se está acercando a su fin y vosotros os moriís de ganas por disfrutar de la nueva Fantasía Final. ¡Pronto sucederá!

3 Halo 3
XBOX 360
El Jefe Maestro tiene una cita ineludible con las fuerzas de El Pacto. Los nuevos tráilers nos muestran que todo tendrá un aspecto impontente. ¡Nos mordemos todas las uñas!



4 Assassin's Creed
XBOX 360, PS3
Si ponemos un juego en portada, es por algo. Esta aventura promete marcar un nuevo hito y a vosotros no os ha pasado desapercibida.



5 Super Mario Galaxy
Wii
Es, sin duda, el juego que más está ilusionando a los usuarios de la nueva maravilla de Nintendo. Este verano, Mario volverá a saltar con vosotros.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.



LAS 5 MEJORES

1 Wii Play / Wii Sports
La mejor forma de poner a prueba la captura de movimiento de Wii es con estos compendios de minijuegos, que tienen de todo: tiro, bolos, béisbol, carreras... "Wii Sports" viene de regalo con la consola y "Wii Play" incluye un mando extra en su envoltorio. Probad a invitar a la abuela a jugar. ¡Por muy novata que sea en esto de las consolas, se lo va a pasar de miedo!



VUESTRAS CRÍTICAS

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es





COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

DBZ BUDOKAI TENK. 2

La valoración de Hobby Consolas (nº 183) fue de 91.
Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Impresionante y variado

Joaquín Campos (e-mail)

El juego me parece bastante impresionante. Su modo de batalla no es que me guste mucho, pero aun asi el juego me encanta. Tiene infinidad de personajes para elegir, un monton de escenarios donde combatir, diversas tecnicas... Hay un montón de palabras para definirlo pero yo me quedo con esta: fantastico.

VALORACIÓN: 88

@ La espera mereció la pena

Álvaro Miguens (e-mail)

Puedo decir sin lugar a dudas que la espera bien mereció la pena, he tenido que esperar muchas entregas, para que alguno valiese la pena, los gráficos no han mejorado mucho, pero las luchas desde luego me parecen geniales, y es tan largo que aun no me lo he podido terminar con todos los luchadores que incluye.

VALORACIÓN: 91

@ ¿Otra vez lo mismo?

Ignacio Tuset (e-mail)

A los que les gusta Dragon Ball... pues que se lo compren, pero me parece que lo único nuevo de este juego es el nombre, y eso que no han innovado mucho, solo le han puesto el 2.
La idea es buena y dio resultado con el primero, el segundo, y hasta con el tercero, pero ya con el Tenkaichi se han pasado.

VALORACIÓN: --

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
GEARS OF WAR
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Gears of War — XBOX 360
Posición anterior: - · Meses en lista: 1
¡Menudo estreno en vuestra lista! Tanto os ha gustado la lucha contra los Locusts que se va a la primera posición.

2 Zelda: Ocarina of Time — N64, GAMECUBE
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 4
Con la llegada de "Twilight Princess", la mejor aventura de Link vuelve a estar en el candelero, a pesar de bajar del 1.

3 GTA: San Andreas — PS2, XBOX
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 6
El bueno de CJ aguanta en el podio a pesar de la dura competencia. Por otro lado, a ver quién le planta cara...

4 Resident Evil 4 — PS2, GAMECUBE



Posición anterior: 3 · Meses en lista: 16
El mejor miedo, ambientación "typicanl spanish" y geniales gráficos. Normal que el juego aguante tanto.

5 Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 9 · Meses en lista: 3
Snake no es de los que se achantan con nada, así que este mes remonta 4 puestos a la espera de «Metal Gear 4».

6 Final Fantasy VII — PLAYSTATION
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Con la lluvia de títulos basados en la saga que se acercan, es lógico que este clasicazo vuelva a estar en el "top ten".

7 God of War — PLAYSTATION 2
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
La segunda aventura de Kratos está al caer y eso propicia que todos queramos revivir sus primeras hazañas, ¿verdad?

8 Metal Gear Solid — PLAYSTATION
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
El juego que marcó un antes y un después en el género de la aventura vuelve a asomar entre vuestros "idolatrados".

9 Pro Evolution Soccer 6 — PS2, XBOX 360
Posición anterior: 5 · Meses en lista: 2
"Meee gusta el fútboool"... A todos nos gusta ser Ronaldinho por un día. ¡Incluso sin comer esas natillas!

10 Elder Scrolls IV: Oblivion — XBOX 360
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Este interminable juego de rol es uno de los mejores vistos jamás en consola... Y vosotros habéis sabido premiarlo.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Gears of War		Guitar Hero II	
HC	Un juego imprescindible para cualquier usuario de consola.	94	Genial a solas e imprescindible si vienen nuestros colegas de visita.	91
GamePro	Es infinitamente más atrayente que los otros FPS de este año.	95	Si no lo pruebas, te pierdes una de las mejores experiencias que hay.	90
IGN.com	Un juego tan brillante se ve muy pocas veces en cada generación.	94	RedOctane ha vuelto a reunir una fantástica selección de canciones.	95
GameZone	Un fantástico viaje que aprovecha lo que Xbox 360 tiene para ofrecer.	95	El nuevo multijugador y la dificultad engancharán a todos.	96

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

RECOPILACIONES DE MINIJUEGOS



Wii

Playstation 2

2 Eyetoy Play 3
La cámara de Sony lleva unos años metiéndonos en los juegos. En esta última edición hay para todos los gustos.



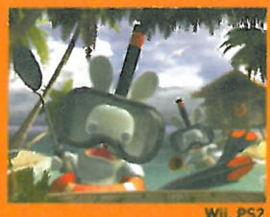
GameCube

3 Mario Party 7
En este "party game" avanzamos por tableros que esconden divertidos retos para hasta ocho jugadores a la vez.



Wii, GC, GBA, DS

4 Wario Ware
Esta saga nos ofrece "micro juegos" de apenas unos segundos de duración. Y todos son de lo más cómico.



Wii, PS2

5 Rayman Raving Rabbids
El curioso personaje tiene que enfrentarse a los locos conejos en toda clase de pruebas.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

 NUEVO   € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	€ 97
2 GTA: San Andreas	€ 97
3 Metal Gear Solid 2	€ 96
4 Splinter Cell 3 C.T.	€ 95
5 God of War	€ 95
6 Resident Evil 4	€ 94
7 S. of the Colossus	€ 94
8 Splinter Cell D.A.	94
9 Prince of Persia 3	€ 94
10 T. Raider Legend	€ 93

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 07	96
2 Pro Evolution 6	95
3 Mundial FIFA 06	90
4 Pro Evol. Manager	€ 84
5 FIFA Street	€ 82

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 3	94
2 Call of Duty B.R.O.	€ 94
3 Black	€ 93
4 Killzone	€ 93
5 M. Honor Rising Sun	€ 92

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	€ 91
2 Sly Raccoon	€ 91
3 Sly Raccoon 2	€ 89
4 Ratchet & Clank 3	€ 88
5 Sonic Mega Co. Plus	€ 82

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4	€ 97
2 Need for S. Carbono	93
3 Need for Speed MW	94
4 Burnout Revenge	€ 94
5 Colin McRae 2005	€ 93

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	€ 96
2 Dragon Quest	95
3 Kingdom Hearts II	94
4 Final Fantasy X-2	€ 94
5 Kingdom Hearts	€ 90

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5	€ 95
2 Soul Calibur III	€ 95
3 Soul Calibur II	€ 94
4 Tekken 4	€ 92
5 MK: Armageddon	92

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	€ 88
3 Los Sims 2	€ 86
4 Los Sims: Mascotas	86
5 Los Sims Toman la...	€ 86

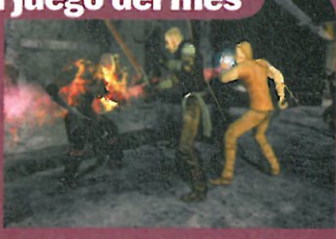
Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K7	93
2 NBA Live 07	93
3 Tony Hawk Und. 2	€ 92
4 Virtua Tennis 2	91
5 NBA Street Vol. 3	88

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero II	91
2 Singstar Party	€ 90
3 Ace Combat 5	€ 90
4 Sega Superstars	€ 87
5 Singstar La Edad...	86

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



ERAGON

La película de estas navidades no podía quedarse sin su correspondiente título para PlayStation 2. Al igual que en la película, el joven protagonista inicia aquí su andadura para derrotar al malvado Galvatorix. No podría hacerlo sin sus compañeros de viaje, el poder de los dragones y, por supuesto, nuestra ayuda. En la versión de consola tenemos que superar mil y una batallas contra los sicarios de la oscuridad mientras avanzamos por los mismos escenarios que en la pantalla de cine y escuchamos su misma banda sonora. ¡Afilad la espada!

Para los más "diabólicos"



DEVIL MAY CRY 3: SPECIAL EDITION

Si en su momento no pudiste disfrutar del original o si quieres disfrutarlo de nuevo con más incentivos, prueba esta edición especial, que permite jugar también con Vergil desde el principio y tiene un precio de lo más apetitoso.

Para los fans del mejor basket



NBA 2K7

Las reuniones navideñas son una buena excusa para que lo pases en grande con tus colegas y familiares participando en el mejor juego de baloncesto de PS2. Su enorme variedad de modos de juego y el realismo gráfico harán que paséis de villancicos y mantecados.

XBOX 360



Aventura/Acción	Puntuación
1 Gears of War	94
2 Splinter Cell D.A.	92
3 T. Raider Legend	91
4 Kameo	€ 90
5 Dead Rising	90
6 Ghost Recon Ad. W	90

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 07	91
2 Pro Evolution 6	86
3 FIFA 06: Road to W. Cup	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Prey	93
2 Call of Duty 3	92
3 Perfect Dark Zero	€ 90

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	NUEVO 68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for S. Carbono	89
3 Burnout Revenge	88

Rol	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Final Fantasy XI	76
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 Rumble Roses XX	74
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Viva Piñata	NUEVO 89
2 B. por la T. Media 2	83
3 Football Manager	76

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 NBA Live 07	86
3 Fight Night 3	89

Varios	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

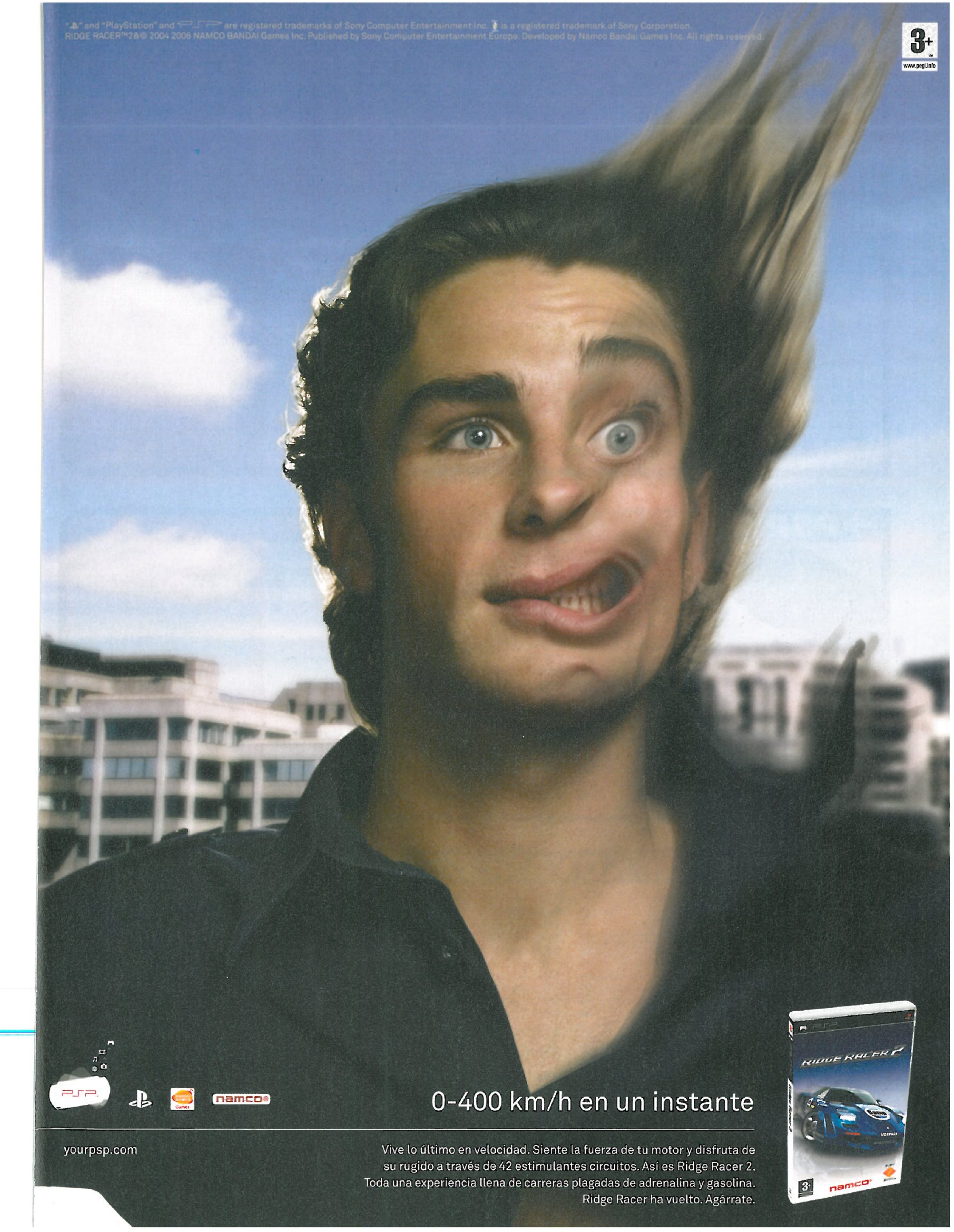
Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DEAD RISING
- FIFA 07
- GEARS OF WAR
- KAMEO
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- SPLINTER CELL D. AGENT
- TOMB RAIDER LEGEND

El juego del mes

VIVA PIÑATA

Rare ha creado uno de los juegos más originales de los últimos tiempos, que consiste nada menos que en cuidar de coloridas piñatas que tienen vida propia. Podréis pensar que es una idea extraña, pero os aseguramos que nada más poneros con el juego quedaréis enamorados de este extraño "simulador de piñata".


"PS" and "PlayStation" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation.
RIDGE RACER™2&© 2004 2006 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Namco Bandai Games Inc. All rights reserved.
3+
www.pegi.info
PSP
namco
0-400 km/h en un instante
yourpsp.com
Vive lo último en velocidad. Siente la fuerza de tu motor y disfruta de su rugido a través de 42 estimulantes circuitos. Así es Ridge Racer 2.
Toda una experiencia llena de carreras plagadas de adrenalina y gasolina.
Ridge Racer ha vuelto. Agárrate.
RIDGE RACER 2
namco

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

! NUEVO € PRECIO REDUCIDO

NINTENDO DS



Aventura/Acción

		Puntuación
1	Metroid Prime Hunt.	93
2	Resident Evil DS	90
3	Castlevania	86
4	Viewtiful Joe D.T.	86
5	Piratas del Caribe 2	86
6	Splinter Cell C.T.	82

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 06	85
2	FIFA Street 2	75
3	No disponible	

Shoot'em up

		Puntuación
1	Dead & Furious	83
2	Nanostray	81
3	Goldeneye	75

Plataformas

		Puntuación
1	Super Mario 64 DS	93
2	New S. Mario Bros.	93
3	Yoshi´s Island DS !	90

Velocidad

		Puntuación
1	Mario Kart DS	94
2	NFS Underground 2	84
3	Ridge Racer DS	82

Rol

		Puntuación
1	Mario & Luigi 2	90
2	Lost Magic	84
3	Children of Mana !	82

Lucha

		Puntuación
1	Dragon Ball Z S.W.	85
2	No disponible	
3	No disponible	

Estrategia

		Puntuación
1	Animal Crossing	90
2	Advance Wars D.S.	89
3	Los Urbz	79

Deportivos

		Puntuación
1	Tony Hawks	88
2	Touch Golf	86
3	Rafa Nadal !	86

Varios

		Puntuación
1	Meteos	91
2	Nintendogs	90
3	Trauma Center	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS

El juego del mes

YOSHI´S ISLAND

Los fans de «Super Mario World 2» para Super Nintendo tienen que estar dando saltos de alegría con este juego, que continúa con ese particular estilo gráfico y la originalidad de sus escenarios y jefes. Para rematar la faena, en esta nueva aventura se aprovechan las funciones especiales de nuestras DS.

PSP

Aventura/Acción

		Puntuación
1	GTA: Vice City Stories	96
2	GTA: Liberty City St.	96
3	Ult. Ghost´n Goblins	93
4	Tomb Raider: Leg.	90
5	Pursuit Force €	86
6	Miami Vice	86

Fútbol

		Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6	92
2	FIFA 07	87
3	FIFA Street	81

Shoot'em up

		Puntuación
1	Socom Fireteam Bravo	90
2	Ghost in the Shell	81
3	Coded Arms	78

Plataformas

		Puntuación
1	Daxter	88
2	LocoRoco	85
3	Medievil €	80

Velocidad

		Puntuación
1	Burnout Legends €	89
2	Wipeout Pure €	89
3	OutRun 2006	88

Rol

		Puntuación
1	Tales of Eternia	87
2	Popolocrois	83
3	Key of Heaven	80

Lucha

		Puntuación
1	Tekken Dark Res.	95
2	SF Alpha 3 Max	90
3	MK Unchained	87

Estrategia

		Puntuación
1	Metal Gear Acid 2	87
2	Metal Gear Acid	86
3	Worms	80

Deportivos

		Puntuación
1	Virtua Tennis World T.	90
2	Everybody's Golf €	87
3	NBA Street Showdown	83

Varios

		Puntuación
1	Gitaroo Man	83
2	Ape Academy	81
3	Lemmings	80

Imprescindibles
por orden alfabético

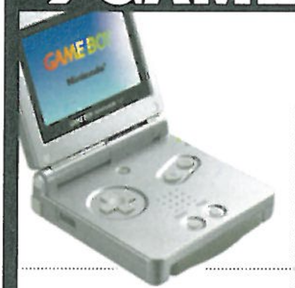
- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: VICE CITY STORIES
- METAL GEAR ACID 2
- PRO EVOL. SOCCER 6
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS W.T.

El juego del mes

TOCA RACE DRIVER 3

Bien arropada por un cuidado apartado gráfico y un amplio plantel de vehículos llega esta continuación de la conocida saga de velocidad, en la que es un requisito imprescindible ser un as del volante. Si eso no os asusta, enfrentáos a sus largos circuitos.

GAME BOY ADVANCE



Rol

		Puntuación
1	Zelda	96
2	Zelda: The M. Cap	95
3	Final Fantasy Tactics	93
4	Shining Force	92
5	Golden Sun 2	91
6	Pokémon Rojo / Verde	90

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 06	90
2	FIFA 2005 €	89
3	ISS Advance	82

Shoot'em up

		Puntuación
1	Doom	90
2	Gunstar Fut. Heroes €	88
3	Duke Nukem Adv.	80

Plataformas

		Puntuación
1	Super Mario Adv. 2	91
2	Yoshi's Island	91
3	Donkey K. Country 2	90

Velocidad

		Puntuación
1	Mario Kart S. Circuit	95
2	F-Zero GP Legend	90
3	NFS Most Wanted	89

Aventura

		Puntuación
1	Metroid Zero Mission	93
2	Metroid Fusion	92
3	Astro Boy	87

Lucha

		Puntuación
1	SF Alpha 3 Upper	90
2	DBZ Supersonic W.	86
3	Final Fight One	85

Estrategia

		Puntuación
1	Advance Wars 2 €	89
2	Fire Emblem 2	88
3	Mario vs Donkey	85

Deportivos

		Puntuación
1	Mario Power Tennis	92
2	Mario Golf	89
3	Top Spin 2	87

Varios

		Puntuación
1	Tony Hawk 3	85
2	ChuChu Rocket!	85
3	Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes



POKÉMON MUNDO MISTER.

La última entrega de la saga más requetejugada en GBA ya está aquí. En esta ocasión no controlamos a un entrenador, sino a los propios Pokémon mientras se enfrentan a sus "compañeros" en un largo viaje. ¡Pokédiversión garantizada en cada partida!


NPG®
Vive una experiencia Multimédia
PlayStation
XBOX
NINTENDO GAMECUBE.
COMPATIBLE
64,90 €
REAL LCD TV & GAME BOX
Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor TFT, CRT o LCD, con el PC apagado. Su Alta Resolución (1280 x 1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad. Función total de control remoto.
COMPATIBLE
PlayStation
XBOX
NINTENDO GAMECUBE.
NPG
Real Game Box
44,90 €

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

XBOX



Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA: San Andreas 97
2 GTA: Pack Doble 95
3 Splinter Cell 3 C.T. 95
4 MGS 2 Substance 94
5 Ninja Gaiden 94
6 Tomb Raider Legend 93

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 07 96
2 Pro Evol. Soccer 5 95
3 Champ. League 2005 92

Shoot'em up (Puntuación)
1 Halo 2 96
2 Half-Life 2 95
3 Doom 3 95

Plataformas (Puntuación)
1 Conker Live & Rel. 85
2 Blinx 2 85
3 Rayman 3 85

Velocidad (Puntuación)
1 Forza Motorsport 94
2 Need for Speed MW 94
3 Burnout Revenge 94

Rol (Puntuación)
1 Jade Empire 94
2 Fable 94
3 Caballeros de la A... 93

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II 94
2 Mortal Kombat Dec. 91
3 Capcom Fight. Jam 85

Estrategia (Puntuación)
1 Full Spect. Warrior 92
2 Commandos 2 92
3 Los Sims 2 86

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 06 93
2 Top Spin 92
3 NBA Street Vol. 3 88

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 92
2 Aggressive Inline Skat. 90
3 Jet Set Radio Future 78

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes



HALF-LIFE 2

Éste es sin duda uno de los mejores juegos que han pasado por la consola. Dada la acuciante escasez de juegos que sufren últimamente sus usuarios, es un buen momento para revivir las aventuras del doctor Gordon Freeman en su lucha por liberar a la raza humana. Veréis como os lo pasáis en grande con este juego.

GAMECUBE



Aventura/Acción (Puntuación)
1 Metroid Prime 2 97
2 Metroid Prime 97
3 Resident Evil 4 95
4 Splinter Cell 3 C.T. 95
5 MGS: Twin Snakes 94
6 Prince of Persia 3 94

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 95
2 Champ. League 2005 92
3 ISS 3 87

Shoot'em up (Puntuación)
1 Star W. Rebel Strike 95
2 Call of Duty 94
3 Star Wars Rogue Leader 93

Plataformas (Puntuación)
1 S. Mario Sunshine 95
2 Rayman 3 85
3 Sonic Adventure 2 85

Velocidad (Puntuación)
1 Need for Speed MW 94
2 Mario Kart D. Dash!! 92
3 F-Zero GX 90

Rol (Puntuación)
1 Zelda: Wind Waker 95
2 Baten Kaitos 93
3 FF: Crystal Chronicles 90

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II 94
2 Mortal Kombat Dec. 91
3 S. Smash Bros. M. 89

Estrategia (Puntuación)
1 Pikmin 2 90
2 Animal Crossing 90
3 Los Sims 2 86

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 06 93
2 NBA 2k3 89
3 NBA Street 2 88

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 92
2 Aggressive Inline Skat. 90
3 Mario Party 7 86

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

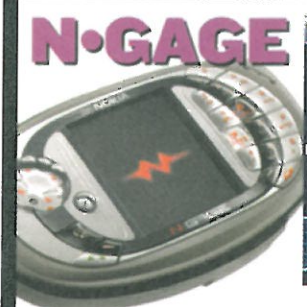
El juego del mes



NARUTO: CLASH OF NINJA 2

Después de varios meses sin nada que echarse a la boca, los usuarios de GameCube pueden disfrutar ahora con este juego de lucha, que está protagonizado por el personaje manga de moda. A ver si sois capaces de liberar a todos los personajes ocultos.

N-GAGE





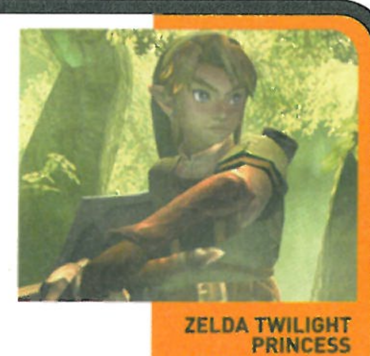


Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

VIRTUA TENNIS
La tercera parte de esta inimitable serie tenística va a llegar a PS3 y 360, así que los usuarios de la portátil de Nokia deberían practicar con su versión para estar al día.

Wii



Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- RAYMAN RAVING R.
- RED STEEL
- Wii PLAY
- ZELDA TWILIGHT PR.

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
La nueva consola de Nintendo ha tenido un genial estreno. La nueva aventura de Link es una maravilla que ostenta el título de mejor juego para Wii.

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19

www.game.es

Servicio a domicilio



PLAN RENOVE...

...CONSIGUE CUALQUIER CONSOLA XBOX 360

DESDE **250.00 €**

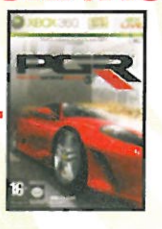
SI NOS TRAES TU CONSOLA USADA Y 4 JUEGOS

Y ADEMÁS LLÉVATE GRATIS

AHORRA 150€







TRIAL 1 MES XBOX LIVE + MANDO INALÁMBRICO + ARCADE UNPLUGGED + PGR 3

CON TU NUEVA



Puedes adquirir cualquier modelo de XBOX 360 incluyendo todos los packs disponibles. Precio valido desde 250€ al entregar tu consola y cuatro juegos*. Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc... Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables. Promoción válida hasta el 15 de enero y limitada a 1000 unidades.*



DESDE **75.00 €**

SI NOS TRAES TU CONSOLA USADA Y 2 JUEGOS

Precio valido desde 75€ al entregar tu consola y dos juegos. Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc... Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables.

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente SEUR

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID



ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo	✆950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	✆952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	✆957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Málaga	C.C. Vialia	✆952 342 423
Málaga	C.C. Alameda	✆952 357 219
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	✆952 409 364
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	✆976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	✆985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	✆985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	✆928 814 555
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo	✆942 355 740
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	✆947 222 422
Golmavo	C.C. Camareta	✆975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
León	C.C Espacio León	✆987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	✆923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C Montigalá	✆934 656 876
B. del Vallés	C.C Baricentro	✆937 192 097
Comellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	✆934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	✆932 590 229
Lérida	C/ Mayor, 68	✆
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	✆934 639 917
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Castellón	C.C. Salera	
Orihuela	C.C. Ociopía	✆966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	✆962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	✆924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	✆986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	✆917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	✆917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	✆913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	✆914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	✆916 518 608
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	✆916 518 608
Alcobendas	C.C. La Vega	✆914 904 574
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	✆916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	✆916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	✆916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Torrelodones	✆918 545 028
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	✆968 813 427
Murcia	C.C. Thader	✆968 385 919
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	✆943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	✆943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 971 358
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802



SIEMPRE DISPONIBLES GAME

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

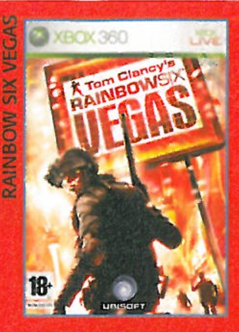
No te lo podemos poner más facil.

NOVEDADES DESDE 1€*

CALL OF DUTY 3



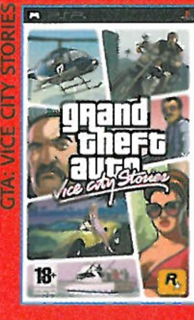
RAINBOW SIX VEGAS



RED STEEL

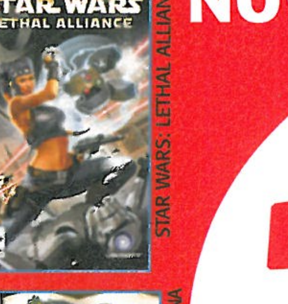


GTA: VICE CITY STORIES



STAR WARS: LETHAL ALLIANCE









D. BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2



VIVA PIÑATA



THE LEGEND OF ZELDA: T. PRINCESS



YOSHI'S ISLAND DS



CHILDREN OF MANA



RAYMAN: R. RABBIDS



2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€







COLDWINTER



DISNEY MOVE



EVRQUEST: CHAMPION OF...



EL ESPANTATIBURONES



GHOST IN THE SELL



GHOST RECON: JUNGLE...



KING OF FIGHTERS 00/01





METAL SLUG 4



METAL SLUG 5



PRINCE OF P. EL ALMA



RAINBOW SIX 3



RAYMAN 3

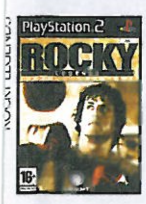


RAYMAN REVOLUTION



RHYTHMIC STAR





RPM TUNING



SNIPER ELITE



SPLINTER CELL



SPLINTER CELL: PANDORA



STAR OCEN: TILL THE END



TOM Y JERRY: EN LA GUERRA



WINNIE THE POOH



GAME BOY ADVANCE

ATARY ANNIVERSARY



11,95 €

2X1 CLUMNS + CHUCHU R.



12,95 €

2X1 B. NEMO+B.N. AVEN.



12,95 €

LOS INCREIBLES 2



14,95 €

SUPER OFERTA

LUMINES — 19,95 €

NFS UND. RIVALS — 29,95 €



PRINCE OF PERSIA: REVELATIONS — 24,95 €

STAR WARS BATTLEFRONT II — 29,95 €



FIFA 06 — 29,95 €

STREET FALPHA 3 MAX — 29,95 €



MONSTER FREEDOM — 29,95 €

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR — 29,95 €



ANIMANIACS — 19,95 €



BOMBERMAN — 29,95 €



LOS SIMS 2 — 24,95 €



ASPHALT — 29,95 €



RETRO ATARI CLASSICS + BOLSA — 29,95 €



RAYMAN DS — 29,95 €



S. CELL CHAOS T. — 29,95 €



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de ENERO.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

MEJORA TU CONSOLA



Con el glamour de Ferrari

- **Nombre:** Bundle Enzo Ferrari + Pad 360
- **Compañía:** Thustmaster ■ **Consola:** PlayStation 2
- **Precio:** 89,90 €

¡Menudo lujo para los amantes de la escudería italiana! En este pack tenéis el volante réplica del modelo Enzo Ferrari y un pad 360 Modena, también licenciado por Ferrari. El volante tiene recubrimiento de goma y dos palancas de cambio. Además, es totalmente compatible con un PC.

■ **Valoración:** ★★★★

SD: Salva los Datos

- **Nombre:** Tarjetas SD (Secure Digital)
- **Compañía:** Varias ■ **Consola:** Wii, DS y GBA (para el MP3 player) ■ **Precio:** Desde 10 hasta 85 €

Ahora que Wii ya está en la calle y DS y GBA disponen del MP3 Player, necesitáis adquirir tarjetas SD para guardar todos los datos. Hay una gama amplia de tamaños, desde los 64 megas (con los que poco se puede hacer, la verdad) hasta los 4 GB. Las tarjetas de 1GB, que apenas superan los 20 euros, son una opción bastante adecuada. Sandisk tiene su línea de tarjetas SD para Wii (de 512 megas, 1 GB y 2 GB), que salvo el nombre no tienen nada de especial.

■ **Valoración:** ★★★★



Equipa tu portátil

- **Nombre:** Tech Pack XL
- **Compañía:** Joytech
- **Consola:** DS Lite ■ **Precio:** 24,99 €

Por este competitivo precio podéis haceros con un kit que incluye todo lo siguiente: cuatro estuches para tarjetas, un paño limpiador, un par de protectores de pantalla, auriculares con micrófono, dos "stylus" de repuesto, una funda de goma con bolsillo interior, un alimentador para el coche y un cable USB de carga, que sirve tanto para la DS Lite como para el modelo "antiguo". Además del modelo XL, hay un pack que cuesta unos cinco euros menos (debido a que no incluye los auriculares ni los protectores e incluye dos cajas para tarjetas en lugar de cuatro). Este último modelo "estándar" está en 2 colores: blanco y rosa.

■ **Valoración:**  ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179,99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €
XBOX 360	WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico 119,90 €	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 €	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	XBOX LIVE VISION Verás tu cara por internet 49,95 €
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 €	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 €	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 €
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 €	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 €	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 €	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 €	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 €

Un pad de los de toda la vida

- **Nombre:** Wii Classic Controller
- **Compañía:** Nintendo
- **Consola:** Wii
- **Precio:** 19,90 €

Si vais a jugar a los clásicos de la Consola Virtual necesitáis este mando, que es muy similar a los pads de toda la vida. Por supuesto, además de los botones normales, dos sticks y cruceta, incluye un botón "Home" para tener acceso directo a la consola. El diseño es algo simple, pero elegante. ¡Ah! Y si tenéis un mando para la consola GameCube también os servirá para jugar en la gran mayoría de los juegos de la Virtual Console.

Valoración: ★★★☆

Mandos made in Springfield



- **Nombre:** Mandos analógicos Simpsons
- **Compañía:** Ardistel
- **Consola:** Playstation 2
- **Precio:** 15,95 € cada uno

Cuando tengáis sesiones consoleras junto a los colegas, probad a usar los mandos más divertidos. Tienen llamativos diseños de Bart y Homer Simpson sobre las empuñaduras, función turbo y un tamaño bastante reducido. La calidad de los materiales del pad no es de lo mejor, pero salen muy bien de precio.



Valoración: ★★☆☆



NO LO PIERDAS DE VISTA

UN PRÁCTICO REPRODUCTOR DE MP3

La música va contigo

- **Nombre:** Nintendo MP3 Player
- **Compañía:** Nintendo
- **Consola:** DS, DS Lite, GBA SP y GB Micro
- **Precio:** 30 €

Por si DS no fuera bastante divertida por sí sola, Nintendo lanza este accesorio con el que podréis escuchar vuestra música favorita en formato MP3 desde la portátil. Se inserta en la ranura de cartuchos de GBA y utiliza tarjetas de memoria del tipo SD para almacenar los datos. Podéis pasar las canciones de un PC a la tarjeta SD y luego utilizar ésta para escuchar vuestros temas favoritos, todo ello desde un menú en pantalla de lo más cómodo. Lo mejor es que también podéis usar este accesorio en cualquier modelo de Game Boy Advance, incluida la Micro. ¡Y para rematar la faena, el precio es toda una ganga!

Valoración: ★★★★

Sólo te falta el campo



- **Nombre:** Shoot Pad
- **Compañía:** Bigben
- **Consola:** PS2
- **Precio:** 79,90 €

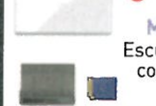
Este peculiar controlador, compatible con «FIFA» y «Pro», consiste en una alfombrilla con un balón al que "pateamos" para que el futbolista del juego haga el mismo movimiento en pantalla. Además, incluye un mando con cruceta para hacer los regates.

Valoración: ★★☆☆

NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

GAME BOY ADVANCE



MÚSICA (NUEVO) — NINTENDO MP3 PLAYER
Escucha música con tu portátil.
30 €



TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP)
Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia
9,95 €



VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO
Juega a dobles sin cables
19,95 €



VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)
Trucos para cientos de juegos.
39,90 €



PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)
Cascos, bolsa, cable link...
34,90 €

NINTENDO DS



USB — CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a un PC con Internet.
34,95 €



MÚSICA (NUEVO) — NINTENDO MP3 PLAYER
Escucha música con tu portátil.
30 €



PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE)
Protectores, bandolera y cascos.
14,95 €



TRANSPORTE — LEATHER CASE
Sencilla, elegante y útil.
9,95 €



MEMORIA (NUEVO) — TARJETAS SD
Almacena tus canciones (varias capacidades).
De 10 a 85 €

PSP



MEMORIA — 4GB HARD DRIVE
Cuatro gigas de memoria y batería doble.
199,95 €



FUNDAS — ARMOLITE CASE
Protege vuestra consola y permite jugar a la vez.
9,95 €



SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante.
79,90 €



TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
De 256 megas a 4 gigas. A partir de
30 €



PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de **19,95 €**

TODO TRUCOS

MÁS DE 1000 CLAVES PARA LOS JUEGOS DEL MOMENTO

En Navidad, todo el mundo se hace con algún que otro juego, así que hemos pensado reunir todos los trucos de los juegos más candentes de la actualidad. En estas páginas podéis ver, separados por formatos, más de 1000 claves. ¡Que disfrutéis!

LOS JUEGOS

PLAYSTATION 2

Ace Combat Zero: Belkan War

LAS MEDALLAS

Haz lo que aquí te indicamos para obtener las diferentes medallas del juego:

CAMPANA DE LIBERACIÓN
- Pásate la misión 6.

ESPADA ROTA
- Pásate la misión 9.

RAGNAROK
- Pásate la misión 15 con rango S.

EL DIOS DE ANNWN
- Pásate la misión 17 habiendo destruido todos los objetivos.

AS DE BRONCE
- Destruye a 200 enemigos.

AS DE PLATA
- Destruye a 500 enemigos.



AS DE ORO
- Destruye a 1000 enemigos.

AS SOLDADO
- Pásate el juego como Soldado.

AS MERCENARIO
- Pásate el juego como Mercenario.

ALA DE BRONCE
- Consigue un rango S en todas las misiones, con los tres estilos As y en dificultad normal.

ALA DE PLATA
- Consigue un rango S en todas las misiones, con los tres estilos As y en nivel Difícil.

ALA DE ORO
- Consigue un rango S en todas las misiones, con los tres estilos As y en dificultad Experto.

TIRADOR
- Destruye 5 aviones enemigos usando sólo las armas normales.

TIRADOR DE PRECISIÓN
- Destruye 15 aviones enemigos usando sólo las armas normales.

TIRADOR EXPERTO
- Destruye 50 aviones enemigos usando sólo las armas normales.

CABALLERO SUPREMO
- Pásate el juego con la flecha a la derecha del Medidor de Estilo.

MERCENARIO SUPREMO
- Pásate el juego con la flecha a la derecha del todo del Medidor de Estilo.

SOLDADO SUPREMO
- Pásate el juego con la flecha en el centro del Medidor de Estilo.

B-Boy

PASSWORDS

Introduce estas contraseñas para obtener varias ventajas:

PIERNAS LOCAS
- 93665.

DESACTIVAR TODOS LOS TRUCOS
- 26939.



QUITAR INDICADORES EN LAS BATALLAS
- 41549.

EXPECTACIÓN MÁXIMA (TAMBIÉN PARA TU RIVAL)
- 15483.

ESCONDER MARCADORES DE RITMO
- 56239.

JUGAR COMO HOST 1
- 35535.

JUGAR COMO RACK
- 61275.

TODAS LAS ROPAS
- 20014.

TODOS LOS PERSONAJES DEL MODO JAM
- 85363.



TODOS LOS NIVELES DEL MODO JAM
- 92750.

TODOS LOS NIVELES, PERSONAJES Y MÚSICA DEL MODO JAM
- 34589.

TODA LA MÚSICA DEL MODO JAM
- 85872.

TODOS LOS MOVIMIENTOS, MÚSICA Y ROPA DEL MODO LIVIN´ DA LIFE
- 39572.

TODOS LOS MOVIMIENTOS EN LOS DOS MODOS DE JUEGO
- 43649.

NIVEL CLUB
- 17345.

NIVEL PRO
- 11910.

LILOU EN EL MODO ARCADE

Pásate el modo Superviviente con Mouse en nivel Fácil, Medio o Difícil.

Black

EL BFG

Cuando tengas que introducir tu nombre de perfil, escribe FG6S-WFZG-7MDP-PZGT. Tendrás acceso a la poderosa arma BFG.

EXTRAS

Completa el juego en diferentes niveles de dificultad y liberarás varios extras:

ARMAS PLATEADAS (MUNICIÓN INFINITA)




- Pásate el juego en Normal o Difícil. Liberarás la opción para el nivel de dificultad con el que te hayas pasado el juego.

DIFICULTAD BLACK-OPS
- Pásate el juego en Difícil.

M-16A2 EN TODOS LOS NIVELES
- Pásate el juego en dificultad Black-Ops. Luego puedes usar este arma en cualquier nivel de dificultad.

Destroy All Humans! 2

VER LAS PELÍCULAS

Consigue las siguientes cantidades de artefactos para liberar las películas que correspondan. Si quieres verlas, pulsa Start y accede a la sección de pelis de serie B. ¡Ya verás cómo molan todas las pelis!

FIESTA DE RAP
- Consigue 10 artefactos.



PELI DE INTRODUCCIÓN
- Consigue 20 artefactos.

MEZCLA FELIZ
- Consigue 30 artefactos.

DÍA SALADO CON CRYPTO Y POX
- Consigue 40 artefactos.

PELÍCULA DE CIERRE
- Consigue 50 artefactos.

VÍDEO FINAL
- Pásate el juego. Estaba claro, ¿no?

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

TODOS LOS PERSONAJES

¡Qué barbaridad de luchadores esconde este juego! No te preocupes, que aquí te indicamos cómo conseguirlos todos, por medio de la fusión de objetos o al superar ciertos combates. Espera, que tomamos aliento:

ABUELO GOHAN
- Alumno Maestro Roshi + Máscara de Zorro

ANDROIDE Nº 13
- Ordenador + Odio

ANDROIDE Nº 13 FUSIÓN
- Androide nº 13 + Partes de Nº 14 y Nº 15

BABY GRAN SIMIO
- Super Baby 2 + Ondas Artificiales Blutz

BABY VEGETA
- Baby + Vegeta (segunda forma)

BARDOCK
- Derrota a Lord Slug Super Namekiano con los Guerreros Z en la saga de Lord Slug.

BARDOCK GRAN SIMIO
- Bola de Poder + Bardock

BOJACK
- Sin sellar + Guerrero Galáctico

BROLY
- Hijo de Paragas + Odio de Goku

BROLY SUPER SAIYAN
- Broly + Super Saiya

BROLY SUPER SAIYAN LEGENDARIO
- Broly Super Saiyan + Romper el Límite

BURTER
- Derrota a Burter y Jeice con Goku en la saga de Freezer

CÉLULA PERFECTO
- Célula Forma Perfecta + Autodestrucción.

CÉLULA PRIMERA FORMA



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

God of War

Hola, me llamo José y es la primera vez que os escribo. Os sigo desde el número 100 y tengo que deciros que vuestra revista es la mejor. Bueno, basta de peloteos y vamos con el consejo.

Éste es un consejo para cargarse al Minotauro sin demasiadas complicaciones: lo mejor para debilitarle la armadura es la Furia de Poseidón, ya que con dos descargas se le bajará la armadura por completo. Una vez esté debilitada, sube a él pulsando el botón Círculo y haz todos los giros de joystick según se te vaya indicando. Una vez acabado esto, sube a la plataforma de atrás y pulsa la palanca. Un leño ardiendo le dará en la armadura y la debilitará. Tras seguir esta estrategia dos veces más la armadura acabará por explotar y entonces es cuando habrá que bajarle la vida. En esta parte sus ataques parecen más contundentes y más difíciles de esquivar. Mi consejo es que subas a la plataforma de atrás, ya que de esta forma sólo te puede atacar con las manos. Estos ataques son fáciles de esquivar con el salto doble. No pares de darle y, cuando le quede poca vida y se vaya hacia atrás, dale una última vez con el tronco y fin de la historia. Un minotauro menos. Espero que este "truquillo" os sirva de ayuda. Buena suerte y adiós.

José Carlos Núñez (e-mail)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos*
- *trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es*

- Derrota a Célula con Nº 17 y Piccolo en la saga de los androides.
CÉLULA SEGUNDA FORMA
- Derrota a Célula Segunda Forma con Trunks y Vegeta Super Saiyan en la saga de los androides.



CÉLULA JR.
- Derrota a los 5 Célula Jr. con Joven Gohan Super Saiyan 2 en la saga de los androides.
COOLER
- Hermano de Frieza + Odio de Goku
COOLER FORMA FINAL
- Super Transformación + Cooler
CUI
- Rival de Vegeta + Soldado de Frieza
DABRA
- Supera el combate 6 de la saga del monstruo Bu.
DODORIA
- Véncelo en el modo Aventura Dragón.
DR. GERO
- Véncelo con Krilin en la saga de los androides.
FRIEZA
- Véncele en el modo Aventura Dragón.
FRIEZA SEGUNDA FORMA
- Derrótalo con Vegeta, Krilín y Gohan niño en la saga de Frieza.
FRIEZA TERCERA FORMA
- Derrótalo con Vegeta, Krilín y Gohan niño en la saga de Frieza.
FRIEZA PODER AL 100%
- Super Transformación + Frieza Forma Final.
GARLICK JR.
- Makyo Star + Zona Mortal.
GINYU
- Derrota a Goku (Ginyu) y Jeice con Vegeta, Krilin y Gohan Chico en la saga de Frieza.
GOGETA SUPER SAIYAN 4
- Supera el combate 3 de la saga Dragón Maligno de Destrucción Total.
GOHAN ADULTO SUPER SAIYAN
- Pásate la Historia de Trunks.
GOHAN JOVEN SUPER SAIYAN 1
- Derrota a Célula Forma Perfecta con Super Trunks en la saga de los androides.
GOHAN JOVEN SUPER SAIYAN 2
- Sobrevive al combate contra los 5 Célula Jr.



SOUL CALIBUR III

LIBERAR PERSONAJES EXTRA

ABELIA
- Participa en 1050 combates.
ABYSS
- Participa en 725 combates.
AMY
- Participa en 1200 combates.
ARTHUR
- Participa en 550 combates.
AURELIA
- Participa en 900 combates.
CERVANTES
- Participa en 625 combates.
CHESTER
- Participa en 950 combates.
DEMUTH
- Participa en 850 combates.
GIRADOT
- Participa en 800 combates.
GREED
- Participa en 500 combates.
HUALIN
- Participa en 750 combates.
HWANG
- Participa en 600 combates.
LI LONG
- Participa en 1150 combates.
LIZARDMAN
- Participa en 675 combates.
LUNA
- Participa en 650 combates.
LYNETTE
- Participa en 1150 combates.
MISER
- Participa en 450 combates.
OLCADAN
- Participa en 575 combates.
REVENANT
- Participa en 1200 combates.
ROCK
- Participa en 475 combates.



SOPHITIA
- Participa en 525 combates.
STRIFE
- Participa en 1000 combates.
VALERIA
- Participa en 700 combates.
YOSHIMITSU
- Participa en 425 combates.

con los Guerreros Z en la saga de los androides.
GOKU NIÑO
- Derrota al Abuelo Gohan en el evento opcional de la saga Hermanos Aciagos, cuando controlas a Goku por primera vez.
GOKU SUPER SAIYAN
- Vence a Frieza siendo Goku Super Saiyan.
GOKU SUPER SAIYAN 2
- Derrota a Vegeta Segunda Forma Monstruo.
GOKU SUPER SAIYAN 3
- Derrota a Monstruo Bu.
GOKU SUPER SAIYAN 4
- Supera el combate 1 de la saga Baby, el Vengador.
GOTEN SUPER SAIYAN
- Supera el combate inicial de la saga del monstruo Bu.
GRAN SAIYAMAN
- Supera el combate 7 de la saga Bojack Desatado.
GRAN SAIYAMAN II
- Supera el combate 5 de la saga Broly: Segundo Asalto.
GULDO
- Derrota a Guldo con Vegeta, Gohan y Krilín en la saga de Frieza.
JANEMBA
- Demonio Saike + Energía malig. gente.
JEICE
- Derrota a Goku (Ginyu) y Jeice con Vegeta, Krilin y Chico Gohan en la saga de Frieza.
HILDEGARN
- Tren Superior Hildegarn + Tren Inferior Hildegarn.
KAIYOSHIN
- Supera el combate 5 de la saga del monstruo Bu.
KIBITOSHIN
- Kibito + Kaiyoshin.
LORD SLUG
- Namekiano + Mutación
LORD SLUG GIGANTE
- Slug + Forma Gigante.
MAESTRO ROSHI
- Derrota a Raditz con Goku.
MAESTRO ROSHI PODER MÁXIMO
- Maestro Roshi + Seriedad.
MAJUUB
- Supera el primer combate de la saga Baby, el Vengador.
MECHA FRIEZA
- Cirugía de Reconstrucción + Frieza 100% de poder.
METAL COOLER
- Big Gete Star + Cooler.
MONSTRUO BU MALDAD PURA
- Pistola de pistolero + Monstruo Bu.
MR. SATÁN
- Derrota a Célula Forma Perfecta con Super Trunks en la saga de los androides.
NAPPA
- Véncele en el modo Historia.
NAPPA GRAN MONO
- Bola de Poder + Napa.
PAN
- Supera el combate 5 de la saga Ira del Dragón.
PIKKON
- Supera el primer combate de la saga Fusión Renacida.
RADITZ
- Véncele en el modo Aventura Dragón.
RADITZ GRAN MONO
- Bola de Poder + Raditz.
RECOOME
- Véncelo con Goku y Vegeta en la saga de Frieza.
SALZA
- Soldado de Cooler + Caballería Blindada
SHIN SHENRON
- Energía Negativo + Dragon Maligno.
SUPER ANDROIDE Nº 17
- Luchador nº 17 Infierno + Androide 17.
SUPER BABY 1
- Baby Vegeta + Saiyan Inferior.
SUPER BABY 2
- Super Baby 1 + Poder de Clas. Inf.
SUPER BU CON GOHAN ABSORBIDO
- Gohan Absorbido + Súper Bu.
SUPER BU CON GOTENKS ABSORBIDO
- Gotenks Absorbido + Súper Bu.
SUPER GARLICK JR.
- Forma Gigante + Garlick Jr.
SUPER GOGETA
- Supera el combate 8 de la saga Fusión Renacida.
SUPER TRUNKS
- Derrota a Célula Forma Perfecta con Super Vegeta en la saga de los androides.
SUPER JANEMBA
- Janemba + Tranformación Def.
SUPER VEGETA
- Derrota a Célula Segunda Forma con Ten Shin Han en la saga de los androides.
SUPER VEGETTO
- Supera el combate 17 de la saga del monstruo Bu.
SUPER YI-SHIN-LONG
- Shin Shenron + Bola Dragón Definit.
TAPION
- Véncele en el modo





TRUCOS A LA CARTA

Naruto Ultimate Ninja

Oriol Gascon (e-mail)
Hola, Hobby Consolas: me llamo Oriol y soy de Barcelona. Hace poco me compré este juego y hay una misión que no me puedo pasar dentro del modo Misiones. La misión se llama "Tira y afloja en el puente". Os agradecería mucho si me diéseis la clave para poder pasármela.

El problema de esta misión, amigo Oriol, son esos tres "golpes adicionales" de los que hablan los objetivos de nivel. Esos tres golpes son esas escenas en las que haces el "golpe de cambiazo" (por ejemplo, cuando Naruto se transforma en tronco) y apareces detrás del rival. A su vez, el enemigo puede contraatacar con ese mismo ataque. Ganas si eres tú el que da el último golpe. Para iniciar la secuencia, pulsa Círculo repetidamente cuando hayas golpeado a un enemigo y esté en el aire (es más fácil si lo lanzas pulsando Atrás más Círculo y cuando vuele pulsas Círculo). Si haces con éxito tres de estas secuencias y ganas el combate en menos de treinta segundos, habrás superado la prueba. La verdad es que no resulta fácil al principio, pero verás como un poquito de práctica lo consigues.

Kingd. Hearts 2

Arieth (e-mail)
Hola hobbyconsoleros... Que me han dicho que se puede manejar a Sephirot en el juego.

¿Eeeh? Pero, ¿quién te ha dicho eso? Aunque es verdad que el personaje aparece en el juego (de hecho, nos tenemos que enfrentar a él), no es uno de los personajes controlables. Por si acaso hay algún rumor circulando por Internet, os aseguramos que no se puede coger a ese personaje de ninguna forma.

GUITAR HERO II

GUITARRAS SECRETAS

¡Puedes usar muchos instrumentos especiales! Cumple estas tareas del juego para obtener guitarras cañeras:

ATAÚD
- Pásate el modo Medio.

EE.UU.
- Consigue una calificación de 5 estrellas en todas las canciones del modo Fácil.

EL TRONCO
- Consigue una calificación de 5 estrellas en todas las canciones del modo Experto.

HACHA DE COMBATE
- Pásate el modo Experto.

OJO
- Consigue una calificación de 5 estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

PEZ
- Pásate el modo Fácil.

SERPIENTE
- Pásate el modo Difícil.

VIKINGA
- Consigue una calificación de 5 estrellas en todas las canciones del modo Normal.

MÁS BAJOS

También puedes liberar un montón de bajos si cumples todos estos objetivos:

CREAM SG
- Consigue 5 estrellas en 20 canciones del modo cooperativo.

GIBSON GRABBER
- Pásate 20 canciones en el modo cooperativo.

GIBSON LES PAUL CON EL SKIN CLÁSICO
- Pásate 40 canciones en el modo cooperativo.

GIBSON SG
- Pásate 10 canciones en el modo cooperativo.

GIBSON THUNDERBIRD
- Pásate 30 canciones en el modo cooperativo.

GIBSON THUNDERBIRD CON DECOLORACIÓN NATURAL
- Consigue 5 estrellas en todas las canciones del modo cooperativo.

HOFNER
- Pásate todas las canciones del modo cooperativo.

LAVA PEARL MUSICMAN STINGRAY
- Consigue cinco estrellas en las diez canciones del modo cooperativo.

MODO ENFRENTAMIENTO PROFESIONAL

Pásate el juego una vez (no importa el nivel de dificultad en que lo hagas) y liberarás esta nueva modalidad multijugador, en la que ambos tocáis todas las notas. Para que luego no haya discusiones sobre quién juega más...



Aventura Dragón.

TAO PAI PAI
- Herm. Ermit. Grulla + Campaña Conmemorativa.

TRUNKS NIÑO SUPER SAIYAN
- Supera el combate inicial de la saga del monstruo Bu.

TRUNKS SUPER SAIYAN NORMAL
- Derrota a Célula Segunda Forma con Ten Shin Han en la saga de los androides.

TRUNKS SUPER SAIYAN CON ESPADA
- Pásate la Historia de Trunks.

TURLES
- Fruto del Árbol del Poder + Saiyan Clase Inf.

UB
- Supera el combate 6 de la saga Ira del Dragón

TURLES GRAN MONO
- Bola de Poder + Turles

VEGETA
- Derrota a Metal Cooler con Goku Super Saiyan en la saga El Regreso de Cooler.

VEGETA GRAN MONO
- Bola de Poder + Vegeta (explorador).

VEGETA SEGUNDA FORMA
- Supera el combate 2 de la saga del monstruo Bu.

VEGETA SUPER SAIYAN
- Derrota a Metal Cooler con Goku Super Saiyan en la saga El Regreso de Cooler.

VEGETA SUPER SAIYAN 2
- Supera el combate 16 de la saga del monstruo Bu.

VEGETA SUPER SAIYAN 4
- Supera el combate 2 de la saga Dragón maligno de Destrucción Total.

VEGETTO
- Supera el combate 17 de la saga del monstruo Bu.

VIDEL
- Supera el combate 5 de la saga Bojack Desatado.

YAJIROBAI
- Derrota a Gohan Gran Mono con Piccolo en la saga Saiyan.

ZANGYA
- Flores del Mal + Guerrero Galáctico.

ZARBON TRANSFORMADO EN



MONSTRUO
- Romper el Límite + Zarbon.

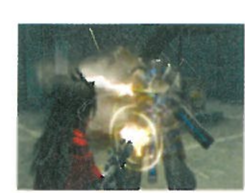
FF VII Dirge of Cerberus

LOS ÍTEMS OCULTOS

Aquí tienes una lista con los ítems opcionales que puedes conseguir.

AJUSTE S
- En el capítulo 9, en la primera hilera de guardias, revienta el barril que está más a la derecha y uno de los guardias soltará el objeto.

AMETRALLADORA EXPLOSIVA



- En el capítulo 10, cuando llegues a una bifurcación toma el camino que va debajo de un puente. Coge el maletín.

BAYONETA
- En el capítulo 10, al avanzar un poco llegas a un puzzle que implica el uso de tarjetas. La bayoneta está cerca de una ametralladora, detrás de una puerta.

CORAZÓN DE MANA
- En el capítulo 6 del modo Extra Difícil. Una bestia de cuerno roja cargará en el escenario. Mátala antes de que abandone el escenario y soltará el ítem.

INFORME G 1
- En el capítulo 8, cuando



unos soldados de la WRO están hackeando una puerta, protégelos para que puedan terminar su trabajo. Baja por la puerta y sigue hasta que encuentres el informe en la parte superior de la escala.

INFORME G 2
- En el capítulo 10, mira en el tejado de una casa desde la que te dejas caer, después del punto medio del escenario.

INFORME G 3
- En el capítulo 11, mira en una sala que tiene muchos Puntos de Mako. Usa la plataforma que se eleva y salta a una tubería que hay a lo largo del muro. Puedes verlo en la esquina.

MUÑECO DE MOOGLE DORADO
- En el capítulo 10, completa la misión de matar a 100 enemigos. El último de los enemigos lo soltará.

PISTOLA DE JUGUETE
- En el capítulo 3, después de salvar al chico, entra por la puerta que está cerca. Verás el objeto en el muro interior.

ACCEDER AL FINAL EXTRA

Pásate el juego después de haber obtenido los tres Informes G y podrás ver una pequeña escena extra después de las palabras "The End".

Forbidden Siren 2

LIBERAR UN PAR DE EXTRAS



Tienes que hacer estas dos tareas para conseguir dos regalitos muy chulos:

MINIJUEGO DE ANIQUILACIÓN
- Pásate todas las misiones, incluidos los objetivos secundarios y liberarás este nuevo nivel, en el que manejas a un Shibito.

JUEGO CON LOS KUNITORIS
- Consigue el archivo número 79 durante la fase de Mamoru Itsuki en el Ala Brillante (15:00). El minijuego estará disponible después en el menú superior.

Formula One 06

COCHES CLÁSICOS

Si haces lo que ahora te indicamos, podrás liberar modelos clásicos para utilizar en el modo Contrarreloj.



ALFA ROMEO 158
- Gana el modo Carrera o el modo Campeonato Mundial.

LOTUS 49C
- Gana un fin de semana de carreras.

WILLIAMS FW06
- Consigue unos tiempos de bronce en todas las pistas del modo Contrarreloj.

WILLIAMS FW18
- Consigue unos tiempos de plata en todas las pistas del modo Contrarreloj.

CIRCUITO DE JEREZ

No podía faltar este clasicazo. Consigue unos tiempos de plata en todas las pistas del modo Contrarreloj.

Jaws Unleashed

DESBLOQUEAR EL "MODO DIOS"

Consigue los cincuenta cofres del tesoro que hay en el juego, en las zonas que no se corresponden con la historia. Al tener todos los cofres podrás activar el "modo Dios", que te hace invencible durante el resto del juego.



ACCEDER A LA SELECCIÓN DE NIVEL

Recolecta las 45 placas de licencia que hay en los niveles que se corresponden con la historia principal. Al hacerlo liberas la opción de elegir nivel. Esto

incluye la posibilidad de enfrentarte otra vez a los jefes finales.

Justice League Heroes

■ COMBINACIONES EN LA PAUSA

Cuando te encuentres en mitad de una partida, pausa, mantén presionados los cuatro gatillos y, sin soltarlos, pulsa las siguientes combinaciones.

20 ESCUDOS
- ↑, ↑, ↓, ↓.

25 IMPULSOS ALEATORIOS
- ←, →, ←, →.

INVENCIBLE
- ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.



TODAS LAS HABILIDADES AL MÁXIMO
- →, ↓, →, ↓.

ENERGÍA ILIMITADA
- ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.

LIBERARLO TODO
- ↓, ←, ↑, →.

Kingdom Hearts II

■ MODELOS ESPECIALES

Hay modelos especiales de las naves Gummi que puedes liberar si consigues un rango S en las misiones Gummi.

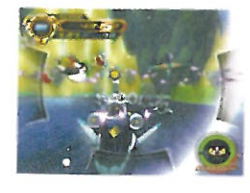
CACTILO
- Rango S en la misión 2 de la Autopista Rota.

CAIT SITH
- Rango S en la misión 2 de la Tormenta de Sol.

CHOCOBO
- Rango S en la misión 2 de la Autopista Antigua.

FENRIR
- Rango S en la misión 2 del Asalto al Acorazado.

HONGO



- Rango S en la misión 1 del Asalto al Acorazado.

KINGDOM
- Rango S en la misión 2 de la Zona de Asteroides.

MANDRÁGORA
- Rango S en la misión 2 de la Isla Flotante.

MODELO SECRETO
- Rango S en la misión 3 del Asalto al Acorazado.

MOOGLE
- Rango S en la misión 2 de la Isla Salpicadura.

PUPU
- Rango S en la misión 2 de Polvo Estelar.

TONBERRY
- Rango S en la misión 2 de la Tormenta Fantasma.

King of Fighters: Maximum Impact 2

■ PERSONAJES OCULTOS

Pásate el juego con un personaje distinto cada vez para sacar a los diferentes personajes ocultos. Éstas son las veces que tienes que hacerlo:

ARMOR RALF
- 12 veces.

B. JENET
- 5 veces.

FIO
- 3 veces.

HANZO HATTORI
- 4 veces.

HYENA
- 13 veces.

JIVATMA
- 14 veces.

KIM KAPHWAN
- Una vez.



KYO KUSANAGI CLÁSICO
- 10 veces.

LILLY KANE
- 7 veces.

MR. KARATE
- 11 veces.

NIGHTMARE GEESE
- 6 veces.

NINON BEART
- 8 veces.

RICHARD MYER
- 2 veces.

WILD WOLF
- 9 veces.

■ CONSEGUIR MÁS ESCENARIOS

Cumple las siguientes tareas en el orden que te indicamos para sacar ocho escenarios nuevos que están muy bien:

ESCENARIO 1
- Pásate el modo Historia.

ESCENARIO 2
- Pásate las 50 primeras misiones fáciles.

ESCENARIO 3
- Pásate las cincuenta últimas misiones fáciles.

ESCENARIO 4
- Pásate las 50 primeras misiones difíciles.

ESCENARIO 5
- Pásate las cincuenta últimas misiones difíciles.

ESCENARIO 6
- Pásate el escenario 60 del modo Quest Survival.

ESCENARIO 7
- Pásate el escenario 120 del modo Quest Survival.

ESCENARIO 8
- Pásate el escenario 200 del modo Quest Survival.

Lego Star Wars 2



■ LA FUENTE DE REMACHES

Una vez has completado el medidor Jedi para el modo Historia y el libre y has conseguido TODOS los minikits de todos los niveles, puedes salir de la cantina y construir una fuente con los bloques que has conseguido. De esta forma tendrás tu propia fuente de remaches, que expulsará unos 100.000 para tu uso y disfrute.

Los Sims 2: Mascotas

■ CÓDIGOS DE GATO Y PERRO

Dentro del apartado de opciones, accede a la pantalla de introducción



de clave y escribe las siguientes contraseñas. Tendrás perros y gatos con el diseño que quieras.

EEGJ2YRQZZAIZ9QHA64
- Gatos con máscara de ladrón.

EEGJ2YRQZQARQ9QHA64
- Perros con máscara de ladrón.

EEGJ2YRZQQ1IQ9QHA64
- Gatos con mota negra.

EEGJ2YRQZZ1IQ9QHA64
- Perros con mota negra.

EEGJ2YRQQZ1RQ9QHA64
- Gatos con "smiley" negro.

EEGJ2YRZQQARQ9QHA64
- Perros con "smiley" negro.

EEGJ2YRQZZARQ9QHA64
- Gatos con hueso azul.

EEGJ2YRZZZ1IZ9QHA64
- Perros con hueso azul.

EEGJ2YRZZQ1IQ9QHA64
- Gatos de camuflaje azul.

EEGJ2YRZZZ1RQ9QHA64
- Perros de camuflaje azul.

EEGJ2YRQZZAIQ9QHA64
- Gatos azules.

EEGJ2YRQQQ1IZ9QHA64
- Perros azules.

EEGJ2YRQQZ1IZ9QHA64
- Gatos con estrella azul.

EEGJ2YRQZQ1IQ9QHA64
- Perros con estrella azul.

EEGJ2YRQQQAIQ9QHA64
- Gatos rojo oscuro.

EEGJ2YRQZQ1RQ9QHA64
- Perros rojo oscuro.

EEGJ2YRZQQAIZ9QHA64
- Gatos verdes.

EEGJ2YRQZQAIQ9QHA64
- Perros verdes.

EEGJ2YRZQZAIQ9QHA64
- Gatos con flor verde.

EEGJ2YRQZZ1RQ9QHA64
- Perros con flor verde.

EEGJ2YRZZQ1RQ9QHA64
- Gatos verde claro.

EEGJ2YRZQQ1RQ9QHA64
- Perros verde claro.

EEGJ2YRZQZ1IQ9QHA64
- Gatos con mosaico.

EEGJ2YRQQZ1IQ9QHA64
- Perros con mosaico.

EEGJ2YRZZQAIQ9QHA64
- Gatos verde neón.

EEGJ2YRZQQAIQ9QHA64
- Perros verde neón.

EEGJ2YRZZQARQ9QHA64
- Gatos amarillo neón.

EEGJ2YRQQQAIZ9QHA64
- Perros amarillo neón.

EEGJ2YRQQZAIQ9QHA64
- Gatos con diseño diagonal naranja.

EEGJ2YRZQZ1IZ9QHA64
- Perros con diseño diagonal naranja.

EEGJ2YRQZQAIZ9QHA6
- Gatos con diseño de panda.

EEGJ2YRQZZ1IZ9QHA64
- Gatos rosas.

EEGJ2YRZQZ1RQ9QHA64
- Perros rosas.

EEGJ2YRQQQARQ9QHA6
- Gatos con estrías verticales rosas.

EEGJ2YRZZZAIQ9QHA64
- Perros con estrías verticales rosas.

EEGJ2YRQQZARQ9QHA64





- Gatos morados.

EEGJ2YRQQZAIZ9QHA64
- Perros morados.

EEGJ2YRZQZARQ9QHA6
- Gatos con diseño de estrella.

EEGJ2YRZQZAIZ9QHA64
- Perros con diseño de estrella.

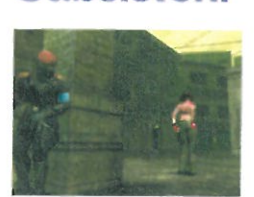
EEGJ2YRQQQ1RQ9QHA64
- Gatos con zarpas blancas.

EEGJ2YRZQQ1IZ9QHA64
- Perros con zarpas blancas.

EEGJ2YRZZQ1IZ9QHA64
- Gatos acebrados.

EEGJ2YRZZZ1IQ9QHA64
- Perros acebrados.

Metal Gear Sol. 3 Subsisten.



■ LOS PERSONAJES DE «RUMBLE ROSES»

Juega lo suficiente como para obtener un rango animal y, la próxima vez que inicies una partida, podrás seleccionar a las dos chicas provenientes de «Rumble Roses»: Reiko Hinomoto y la bella Rowdy Reiko.



EL TONTOTRUCO



Scarface

■ TONY EL BAILARÍN

Ve hasta el Babylon Club. Dirígete a la zona principal y mantén presionado el gatillo L1. Tony empezará a bailar al ritmo de la musiquilla que se oye. ¡Y todavía hay más! Si presionas R1, Tony girará. Menudos musicales nos marcamos, amigos.

■ ¡TIBURÓN!

Ojo, este truco te hace morir, así que salva la partida antes de hacerlo, no sea que te lleves un disgusto, ¿vale? Métete en cualquier parte del océano y empieza a alejarte a nado de la orilla. Después de un rato en el agua aparecerá un tiburón y se comerá al bueno de Tony. Glups...

EL TONTOTRUCO

Devil May Cry 3 Special Edition

¿TE ACUERDAS DE MUNDUS?
Pásate el juego y llega hasta el final de Vergil, cuando cae en la piscina de sangre. Allí verás tres orbes rojos eléctricos. Vergil dice que, si su padre pudo, el también podra derrotar a ese enemigo. Si eres seguidor de la saga descubrirás que se tarta de Mundus, el que era enemigo final en el primer juego (que cronológicamente es posterior a este episodio). Si nos aferramos a la historia de la saga, se supone que Vergil perdió el combate y sucumbió al poder de Mundus. Así pues, parece que no pudo igualar a su poderoso padre... No somos nadie.



EXTRAS
Cumple estas tareas para liberar los diferentes extras del juego.

ANIMALES
- Derrota a Ocelot agotándole la resistencia.

ARAÑA
- Derrota a The Fear agotándole la resistencia.

CAMUFLAJE ESPIRITUAL (NO SE OYEN TUS PISADAS)
- Pásate el juego sin alertas y sin matar a nadie.

CAMUFLEJE ESPIRITUAL ALTERNATIVO
- Dispara a todas las ranas Kerotan que hay en el juego.

ESMOQUIN
- Pásate el juego una vez.

FUEGO
- Derrota a The Fury agotándole la resistencia.

GUERRA FRÍA
- Derrota a Volgin agotándole la resistencia.

MÁSCARA DE MONO
- Pásate todo el modo Serpiente Contra Mono.

MUSGO
- Aguanta el reto de The End.

PATRIOT (ARMA DE THE BOSS)
- Pásate el juego una vez.



PINTURA FACIAL DE MUNICIÓN INFINITA
- Pásate el juego con rango Foxhound.

PISTOLA EZ
- Pásate el juego en Muy Fácil o captura los 48 tipos de animales y plantas comestibles en el resto de dificultades.

REVÓLVER SINGLE ACTION ARMY
- Elige el SAA a la derecha durante el duelo final.

SERPIENTE
- Derrota a The Boss agotándole la resistencia.

Naruto: Ultimate Ninja

MÁS LUCHADORES
Esto es lo que tienes que hacer para liberar a todos los luchadores que están ocultos:

GAARA
- Pásate el modo historia de Zabuza.

HAKU
- Pásate el modo historia de Hinata.

HINATA
- Pásate el modo historia de Neji.

NARUTO TRANSFORMADO EN KYUUBI
- Pásate todas las misiones de rango B.

NEJI
- Pásate el modo historia con los 6 personajes originales.

OROCHIMARU
- Pásate el modo historia de Gaara.

SASUKE CON LA MARCA MALDITA
- Alcanza el rango de Chuunin.



ZABUZA
- Pásate el modo historia de Haku.

MÁS ESCENARIOS
Cumple estas tareas para liberarlos:

MANSIÓN DE KAZEKAGE Y ESTADO DE SUMANIGO
- Completa la historia de Gaara.

GRAN PUENTE DE NARUTO Y ESCONDITE DE ZABUZA
- Completa la historia de Haku.

TODOS LOS RANGOS
Aquí tienes la cantidad de puntos de experiencia que hay que conseguir para subir a cada nivel.

ANBU
- 2.170 puntos.

CHUUNIN
- 500 puntos.

GENIN
- 50 puntos.

HOKAGE
- 2.490 puntos.

JONIN
- 1.750 puntos.

JONIN ESPECIAL
- 1.150 puntos.

NBA 2K7

LOS EQUIPOS SECRETOS
En la pantalla de introducción de códigos, escribe los siguientes



para obtener tres equipos muy especiales.

ALL-STAR INTERNACIONAL
- tns9roi.

EQUIPO NBA 2K
- bestsim.

EQUIPO SUPERSTAR
- rta1spe.

NBA Live 07

ROPA Y ZAPATILLAS
En la pantalla de Códigos NBA, escribe los siguientes para obtener la ventaja correspondiente:

UNIFORME CONFERENCIA ESTE LOCAL
- 5654ND43N6.

UNIFORME CONFERENCIA ESTE VISITANTE
- WOCNW4KL7L.

UNIFORME CONFERENCIA OESTE LOCAL
- 993NSKl199.

UNIFORME CONFERENCIA OESTE VISITANTE
- XX93BVL20U

ADIDAS ARTILLERY II (NEGRAS)
- 99B6356HAN.

ADIDAS ARTILLERY II (BLANCAS)
- NTGNFUE87H.

ADIDAS BTB LOW (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- 7FB3KS9JQ0.

ADIDAS C-BILLUPS (EDICIÓN ALL-STAR)
- BV6877HB9N.



ADIDAS C-BILLUPS (EDICIÓN VEGAS)
- 85NVLDMWS5.

ADIDAS CAMPUS LT (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- CLT2983NC8.

ADIDAS CRAZY 8 (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- CC98KKL814.

ADIDAS EQUIPMENT BBALL (EDICIÓN DE ST. PATTY)
- 220IUKJMDR.

ADIDAS GARNETT BOUNCE (EDICIÓN ALL-STAR)
- HYIOUHCAAN.

ADIDAS GARNETT BOUNCE (EDICIÓN VEGAS)
- KDZ2MQLL17W.

ADIDAS GIL-ZERO (EDICIÓN ALL-STAR)
- 23DN1PPOG4.

ADIDAS GIL-ZERO (EDICIÓN VEGAS)
- QQQ3JCUYQ7.

ADIDAS GIL-ZERO MID (VISITANTE)
- 369V63VU3G.

ADIDAS GIL-ZERO MID (LOCAL)
- 1GSJC8JWRL.

ADIDAS STEALTH (EDICIÓN ALL-STAR)
- FE454DFJCC.

ADIDAS T-MAC 6 (EDICIÓN ALL-STAR)
- MCJK843NNC.

ADIDAS T-MAC 6 (EDICIÓN VEGAS)
- 84GF7EJG8V.

Need for Speed Carbono



MÁS DINERO
Utiliza una tarjeta de memoria que tenga una partida salvada de «Need for Speed Most Wanted» (no sirve la Black Edition). Obtendrás una recompensa de 10.000 "pavos" cuando inicies una nueva partida en el modo Carrera.

LOS MIEMBROS DE LA BANDA
Para que los otros posibles miembros se fijen en ti y entren en tu banda, cumple estas tareas:

COLIN
- Derrota a Wolf.

NEVILLE
- Al comienzo del juego.

NIKKI
- Vence a las tres bandas.

SAL
- Completa las carreras 4 a 6.

SAMPSON
- Derrota a Angie.

YUMI
- Derrota a Kenji.

Phantasy Star Universe

MODO EXTRA
Para liberar el modo Extra, pásate el capítulo 4 del modo Historia. El nuevo modo estará en la pantalla de título.



TODAS LAS TIENDAS Y TODOS LOS ÍTEMS A LA VENTA
Tras pasarte el modo Historia, todas las tiendas en el modo Extra estarán abiertas y tendrán todos los ítems disponibles, incluso las armas de rango S. Eso sí, los ítems raros que sólo se adquieren al encontrarlos no están a la venta. Además, esta ventaja no afecta al modo online.

Reservoir Dogs

EXTRAS
Pásate el juego con las siguientes calificaciones, luego ve al menú de extras y activa la opción:

ARIETE
- Consigue el rango Profesional.

ANTIBALAS
- Consigue el rango Profesional.

A TOPE DE TODO
- Consigue el rango Psicópata.

SIN TIEMPO
- Consigue el rango

Splinter Cell: DA

LOS TRES FINALES
Ten en cuenta que hay tres objetivos influyentes en el final: salvar el Crucero, salvar a Hisham y salvar a Lambert. En función de estos y de los medidores de confianza serás capaz de llegar a los diferentes finales:



FINAL BUENO
- El medidor de confianza de la NSA tiene que estar por encima del 33% y tienes que cumplir al menos dos de los tres objetivos citados.

FINAL NORMAL
- El medidor de confianza de la NSA está por debajo del 33% pero has cumplido los tres objetivos. Otra posibilidad es que cumplas un solo objetivo y el medidor de la NSA esté por encima del 33%.

FINAL MALO
- No cumplas ninguno de los tres objetivos (no importa cómo acabe el medidor) o cumple sólo 1 objetivo y ten el medidor por debajo del 33% al final.

■ LIBERAR EL MODO ÉLITE

Completa el juego una vez y liberarás este nuevo nivel de dificultad, en el cual sólo tienes los instrumentos más básicos para avanzar. Además, los enemigos serán implacables. ¡Sólo para los más hábiles!

Spyro: Un Nuevo Comienzo

■ DERROTAR A CYNDER

Para vencer a este enemigo, golpéale detrás de la cabeza. Una vez estés cayendo, pulsa Cuadrado para utilizar tu



aliento contra él. De esta manera te harás con la victoria fácilmente.

Tiger Woods 07

■ PATROCINIOS

Desde el menú principal, ve a la pantalla de passwords y escribe cualquiera de estas dos contraseñas.



PATROCINIO DE NIKE
- JUSTDOIT.

PATROCINIO DE EA SPORTS DE NIVEL 3
- inthegame.

Tony Hawk´s Project 8

■ MÁS PERSONAJES

Para liberar al resto de "skaters", cumple los siguientes objetivos:

BAM MARGUERA, BOB BURNQUIST, DAEWON SONG, DUSTIN DOLLIN, LYN-Z, MIKE VALLELY, NYJAH HUSTON, PAUL RODRIGUEZ, RODNEY MULLEN, RYAN SHECKLER, STEVIE WILLIAMS, TRAVIS BARKER Y ZOMBIE



- Supera el Reto profesional.

MASCOTA CASTOR Y CÁMARA
- Libera el Instituto.

BUM
- Libera la fábrica de coches.

FOTÓGRAFO
- Libera las tiendas.

GUARDIA DE SEGURIDAD
- Libera la escuela.

JASON LEE
- Cumple el último objetivo de Tony Hawk.

VENDEDOR DE URBANIZACIONES
- Libera la zona del "downtown".

Tourist Trophy



■ RECOMPENSAS EN LA SERIE MONSTER

Queda primero en el campeonato de la serie Monster y conseguirás la Arai RX-7 RR4 WATANABE, y la X-1 ´00 de YOSHIMURA HAYABUSA.

■ MOTO EN LA SERIE CLÁSICA

Acaba primero en el campeonato de la serie clásica y obtendrás la HONDA RC162 ´61. ¡Menuda maquinita!

Wild Arms 4



■ ELEMENTOS OCULTOS

Según las llaves EX que consigas podrás liberar diferentes elementos interesantes. Aquí tienes la lista completa con todo lo que puedes conseguir en el juego:

ENCICLOPEDIA GENERAL DE PERSONAJES
- Consigue las llaves 7, 8 y 9.

ENCICLOPEDIA DE MONSTRUOS
- Consigue las llaves 1, 2 y 3.

BANCO DE VOCES
- Consigue las llaves 1, 4 y 7.

NUEVO JUEGO +
- Consigue las llaves 2, 5 y 8.

VISOR DE ESTATUS +
- Consigue las llaves 3, 6 y 9.

VER LA INTRODUCCIÓN Y EL FINAL
- Consigue las llaves número 4, 5, y 6.

Yakuza

■ CONSEGUIR REGALOS

Completa la aventura y recibirás un visualizador de clips y los modos "Review" de combate y aventura.

■ LUCHADOR MAESTRO

Consigue un rango S en las 50 misiones del modo Review de combate. En este modo tendrás barra infinita durante la partida.

■ JEFE SECRETO

Pásate todos los retos secundarios y aparecerá un Jefe Secreto enfrente del teatro de pelis. Habla con él y dará comienzo la pelea.

■ DESBLOQUEAR EL MODO FÁCIL

Para liberar esta nueva modalidad, déjate matar en alguna pelea. Después de cinco o diez muertes el juego te preguntará si quieres liberar el modo fácil... Si lo haces, no podrás volver al nivel normal de dificultad. Tenlo claro.



TRUCOS A LA CARTA

Pro Evolution Soccer 6

Daniel Illescas (e-mail)
Hola, ¿me podéis decir los nombres de los jugadores de los equipos antiguos (Argentina, Brasil, Inglaterra, Francia, Holanda, Alemania e Italia)? También he comprado el traje de avestruz y no sé ponérselo a los jugadores. Decídmelo, porfa. Venga, adiós.

Pufff, ¿quieres tooodos los jugadores? A Yen nunca le tocan estas listas tan largas... Bueno, vamos allá.
- En Argentina tienes a Maradona, Valdano, Luque, Kempes, Batistuta, Batista, Giusti, Olarticoechea, Burruchaga, Enrique, Gallego, Redondo, Almeyda, Ardiles, Bertoni, Ruggeri, Brown, Ciciuffo, Passarella, Galvan, Tarantini, Pumpido y Fillol.
- En Brasil tenemos a Pelé, Tostao, Bebeto, Careca, Clodoaldo, Gerson, Rivelino, Jairzinho, Dunga, Toninho Cerezo, Falcao, Socrates, Zico, Rai, Leonardo, Piazza, Brito, Carlos Alberto, Everaldo, Luis Pereira, Junior, Felix y Taffarel.
- Inglaterra incluye a Hunt, Hurst, Barnes, Wright, Lineker, Keegan, Stiles, Ball, Peters, B. Charlton, Ince, Hoddle, Gascoigne, Bryan Robson, J. Charlton, B. Moore, Cohen, Wilson, Adams, Keown, Banks, Shilton y Seaman.
- En Francia están disponibles Rocheteau, Six, Bellone, Papin, Cantona, Genghini, Tigrana, Giresse, Platini, Petit, Deschamps, Fernández, Tusseau, Ginola, J. Ferreri, Janvion, Tresor, Bossis, Amoros, Blanc, Leboeuf, Ettori y Bats.
- Vamos con Alemania: Grabowski, Holzenbein, Muller, Rummenigge, Littbarski, Bierhoff, Voller, Klinsmann, Bonhoff, Hoeness, Breitner, Overath, Brehme, Schuster, Matthaus, Vogts, Schwarzenbeck, Beckenbauer, Kohler, Sammer, Buchwald, Maier e Illgner.
- En el plantel de la selección italiana podemos ver a Conti, Rossi, Graziani, Mancini, Baggio, Zola, Donadoni, Schillaci, Vialli, Oriali, Tardelli, Cabrini, Albertini, Di Livio, Rivera, Gentile, Bergomi, Scirea, Collovati, Baresi, Vierchowod, Zoff y Zenga.
- Y ya para terminar, Holanda: Rep, Cruijff, Rensenbrink, Keizer, Van Basten, Haan, Suurbier, Van Hanegen, Jansen, Neeskens, Rijkaard, Van Aerle, Wouters, Koeman, Vanenburg, Muhren, Gullit, Rijsbergen, Krol, Van Tiggelen, Jongbloed y Van Breukelen.

Para ponerte el traje de avestruz, pulsa Start cuando te toque elegir equipación. Posiblemente, el problema se deba a que estás usando un equipo licenciado. Los trajes de animales (pingüino, dinosaurio y avestruz) sólo se pueden usar con los equipos que no tengan licencia, ¿de acuerdo?.

Samurai Shodown V

David Pareja (e-mail)
Hola, amigos de Hobby Consolas, me llamo David. Querría saber si conocéis el modo de desbloquear a todos los personajes ocultos de este juego para PS2. Gracias por todo y seguid así.

En la versión estándar del juego hay un único personaje ocultos, que es el perro Poppy. Para seleccionarlo, mantén presionado Start sobre Galford en la pantalla de selección de personaje y luego presiona cualquier botón. Ahora bien, existe una edición especial del juego en la que también aparecen los jefes finales de anteriores juegos. Pero tranquilo, con toda probabilidad tú tienes la edición "estándar" del juego.

Dragon Ball Z Budokai Tenk. 2

David Pareja (e-mail)
Hola, amigos. Mi nombre es David y tengo una pequeña duda con este juego. Veréis, ya tengo casi todos los objetos de fusión, pero cuando los voy a fusionar Kaito me dice que me faltan los números de fusión. ¿A qué se está refiriendo? ¿Y cómo puedo conseguirlos? Un abrazo a todos.

Otro abrazo para ti, David. En realidad el problema tiene fácil solución. Para hacer fusiones necesitas comprar en la tienda unos "huecos de fusión". Mira en la sección de objetos especiales y hay un objeto barato para la fusión. Has de comprar tantos como fusiones quieras hacer en Evolución Z. A la derecha de la pantalla verás cuántas fusiones tienes aún disponibles.

XBOX 360

Arcade: Ultimate Mortal Kombat III



TRUCOS EN LA PANTALLA DE VERSUS

En función de los botones que pulses durante la pantalla de Versus puedes obtener toda clase de resultados, ya sean útiles o curiosos. Aquí estan todos:

MENSAJE "HOLD FLIPPERS DURING CASINO RUN"
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 9 veces, Bloqueo 8 veces, Patada Ligera 7 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 6 veces, Bloqueo 6 veces, Patada Ligera 6 veces.

MENSAJE "RAIN CAN BE FOUND IN THE GRAVEYARD"
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 7 veces, Bloqueo 1 vez, Patada Ligera 1 vez.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 3 veces, Bloqueo 1 vez, Patada Ligera 3 veces.

MENSAJE "THERE IS NO KNOWLEDGE THAT IS NOT POWER"
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 1 vez, Bloqueo 2 veces, Patada Ligera 3 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 9 veces, Bloqueo 2 veces, Patada Ligera 6 veces.



MENSAJE "WATCHA GUN DO?"
- Jugador 1: Patada Ligera 4 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 4 veces.

DESACTIVAR BLOQUEO
- Jugador 1: Bloqueo 2 veces.
- Jugador 2: Igual.

DESACTIVAR PRESAS
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 1 vez.
- Jugador 2: Igual.

KOMBATE OSKURO
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 6 veces, Bloqueo 8 veces, Patada Ligera 8 veces.
- Jugador 2: Igual.

KOMBATE EXPLOSIVO (SÓLO 2 CONTRA 2)
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 2 veces, Bloqueo 2 veces, Patada Ligera 7 veces.
- Jugador 2: Igual.

KOMBATE SILENCIOSO
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 3 veces.
- Jugador 2: Igual.

RECUPERACIÓN RÁPIDA DE LOS UPPERCUTS
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 6 veces, Bloqueo 8 veces, Patada Ligera 8 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 4 veces, Bloqueo 2 veces, Patada Ligera 2 veces.

ZONA DE KOMBATE: CAMPANARIO





- Jugador 2: Puñetaz Ligero 1 vez, Bloqueo 9 veces.

ZONA DE KOMBATE: DESIERTO DE JADE
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 3 veces, Bloqueo 3 veces.
- Jugador 2: Bloqueo 3 veces, Patada Ligera 3 veces.

ZONA DE KOMBATE: KUEVA DE KAHN
- Jugador 1: Patada Ligera 4 veces.
- Jugador 2: Bloqueo 7 veces.

ZONA DE KOMBATE: TORRE DE KAHN
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 8 veces, Bloqueo 8 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 2 veces, Bloqueo 2 veces.

ZONA DE KOMBATE: TEMPLO DE KOMBATE
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 6 veces.
- Jugador 2: Bloqueo 4 veces.

ZONA DE KOMBATE: NOOB SAIBOT
- Jugador 1: Bloqueo 5 veces.
- Jugador 2: Igual.

ZONA DE KOMBATE: KOMBATE EN EL RÍO
- Jugador 1: Patada Ligera 2 veces.
- Jugador 2: Patada Ligera 3 veces.

ZONA DE KOMBATE: TEJADOS
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 3 veces, Bloqueo 4 veces, Patada Ligera 3 veces.
- Jugador 2: Igual.

ZONA DE KOMBATE: SCISLAC BUSOREZ
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 9 veces, Bloqueo 3 veces, Patada Ligera 3 veces.

ZONA DE KOMBATE: GUARIDA DE SCORPION
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 6 veces, Bloqueo 6 veces, Patada Ligera 6 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 4 veces, Bloqueo 4 veces, Patada Ligera 4 veces.

ZONA DE KOMBATE: KÁMARA DE ALMAS
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 1 vez, Bloqueo 2 veces, Patada Ligera 3 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 9 veces, Patada Ligera 1 vez.

ZONA DE KOMBATE: KALLE
- Jugador 1: Bloqueo 7 veces, Patada Ligera 9 veces.



- Jugador 2: Bloqueo 3 veces, Patada Ligera 5 veces.

ZONA DE KOMBATE: METRO
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 8 veces, Bloqueo 8 veces.
- Jugador 2: Bloqueo 8 veces, Patada Ligera 8 veces.

ZONA DE KOMBATE: EL PUENTE
- Jugador 1: Bloqueo 7 veces, Patada Ligera 7 veces.
- Jugador 2: Bloqueo 2 veces, Patada Ligera 2 veces.

ZONA DE KOMBATE: EL CEMENTERIO
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 6 veces, Bloqueo 6 veces, Patada Ligera 6 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 3 veces, Bloqueo 3 veces, Patada Ligera 3 veces.

ZONA DE KOMBATE: EL FOSO 3
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 8 veces, Bloqueo



2 veces.
- Jugador 2: Bloqueo 2 veces, Patada Ligera 8 veces.

SIN BARRAS DE ENERGÍA
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 9 veces, Bloqueo 8 veces, Patada Ligera 7 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 1 vez, Bloqueo 2 veces, Patada Ligera 3 veces.

JUGADOR 1 CON LA MITAD DE SU ENERGÍA
- Jugador 1: Bloqueo 3 veces, Patada Ligera 3 veces.

JUGADOR 1 CON UN CUARTO DE SU ENERGÍA
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 7 veces, Patada Ligera 7 veces.

JUGADOR 2 CON LA MITAD DE SU ENERGÍA
- Jugador 2: Bloqueo 3 veces, Patada Ligera 3 veces.

JUGADOR 2 CON UN CUARTO DE SU ENERGÍA
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 7 veces, Patada Ligera 7 veces.

CARRERA ILIMITADA



- Jugador 1: Puñetazo Ligero 4 veces, Bloqueo 6 veces, Patada Ligera 6 veces.
- Jugador 2: Igual.

REVISIÓN
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 9 veces, Bloqueo 9 veces, Patada Ligera 9 veces.
- Jugador 2: Igual.

VER EL TOUR DE MORTAL KOMBAT LIVE
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 5 veces, Bloqueo 5 veces.
- Jugador 2: Igual.

EL GANADOR DE ESTA RONDA SE ENFRENTA A MOTARO
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 9 veces, Bloqueo

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Gears of War

¡Hola, Hobby Consolas y felicidades por esos 15 años! Aquí os mando unos trucos que he descubierto para este juegazo. Espero que os sean de ayuda:

- Empezad el juego en el nivel de dificultad "Informal" y avanzad como mínimo un par de puntos de control. Pausad el juego y salid al menú principal. Una vez allí, volved a elegir "Partida Nueva", pero esta vez en dificultad "Elevada" y acabáos el juego. De esta manera, cada vez que terminéis un acto se desbloquearán dos logros, uno por terminarlo en dificultad Informal y otro por hacerlo en Elevada, además de algunos otros logros que sólo se desbloquean en este nivel de dificultad.
- Para encontrar los identificadores CGO, buscad en los niveles el símbolo rojo con el engranaje y la calavera, que ésta pintado en las paredes, suelos o techos. Eso significa que hay un identificador en la zona. Pero ojo, porque no todos están marcados con ese símbolo, así que tendréis que encontrarlos buscando vosotros. Tened en cuenta que siempre se encuentran en esquinas, callejones o en lugares apartados y no se ven a simple vista, por lo que tenéis que estar muy atentos.

Miguel Vallés (Huesca)

6 veces, Patada Ligera 9 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 1 vez, Bloqueo 4 veces, Patada Ligera 1 vez.
EL GANADOR DE ESTA RONDA SE ENFRENTA A SHAO KAHN
- Jugador 1: Bloqueo 3 veces, Patada Ligera 3 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 5 veces, Bloqueo 6 veces, Patada Ligera 4 veces.
EL GANADOR DE ESTA RONDA SE ENFRENTA A SMOKE
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 2 veces, Patada Ligera 5 veces.
- Jugador 2: Igual.
EL GANADOR DE ESTA RONDA SE ENFRENTA A NOOB SAIBOT
- Jugador 1: Puñetazo Ligero 7 veces, Bloqueo 6 veces, Patada Ligera 9 veces.
- Jugador 2: Puñetazo Ligero 3 veces, Bloqueo 4 veces, Patada Ligera 2 veces.

Call of Duty 3

■ TODOS LOS NIVELES Y LAS IMÁGENES
En la pantalla de selección de capítulo, mantén pulsado Back y, sin soltarlo, presiona en la cruceta Derecha,



Derecha, Izquierda, Izquierda, X, X. El truco sólo es efectivo hasta que reinicias la consola.

Dead or Alive Xtreme 2

■ CANCIONES DE BONIFICACIÓN
Pasa todo el período de vacaciones con una chica (es decir, catorce días) y liberarás dos temas: "Is This Love" de Bob Marley y "How Crazy Are You" de Meja.
■ EL TICKET SECRETO DE ZACK
Gracias al ticket secreto puedes hacer el baile



de la cuerda en el casino. En primer lugar tienes que liberar toda la escena del baile de la cuerda. Para ello, apuesta 3000 dólares en la tragaperras de Christie. Consigue el premio ocho veces. Para apostar tanto dinero tienes que tener un mínimo de 1, 5 millones de dólares o la máquina no estará encendida. Cuando se vea toda la secuencia de la máquina, a la noche siguiente Zack dará a tu personaje un ticket secreto que le permitirá ir al baile. Una vez lo hayas usado desaparecerá y la única forma de volverlo a conseguir será conseguir el premio ocho veces otra vez.

Eragon

■ NIVEL EXTRA
Consigue todos los huevos escondidos y liberarás el nivel de bonificación de la Sala del Trono. Allí tienes rondas infinitas



contra los hombres de Galbatorix, justo enfrente del trono.

Gears of War

■ VENCER AL PRIMER BERSERKER
Poco después de que consigas por primera vez el Martillo del Alba te encuentras con el enorme Berserker. No puedes hacerle nada con ningún arma salvo con el Martillo. Pero primero tienes que salir



al aire libre. Pasa a la sala de la izquierda, que tiene dos series de columnas. Dispara al Berserker para que te siga. Al fondo de esa sala hay un bloque de piedra. Colócate junto a él y, cuando el Berserker esté a punto de embestirte, salta a un lado. El propio enemigo romperá la pared y podrás seguir en la habitación contigua. Sigue hasta que llegues



al exterior. Una vez allí, colócate a una distancia prudente y usa el Martillo del Alba sobre el Berserker. Tras unos segundos habrás terminado con él. Por cierto, si el Berserker derriba a tu compañero, ve corriendo a curarle, porque si le ataca otra vez lo matará y perderás la partida.
■ VENCER AL CORPSER
Esta enorme araña parece muy difícil de matar, pero en realidad tiene su truquillo. Primero tienes que dispararle a una especie de banda gris que tiene en el estómago. Tras encasquetarle varios balazos, el corpser abrirá su enorme boca. Dispara a la mandíbula inferior y



empezará a retorcerse de dolor. Cada vez que hagas esto, el corpser retrocederá un poco, hasta que se coloque detrás de un par de goznes metálicos que hay en el suelo. Colócate sobre ellos y espera a que te ataque con su pata. Justo antes de que lo haga, da una voltereta hacia atrás y él mismo romperá los goznes. Una vez haya roto los dos, la estructura sobre la que se encuentra cederá y caerá a ese líquido candante. ¡Misión cumplida!
■ VENCER AL GENERAL RAAM
Él es el jefe final del juego. No te preocupes demasiado por Dom si estás jugando en solitario, ya que todo el peso del combate recae sobre ti. Las armas más apropiadas son el rifle de francotirador, cualquier ametralladora y, por supuesto, una ración de granadas. Al principio, el general tiene una bandada de Kreed volando alrededor de él, por lo que es prácticamente inaccesible. Parapétate en el centro (permanece en la luz o los Kreed podrían atacarte). Cuando Raam lance a sus Kreed a por ti, permanece junto al parapeto y acontinuación dispara al general con el rifle de francotirador. Tendrás tiempo para un par de disparos. Tras hacerle algo de daño



empezará a acercarse. Cuando tengas buena trayectoria, usa las granadas para darle de lleno. Deberías ser capaz de ajustar un par de ataques con ellas. Si aún está lo bastante lejos, usa la ametralladora para mantenerlo a raya. Si se te acerca demasiado, salta sobre el parapeto y ponte en el otro lado, siempre en la luz. Mantente todo lo alejado que puedas y sigue atacando con el rifle de francotirador cuando se descubra. Si en lugar de eso tenías una escopeta tendrás que actuar en una distancia más corta, lo cual es mucho más arriesgado. Intenta "encasquetarle" unas cuantas granadas. Tras un par de granadas, un par de tiros de rifle y poco más, el general caerá y habrás completado el juego. ¡Y encima, recibes unos cuantos logros!
■ NUEVO "GAMER PIC"
Completa el juego en dificultad Locura (por si no lo sabes, este nivel de dificultad se consigue al completar la aventura en Informal o Elevada) y liberarás una imagen oculta para tu perfil, que tiene el símbolo de la Muerte Escarlata detrás de Marcus.



ESDLA: LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II

■ HÉROES OCULTOS
Cumple estas tareas para liberar a nuevos héroes para tu ejército:
AVATAN
- Gana 10 batallas de captura.
BRERTHOR
- Completa toda la campaña de los buenos.
CELEBRIM
- Gana 10 partidas de carreras de recursos.
FELEK
- Gana 10 partidas del tipo Héroe Contra Héroe.
FHALEEN
- Gana 10 partidas del tipo Rey de la Colina.
HADHOOD
- Pásate el primer nivel de la campaña de los buenos y cumple todos los objetivos secundarios.
IDRIAL
- Pásate el nivel ocho de la campaña de los buenos y cumple todos los objetivos secundarios.
KRASHNACK
- Pásate el primer nivel de la campaña de los malos y cumple todos los objetivos secundarios.
MÁUR
- Pásate el nivel cuatro de la campaña de los buenos y cumple todos los objetivos secundarios.
MÉKTAR
- Completa la campaña de los buenos sin que muera ningún héroe.
OHTA
- Gana diez partidas en Versus.
OLOG
- Completa el nivel ocho de la campaña de los malos y comple todos los objetivos secundarios.
THRUGG
- Completa el nivel cuatro de la campaña de los malos y cumple todos los objetivos secundarios.
TÚMNA
- Completa toda la campaña de los malos.
URULÓOKE
- Completa toda la campaña de los malos sin que muera ningún héroe.

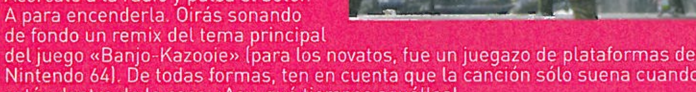


EL TONTOTRUCO

Kameo

LA RADIO DE BANJO

En el claro del Bosque Olvidado, entra en la Casa de la Trepadora (la que antes se encontraba bloqueada por rocas). Nada más entrar, mira a tu izquierda y verás una cajonera con una radio en la parte superior. Acércate a la radio y pulsa el botón A para encenderla. Oirás sonando de fondo un remix del tema principal del juego «Banjo-Kazooie» (para los novatos, fue un juegazo de plataformas de Nintendo 64). De todas formas, ten en cuenta que la canción sólo suena cuando estás dentro de la casa. ¡Aay, qué tiempos aquéllos!



Marvel Ultimate Alliance

BONUS DE EQUIPO

Utiliza estas combinaciones de personajes en tu equipo para obtener algunas mejoras.



ABRASADORES
- Motorista Fantasma, Antorcha Humana, Tormenta, Thor.

AGENTES DE SHIELD
- Capitán América, Nick Furia, Spider-Woman, Lobezno.

ARTISTAS MARCIALES
- Pantera Negra, Capitán América, Daredevil, Caballero Luna, Nick Furia.

ASESINOS
- Blade, Masacre, Electra, Lobezno.

CABALLEROS MARVEL
- Pantera Negra, Daredevil, Dr. Extraño, Luke Cage, Spider-Man, Caballero Luna.

DEFENSORES
- Dr. Extraño, Hombre de Hielo, Luke Cage, Silver Surfer.

DOBLE CITA
- Pantera Negra, Mujer Invisible, Mr. Fantástico, Tormenta.

ESPECIALISTAS EN ARMAS
- Blade, Capitán América, Masacre, Elektra, Nick Furia.

FUERZA AÉREA
- Antorcha Humana, Miss Marvel, Tormenta, Thor.

IDENTIDADES SECRETAS
- Iron Man (Máquina de Guerra), Motorista Fantasma (Oeste), Spider-Woman (Secret Wars), Miss Marvel (Ventura), Thor (Rayos Beta).

LÍDERES NATURALES
- Capitán América, Dr. Extraño, Mr. Fantástico, Nick Furia, Tormenta.

MALOS HASTA LA MÉDULA
- Blade, Motorista Fantasma, Luke Cage, Lobezno.

NUEVOS CUATRO FANTÁSTICOS
- Motorista Fantasma, Luke Cage, Spider-Man, Lobezno.

PASADO OSCURO
- Blade, Elektra, Motorista Fantasma, Spider-Woman.



REALEZA MARVEL
- Pantera Negra, Dr. Extraño, Thor, Tormenta.

RECUERDO
- Hombre de Hielo en su forma de nieve, Capitán América en la Segunda Guerra Mundial, Daredevil con su traje original, Motorista Fantasma con su traje original, Iron Man con su traje clásico, Miss Marvel original y Lobezno clásico.

SOBRENATURALES
- Blade, Dr. Extraño, Motorista Fantasma, Thor.

VENGADORES CLÁSICOS
- Pantera Negra, Capitán América, Iron Man, Thor.

X-MEN
- Coloso, Hombre de Hielo, Tormenta, Lobezno.

5% MÁS DE DAÑO
- Miss Marvel, Tormenta, Mujer Invisible, Elektra, Spider-Woman.

5% MÁS DE DAÑO Y GANAS SALUD
- Thor, Tormenta, Antorcha Humana, Hombre de Hielo.

5% MÁS DE RESISTENCIA PARA LOS NUEVOS VENGADORES
- Capitán América, Luke Cage, Lobezno, Spider-Man, Spider-Woman.

6 MÁS DE CUERPO, ATAQUE Y CONCENTRACIÓN
- Masacre, Coloso, Caballero Luna, La Cosa.

10% MENOS DE CONSUMO DE ENERGÍA
- Spider-Man, Spider-Woman, Electra, Masacre.

15% MÁS EN ATAQUE
- La Cosa, Capitán América, Luke Cage, Miss Marvel.

15% MÁS DE SALUD MÁXIMA
- Dr. Extraño, Mister Fantástico, Spider-Man, Iron Man.

20 DE SALUD POR K.O. PARA LOS 4 FANTÁSTICOS
- Mr. Fantástico, Mujer Invisible, Antorcha Humana, La Cosa.



20 DE ENERGÍA POR K.O.
- Silver Surfer, Iron Man, Miss Marvel, Thor.

NBA 2K7

CONTRASEÑAS

Accede a la opción de introducción de trucos. Escribe estos passwords y podrás activar o desactivar el truco que corresponda.

+10 EN DEFENSA
- getstops.

+10 EN ATAQUE
- inthezone.

PERMANENCIA AL MÁXIMO DURANTE UN PARTIDO
- ironman.

RESISTENCIA INFINITA DURANTE UN PARTIDO
- norest.

PELOTA ABA
- payrespect.



EQUIPO TOPPS 2K7
- topps2ksports.

OTROS UNIFORMES

De nuevo en el menú de trucos, introduce los siguientes:

UNIFORME DE LOS BOBCATS
- bcb8sta.

UNIFORME DE LOS JAZZ
- zjb3lau.

UNIFORME DE LOS NETS
- nrd4esj.

UNIFORME DE LOS WIZARDS
- zw9idla.

Saints Row

CONSEGUIR NUEVAS BASES

Cumple las siguientes misiones para liberar la base que corresponda. Cada una diversas utilidades.

CASA DE LA PLAYA DE ANGELO LOPEZ
- Completa "Lo que sube...".

ÁTICO DE BENJAMIN KING
- Completa "El retorno del rey".

MANSIÓN DE PRICE
- Completa "Vida semihechizada".



LOFT DE SAINTS ROW
- Completa "De vuelta a lo básico".

NFS Carbono

OBTENER AYUDAS OCULTAS

Cuando estés en el menú principal, pulsa rápidamente estas secuencias de botones y liberarás muchas ventajas.

- 10.000 DÓLARES MÁS EN TU CUENTA
↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, X, B.
- CARGA INFINITA
↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, X.
- NITRO INFINITO
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, X.
- "SPEEDBREAKER" INFINITO
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, X.
- VINILO "NEED FOR SPEED CARBONO"



→, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, X.
- VINILO ESPECIAL
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, X.

Ninety-Nine Nights

MÁS PERSONAJES

Cumple las siguientes tareas para conseguir más personajes:

ASPHARR
- Pásate el fuerte Wyandeek con Inphyy.

DWINGVATT
- Pásate todas las misiones de Aspharr y Myifee.

KLARRANN
- Pásate todas las misiones de Dwingvatt.

MYIFEE
- Pásate las tierras de Pholia.

TYURRU
- Pásate todas las misiones de Dwingvatt.

VIGK VAGK
- Pásate todas las misiones de Klarrann.

PERFILES DE PERSONAJES

Pásate todas las misiones de un personaje para liberar su perfil.

ESCENARIO ESPECIAL

Completa todo el juego con todos los personajes y juega en el último escenario de Inphyy otra vez. Llegarás a un enfrentamiento con el Rey de las Noches.

Prey



DIFICULTAD CHEROKEE

Pásate el juego en dificultad normal y liberarás el modo Cherokee, que es bastante más difícil.

GALERÍAS DE ARTE

Puedes obtener dos galerías con los diseños que se han utilizado en el juego:

GALERÍA 1
- Pásate el juego en dificultad normal.

GALERÍA 2
- Pásate el juego en dificultad Cherokee.

Sonic the Hedgehog

DERROTAR A EGG-CERBERUS

Tanto con Shadow como con Sonic, la estrategia es la misma. Esquiva sus embestidas y espera a que se quede quieto y con la cola relajada. En ese momento podrás ver que desde la punta de la cola hasta el lomo hay una banda naranja. Salta sobre ella y la podrás grindar hasta el cuerno que tiene en la cabeza. Una vez allí podrás controlar a Cerberus (con cierta dificultad, eso sí). Dirígelo hasta uno de los puntos clave del escenario (la estatua



en el caso de Sonic y la pared metálica en el de Shadow). El perro chocará y tu personaje saltará por los aires. Repite este proceso unas cuatro o cinco veces para derrotarlo. La última vez el perro no se dejará domar tanto, así que prueba a chocarlo fuertemente contra cualquier pared para que caiga derrotado. ¿A que no ha sido tan complicado después de todo?

■ DERROTAR A SILVER EN SOLEANNA

Sonic tiene un combate contra Silver en plena Soleanna. No puedes atacarle directamente, porque usará su telequinesis para atraparte y lanzarte por los aires. Nada más empezar la pelea, aléjate y corre en círculos, hasta que oigas que Silver está usando su telequinesis. En ese momento es vulnerable. Haz un acelerón ligero hacia él para golpearlo. Vuelve a alejarte, esquivando los objetos que pudiera lanzar. Repite todo esto unas cuantas veces hasta vencerlo.

■ LIBERAR EL MENÚ DE EXTRAS

Completa la historia de Sonic, Shadow o Silver al cien por cien para liberar el menú de extras, en el que puedes revisar todas las canciones y los videos del juego.

■ EL ÚLTIMO EPISODIO

Esto no es fácil, pero merece la pena. Pásate el modo historia de Sonic, Shadow y Silver para liberar este último episodio, en el que puedes controlar a... ¡el poderoso Super Sonic!



Splinter Cell D. A.

■ TODOS LOS MAPAS MULTIJUGADOR

Gana 6 partidas como Espía, 6 como miembro de Úpsilon y juega 25 partidas en total. De este modo serás



premiado con todos los mapas que hay disponibles para el modo multijugador.

Superman Returns

■ TRUCOS DURANTE EL JUEGO

Introduce estas secuencias de botones en la Fortaleza de la Soledad:

TODAS LAS MEJORAS
- ←, Y, →, X, ↓, Y, ↑, ↓, X, Y, X.

TODOS LOS ELEMENTOS OCULTOS
- ←, ↑, →, ↓, Y, X, Y, ↑, →, X.



MODO DIOS
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Y, X.

SALUD DE CIUDAD INFINITA
- Y, → Y, →, ↑, ←, →, Y.

■ TRAJES OCULTOS

Cumple estas tareas para liberar un par de trajes muy chulos:

TRAJE 1 (EDAD DORADA)
- Salva a Metropolis de los tornados.

TRAJE 2
- Vence a Bizarro.

Table Tennis

■ DOS ICONOS DE JUGADOR

Consigue un Perfecto en el modo entrenamiento y liberarás dos "gamerpics" para usar en tu perfil de Live!, una de una raqueta y otra con el logo de Rockstar.



MÁS CAMISETAS

Puedes conseguir un par de camisetas más para nuestro querido Liu Ping:

CAMISETA NÚMERO 4
- Gana un partido con un "smash".

CAMISETA NÚMERO 5
- Gana un partido contra la CPU sin que ella marque un solo punto.

Test Drive Unlimited

■ ELEMENTOS OCULTOS

Mira todo lo que puedes conseguir si cumples las tareas que te indicamos.

ALFA ROMEO 8C COMPETIZIONE
- Gana la carera Tour de la Isla.

CHRYSLER FIREPOWER (PROTOTIPO)
- Pásate todas las misiones de Mensajero.

CHRYSLER ME FOUR-TWELVE
- Pásate todos los eventos Carrera con oro.

FORD MUSTANG GT-R (PROTOTIPO)
- Pásate todas las misiones de Transporte de Vehículos.

FORD SHELBY COBRA (PROTOTIPO)
- Pásate todas las misiones Top Model.

FORD SHELBY GR-1 (PROTOTIPO)
- Pásate todos los eventos de Velocidad con oro.

ISLA FORD
- Consigue el rango Experto.

OAHU RACEWAY
- Consigue el rango Profesional.

REFUGIO DE PAZ DE WALMAEALAMAE
- Descubre todas las carreteras de la isla.

TALLERES DE PINTURA
- Consigue oro en la carrera Alrededor del Cráter.

TALLERES DE TUNING



- Consigue el rango Amateur.

TODOS LOS RETOS ABIERTOS
- Consigue el rango de Campeón.

VENDEDORES DE MOTOS
- Descubre a todos los vendedores de coches.

VOLKSWAGEN W12 COUPE
- Pásate todos los retos de Tiempo con oro.

VOLKSWAGEN W12 ROADSTER
- Pásate todas las pruebas de Autoestopista.

Tony Hawk's Project 8

■ PASSWORDS ESPECIALES

Escribe estas contraseñas en el menú de trucos para liberar la



mejora correspondiente.

LIBERAS TODAS LAS CUBIERTAS (MENOS LAS DE INKBLOT Y GAMESTOP)
needaride

TODOS LOS ESPECIALES EN LA TIENDA
yougotitall

TRAVIS BARKER
plus44

PARCA
enterandwin

JASON LEE
notmono

■ MÁS VIDEOS

Vence en los retos Pro de cada "skater" y



liberarás un video real sobre ese personaje. Si los vences a todos liberarás un video "detrás de las cámaras".

Viva Piñata

■ CONSEGUIR CINCO ACCESORIOS EXTRA

Crea un nuevo jardín llamado "chewnicorn" y recibirás cinco accesorios extra en la



tienda de mascotas, cuando ésta se encuentre disponible.

■ AÚN HAY MÁS ACCESORIOS

Fabrica un nuevo jardín que se llame "bullseye". Así tendrás unos



cuantos ítems más para tu piñata.

■ ...Y LOS ÚLTIMOS ACCESORIOS

Para terminar, crea otro jardín, que en esta ocasión ha de llamarse "goobaa". De esta forma podrás asignar otros accesorios variados a todas tus piñatas. ¡Ahora sí que molas!

WWE Smack-down!

■ CAMPEONATOS LEGENDARIOS

Cumple las siguientes tareas para liberar estos campeonatos tan especiales:

NWO
- Primero tienes que ganar el trofeo SummerSlam. Luego compra el nuevo campeonato en la tienda.

CALAVERA HUMEANTE
- Gana el trofeo Royal Rumble y compra el nuevo campeonato en la tienda.
- Gana el trofeo del Reto Superstar.

Xbox Live Arcade Unplugged Vol. I

■ MÁS MODOS DE JUEGO EN «BEJEWELED 2»

Esto es lo que tienes que hacer para conseguir más modos en este divertido juego de inteligencia:

MODO COGNITO
- Pásate todas las pruebas del modo Puzzle.

MODO FINITY
- Pásate los 280 niveles del modo Endless.

MODO HYPER
- Pásate los 8 niveles del modo Action.



ELDER SCROLLS: OBLIVION

■ EL UNICORNIO



Puedes encontrar el unicornio al noreste de la Posada del Mal Augurio y al oeste de la cueva de Mingo, en un lugar llamado la Arboleda del Arcano. Está protegido por cuatro minutauros. La mejor forma de llegar es ir al oeste o al suroeste desde el Fuerte Variela, que está en la ribera del río Niben superior. De esta forma conseguirás que el unicornio te vea antes que los minotauros. Ojo, si los minotauros te ven empezarás a luchar con ellos junto al unicornio, pero no podrás montar en éste. En lugar de eso, en cuanto puedas monta y sal corriendo. Este animal es muy rápido e inmune a todas las armas normales, por lo que resulta de lo más práctico.

PSP

Ace Combat X

CONSEGUIR TODAS LAS MEDALLAS DE MÉRITO



Cumple estos objetivos para liberar todas las medallas del juego:
AS DE BRONCE
- Destruye a 200 enemigos.
AS DE PLATA
- Destruye a 500 enemigos.
AS DE ORO
- Destruye a 1000 enemigos.
TIRADOR
- Destruye a 5 aviones con armas de fuego.
TIRADOR CERTERO
- Destruye a 15 aviones con armas de fuego.
TIRADOR EXPERTO
- Destruye a 50 aviones con armas de fuego.
OJO DE LA TORMENTA
- Derrota al Gleipnir.
TORRE DE LIBERTAD
- Libera Griswall.
MARCA DEL VIOARR
- Derrota al Fefnir.
GUARDIÁN DE TIERRA
- Consigue que las bajas civiles en el Cañón sean mínimas.
GUARDIÁN DE MAR
- Consigue que el daño de la flota aliada de la isla Terminus sea mínima.

Bust a Move Ghost

MÁS PERSONAJES
Cumple estas tareas si quieres liberar todos estos personajes:
DOGGIE
- Pásate el modo VS CPU dentro de la opción Clássic.
BRAVE
- Pásate el modo VS CPU dentro de la opción Ghost.
MAGGIE
- Pásate los 300 niveles del modo Classic para un jugador.



ZAULEN
- Pásate los 300 niveles en el modo Ghost para un jugador.

Dynasty Warriors Vol. 2

NUEVOS PERSONAJES
Haz lo siguiente para sacar al resto de héroes del juego:
DA QIAO
- Pásate el modo Mosou con Sun Ce.
DIAO CHEN
- Pásate la Puerta Si Shui (facción Dong Zhoug) al 100% en el modo libre.
DONG ZHOUG
- Pásate la Puerta Si Shui al 100% en el modo Mosou.
GUAN PING Y HOUNG



ZHONG
-Pásate el modo Mosou de Zhao Yun.
JIANG WEI
- Pásate el modo Mosou de Zhauge Liang.
LIU BEI
- Pásate el último escenario de la cuarta columna en el modo Shu Mouso.
LU BU
- Pásate el combate de Xia Pi (facción de Dong Zhoug) al 100% en el modo libre.
OFICIAL DE LU BU
- Completa al 100% el modo historia Otro (que tiene 10 mapas).
MENG HOU
- Completa al 100% el escenario de Nan Zhong en modo Conquest.
MUSASHI MIYAMOTO
- Derrótalo en Tesoro Oculto en el Combate de He Fei (facción Wei). El Tesoro Oculto está al norte de la fortaleza que está más al noroeste.
NAOE KANETSUGU
- Derrótalo en Tesoro Oculto en el Combate de las Llanuras Wu Zhang (facción Wei). El Tesoro Oculto está a la derecha del campamento principal de los enemigos.
PONG TONG
- Pásate el último escenario de la cuarta columna en el modo Shu Mouso.
XIAO QIAO
- Pásate el modo Musou con Zhou Yu.
YUE YING
- Pásate el modo Mouso de Zhauge Liang.
ZHANG JIAO
- Pásate al 100% el escenario de Turbante Amarillo.
ZHAUGE LIANG
- Pásate el modo Musou de Zhao Yun.
ZOU CI
- Completa al 100% todo el modo Historia de Yuan Shao.

CABALLOS ESPECIALES
Cumple estas tareas para liberar cuatro caballos extra:
MARCA DE EMBRUJO
- Usa a la fuerza de




Dong Zhoug y derrota a Liu Bei en la Puerta Si Shui.
LIEBRE ROJA
- Usa la fuerza de Turbante Amarillo en Huída del Combate Chang Ban y derrota a Guan Yu.
SOMBRA
- En el Combate del Castillo Wan, derrota a Cao Cao.
TORMENTA
- Usa las fuerzas de Dong Zhoug y derrota a Cao Cao en el combate de Xia Pi.

Grand Theft Auto Vice City Stories

COMBINACIONES EN LA PARTIDA
Introdúcelas en mitad de una partida para activar sus efectos.
TODOS LOS COCHES SON NEGROS
- **L, R, L, R, ←, ●, ↑, X.**
COCHES CROMADOS
- **→, ↑, ←, ↓, ▲, ▲, L, R.**
ARMADURA
- **↑, ↓, ←, →, ■, ■, L, R.**
SALUD
- **↑, ↓, ←, →, ●, ●, L, R.**
250.000 DÓLARES
- **↑, ↓, ←, →, X, X, L, R.**
TRACCIÓN PERFECTA (PULSA ABAJO PARA QUE TU COCHE SALTE)
- **↓, ←, ↑, L, R, ▲, ●, X.**
LOS COCHES TE EVITAN
- **↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■.**
LOS CHICOS TE SIGUEN
- **→, L, ↓, L, ●, ↑, L, ■.**
LOS PEATONES CERCANOS SE SUBEN EN TU COCHE
- **↓, ↑, →, L, L, ■, ↑, L.**
LOS PEATONES TE ATACAN
- **↓, ▲, ↑, X, L, R, L, R.**
LOS PEATONES TIENEN ARMAS
- **↑, L, ↓, R, ←, ●, →, ▲.**
REVUELTAS ENTRE LOS PEATONES
- **R, L, L, ↓, ←, ●, ↓, L.**
TIEMPO SOLEADO
- **←, ↓, R, L, →, ↑, ←, ●.**
TIEMPO DESPEJADO
- **←, ↓, R, L, →, ↑, ←, X.**
TIEMPO NEBLINOSO
- **←, ↓, ▲, X, →, ↑, ←, L.**
TIEMPO NUBOSO
- **←, ↓, L, R, →, ↑, ←, ■.**
TIEMPO LLUVIOSO



- **←, ↓, L, R, →, ↑, ←, ▲.**
SUICIDARSE
- **→, →, ●, ●, L, R, ↓, X.**
DESTRUIR TODOS LOS COCHES
- **L, R, R, ←, →, ■, ↓, R.**
RELOJ MÁS RÁPIDO
- **R, L, L, ↓, ↑, X, ↓, L.**
JUGABILIDAD MÁS RÁPIDA
- **←, ←, R, R, ↑, ▲, ↓, X.**
JUGABILIDAD MÁS LENTA
- **←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, X.**
POCO BUSCADO
- **↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, X, X.**
MÁS BUSCADO



- **↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.**
TANQUE RINO
- **↑, L, ↓, R, ←, L, →, R.**
CAMIÓN DE LA BASURA
- **↓, ↑, →, ▲, L, ▲, L, ▲.**
MODO BOCA ABAJO 1
- **■, ■, ■, L, L, R, ←, →.**
MODO BOCA ABAJO 2
- **←, ←, ←, R, R, L, →, ←.**
SET DE ARMAS 1
- **←, →, X, ↑, ↓, ■, ←, →.**
SET DE ARMAS 2
- **←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.**
SET DE ARMAS 3
- **←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.**

RECOMPENSAS POR ENCONTRAR LOS GLOBOS
Encuentra las siguientes cantidades de globos ocultos para liberar muchas ventajas:
10 GLOBOS
- Pistola.
20 GLOBOS
- Subfusil.
30 GLOBOS
- Escopeta recortada.
40 GLOBOS
- Cócteles molotov.
50 GLOBOS
- AK-47.
60 GLOBOS
- Blindaje.
70 GLOBOS
- Lanzallamas.
80 GLOBOS
- Equalizer (pistola con mira telescópica).
90 GLOBOS
- Rifle de francotirador.
99 GLOBOS
- Ametralladora tipo M249.

BONIFICACIONES POR LAS MISIONES



TRUCOS A LA CARTA

Ultimate Ghosts´n Goblins

Antonio Lafuente (Badajoz)
¡Qué pasa, colegas de Hobby! Solicito vuestra ayuda para encontrar un objeto que me falta en este juego. Es el Alma de Caballero. Sé que existe, pero no lo encuentro por ningún lado. ¿Sabéis dónde está? Y ya de paso, ¿para qué sirve?

Mi querido colega Antonio, es imposible que la encuentres porque este objeto no está escondido en ningún lado. Para conseguir el Alma de Caballero, lo que tienes que hacer es conseguir un total de dos millones de puntos. Cuando llegues a esa cantidad recibirás el objeto. Es más, si llegas hasta los cinco millones de puntos en el nivel de dificultad normal obtendrás una nueva mejora para el objeto. El Alma de Caballero sirve para reducir el daño que recibes hasta la mitad. No esta mal esa mejora, ¿verdad?



Según las misiones que completes recibirás unas recompensas u otras: aquí las tienes todas:

VEHÍCULOS DE NEGOCIOS ANTIBALAS
- Apodérate de los treinta negocios del juego.

bLINDAJE EXTRA
- Completa los 15 niveles de las misiones de vigilante.

EL FUEGO NO TE AFECTA
- Completa los 15 niveles de las misiones de bombero.

PUEDES USAR LOS TALLERES "PAY ´N SPRAY" GRATIS
- Lleva los 32 coches a Civil Asset Forfeiture.

PUEDES SPRINTAR CUANTO QUIERAS
- Completa los 15 niveles de las misiones de ambulancia.

AUMENTAR LA SALUD MÁXIMA
- Completa los 15 niveles de las misiones de ambulancia aérea.

NO TE CANSAS CUANDO NADAS
- Completa los 15 niveles de la misiones que son del tipo "vigilante de la playa".

■ RECOMPENSAS POR EL CIEN POR CIEN

Pásate el juego y complétalo al cien por cien para liberar un par de ventajas: munición infinita y la posibilidad de ver todas las escenas cinemáticas en la suite de Clymenus.

Gun Showdown

■ MAPA EXTRA PARA EL MULTIJUGADOR

Cuando tengas que escribir el nombre de tu perfil, introduce la palabra **BADLANDS**. Así tendrás un mapa extra para el modo "Deathmatch".



■ MÁS ARMAS

Haz lo siguiente para conseguir tres armas de lo más justicieras:

RIFLE FERGUSON DEL CALIBRE 69
- Derrota a Hollister.

ESPADA DE CABALLERÍA
- Derrota a Reed.

"PACIFICADORAS" GEMELAS
- Derrota a Hoodoo Brown.

■ LIBERAR A JENNY

En el espacio de tu perfil, pon que tu nombre es "Allies". Liberarás a Jenny para el modo multijugador.

Justice League Heroes

■ COMBINACIONES EN LA PAUSA

Cuando estés en mitad de una partida, pausa. A continuación, mantén presionados los gatillos L y R. Sin soltarlos, introduce las siguientes secuencias de direcciones. ¡Todas tienen truco, oiga!



20 ESCUDOS GRATIS
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo.

25 IMPULSOS
- Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha.

INVENCIBLE
- Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba.

HABILIDADES AL MÁXIMO
- Derecha, Abajo, Derecha, Abajo.

ENERGÍA ILIMITADA
- Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Arriba, Arriba, Izquierda, Izquierda.

LIBERARLO TODO
- Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha.

Lego Star Wars II

■ PERSONAJES DE BONIFICACIÓN

Escribe estas contraseñas en la cantina de Mos Eisley para tener disponibles



a los personajes correspondientes en el modo Libre:

UCK868
- Soldado de playa.

BEN917
- Fantasma de Ben Kenobi.

VHY832
- Guardia de Bespin.

WTY721
- Bib Fortuna.

HLP221
- Boba Fett.

BNC332
- Soldado de la Estrella de la Muerte.

TTT289
- Ewok.

YZF999
- Guardia Gamoreano.

NFX582
- Droide Gonk.

SMG219
- Moff Tarkin

YWM849
- Han Solo con capucha.

NXL973
- IG-88.

MMM111
- Guardia imperial.

BBV889
- Oficial imperial.

VAP664
- Piloto de lanzadera imperial.

CVT125
- Espía imperial.

UUB319
- Lobot.

SGE549
- Guardia de palacio.

CYG336
- Piloto rebelde.

EKU849
- Soldado rebelde de Hoot.

GBU888
- Guardia de esquife.

NYU989
- Soldado de nieve.

PTR345
- Stormtrooper.

HHY382
- El Emperador.

HDY739
- TIE fighter.

NNZ316
- Piloto de TIE fighter.

QYA828
- TIE Interceptor.

UGN694
- Ugnaught.



MEDAL OF HONOR HEROES

■ CONSEGUIR TRAJES

Cumple los siguientes objetivos para desbloquear algunos trajes nuevos:

COMANDANTE
- Obtén el rango de Sargento Superior.

GENERAL ALEMÁN
- Obtén el rango de Sargento.

ARTILLERO ALEMÁN
- Obtén el rango de Sargento de Primera Clase.

KIREGSMARINE
- Obtén el rango de Especialista.

RECLUTA DE LA MARINA
- Obtén el rango de Cabo.

ARTILLERO DE LA MARINA
- Mata a cincuenta enemigos en el modo Campaña.

PILOTO DE LOS ESTADOS UNIDOS
- Mata a setenta y cinco enemigos estando dentro del modo Campaña.

FUERZAS ESPECIALES
- Mata a cien enemigos estando dentro del modo Campaña.

POLICÍA SECRETA
- Mata a ciento cincuenta enemigos estando dentro del modo Campaña.

INFANTERÍA DE INVIERNO
- Mata a doscientos enemigos estando dentro del modo Campaña.

SARGENTO
- Pásate el modo Campaña por completo estando en dificultad Veterano.

Marvel Ultimate Alliance

■ TRUCOS EN EL PUNTO DE EXTRACCIÓN

Si te encuentras en uno de los puntos de extracción del juego, accede a la pausa y haz estas combinaciones de botones:

PERSONAJES CON NIVEL 99
- Arriba, Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Derecha, Start.

100.000 PUNTOS
- Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda, Derecha,



Izquierda, Start (en el menú de equipo).

LOS RECORRIDOS
- Arriba, Derecha, Izquierda, Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda, Abajo (en la misión de Comic Book).

TODAS LAS ESCENAS CINEMÁTICAS
- Arriba, Izquierda, Izquierda, Arriba, Derecha, derecha, Arriba (en el menú de revisión).

TODOS LOS COMICS
- Izquierda, derecha, Derecha, Izquierda, Arriba, Arriba, Derecha (en el menú de revisión).

TODOS LOS DISEÑOS CONCEPTUALES
- Abajo, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo (en el menú de revisión).

TODOS LOS FONDOS DE PANTALLA
- Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, Arriba, Abajo (en el menú de revisión).

TODOS LOS PERSONAJES
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Start (en el menú de gestión de héroes).

TODOS LOS TRAJES
- Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Start (en el menú de gestión de héroes).

TODOS LOS PODERES
- Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, derecha, Start (en el menú de gestión de héroes).

RELLENO
- Izquierda, Derecha, Derecha, Izquierda, Arriba, Abajo, Abajo, Arriba (en mitad de una partida).

MODO DIOS
- Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha (en mitad de una partida).

SUPER VELOCIDAD
- Arriba, Izquierda,



Arriba, Derecha, Abajo, derecha (en mitad de una partida).

TOQUE DE LA MUERTE
- Izquierda, Derecha, Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda (en mitad de una partida).

DAREDEVIL
- Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Start.

SILVER SURFER
- Abajo, Izquierda, Izquierda, Arriba, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Start.

Puyo Pop Fever

■ CONSEGUIR MÁS PERSONAJES SELECCIONABLES

Haz lo siguiente para conseguir un par de personajes extra:

CARBUNCLE
- Completa el recorrido HaraHara con más de 4 o menos de 12 "fevers" utilizados y sin aprovechar ninguna continuación.

POPOI



KILLZONE LIBERATION

NUEVAS HABILIDADES

Si pulsas Cuadrado en la pantalla de selección de arma accederás a la pantalla de selección de habilidad. Las habilidades se consiguen cuando obtienes determinadas cantidades de puntos. Aquí las tienes todas:

PUEDES LLEVAR 3 GRANADAS
- 20 puntos.

PUEDES LLEVAR 3 JERINGUILLAS
- 60 puntos.

LOS C4 SE COLOCAN EL DOBLE DE RÁPIDO
- 100 puntos.

PUEDES LLEVAR UN TOTAL DE TRES GRANADAS DE HUMO
- 140 puntos.

TARDAS LA MITAD EN DESARMAR LAS MINAS TRAMPA
- 180 puntos.

PUEDES LLEVAR UN TOTAL DE CUATRO MINAS DE PRESIÓN EN TU EQUIPO
- 220 puntos.

CAUSAS EL DOBLE DE DAÑO CUANDO ATACAS CUERPO A CUERPO
- 260 puntos.

RECIBES UN INCREMNTO DEL CINCUENTA POR CIENTO EN TU SALUD
- 300 puntos.

TU COMPAÑERO TIENE UN CINCUENTA POR CIENTO MÁS DE SALUD
- 340 puntos.

PUEDES LLEVAR MUNICIÓN ILIMITADA PARA CUALQUIER ARMA
- 480 puntos.



- Completa el recorrido WakuWaku.

TODOS LOS PERSONAJES EN MODO UN JUGADOR

Escribe las siguientes combinaciones en las pantallas de juego normal o modo eterno. ¡Tienes que hacerlo a toda pastilla!

- CUALQUIER PERSONAJE EN MODO NORMAL
↓, ↑, ■, ▲, Start.
- CUALQUIER PERSONAJE EN MODO ETERNO
↑, ↓, ▲, ■, Start.

TODAS LAS ESCENAS Y LOS PERSONAJES

En la pantalla de la galería, ilumina el visualizador de escenas, mantén presionado el botón ■ y pulsa ↑, ↓, ←, →.

Rengoku II

MODO H.E.A.V.E.N.

Esto es lo que debes hacer para tener acceso a todos los niveles del



modo H.E.A.V.E.N.:

ZONAS A, B, Y C
- Vence a Gryphus (el jefe del escenario 8) y pasa por la puerta que está detrás de ti cuando vuelves a acceder a Primordium (el nivel cero) tras la escena.

LA PLANTA MÁS ALTA
- Supera los 99 niveles de H.E.A.V.E.N.

Sonic Rivals

LIBERAR A METAL SONIC

Completa el juego con Knuckles, Sonic, Silver



y Shadow (no importa el orden en que lo hagas) y podrás controlar al enemigo más poderoso de todos.

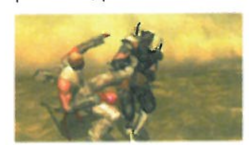
LIBERAR NUEVOS SKINS

Pásate el modo historia y, en función del personaje con el que lo hayas hecho, liberarás su skin para tener un aspecto más divertido. Por cierto, también funciona con Metal Sonic, el personaje oculto más difícil de conseguir que hay.

Tekken Dark Resurrec.

JUGAR COMO PANDA

Para controlar a Panda, ilumina a Kuma en la pantalla de selección de personaje. En lugar de pulsar X, pulsa Círculo.



Jugarás como Panda, que tiene una historia diferente.

MÁS FONDOS

Puedes cambiar la imagen de fondo en el menú principal si cumples estos requisitos:

MANO DE JIN
- Consigue que un personaje consiga el rango de "Tekken Lord".

MANO DE JIN DIABÓLICO
- Consigue que tres personajes consigan el rango de "Tekken Lord".

FONDO CAMBIANTE
- Consigue que cuatro personajes tengan el rango de "Tekken





Lord". Ahora, el fondo cambiará cada día entre la mano de Kazuya, la de Jin, la de Jin Diabólico y Jinpaichi.

NUEVOS MODOS Y OPCIONES

MODO TEATRO
- Completa el modo historia para abrir el modo teatro.

MINIJUEGO "COMMAND ATTACK"
- Termina dos veces el modo historia para desbloquear este mini juego.

MODO TIME ATTACK
- Tienes que completar con éxito el modo historia en tres ocasiones para acceder a este Nuevo modo, en el que hay que luchar contra el crono.

TEKKEN BOWLING
- Pásate 3 veces el modo historia para desbloquear un divertido minijuego de bolos.

ESCENARIO 0 EN EL MODO TEKKEN DOJO
- Primero debes superar las 6 fases del modo Tekken Dojo para desbloquear el Escenario 0. En él puedes luchar contra todos los personajes siempre que quieras.

AÑADIR 3,000,000 G A NUESTRO DINERO
- Para obtener esta pasta gansa sólo tienes que cumplir un requisito: completar el "Ranking Tournament" en el Void Dojo.

HEAVEN DOJO Y FANTASMA JINPACHI
- Completa el Void Dojo tras superar el "Ranking Tournament" y derrotar a Jinpachi para conseguir a su homónimo fantasma y un Nuevo Dojo.

ESCENARIO TEKKEN DOJO
- Completa el Wind Dojo y así obtendrás el Tekken dojo.

MODO TEKKEN DOJO ROULETTE BATTLE
- Completa el Dojo Void para obtener este nuevo modo de juego.

MODO TEKKEN DOJO SURVIVAL
- Supera con éxito el Fire Dojo y obtendrás como recompensa este nuevo modo.

INTRO DE LA VERSION DE PLAYSTATION 2
- Si completas el



modo Time Attack seras recompensado con la secuencia de introducción original de la versión para Playstation 2 de «Tekken 5». Mola todo.

Virtua Tennis

VENTAJAS EN EL MENÚ PRINCIPAL

Mientras te encuentres en ese menú, mantén presionado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo,





pulsa las siguientes series de botones:

TODAS LAS RAQUETAS
- →, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.

EMPEZAR EL MODO WORLD TOUR CON UN MILLÓN DE DÓLARES
- ↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.

GANAR 2000 DÓLARES CADA SEMANA EN EL MODO WORLD TOUR
- ↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.

MODO SEPIA
- ↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←.

TODOS LOS ESTADIOS
- ↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.

JUGADORES KING Y QUEEN
- ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ■.

World Series of Poker

ACCEDER A LOS EVENTOS INTERNACIONALES

Cuando vas completando cada reto definitivo aparece uno más que puedes superar. Éste es el orden de los retos que



puedes ir liberando: Open De Hawaii, Tokyo Showdown, Fiesta Finals, Gamer´s Gala, Western Roundup, Medieval Classic y High Roller Challenge, que es realmente difícil de superar. ¡A por ellos!

TRUCOS A LA CARTA

GTA Liberty City Stories

Roberto Martín (Madrid)
Saludos a todos los que hacéis posible este "peacho" de revista. Estoy muy viciado con este juego y, en concreto, me encanta encontrar todos los coches que tiene. Me faltan unos cuantos, pero seguro que vosotros me podéis echar un cable: ahora mismo me faltan por conseguir la Rumpo, el Securicar y el Leone Sentinel. ¡Una ayudita!

Aaah, es sencillo ayudarte, amigo Roberto:
- La primera de ellas no es muy difícil de encontrar. Busca cerca de la tienda de bombas que regenta 8-Ball dentro de Portland.
- El Securicar es una especie de furgón blindado azul bastante difícil de encontrar. De todas formas, a veces puedes ver alguno cerca de los muelles que se hallan en Portland.
- El Leone Sentinel es muy similar el Sentinel normal, pero éste es siempre de color negro. Lo hallarás fuera de la mansión que posee Sal o cerca de la zona de St. Marks.

NINTENDO DS



42 Clásicos de Siempre

■ CONSEGUIR NUEVOS DISEÑOS

Gana en los siguientes juegos de cartas para liberar los diseños especiales que correspondan:

AGUA
- Gana 10 juegos de cartas.

BAMBÚ
- Gana al solitario de Mahjong 5 veces.

CIRUELA
- Gana al solitario de Mahjong 15 veces.

DIGITAL
- Gana un juego 15 veces.

INVIERNO
- Gana al Koi-Koi 15 veces.

MADERA
- Gana 20 juegos de cartas.

PAPEL
- Gana al Escape 10 veces.

PIEDRA
- Gana al Escape 5 veces.

OTOÑO
- Gana al Koi-Koi 10 veces.

ROPA
- Gana 5 juegos de cartas.

VERANO
- Gana al Koi-Koi 5 veces.

■ MÁS DIFICULTADES EN MODO SELLO

Pásate el nivel fácil en el modo Sello para liberar los niveles de dificultad normal y difícil.

■ MINIJUEGOS PARA EL MODO JUEGO LIBRE

Completa los siguientes niveles del modo Sello para liberar nuevos juegos:

GLOBO DE PALABRAS
- Pásate el nivel 1.

LUDO
- Pásate el nivel 2.

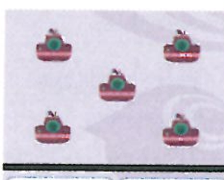
TÁCTICAS DE CAMPO
- Pásate el nivel 3.

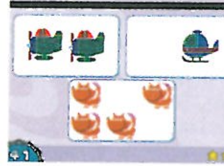
SHOGI
- Pásate el nivel 4.

Big Brain Academy

■ CONSEGUIR LAS MEDALLAS

Este es el peso cerebral que tienes que conseguir para que te den las diferentes medallas. ¡A ver lo listo





que eres!

BRONCE
- 50 gramos.

PLATA
- 150 gramos.

ORO
- 250 gramos.

PLATINO
- Entre 350 y 400 gramos.

Dead and Furious

■ VENCER AL JEFE DEL CUARTO NIVEL

Para vencer a este tipo vas a tener que ser rápido. Está lanzándote escombros continuamente, así que lo primero es esquivarlos. Usa tu palanca para golpear el interruptor que tienes justo delante. Según el ángulo con el que golpees, tu plataforma se moverá a izquierda o derecha. Basta con que lo hagas una vez para esquivar el primer lanzamiento. Justo después cambia a un arma potente (lo más apropiado es la ametralladora) y dispara sin parar sobre el enemigo durante un segundo. Vuelve a cambiar a la palanca y esquiva de nuevo. Repite todo este proceso hasta que el enemigo lance un escombro y se quede quieto por unos instantes. En ese momento, usa la palanca dos veces para



colocarte justo a su espalda. Usa entonces un arma contundente (en este caso, lo mejor es la escopeta) para disparar en su espalda. Por fin le restarás la primera porción de vida. Repite todo este proceso, teniendo en cuenta que al final atacará más rápido... ¡y que tienes que recargar cada dos por tres! Tras unos cuantos impactos en la espalda, el monstruo caerá.

Eragon

■ MINIJUEGOS

Cumple estas tareas si quieres liberar un par de minijuegos:



EL JINETE DEL DRAGÓN
- Pasa a través de 30 anillos durante las misiones de vuelo con el dragón.

TOQUE MENTAL
- Pasa la primera discusión de Eragon con Saphira dibujando símbolos dentro de la pantalla táctil.

Metroid Prime: Hunters

■ CONSEGUIR LOS ESCENARIOS OCULTOS

Cumple estas tareas para sacar un montonazo de nuevos escenarios para disfrutar en el multijugador. Ya verás como no te arrepientes.

SANTORUS
- Haz dos partidas locales.

CÁMARA DE COMPRESIÓN
- Haz cuatro partidas locales.

CÁMARA DE INCUBACIÓN
- Haz seis partidas locales.

SUBTERRÁNEA
- Haz ocho partidas locales.



MUNDO EXTERIOR
- Haz diez partidas locales.

COSECHADORA
- Haz doce partidas locales.

COMPLEJO DE ARMAMENTO
- Haz catorce partidas locales.

CÁMARA DEL CONSEJO
- Haz dieciséis partidas locales.

PASAJE ANTIGUO
- Haz dieciocho partidas locales.

PABELLÓN DE COMBUSTIBLE
- Haz veinte partidas locales.

LÍNEA DE CULPA
- Haz veintidós partidas locales.

BÚNQUER DE ESTANCAMIENTO
- Haz cuarenta partidas locales o una jugando por Wi-Fi.

ESCENARIOS DE ENTRADA
- Aterriza en un nuevo nivel en el modo para un jugador.

TIRO A LA CABEZA
- Participa en una partida para 4 jugadores.

OUBLIETTE
- Vence a la segunda forma que tiene el jefe final.

CAÑÓN OMEGA
- Simplemente, pásate el juego.

■ OBTENER LAS LICENCIAS DE CAZADOR

Consigue las siguientes cantidades de puntos para obtener la licencia correspondiente. Los puntos se obtienen ganando partidas en Wi-Fi. ¡Ojo! Si pierdes partidas, también perderás puntos, así que no te despistes.

RANGO 1: CAZARRECOMPENSAS
- De cero a treinta y nueve puntos.

RANGO 2: SUPER CAZADOR
- De cuarenta a ciento treinta y nueve puntos.

RANGO 3: CAZADOR DE ÉLITE
- De ciento treinta y nueve a trescientos ochenta y nueve puntos.

RANGO 4: CAZADOR MAESTRO
- De trescientos noventa a setecientos cincuenta puntos.

RANGO 5: CAZADOR LEGENDARIO
- De setecientos cincuenta puntos en adelante.



EL TONTOTRUCO

Animal Crossing : Wild World

■ EL PARTE METEOROLÓGICO

Si tienes una televisión en casa, asegúrate de echar un ojo cuando estén emitiendo el parte meteorológico. Si te fijas en las imágenes podrás ver qué tiempo va a hacer al día siguiente. Comprobarás que aparece un sol, nubes, etcétera. ¡Así no tendrás que "ducharte" por sorpresa!

■ CAMBIAR EL COLOR DE TU CASA

Puedes hacer que el color de tu primera casa sea diferente al normal. Para ello, dirígete al menú de configuración de la consola y cambia el color de los menús de la misma. De esta sencilla manera, la primera casa que construyas al llegar a Animal Crossing será de ese mismo color. Pero sólo funciona con la primera casa que construyas, con el resto no es efectivo.

TEST DE SONIDO EN LA PANTALLA DE OPCIONES
Pásate la segunda fase de Gorea para desbloquear esta opción, en la que puedes escuchar todas las melodías del juego.

LA TABLA DE RÉCORDS
Completa el juego una vez para liberar la Tabla de Récords. Esta tabla muestra los mejores tiempos obtenidos en el modo Aventura. Muestra el tiempo total de juego y los tiempos de las batallas contra los jefes finales. La puedes consultar desde el menú principal del juego. ¿Hasta dónde eres capaz de llegar?

ICONO ESPECIAL EN TU LICENCIA DE CAZADOR
Haz el cien por cien de los escaneos y, una vez hayas completado el juego, liberarás un icono especial que aparecerá en tu licencia de cazador.

New Super Mario Bros

LUIGI EN EL MODO PARA 1 JUGADOR
En la pantalla de selección de archivo,



mantén presionados los gatillos L y R y elige una de tus partidas salvadas con el botón A. Jugarás esa partida con Luigi en lugar de Mario.

ACCEDER A LOS DOS MUNDOS OCULTOS
Esto es lo que hay que hacer para activar los mundos ocultos:



MUNDO 4
- Vence al jefe del último castillo del mundo 2 estando en el estado Mini Mario.

MUNDO 7
- Vence al jefe del último castillo del mundo 5 siendo Mini Mario.

DESBLOQUEAR QUINTO FONDO DE PANTALLA
Después de que te pases el juego y aparezca la casa de Toad de los fondos en el mundo uno, fíjate en el último fondo de la derecha. Es una línea de puntos. Para desbloquearlo, pásate todas las fases y encuentra todas las salidas secretas. Al hacerlo, la casa de Toad tendrá el fondo final, que podrás comprar por un total de veinte monedas.

SALVAR SIEMPRE QUE QUIERAS
Pásate el castillo final del mundo 8. Al volver a empezar, podrás ver una estrella al lado de tu partida salvada. En el menú del mapa tendrás la nueva opción de salvar siempre que prefieras. ¡Eso si que es practico, amigo!

LAS CASAS CHAMPIÑÓN
Las casas que hay al principio de cada mundo cambian en función del tiempo que consigas en la fase en que estés:
- Si tu tiempo acaba en 11, 22 ó 33 sale una casa roja, que te da ítems.
- Si tu tiempo acaba en 44, 55 ó 66 aparece una casa verde, que es un minijuego para conseguir una vida.
- Si tu tiempo acaba en 77, 88 ó 99 aparece una casa naranja, que te da un Megachampiñón.

CANCIÓN DEL «MARIO BROS» ORIGINAL
Si te pasas un nivel con un tiempo que acabe en 11, 22, 33, 44, 55, etc., aparecerán fuegos artificiales y podrás escuchar la canción de fin de fase del «Super Mario Bros» de NES.

VIDAS EN LA BANDERA
Al final de cada fase hay una bandera que te da puntos en función



de la altura a la que llegues, al igual que en el «Super Mario Bros» original. Pues bien, si consigues llegar hasta la parte más alta de toda la bandera, conseguirás una vida extra.

CHILDREN OF MANA

MAZMORRA SECRETA
Cuando te encuentres a punto de pasarte el juego, equípate un espíritu elemental y háblale en el Pueblo Mana. El espíritu te encargará que vayas a conocer al Benevodon del elemento que toque en otra mazmorra. Al completar ese encargo recibirás un ítem especial. Haz lo mismo con los siete espíritus elementales que faltan y, cuando tengas los ocho ítems especiales, completa el juego. Después de eso regresas al Pueblo Mana. Allí, el mural con el Árbol de Mana estará brillando. Acércate a él y serás transportado a una mazmorra de bonificación, que en realidad es una porción de la mazmorra final, con nuevos enemigos.

Pokémon Mundo Misterioso: Azul

CONSEGUIR MÁS MAZMORRAS
Esto es lo que tienes que hacer para liberar nuevas mazmorras:

CUEVA METEORO
- Hazte amigo de Lugia.

CAMPO DEL VIENTO DEL NORTE
- Supera el Campo Relámpago.

CUEVA DEL OESTE
- Hazte amigo de Ho-oh.

Rayman DS

EL LUM NÚMERO 1000
Puedes encontrar el Lum 1000 en la Tumba de los Antiguos.
- En la zona donde hay bloques que salen del agua, ve hasta la parte superior de la cornisa pero no caigas en la siguiente zona.
- Mientras estás mirando a la entrada de la sala, ve al lado derecho, pero no pases la verja.
- Salta desde el lado derecho y planea hacia abajo. Usa el "helicóptero" hacia la derecha durante tres o cuatro segundos.



- Una vez allí hay una hendidura en el muro. Avanza hacia el muro y gira a la derecha. Deberías de ver un agujero en el agua.
- Planea hasta el agujero y sigue por ese camino. Llegarás a una zona secreta.
- Verás una gran calavera y dos piratas. Acaba con ellos y sigue por las piedras que hay en el agua.
- En la última piedra verás un Lum amarillo en el hueco del ojo izquierdo. Salta en la tela de araña y rebota para coger el Lum.

Spyro: Un Nuevo Comienzo

BONIFICACIONES POR CONSEGUIR LOS CRISTALES
Consigue las siguientes cantidades de



cristales para liberar los elementos que correspondan.

PUZZLES 1 A 20
- 20 cristales.

PUZZLES 21 A 40
- 40 cristales.

SPYRO PEQUEÑO
- 43 cristales.

PALETA DISCO
- 45 cristales.

ZOOM PERMANENTE
- 48 cristales.

PODERES MÁXIMOS
- 51 cristales.

ALIENTO INFINITO
- 54 cristales.

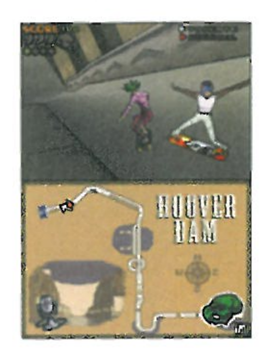
INVENCIBLE
- 57 cristales.

SKIN DE CYNDER
- 60 cristales.

MODO ARCADE
- Pásate el juego. No es fácil, pero...

Tony Hawk's Downhill Jam

COMPRAR LOS TRUCOS
Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad y liberarás la



posibilidad de comprar todos los trucos.

Trauma Center: Under the Knife

CONSEGUIR TODAS LAS MISIONES ESPECIALES
Para liberar las misiones Extra X, pásate el juego una vez y tendrás la primera de ellas debajo del modo Reto, si la buscas en la pantalla de título. A medida que vayas superando cada una de las pruebas, liberarás la misión especial que vaya

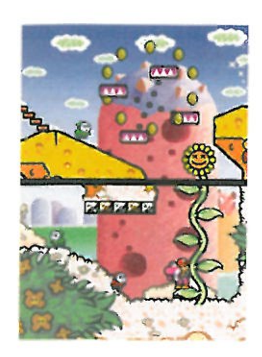


a continuación. Tienes siete misiones para superar en total y son complicadas, así que más te vale tener el bisturí bien afiladito.

Yoshi's Island DS

BONIFICACIONES POR OBTENER LAS MONEDAS
En cada mundo hay una moneda con la cara de cada bebé. Si las encuentras todas en un nivel consigues la versión difícil de uno de los minijuegos. Aquí las tienes todas:

DISPARADOR TULIPÁN (DIFÍCIL)



- Consigue todas las monedas del mundo 1.

RETO DE REVOLOTEO (DIFÍCIL)
- Consigue todas las monedas del mundo 2.

LABERINTO DE REBOTES (DIFÍCIL)
- Consigue todas las monedas del mundo 3.

COMIDA RÁPIDA (DIFÍCIL)
- Consigue todas las monedas del mundo 4.

LANZAMIENTO DE HUEVOS (DIFÍCIL)
- Consigue todas las monedas del mundo 5.

■ MÁS PANELES

Al final de cada nivel hay un anillo que tiene de cero a cinco flores, dependiendo de las flores que encontrarás en ese escenario. Cuando saltas en ese anillo hay una bola imaginaria que gira alrededor de él. Si la paras sobre una flor, pasarás a una zona de bonificación. La otra forma de llegar a estas zonas de bonificación es conseguir un total de setecientos puntos en cada nivel.

VOLTEAR CARTAS
- Consigue 700 puntos en el mundo 1.

RASCA Y GANA
- Consigue 700 puntos en el mundo 2.

IGUALAR CARTAS
- Consigue 700 puntos en el mundo 3.

RULETA
- Consigue 700 puntos en el mundo 4.

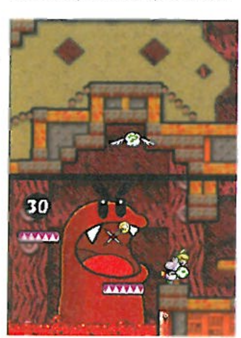
TRAGAPERRAS
- Consigue 700 puntos en el mundo 5.

■ LOS NIVELES DE CONIFICACIÓN

Consigue ochocientos puntos en cada uno de los mundos para liberar un nivel extra. Para todo esto has deconseguir 20 monedas rojas, 5 flores y 30 estrellas en cada escenario. Es difícil, pero la recompensa merece la pena.

■ CÓMETE MUCHOS OBJETOS

Hay diversos objetos del escenario que puedes succionar para utilizar luego como huevo arrojadizo. Prueba, por ejemplo, a comerte la flecha giratoria que aparece en numerosos escenarios y verás cómo se convierte en un nuevo huevo. ¡Mmm, qué rica!



FIFA 07

■ RECOMPENSAS

Haz todo lo que te indicamos a continuación si quieres liberar todas las recompensas del juego, que van desde minijuegos hasta diversas mejoras para el estadio que tenga tu equipo. Éstos son los requisitos que debes cumplir:

OTROS EFECTOS DE CANTOS
- Gana diez partidos fuera del modo Carrera.

MODO RETO
- Gana cinco partidos cualquiera.

EQUIPO CLÁSICO
- Pásate el modo reto al completo para liberarlo.

MINIJUEGO DE DRIBLAR
- Gana 5 partidos seguidos en el modo Carrera.

BANDERA DE EQUIPO GIGANTE
- Gana un partido en el modo Carrera.

MINIJUEGO DEL PORTERO
- No pierdas en cinco partidos del modo Carrera.

MINIJUEGO DE INTERCEPTAR
- Gana diez partidos en el modo Carrera.

MEJORA 1 DEL ESTADIO LOCAL
- Gana por muchos goles de diferencia en un partido del modo Carrera.

MEJORA 2 DEL ESTADIO LOCAL
- Ponte en primer lugar en la Liga mientras estás jugando en el modo Carrera.

MEJORA 3 DEL ESTADIO LOCAL
- Gana la Liga en el modo Carrera.

MEJORA 4 DEL ESTADIO LOCAL
- Gana la copa local en el modo Carrera.

MEJORA 5 DEL ESTADIO LOCAL
- Gana la copa local dos veces en el modo Carrera.

MEJORA 6 DEL ESTADIO LOCAL
- Gana la Liga dos veces en el modo Carrera.



Wii

Excite Truck



■ CONSEGUIR LAS COPAS OCULTAS
Consigue un rango "B" o superior en cada campeonato para liberar las siguientes copas.
COPA DE PLATA
- Completa la copa de bronce.
COPA DE ORO
- Completa la copa de plata.
COPA DE PLATINO
- Ésta es la más complicada de todas. Completa la copa de oro.

■ CONSEGUIR LOS ELEMENTOS EXTRA
Cumple las tareas que te indicamos si quieres obtener unos cuantos extras molones.
PINTURA SECUNDARIA PARA LA CARROCERÍA
- Gana 10 carreras con un mismo camión.
PINTURA ALTERNATIVA PARA LA CARROCERÍA
- Acaba tres carreras con un rango S usando el mismo camión.
MODO SUPER EXCITE
- Pásate todas las carreras en el modo Exite obteniendo un rango S.
MODO ESPEJO
- Obtén rango S en todas las pistas, dentro del modo Super Excite.
MONSTER TRUCK
- Consigue las pinturas de carrocería alternativas que existen para todos los camiones controlables del juego.

Marvel: Ultimate Alliance

■ COMBINACIONES VARIADAS
Pulsa estas combinaciones en el lugar que te indicamos para obtener algunas ventajas muy prácticas:



100.000 MONEDAS
- En el menú de equipo, pulsa ↑, ↑, ↑, ←, →, ← **+ Start**.
TODOS LOS PERSONAJES
- En la pantalla de selección de personaje, presiona ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ← **+ Start**.
TODOS LOS TRAJES
- En la pantalla de selección de personaje, pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓ **+ Start**.

Rayman Raving Rabbids

■ EL TROFEO DE ORO
Completa todos los retos que hay en el juego para desbloquear el trofeo de la Vaca de Oro, el cual podrás contemplar en tu sala. ¡El orgullo de la familia!

■ MÁS RETOS
Pásate el modo Historia y consigue las siguientes cantidades de puntos para liberar nuevos retos:
PSICOLOGÍA DE CONEJOS VOL. 2
- 30.000 puntos.
FERIA DE CONEJOS
- 39.000 puntos.
TATHLON EN CALCETINES
- 66.000 puntos.
EL LADO OSCURO
- 75.000 puntos.
PSICOLOGÍA DE CONEJOS 3
- 120.000 puntos.

Super Monkey Ball

■ MUNDOS 9 Y 10
Pásate los mundos 1 a 8 sin continuar ni una vez. De esta manera liberarás el mundo 9. A continuación, pásate este mundo 9 sin usar continuación y tendrás disponible el mundo 10: es el reto definitivo.



XBOX

Half-Life 2



■ COMBINACIONES CON TRUCO
En mitad de una partida, pulsa estas secuencias de botones.
RECUPERAS 25 PUNTOS DE SALUD
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A.
RECUPERAS MUNICIÓN
- **Y, B, A, X, Blanco, Y, X, A, B, Blanco**.
TODOS LOS CAPÍTULOS
- **← 4 veces**, Negro, **→ cuatro veces**, Blanco.

Painkiller

■ MODO DIOS
Cuando estés en mitad de una partida, mantén presionado el botón Blanco y el gatillo izquierdo. Sin soltarlos, pulsa B. Pasarás a ser invencible, que nunca viene mal.

■ ACTIVAR EL MODO DEMONIO
De nuevo en mitad de una partida cualquiera, mantén presionados Blanco y el gatillo izquierdo. Sin soltarlos, pulsa en esta ocasión el botón X. De esta forma tan sencilla se activa el práctico modo demonio, en el que adquieres unos poderes que no dejarán títere con cabeza entre todos tus enemigos.



Rainbow Six 3

■ MODO DIOS
O lo que es lo mismo, tener salud infinita. Ojo, esto sólo funciona contigo, no con el resto del equipo. Además, tampoco funciona en Xbox Live. Para que funcione, introduce esta secuencia de botones en mitad de una partida (sin pausar ni nada):
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **B, A**. A partir de ese momento podrás disfrutar del truco.

■ MAPA ESPECIAL
Cuando te encuentres en el menú presiona el stick izquierdo dos veces, el stick derecho otras dos y a continuación pulsa **X, Y, B, A, B, A**. De esta manera accederás a una pantalla muy especial.



■ BALAS LÁSER
Cuando te encuentres jugando una partida cualquiera, pulsa esta combinación de teclas (no tienes que pausar):
↑, ↓, ↑, ↓, **botón de zoom, botón de zoom**.
Con este truco las balas serán sustituidas por rayos láser, como en ciertas películas de ciencia ficción...

Shadow the Hedgehog

■ REGALOS POR LAS LLAVES
Cada escenario tiene cinco llaves escondidas. Si las encuentras todas, liberas algún extra que te puede resultar útil en el futuro. Aquí tienes la lista de lo que obtienes en cada nivel.



DOS TORRETAS
- Consigue las llaves de Black Comet.
TRES VIDAS EXTRA
- Consigue las llaves de The ARK.
OTRA RUTA PARA LA TERMINAL ROJA
- Consigue las llaves de Mad Matrix.
COCHE ACORAZADO
- Consigue las llaves de Lost Impact.
BLACK HAWK
- Consigue las llaves de Glyphic Canyon.
BLACK VOLT
- Consigue las llaves de Sky Troops.
GALERÍA DE TIRO EXTRA
- Consigue las llaves de Circus Park.
CAÑÓN GUN GRANDE
- Consigue las llaves de Lethal Highway.
ATAJO AL FINAL DEL NIVEL
- Consigue las llaves en The Doom.
OTRO ATAJO
- Consigue las llaves en Cryptic Castle.
...Y OTRO MÁS
- Consigue las llaves en Cosmic Fall.
TORRETAS
- Consigue las llaves en Final Haunt.
TELETRANSPORTE
- Consigue las llaves en Death Ruins.
OTRO TELETRANSPORTE
- Consigue las llaves en Space Gadget.
... Y EL ÚLTIMO TELETRANSPORTE
- Consigue las llaves en The Last Way.

GAMECUBE

FIFA 06



■ NIVEL LEGENDARIO
Pásate todos los retos FIFA en dos zonas diferentes y liberarás el nivel de dificultad Legendario. Es duro...

Metroid 2

■ GALERÍAS
Cumple estas tareas:
PROMOCIONAL
- Consigue el 40% de los escaneos para tu diario.
PERSONAJES
- Consigue el 60%.
CRIATURAS
- Consigue el 80% de los escaneos para tu diario.
JEFES
- Consigue el 100% de los escaneos.
DISEÑOS
- Acaba el juego en Normal.
CINEMÁTICA DEL TRAJE DE SAMUS
- Consigue el 75% de los ítems.
FINAL DE DARK SAMUS
- Consigue el 100%.

Naruto

■ PERSONAJES
Completa el modo historia para que haya una serie de personajes en la tienda. Para el segundo, queda primero en el modo Time Attack y libera a todos los personajes del primer set. Para el tercero, queda 1º en el Survival y libera a todos los personajes del segundo. Aún te quedarán un par de personajes más. Se consiguen al comprar los otros personajes y pasarte los 10 combates extra del modo Historia.
AKAMARU
- 2.500.
GAI
- 3.500.
HAKU
- 3.000.
IRUKA
- 2.000.



KANKUROU
- 2.500.
KARASU
- 2.500.
NARUTO DEMONIO
- 5.500.
MIZUKI
- 15.000.
NEJI HYUUGA
- 2.000.
OROCHIMARU
- 50.000.
KAKASHI SHARINGAN
- 7.500.
SASUKE SHARINGAN
- 100.000.
ZABUZA MOMOCHI
- 4.000.

EL TONTOTRUCO

Animal Crossing

■ CAMBIAR EL FONDO
Coge una camiseta de tu inventario y arrástrala hasta la esquina inferior derecha de tu lista de ítems (ojo, no la lista de correo). Baja un espacio y tu camiseta estará en un espacio invisible. Pulsa L y el diseño de tu camiseta pasará a estar en el fondo de la pantalla. ¿A que mola?

■ ASUSTAR A TU PERSONAJE
Consigue la Boca de la Verdad y colócala en tu casa. Acércate hasta ella y presiona el botón A de tu consola. Tu personaje pegará un respingo y pondrá cara de susto cuando hagas esto. ¡Pobre, pero qué disgustos que le das!

GB ADVANCE

Colegas en el Bosque

■ OSO POLAR
En cualquier momento de un nivel, accede a la pantalla de pausa y mantén presionado el botón L. Sin soltarlo, pulsa Abajo, Arriba, Abajo, B, A. Cuando vuelvas a la partida, Boog será blanco y parecerá un oso polar.

Jorge el Curioso

■ CONTRASEÑAS DE NIVEL
Ya sabes, estos passwords para acceder al nivel que corresponda.
TNTDBHNQ
- Nivel 2.
TNTDBHBQ
- Nivel 3.
GPSDGHQP
- Nivel 5 con 4 relojes dorados.



PSTDHHSS
- Nivel 6.
GQSDBHSP
- Nivel 6 con 5 relojes.
BGSDBHGP
- Nivel 7 con 6 relojes dorados.
TNSDBHAG
- Nivel 8.
GCMJBHFP
- Nivel 8 con 7 relojes dorados.

Mario Tennis

■ MÁS PERSONAJES
Cumple estas tareas para sacar a todos:
BOWSER ESTRELLA
- Vence a Bowser en el torneo Peach.
DK ESTRELLA
- Vence a Donkey Kong en el torneo Peach.
LUIGI ESTRELLA
- Vence a Luigi en el torneo Peach.
MARIO ESTRELLA
- Vence a Mario en el torneo Peach.
PEACH ESTRELLA
- Vence a Peach en el torneo Peach.
WALUIGI ESTRELLA
- Vence a Waluigi en el torneo Peach.
DOMO PEACH
- Pásate el torneo Peach en solitario o en dobles.

■ MINIJUEGOS
Sube a Max y a Tina hasta el nivel 2 y liberarás los minijuegos.

Rock'em Shock'em Robots

■ PASSWORDS
Cuando te encuentres en el menú de opciones, accede al apartado de contraseñas y, usando la cruceta, introduce las siguientes contraseñas especiales:
3CTNKS
- Juego terminado directamente.



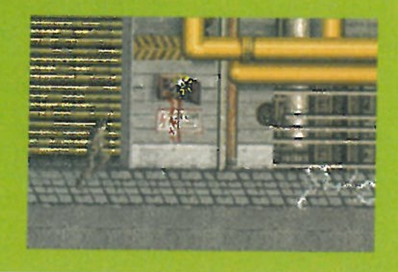
LSTL2B
- Bruiser negro.
B5T32J
- Bomber azul.
NMTZKQ
- Grappler verde.
2XT9KN
- Oppressor naranja.
6QT1KK
- Pummeller rosa.
02TX2T
- Pyro morado.
GZTV2K
- Strectcher de tono plateado.
W8T52Q
- Yahoo amarillo.

Pokémon Mundo Mist.: Rojo

■ ACCEDER A LA REGIÓN DESÉRTICA
Pásate el juego una vez y espera a que pasen los créditos. Después de eso tendrás acceso a esta nueva mazmorra.

TOMB RAIDER LEGEND

■ COMBINACIONES DE BOTONES
En cualquier momento de la partida, mantén pulsado el botón L y presiona las siguientes secuencias de botones:
ANTIBALAS (AUNQUE TE AFECTAN LAS CAÍDAS ALTAS)
- B, R, B, A, ↓, ↓.
MUNICIÓN INFINITA
- A, B, ↓, R, ↑, ←.



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El otro día invité a mis colegas a jugar al «Singstar» y uno de ellos me apareció con estas pintas. ¡Y encima cantó bien el tío! En fin, ¡venga con esos e-mails y cartas, baby!

Exceso de equipaje en PS3

@ Aloha Yen, soy un seguidor y poseedor de una PSP y próximamente una ¡Wiiii! te escribo por un par de dudas

¿Sabéis si saldrá algún RPG para la PSP en español? Porque me encanta el genero... pero el ingles me da alergia... ¡atchis!

¡Jesús! Las compañías pretenden traducir (e incluso doblar) todos los RPG para PSP, que no está la cosa como para desanimar a los usuarios con barreras idiomáticas. Espera y verás con «Valkyrie Profile», por ejemplo.

En el reportaje de PS3 del mes pasado, especialmente en el juego «Resistance: Fall of Men», dijisteis que la información del juego ocupa mas de 22 GB... ¿Es eso totalmente correcto?

Hay rumores de que 18 de esos 22 GB son sólo archivos "padding" o de relleno... El Blu-Ray tiene mucha capacidad, pero aún han de llegar juegos de PS3 que la exploten a tope.



KINGDOM HEARTS 3 Esta es una de las escasísimas imágenes disponibles del próximo capítulo de la saga. La nueva entrega adoptará un tono más oscuro, y se basará en las míticas Guerras de las Llaves ocurridas en el pasado.

¿Hay algo de un nuevo «GTA» o un «Syphon Filter» para PSP?

Un nuevo «Syphon Filter» está en proyecto, y otro «GTA» para PSP es muy posible viendo el exitazo de los dos primeros.

Cuándo y con qué juego saldrá el Wii Zapper? (Bang bang!)

Nada antes de finales de año. A partir de su lanzamiento, los juegos de acción serán compatibles con este periférico.

Por ultimo... ¿Cuando saldrá el «SOCOM 2» y el «Tony Hawks Project 8» para PSP?

«SOCOM 2» está al caer, si no surgen retrasos. El skater regresará a PSP en Marzo.

Álvaro González Reneses (e-mail)

¿Crees que saldrá adelante el proyecto «Kingdom Hearts 3»?

«Kingdom Hearts 3» saldrá en PS3, pero no lo esperes hasta el 2008, como pronto. Y eso que Disney está presionando a Square-Enix para que se dé prisa... ¡A este paso se van a quedar sin personajes de Disney!

¿Es cierto que aparecerá «Jak 4: The Lost Frontier», tanto para PS3 como en PS2?

La compañía Naughty Dog trabaja en un proyecto simultáneo para PS2 y PS3, y se ha registrado un dominio con el título que mencionas. Esta pareja de aventureros volverá, pero aún no hay nada confirmado.

¿La pregunta del mes?

¿El proyecto de un remake de «FF VII» para PS3 es definitivo?

Hola Yen, me llamo Julián. Me va a estallar la cabeza: ¿es verdad que van a hacer un remake de «Final Fantasy VII» para PS3? Es que no hago más que leer rumores, y es mi juego favorito de todos los tiempos. ¡Gracias!

¡Cuidado con la cabeza, Julián! Tu duda es compartida por millones de jugadores. Square Enix no suelta prenda cuando se le insiste sobre los rumores, pero las pistas están ahí. Por un lado tenemos una película, un OVA, un juego para PS2, PSP y varios títulos para móviles, todo basado en «FF VII». Es un título que no van a dejar de explotar, así que es inevitable que haya una entrega para PS3. Semejante inversión sólo se afrontaría con un remake. El anuncio oficial será con seguridad en este año 2007, cuando se cumplen 10 años de su lanzamiento en PSone.

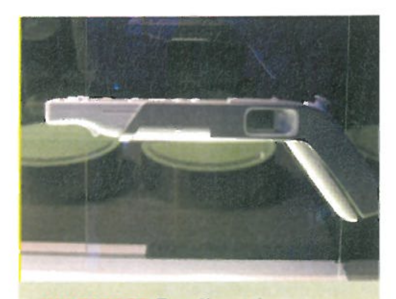
Julián Lopera (e-mail)

El adiós de PS2

@ ¡Hola Yen! Soy un gran seguidor de tu revista desde como poco el nº 15. Ahí van unas dudillas. Gracias.

¿Saldrá algún «Crash Bandicoot» más para PS2?

Se rumorea un nuevo «Crash» para Wii, aunque está en la cuerda floja tras la pobre acogida de los últimos "Crash-juegos".



WII ZAPPER Este llamativo periférico fue presentado en el último E3, pero desde entonces no ha dado señales de vida. Se trata de un accesorio para el "Wiimote", que se acoplaría en la base de la pistola. Su uso potenciaría la emoción en los juegos de disparos.

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

«Soul Calibur 4» podría salir en la siguiente generación, pero ¿crees que saldrá en PS2?

Lo veo muy difícil... Consuélate pensando en la maravilla que será «Soul Calibur» en una plataforma de nueva generación. Aunque la lucha no esté en su mejor momento, Namco no desaprovechará esta gran licencia.

«Burnout 5» (o Dominator), dispondrá de su versión en PSP y PS2 ¿se ha confirmado?

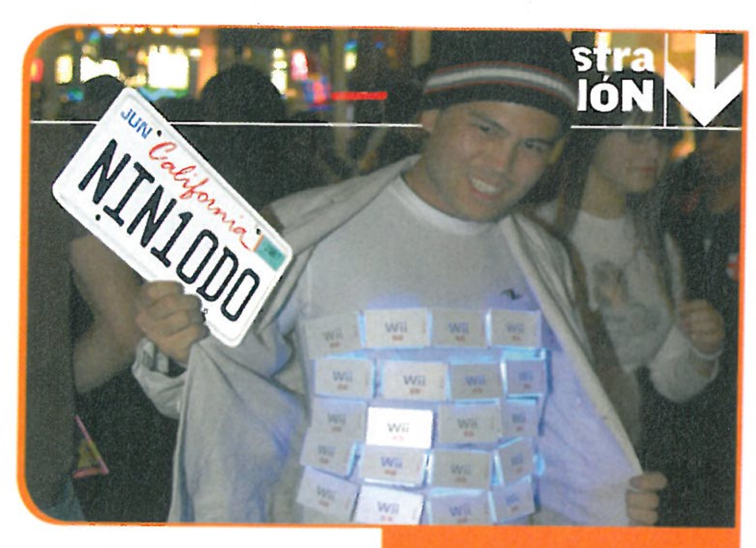
Te lo aclaro: «Burnout 5» será para las consolas de nueva generación y PSP. Por su parte, Burnout Dominator es para PS2.

El consolero más rolero

@ Hola Yen. Tengo una GC y una Xbox 360, y me gustaría que me respondieses a unas preguntas.

¿Qué se sabe de «Fable 2»?

Peter Molyneux no suelta prenda, tan solo ha hablado de un nuevo sistema de combate, escenarios que cambian según nuestras acciones (por ejemplo, si ayudamos a un campamento, años después será un poblado) y la posibilidad de tener hijos.



« BLUE DRAGON HA SIDO UN ÉXITO ROTUNDO EN JAPÓN Y ES EL JUEGO MÁS VENDIDO EN EL PAÍS DE TODO EL CATÁLOGO XBOX 360 »

¿Qué grandes sagas de los videojuegos saldrán para PS2 y PS3 en 2007 y 2008?

Pues no va a faltar ni una a la cita. Entre esos dos años vas a tener «Metal Gear», «Final Fantasy», «Splinter Cell», «Virtua Fighter», «Tekken»... eso sí, todas en PS3. Para PS2 tienes en primavera «Final Fantasy XII».

Francisco Javier Oliva (E-mail)

¿Y de Blue Dragon?

En este número tienes un completo reportaje. Es sin duda el juego más exitoso de Xbox 360 en Japón, un RPG clásico pero sorprendente a nivel visual, realizado por verdaderos maestros en el género. Aquí no llegará hasta bien entrado el año. Te aseguro tras jugarlo que es una de las joyas del año.



FABLE 2. Las imágenes de este teaser son parte de la escasa información que Peter Molyneux ha revelado sobre este ambicioso proyecto. Esta continuación permitirá elegir el sexo, la descendencia o el estilo de combate del personaje.

¿Hay alguna noticia de un «The Elder Scrolls V»?

«Oblivion» está consiguiendo premios por todo el mundo, los últimos en los Galardones Spike. Por ahora, «Elder Scrolls V» está en proyecto, y el equipo está concentrado en la conversión de «Oblivion» a PS3.

¿Algún otro juego de rol interesante en el horizonte?

Los próximos «Final Fantasy XIII» para PS3, «Enchanted Arms» para 360, «Valkyrie Profile» en PSP... ¡espera y verás!

¿Que juegos basados en manga aparecerán para mis consolas?

Me temo que tu Gamecube no tendrá muchas oportunidades, salvo «Naruto», que analizamos este mes. Precisamente Naruto y su primo Goku tendrán sendos juegos para 360.

¡PSP al poder!

@ Hola Yen , me llamo Carlos y soy un murciano que posee una PSone, una PS2, una PSP y posiblemente una PS3.

¿Cuándo sale «Metal Gear Portable Ops» para PSP?

En Estados Unidos está ya disponible, pero aquí no lo veremos antes de Marzo.

¿Se sabe algo de «Silent Hill Origins» para mi PSP?

Parece que hay problemas con el juego. Ha habido un recorte de plantilla y el juego ha pasado a un equipo distinto. En cualquier caso, parece que el resultado no es nada convincente, así que esperemos que ofrezcan un producto a la altura de la saga.

Crónica de una compra anunciada

Pedro Gallardo (Sevilla)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola, gente de Hobby Consolas. Os quiero contar mi experiencia con la nueva consola de Nintendo. No recordaba que tiempo hacia, no recordaba que hora marcaba mi reloj, ni siquiera recordaba cuanto tiempo hacia que deseaba que llegara ese momento... lo único que mis ojos veían eran esas tres maravillosas letras... Wii. El blanco predominaba en el embalaje, un embalaje anecdóticamente pequeño para la "REVOLUTION" que guardaba en su interior. Sentí la emoción que se siente al vivir un momento esperado por largo tiempo y pensé que era un privilegiado... y ahí estaba él... el Wiimote... que encajó en mi mano como si lo hubiesen diseñado en base a ella... Conecté todos los cables, encendí la consola y comencé a sentir lo que seguro millones de personas en el mundo sentirán dentro de poco... la sensación de que Nintendo se merece un aplauso y una felicitación... comienza una nueva era... una era en la que tu padre te puede dar una paliza jugando a la consola... quién lo iba a decir... Wii, gracias por existir... FELIZ NAVIDAD A TODOS...

Yen: ¡Feliz Navidad también para ti! Tu historia es una de las muchas que nos habéis mandado este mes, narrándonos la emoción que habéis sentido al adquirir la nueva consola de Nintendo. Gracias por compartir ese gran momento con nosotros. Y sin duda eres un privilegiado: Wii está siendo un éxito de ventas, y las primeras unidades volaron en poco tiempo.

vuestra OPINIÓN



Wii, ¿sólo para peques?

Yago González (e-mail)

Wii y su nuevo mando: vale, es revolucionario, pero qué pasa... ¿Y los gráficos? ¿Y todo lo demás? En mi opinión, Nintendo está perdiendo mucho por los siguientes motivos:
Se centra en el público infantil, tal es así, que para Gamecube, exceptuando «Resident Evil 4» y cinco o seis juegos, todos los demás eran para mayoritariamente el publico infantil, es por eso por lo que Playstation siempre les superará en ventas y con diferencias.
Ni se molestaron en pagar para que saliera algún «Grand Theft Auto» para GameCube... En fin, Nintendo debería empezar a cambiar su manera de ver las cosas, y centrarse mas en títulos adultos y no en los infantiles. Ahora en estos momentos, lo que mas vende son los juegos adultos y las sagas míticas como «Final Fantasy» o «Metal Gear», o sagas nuevas e increíbles como «Gears of War». Espero que Nintendo deje de pensar tanto en el publico infantil y se centre mas con su nueva consola en el público adulto.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: ¿Realmente crees que Wii es estrictamente infantil, Yago? Tal vez sea una percepción por el carácter multijugador de sus títulos, pero no siempre es así. «Zelda: Twilight Princess» tiene muchos matices oscuros en su argumento, y «Red Steel» es un juego bastante adulto. Y te hablo de dos títulos de lanzamiento. En mi opinión Nintendo hace consolas y juegos para todos. Y en cuanto a ventas, solo hay que ver el exitazo de DS (superando a PSP) y cómo han volado las consolas en la salida de Wii.

« EL EMULADOR DE PSONE SE BASA EN UN SISTEMA DE DESCARGAS ONLINE DESDE EL DISCO DURO DE PS3, Y DE AHÍ A LA TARJETA DE PSP »

¿Y que me dices de «Final Fantasy Crisis Core»?

Esta precuela de «FF VII» para PSP está protagonizada por Zack, el amigo de Cloud. Aparece en Primavera en Japón, así que no lo esperes hasta Otoño.

¿Y el emulador de PSone para PSP? ¿Cómo funciona?

Por ahora están disponibles un par de títulos de PSone para PSP (como «Tekken 2» o «Syphon Filter». La cosa va así: compras la descarga online, con un precio de unos 4 a 6 euros, bajas el juego de PSOne al disco duro de PS3, y desde allí lo almacenas en la tarjeta de tu PSP. Estará disponible cuando la consola aparezca en Marzo en nuestro país.

Carlos C. (E-mail)

Snake, dragones y príncipes

@ Hola Yen, es la primera vez que escribo por si me podías responder a unas preguntas.

¿Saldrá «Metal Gear» para Wii en un futuro?

De momento, Snake estará en el «Super Smash Bros. Brawl», y Kojima nos dijo en el E3 que le gustaba mucho la consola...

¿Para cuando es el nuevo «Dragon Ball» para Wii?

A principios de Abril será toda tuya la versión que hemos visto en PS2 adaptada al control de Wii. ¡Ya queda menos!

Y por último, ¿saldrá «Prince of Persia 4» para Playstation 3?

Se está trabajando en una entrega para la nueva generación, pero dado que el alucinante «Assassin's Creed» es de temática similar se quiere esperar hasta 2008 para relanzar al Príncipe como se merece.

Amparo L. (E-mail)

Una PS3 a dieta

@ Hola me llamo Ángel y tengo dudas con respecto a PS3 y su lanzamiento:

¿En la caja de PS3, viene incorporado el cable HD-MI o hay que comprarlo aparte?

Está confirmado que será un componente que debes comprar por tu cuenta, ya que el cable que se incluye es para conexión normal a TV. Además, la PS3 con conexión HD-MI entrará en la gama alta, es decir, el pack más caro de 600 euros.

¿Cuando veremos una demo jugable del «Metal Gear 4»?

PS3 aún no ha implementado contenidos descargables de sus juegos, pero podría estar disponible para Primavera.

He oído que hay recogida de firmas para bajar la PS3 de precio, ¿es verdad esto?

Hay varias iniciativas privadas para una bajada de precio de PS3; pero hasta nueva orden o cambio de planes antes de su lanzamiento, Sony mantiene el precio de 600-500 euros para el lanzamiento de Marzo...a pesar de que hay rumores que hablan de que puede suceder.

¿La cancelación de «Gran Turismo HD» es verdad o mentira?

Es cierto. Esta demostración técnica se basaba en «GT4», pero con la potencia de PS3. Entre las críticas recibidas y la polémica de las microtransacciones (el pago online por contenidos del juego), Polyphony ha optado por cancelar el proyecto y concentrarse en «Gran Turismo 5». Eso sí, se pondrá online una demo con lo más destacable de Gran Turismo HD.

Angel. A. (E-mail)



GRAN TURISMO HD iba a consistir en una versión actualizada de «Gran Turismo 4», gestionada por la gran capacidad de PS3. No todo está perdido: pese a su cancelación, podremos descargar su contenido en una demo online.

Pasado y futuro



RESIDENT EVIL 5 será lanzado de forma simultánea para PS3 y Xbox 360. Aunque retomará la historia donde acabó «Resident Evil 4», el escenario será un entorno urbano. También tiene un nuevo aunque conocido "prota": Chris Redfield.

@ Buenas Yen, ya llevo unos años leyendo la revista, y os felicito por ella. Tengo algunas dudas sobre varias consolas.

■ **Si dentro de un tiempo Nintendo va a lanzar una Wii con DVD incorporado, ¿qué pasará con los usuarios que tengan la Wii sin DVD?**

El modelo de Wii con DVD es por ahora para Japón y USA, y no ofrece ninguna prestación adicional salvo la de reproducir películas. ¡Tu Wii estará perfecta tal y como la compres!

«EL MODELO DE Wii CON DVD, QUE POR AHORA SOLO SALDRÁ EN JAPÓN Y USA, SOLO AÑADIRÁ LA REPRODUCCIÓN DE PELIS»

■ **¿Se sabe algo de algún «Star Wars» para Wii o DS?**

En LucasArts han mostrado interés en el mando de Wii para un posible juego de Star Wars (imagina usarlo como sable de luz), pero aún no han movido ficha. En DS puedes disfrutar del reciente «Lego Star Wars».

■ **¿«Zelda Twilight Princess» estará disponible después del día del lanzamiento de Wii?**

Ya lo está... si te das prisa, porque tanto la consola como el juego vuelan de las tiendas.

■ **El otro día jugando a la Dreamcast vi el «MDK», ¿Qué ha sido de este juego?**



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE tendrá un sistema innovador de disparo: "True Trigger". Gracias a él, el gatillo responderá de forma analógica, y de acuerdo con la presión que usemos sobre él, el disparo será más preciso a la hora de apuntar al enemigo.

La creación de Dave Perry no obtuvo el éxito necesario como para seguir adelante tras su segunda entrega. Una pena, porque era un derroche de originalidad. Quizás algún día...

■ **Y por último, no sé que consola comprarme, o la Xbox 360 o la Wii, ¿Cuál piensas que es mejor?**

Pues mira, si puedes "pillar" las dos, serás la mar de feliz. Si no, pon en orden tus prioridades: si eres un jugador "clásico", fascinado por la potencia gráfica, hazte con 360. Si quieres experimentar nuevas y sorprendentes formas de jugar, vete a por Wii.

Diego Maroto (E-mail)

Un cóctel de rol y zombies

@ ¡Hola Yen! Lo primero deciros que la revista me ha parecido genial desde que tuve la primera PlayStation.

■ **¿Sabéis si cabrá la posibilidad de que aparezca algún «Final Fantasy» como el de la PS3 para Xbox 360?**

Por ahora, los nuevos «Final» serán exclusivos de PS3. Lo que no quita para que 360 vaya a tener grandes RPG: «Blue Dragon», «Fable 2», «Mass Effect», «Lost Odyssey»...

■ **He visto también las imágenes del nuevo «Medal of Honor», ¿me podríais explicar el sistema True Trigger? ¿Y fecha, "pa cuándo"?**

El True Trigger será un gatillo analógico: al pulsarlo poco a poco podremos estabilizar el arma y conseguir disparos infalibles. Iba a salir estas Navidades, pero se ha preferido esperar hasta Primavera para pulir sus detalles.

■ **También se habló de un «Resident Evil 5» para nueva generación, ¿se sabe algo ya?**

Kenji Inafune, productor del juego, quiere lanzarlo en Xbox 360 y PS3 en un futuro. Aunque se basará en lo ocurrido en «Resident Evil 4», su protagonista será Chris Redfield, un clásico de la saga que regresa.

■ **¿Creéis en la posibilidad de que haya «Naruto» de rol para la nueva generación? Yo espero que si, porque de lucha tipo «Tekken» no me atrae "na de na".**

Naruto ha conseguido traer sus juegos a España gracias a su base de fans. Se preparan nuevos títulos, pero están "en pañales", aunque me temo que no saldrán del género de la lucha.

Juan José Echarte (E-mail)

PS3 made in Spain

@ Hola Yen, tengo una PS2, una PSP, este mes voy a tener la Wii y en marzo la PS3. Me gustaría que me contestaras estas 7 preguntas:

■ **¿Que se sabe de la peli de «Resident Evil 3»?**

«Resident Evil: Extinction» ▸▸

vuestra OPINIÓN

La soledad del corredor de fondo

Pablo Romasanta (E-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola Yen. Tengo 28 años y no se puede decir que sea un "casual" ni nada por el estilo. También sé que vosotros tenéis vuestros aciertos y vuestros patinazos. Aún así cuento con que, cuando llegue PS3, sigáis siendo imparciales en los análisis y digáis las cosas claras ¿vale? Es que estoy harto de tanto charlatán. Y me refiero a esos listos que hablan de PS3, y antes de Wii, sin haberla probado, y se inventan rumores: que si retraso hasta Septiembre, que si falta de stock, que si es peor, etc. Ya sabes, hoy día cualquier gafotas (no es un insulto, yo también llevo "lupas") se monta un blog y hala, se creen profesionales. Que sí, que mi 360 es la caña y disfruto como un enano con «Gears of War». Vale, que Wii mola mucho y «Zelda» me tiene pegado a la tele. Pero basta de poner zancadillas a PS3 cuando ni siquiera ha salido. Parece que PS3 tiene que superar todos los límites para convencer a todo el mundo. No hace falta que el público ponga más obstáculos imaginarios. Un abrazo a todos.

Yen: Otro abrazo para ti. Es cierto que hoy día Internet permite dar opiniones de gran alcance. Es un arma de doble filo, porque puedes compartir tus ideas, o perjudicar con ellas. PS3 ni siquiera ha llegado a España, y será el público quien la juzgue.





PS3 contra Wii: "First Round"

Dogget36 (E-mail)

En esta nueva generación mi primera y única consola va a ser la Wii. Por un precio muy razonable me ofrece diversión (vamos, que tengo ganas de imitar a Nadal o ser Link pescador). Verán, cuando leí en su revista que «Gears Of War» duraba 6 horas y costaba 65 euros me pareció escandaloso. Como el precio de PS3. Consola PS3 600 + Cable HDMI 60 + Juego 65 ...total: 725 euros.. y es aquí donde yo me pregunto: ¿725 euros ? Simplemente, eso supone un mes de la hipoteca de mi casa. Si, tiene muchas cosas y un lector Blue Ray pero posiblemente en dos años pueda comprar un dvd grabador con blue-ray por menos de 300 euros. Bienvenidos a la nueva generación pero les recomendaría que tuvieran sus prioridades claras y sobre todo que sean consumidores inteligentes. En cualquier caso, sea cual sea su elección disfruten mucho de ella. Saludos y muchas gracias.

Yen: Siempre va a haber defensores acérrimos de cada plataforma. Pero en la elección está el acierto. Wii, Xbox 360 y próximamente PS3 tendrán aspectos que llamarán la atención de unos u otros jugones, dependiendo de lo que busquen. La competencia es sana, y tener opciones es siempre recomendable.



se estrenará este verano. Narra lo ocurrido justo después de la segunda parte. Alice, la "prota", tiene nuevos poderes, y aparecerán Claire Redfield, Albert Wesker y... ¡muchos zombies!

¿El «Zelda» de Wii estará doblado?

En este mismo número habrás comprobado que sólo viene subtitulado al castellano, porque como siempre, no hay voces.

¿PS3 incorporara un temporizador para poder apagar la PS3?

Será una opción de firmware, pero su estado normal será hibernación, para descarga automática de contenidos.

¿Sabes si el juego «Jericho» está creado por españoles?

«Jericho» está siendo desarrollado por Mercury Steam, un equipo español gestionado por Codemasters.

¿Crees que sacaran otro juego creado en España para PS3?

Sí, el estudio Silicon Garage prepara una aventura multiplataforma titulada «La Sombra de Atón», que estará ambientada en el antiguo Egipto.

¿Ha salido ya el «Yakuza 2» para PS2? ¿Crees que saldrá el «Yakuza 3» para PS3?

«Yakuza 2» está a punto de aparecer en Japón, pero tardará un poco más en salir en España. Dado el éxito de esta nueva franquicia (se prepara hasta una película) es posible que lleguen nuevas entregas, pero aún no hay nada confirmado.

Jorge Arrabal (E-mail)



FOX MCCLOUD, de la saga Starfox, es la última incorporación al plantel de «Super Smash Bros. Brawl», el ansiado juego de Wii

Wii en tu "ti-ví"

@ Hola Yen, ¿cómo va todo? soy un chico de quince años que os sigue desde los diez. Me encanta vuestra revista. Tengo una Nintendo Gamecube, una PS2 y recientemente una Wii.

¿Sabéis algo nuevo del «Super Smash Bros Brawl»?

¡Pues que cada vez pinta mejor! ¿Sabías que, por ejemplo, les escenarios donde aparece Solid Snake tienen elementos de infiltración y han sido diseñados por el propio Hideo Kojima? Es sin duda uno de los títulos más esperados de Wii.

¿Para cuándo nuevos colores para los mandos de la Wii?

Nintendo los está preparando, pero es complicado porque, por ahora, no van a aparecer mandos de otros fabricantes.

¿La duración de los juegos de nueva generación aumentará?

Por capacidad, podrían durar toda una vida, pero seguirán los parámetros de las últimas generaciones, aunque aumentando su tiempo de juego con contenidos descargables. La excepción la marcarán los juegos "sandbox", esto es, los juegos tipo «GTA» con libertad casi absoluta para el jugador, que en la nueva generación incluirán cada vez más posibilidades.

¿En el futuro se crearán más Canales Wii?

Por ahora no, se quiere potenciar los contenidos de los actuales canales, tanto para los avatares Mii como los que ofrecen juegos descargables de consolas como Megadrive o Super Nes.

¿Hay noticias de «Bleach» para las consolas?

Pues que saldrá para Wii, PSP y DS pero no se sabe si llegará a España.

Toni Alarcón (E-mail)

A la espera de pesos pesados

@ Hola Yen, esta es la primera vez que te escribo y tengo unas cuantas preguntas de PS3 que creo que le interesan a mucha gente:

¿Se sabe algo de las fechas de los verdaderos juegazos de PS3? («Assassin's Creed», «GTA IV», «Metal Gear Solid 4»...)

¡No tienes mal gusto, no! «Assassin's Creed» llegará en Septiembre. No mucho después debe llegar el nuevo «GTA», y a Solid no le esperes hasta 2008.

¿Me puedes explicar que mejoras va a traer la PS3 aquí en Europa? ¿Y respecto al precio?

Las mejoras principales serán un catálogo más amplio de juegos y el mejor firmware, además de todos los contenidos online. El precio, salvo cambios, será el anunciado en el E3 (600 €).

¿Cuando nos revelaras tu identidad, Yen?

« JERICHO ES UNA AVENTURA DE TERROR EN PRIMERA PERSONA REALIZADA POR UN EQUIPO ESPAÑOL CON RUMBO A PS3 Y XBOX 360 »



OléMovil .com
Poli NACIONAL
0804 Tu Recuerdo
9291 Me voy
2935 Noches de bohemia
8426 En que estrella estara
9502 Puede ser
9936 Oju lo que la quiero
0951 Santa Claus Llego a...
0189 Y Ahora
2984 Paquito Chocolatero
0143 Criticar por Criticar
0301 Tres corazones
9129 Rebelde
0013 Despertare cuando...
9831 Vengo vengo venenoso
9853 Aire ke respiro
9051 Muñeca de trapo
9560 Liberta
9130 Solo quedate en sil...
3227 Salve Rociera
8627 Besos
Poli CINE/TV
0082 La pantera Rosa
4067 El Exorcista
0017 Mision imposible
0108 Benny Hill
4937 Kill Bill
0039 Rocky
4966 24 - Serie TV
4064 Star Wars
3883 Fraggle Rock
4724 El bueno, feo y malo
3754 Pesadilla antes de...
3834 La abeja maya
0096 Pulp Fiction
4207 El Padrino
4759 Gladiator
4560 Curro Jimenez
4940 Sexo en Nueva York
5606 Vals de Amelie
5529 El ultimo mohicano
Poli HIMNOS
2172 Barcelona
3808 H.España
4489 Els segadors
5220 H. de la legión
3809 Guardia Civil
5507 Partido popular
4436 100 Real Madrid
4094 H. Republicano
0781 H. vasco
2124 Atletico Madrid
4494 La internacional
4362 Champions League
4446 Cara al sol
2123 Athletic Bilbao
4490 Asturias patria querida
9601 Centenario Sevilla F.C
3188 Real Madrid
TOP 10
Poli Real Artista Título
89806 9030 Paulina Rubio Ni una sola palabra
89222 4858 D. Martin y R. Rosario Dejame verte
89798 8997 Mana Labios compartidos
89075 6622 Shakira Hips dont lie
90816 1481 Melendi Kisiera yo saber
90019 9342 Dover Let me out
90208 9807 David Bisbal Quien me iba a decir
90307 9960 Holly Dolly Dolly song (ievas polka)
90855 1722 Malu Si estoy loca
90325 9699 Alejandro Sanz A la primera persona
Ej: Envía SONO 9699 al 5888 para que suene la V.O. de A LA PRIMERA PERSONA cantada por ALEJANDRO SANZ
Envía SONO Código POLI, MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 90804 al 5888 para escuchar TU RECUERDO
Poli POP/ROCK
91015 All You Need Is Love 89377 Dani California
80217 Satisfaction 80277 Nothing else matters
90031 I don't feel like dan... 90677 Jump
80239 The final countdown 88145 Dont cha
80726 No woman no cry 80111 Sweet Child of Mine
84699 Highway to hell 91016 Elevation
Poli REGGAETON
85991 Rakata
88189 Rompe
89596 Tu gatita
85145 Pobre diabla
89514 Angelito
86973 Ella y yo
SONIDOS REALES/IMITACIONES
BEBE Adorable carcajada de un bebé gracioso partiéndose
FOX Intro Original de las pelis de la Fox... ¡De cine!
EXORCISTA "¡¡¡Coge el teléfono cabrón!!!... ¡Que lo cojas!..."
TELEFONO Para que tu móvil suene como en casa de tus abuelos
TARZAN El Famosos grito del rey de la jungla. ¡Igual que en la peli!
MACARRA ¡Coge el teléfono de una puñetera vez!
GITANO Ja payo, que llevo lo' malacatone en la fregoneta...
ORGASMO ...Esta chica lo estara pasando muy bien...
Ej: Envía SONO ORGASMO al 5888 y te costará no ponerte a 100 cuando te llamen
Poli DISCO
89660 Summerlove
88731 Satellites
86041 Love generation
80093 Equador
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
85288 Four to the floor
85048 Enjoy the silence 04
89626 World hold on
Menú 9199
Menú 8788
Menú 6140
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 8788 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por COCHES
Menú 3765
Menú 9068
También lo más sexy:
DELFINES
MANGASEXY
ESCOTES
MULATAS
KAMASUTRA
DUENDES
MEGATETAS
VESPAS
MACIZAS
BRUJAS
LESBIANAS
CALAVERAS
Ej: Para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por Duendes solo tienes que enviar MAS DUENDES al 5888
41077 46426 45548 37658 36455 46627 45596
37489 37715 42334 41538 41751 36329 47265
41607 41599
Envía FOTO Código FOTO o VIDEO Al 5888
Ej: Envía FOTO 41077 al 5888 para recibir la CALAVERA
46950 38917 41272 37026 47068
¡Llámanos! 803 443 113
¡Las chicas más sexys!
37605 36927 42941 46634 46507 42813 46946
36497 43063 43067 45634 47287 41922 45639
¿Que es alguien nacido en Riga?
A: Letón
B: Lituano
C: Lapón
D: Estonio
50 por 15
€16.000 1836
Shangai 2079
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 9585 al 5888 para jugar a toda pantalla con ANASTASIA MAYO
MOBILE BRAIN TRAINER 3607
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS 9585



UNO DE LOS MISTERIOS DE «GUNS OF THE PATRIOTS» es si Solid Snake tendrá siempre esta apariencia anciana, o si se trata de un estado temporal. Según las últimas informaciones, Snake rejuvenecerá en momentos puntuales.

¡Pero si ya la sabéis! Soy Yen, el tío que más sabe de videojuegos en el mundo.
Alejandro Iskander (E-mail)

Repaso a Resident Evil

@Hola Yen!! Me llamo Andre tengo 15 años y os sigo desde que tenia 12. Me encanta vuestra revista, es la mejor (aunque estos últimos meses me las he perdido... perdón.) Bueno, es la primera vez que te escribo y ahí van mis dudas.

Tengo entendido que en «Resident Evil - Umbrella Chronicles» viviremos los momentos mas importantes de la saga pero, ¿cuál será argumento?

¡Te perdono por ser tan "salao", Andre! Pues te cuento que «Umbrella Chronicles» tendrá un argumento de lo más jugoso. Este juego de Wii va a recorrer toda la saga, explicando todos los puntos oscuros: dónde estuvo Leon Kennedy, qué le ocurrió a Wesker, qué relación hay entre Umbrella y los Iluminados... Será una especie de "tour" por la saga, atando todos los cabos sueltos.

¿Utilizara el mando clásico o el de Wii?

Tendrá un sistema similar al de «Zelda Twilight Princess», usando el mando y el nunchako de Wii para disparar o iluminar con la linterna. ¿Mola, eh?

«Super Smash Bros Brawl» esta causando mucho interés ¿se sabe algún personaje nuevo? ¿Y el juego para cuando en España?

Fox McCloud, de la saga «Starfox», es el fichaje más reciente. En Mayo podrás disfrutarlo en tu Wii y con tus colegas.

Soy un gran fan de Snake y esto mas que una pregunta es curiosidad ¿sabes porque esta Snake tan viejo? (sí, bueno, los años pasan). Es que en el video salen todos los personajes jovenes o eso me ha parecido.

Es sencillo: Snake es un clon de Big Boss, y tiene una enfermedad degenerativa que le hace envejecer mucho más deprisa. Pero tranquilo: tal y como acaba de dejar escapar Kojima, Snake contará de nuevo con su apariencia habitual gracias al suero que se inyecta a lo largo del juego para sobrevivir.

En juegos de disparos de Wii cuál me recomiendas: ¿«Red Steel» o «Call of Duty 3»?

«Call of Duty 3» es mejor gráficamente, pero la propuesta de «Red Steel» es más atractiva y aprovecha mejor el Wii mando.

¿Crees que el motor gráfico de Wii podría echar para atrás a algunas compañías para sacar títulos en dicha consola? Porque ya estoy viendo títulos solo para 360 y Playstation 3.

Los grandes juegos optan por ser ante todo divertidos, y en eso es en lo que tendrían que pensar las compañías. Mientras sepan explotar las nuevas capacidades de Wii, tendrás montones de títulos sensacionales.
Andre (E-mail)

Velocidad por tierra y aire

@¿Qué tal Yen? Me llamo Andrés y os felicito por vuestra magnífica revista... Tengo varias preguntas, aquí van:

¿Me recomiendas que me compre el «NFS Carbono» para PSP? Porque me han dicho que es diferente al de la PS2.

Cierto. «Carbono» tiene su propio argumento en PSP, un desarrollo distinto y es uno de los mejores juegos de coches para esta portátil.

¿El «Pilot Academy» para PSP tiene buenos gráficos? ¿Y es divertido?

Es un juego más que solvente para PSP, y destaca por la diversión de las acrobacias que podemos realizar con aviones de todas las épocas.

¿Cuál me compro, «Pilot Academy» o «Ace Combat X»?

Si quieres acción y un estilo más clásico, «Ace Combat X» es tu juego de aviones para PSP.

Y por último, ¿«Ridge Racer 2» para PSP tiene alguna novedad respecto al primero?

Sí, además de gráficos mejorados y más circuitos, incluye dos modos nuevos, Duelo y Supervivencia. Es un poco mejor.
Andrés (E-mail)



PILOT ACADEMY. Este simulador aéreo para PSP permite hacer todo tipo de acrobacias en el cielo. En él podemos pilotar aviones de principio del Siglo XX, planeadores de la Segunda Guerra Mundial o prototipos de última generación.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@EN LA POLÉMICA DE MES, ¿POR QUÉ NO LAS RESPUESTAS NO PUEDEN SER NO Y NO, O SÍ Y SÍ?
Yen: No, si no digo sí, sino que sí, si es que sí. ¿O no?

@EN ALGUNAS CIUDADES DE ESPAÑA NO SUMINISTRAN PS3, ¿VERDAD?
Yen: Es mucho peor: han logrado que no se suministre en ninguna ciudad. ¡Malditos!

@¿ES VERDAD QUE EL LANZAMIENTO DE PS3 EN MARZO SOLO ES ALGO SIMBÓLICO?
Yen: Cierto: el distribuidor de Sony subirá a un risco con una PS3 y la levantará como en El Rey León.

@ALGO ME INQUIETA... ¿Wii FUNCIONARÁ EN CUALQUIER TELEVISOR?
Yen: Sí, incluso en el Telefunken de tu abuelo, el del trastero. Imagina: se enciende de noche, se ve a Miyamoto saliendo de un pozo... ¡Mamá!



@HE OÍDO QUE VAN A SACAR UNA CONSOLA LLAMADA PS3, ¿ES CIERTO?
Yen: ¡Puras habladurías! Tú lo que habrás visto es una oferta en el super que decía "PlayStation, pague una y lleve tres" (PS X 3).

@SÉ DE BUENA TINTA QUE VA A VOLVER EL CARTUCHO EN TODAS LAS CONSOLAS.
Yen: Pues sí, PS3 tendrá cassette, y 360 plato de vinilos. La Wii-gramola está pendiente de confirmación.

@HOLA, TENGO MIEDO DE COMPRAR A MI HIJO UNA Wii PORQUE DICEN QUE PUEDE HACERLE DAÑO. ¿QUÉ HAGO?
Yen: Que se sepa, a menos que se ingiera o se use como arma arrojadiza, Wii no hace daño a nadie. Pero vamos, lo mismo ocurre con las otras consolas. no se crea.

CONCURSO

¡ES MUY FÁCIL!
Envía un SMS desde tu móvil

EL PRECIO DEL PODER
SCARFACE™
THE WORLD IS YOURS

SORTEAMOS 20 JUEGOS PARA PSP

EL PRECIO DEL PODER
SCARFACE
MONEY. POWER. RESPECT.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra scarfacehc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de septiembre de 2006.

18+   PlayStation.2 PSP  PC DVD ROM 

MUCHO MÁS QUE





Silent Hill

- Género **Terror**
- Protagonistas **Radha Mitchell, Sean Bean, Laurie Holden...**
- Director **Christophe Gans**
- Precio **19,99 €**
- También en UMD **12,99 €**

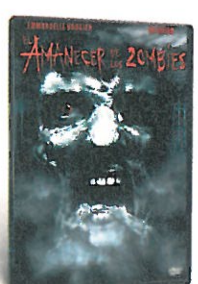
VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Rose lleva a su hija a un pueblo que ve en sueños: Silent Hill. Una vez allí, la pequeña desaparece y Rose se sumerge en un mundo de pesadilla, habitado por criaturas que desafían toda lógica. ¡Por fin esta gran adaptación, en DVD!
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1 Inglés, Castellano, Los orígenes de Silent Hill, El casting de Silent Hill, Construyendo Silent Hill, Estrellas y especialistas...

Amanecer de los zombies



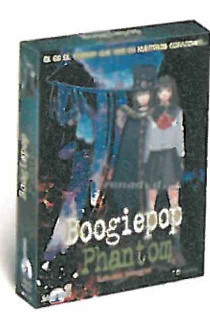
- Género **Terror**
- Protagonistas **Emmanuelle Vaugier, Ed Quinn...**
- Director **Mike Hurst**
- Precio **18,95 €**
- También en UMD **12,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: En la secuela de "House of the Dead", una infección zombi se extiende en un aislado campus universitario. Con la esperanza de detener la propagación de la infección, una agencia secreta del gobierno es enviada a la zona para encontrar al paciente cero y crear un antídoto. Muy superior a la primera entrega.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1 Inglés, Castellano, Italiano, Comentario de audio con el productor y el director...

Boogiepop Phantom (Ed. Integra)



- Género **Animación**
- Protagonistas **Nagi, Toka, Manaka...**
- Director **Takashi Watanabe**
- Precio **59,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Boogiepop es una leyenda urbana y aparece de la nada para llevarse a las personas malas. Los alumnos de la escuela Shinyo van a enfrentarse directamente a este espectro, que está haciendo desaparecer a varios estudiantes. Disfrutad de toda esta serie de culto en formato de lujo.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 2.0 Castellano, Japonés, Ficha técnica, Ficha artística, Fichas de personajes, las claves, Trailers.



MÚSICA

My Chemical Romance



"The Black Parade" es el último trabajo de esta banda punk rock. Fieles a su estilo cañero, también experimentan con nuevos estilos en este álbum temático. 13 temazos entre los que destacan "The End", "Dead!" o el single de lanzamiento "The Black Parade".

- Compañía **Warner Music Spain**
- Precio **16,95 €**

LIBROS

Dragones

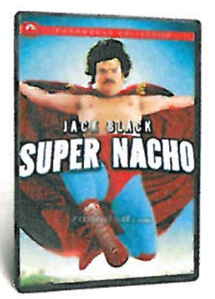
Un volumen de lujo con ilustraciones y autores de renombre en los mundos de Reinos Olvidados y Dragonlance. En todos los relatos desta la presencia de los dragones, las criaturas má representativas del mundo de la fantasía.

- Editorial **Timun Mas**
- Precio **25 €**

VIDEOJUEGOS



Super Nacho



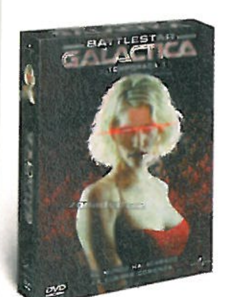
- Género Comedia
- Protagonistas Jack Black, Ana de la Reguera, Héctor Jiménez
- Director Jared Hess
- Precio 19,99 €
- También en UMD 12,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Nacho (Jack Black) es un hombre sin talento. Se crió en un monasterio en México del que ahora es el cocinero, pero no parece encajar. Se le ocurre la idea de ganar dinero en la lucha libre y ahí descubre que tiene un don innato.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Audiocomentario de Jack Black, Jared Hess y Mike White, Escenas eliminadas, Crea tu propio luchador, Jack Canta...

Galactica (1ª Temporada)



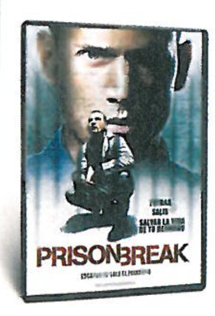
- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Edward James Olmos, Mary McDonnell, Katee Sackhoff...
- Director Varios
- Precio 59,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Han pasado más de 40 años desde que los humanos de Kobol lucharon contra los Cylons, robots con inteligencia que se volvieron contra sus creadores. El armisticio duró años y pronto su amenaza fue olvidada. Hasta que comienza el genocidio... Llega a España uno de los mayores éxitos de audiencia y crítica en EE.UU.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1 Inglés. Dolby Digital 2.0 Castellano, Escenas eliminadas.

Prison Break (1ª Temporada)



- Género Thriller
- Protagonistas Dominic Purcell, Wentworth Miller, Robin Tunney...
- Director Varios
- Precio 59,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Michael Scofield, un joven de inteligencia casi sobrehumana, hará todo lo posible para ingresar en la prisión más peligrosa de Chicago y salvar a su hermano Lincoln, condenado a pena capital por un delito que no ha cometido. Las únicas armas de Michael son su ingenio y los planos de la prisión, ocultos en los tatuajes de su torso.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas eliminadas, Escenas inéditas, Comentarios, Trailer 2ª Temporada...



CINE

El Grito 2

En esta continuación del exitoso film de terror, Karen Davis (Sarah Michelle Gellar) está en un hospital psiquiátrico, afectada por lo ocurrido en El Grito. Su hermana Aubrey (Amber Tamblyn) viajará a Tokio y tendrá también que enfrentarse a los fantasmas de Kayuko y Toshio.

- Productora Aurum
- Estreno 19 de enero



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

UNA AGENDA PARA AMIGOS... Y ENEMIGOS ▶

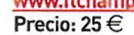
"Death Note" es un exitazo en manga, anime y cine. Narra las peripecias de Light, un estudiante con un cuaderno sobrenatural: si escribe en él un nombre, esa persona fallecerá tal y como lo haya especificado quien lo escriba. Este pack de regalos es perfecto para sus fans, pues incluye un chulísimo colgante y una reproducción exacta del cuaderno. Pero no os flipéis y escribáis el nombre de algún "plasta": ¡es sólo una agenda!

Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 15,5 €

LA LIGA EN TUS MANOS ▶

Ah, molaría tener un super equipo con Van Nilstelrooy, Ronaldinho, Messi, Eto'o... FT-Champs nos da la posibilidad con su línea de figuras futboleras. Las hay de varios tamaños y precios, y se basan en las alineaciones internacionales de la última temporada.

Más información en:
www.ftchamps.com
Precio: 25 €







◀ PARA CHICAS A LA MODA MÁS OSCURA

Emily The Strange es una chica de 13 años, que se caracteriza por su carácter frío, por no seguir a nadie ni a nada aparte de a sí misma, de lo que quiere hacer y donde quiere. ¡Por eso mola tanto! Este bolso es para todas las fans de este personaje. Tranquilos chicos: podéis usarlo como regalo para vuestras novias, y quedaréis como unos señores.

Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 23 €

◀ TODOS ESTÁN PERDIDOS EN TU HABITACIÓN

Y no lo decimos por el desorden, que ya os vale. McFarlane Toys se ha vuelto a superar con las seis figuras oficiales de la serie de TV "Perdidos", basadas en momentos de la primera temporada. Incluyen fondos fotográficos, objetos, son hiperrealistas... sólo les falta hablar. ¡Y lo hacen! Cada una reproduce frases y sonidos de la serie.

Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 25 €

EL TOQUE FINAL PARA SER NINJA ▶

Naruto se mete en mil líos y combates en la escuela de ninjas. Si queréis emularle, aquí tenéis la cinta Villa de la Hoja, con una chapa idéntica a la que lleva nuestro héroe. Como Naruto es un poco cabezón, la cinta es de talla única para todo tipo de otakus y guerreros. Eso sí: no incorpora habilidades ninja, que sepamos.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 24,99 €

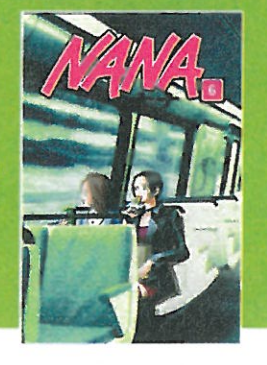


MANGA PARA OTAKUS

Nana

Dos chicas llegan a Tokyo, y ambas se llaman Nana pese a ser totalmente distintas. Sus caminos se cruzarán en la capital, donde empezarán compartiendo piso y acabarán apoyándose la una en la otra, en una historia que une romance, música y diversión y ya cuenta con adaptación al cine.

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 6,95 €



One Piece

Vuelve esta serie en formato tomo, con sobrecubiertas y en su sentido de lectura original. Narra las aventuras del majareta Monkey D. Luffy, que sueña con ser rey de los piratas y que se hace a la mar en un bote para buscar la tripulación más disparatada de los Siete Mares.

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 6,95 €



JUEGOS PARA MÓVILES

Que un personaje de videojuego salve el mundo no es ninguna novedad, para que nos vamos a engañar, pero ninguno es capaz de hacerlo sin que se le mueva ni un pelo... ¿Ninguno? Bueno sí, un tal Bond, James Bond.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: SONY PICTURES MOBILE ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: Vodafone

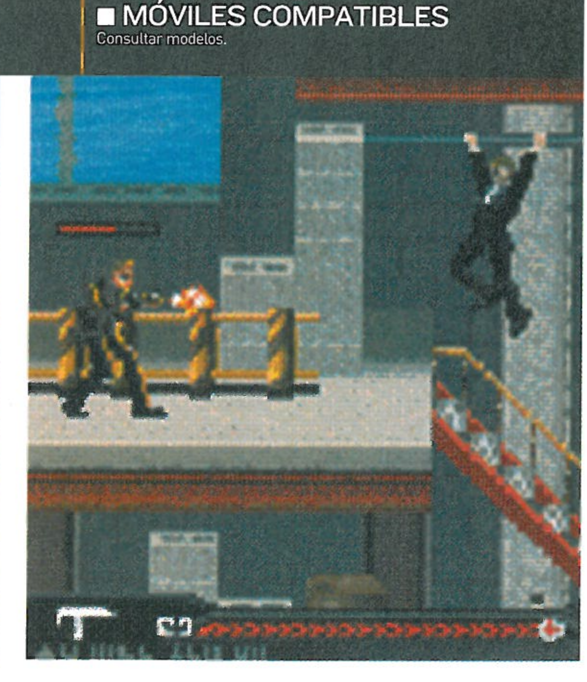
■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.



1. **EL SIGILO** es algo a tener en cuenta si no queremos que Bond se enfrasque en tiroteos en inferioridad numérica.

2. **GUARDIAS Y SISTEMAS** de seguridad se interpondrán en nuestro camino hasta Le Chiffre. ¡Hay que emplearse a fondo!





UN HÉROE DE ETIQUETA

007 CASINO ROYALE

¿A qué viene tanta polémica con el nuevo Bond? A nosotros, con tal de que nos quepa sin problema en el bolsillo...

EL AGENTE SECRETO MÁS FAMOSO de la historia (con permiso de Anacleto) vuelve a la gran pantalla encarnado por Daniel Craig, y a la pequeña, encarnado por... nosotros mismos, ¿qué os parece? Y la tarea no será coser y cantar, pues tenemos que jugarnos el cuello eliminando centinelas y todo tipo de sistemas de seguridad, si queremos echar el lazo al malvado Le Chiffre. Para ello contamos con un potente arsenal (pistola, ametralladora, rifle de francotirador...) y con la destreza del agente Bond en el combate cuerpo a cuerpo.

→ LAS 14 MISIONES DE LA AVENTURA tienen un desarrollo muy similar, aunque al principio nos da la impresión de que el juego va a ser mucho más variado. Además de pegar tiros y repartir estopa, tenemos que demostrar nuestra destreza en las zonas de plataformas y aprender a ejecutar los llamados "movimientos Bond", como lanzar un gancho con nuestro reloj o forzar cerraduras. Tanto a James como a sus "fantasmadas" (con perdón) las vemos con todo lujo de detalles, pues el juego presenta unos personajes de un tamaño considerable y unos escenarios bastante currados. Una pena que sea tan lineal, pero aun así, un gran juego para... "móvil, vuestro móvil". HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	93
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Es cierto que nos quedamos con ganas de más variedad en su desarrollo, pero la verdad es que el juego gusta desde la primera partida, y luce unos gráficos de película.

PUNTUACIÓN FINAL 89

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil*
- *movil.hobbyconsolas@axelspringer.es*

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Móviles "marchosos"



Hola, me quiero comprar un Sony-Ericsson de la gama "walkman", pero no sé qué diferencias hay entre ellos. Gracias.

La verdad es que son unos cuantos, así que te hablaremos de los más representativos. El W300 (en la foto de arriba) se está viendo bastante últimamente, aunque a priori es el más "humilde" de la gama, debido a su cámara VGA y a su tipo de tarjeta (Memory Stick Micro), que sólo ofrece hasta 1 GB de capacidad. El W550 incluye una cámara algo mejor (1,3 megapíxels) y dispone de tarjetas de hasta 4 GB para almacenar nuestra música favorita. Y por último, el W850 (foto inferior) es ya un móvil 3G, con videollamada y virguerías tales como una cámara de 2 mpx. Eso sí, es el más pesado (116 gramos) y el más caro (409 euros, libre). Por lo demás, todos cuentan con Bluetooth y radio FM. Esperamos que ya lo tengas claro.

Zoolander (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II

RAINBOW SIX 3
Seguro que, con su nueva misión en Las Vegas, los chicos de Tom Clancy vuelven a conquistarnos. De momento, su tercera entrega sigue siendo por acción, intensidad y espectacularidad, uno de nuestros títulos favoritos.

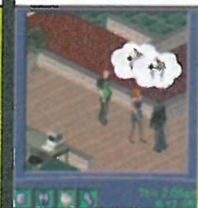
Los más descargados

MOVISTAR

1. Alonso Racing 2006
2. Los Sims 2
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. Rafa Nadal Tenis
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas

ORANGE

1. Asphalt 3: Street Rules
2. Lemmings Return
3. Brain Challenge
4. 50x15 (edición musical)
5. Los Sims 2



LOS SIMS 2
Durante estas fechas tan entrañables que nos ocupan, no hay nada mejor que tener a la familia cerca. Y nada más fácil que con la segunda entrega de este juego, porque podremos llevar a la "family" a todas horas en el bolsillo.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

"3D POOL"

Si os va el deporte del taco (y no nos referimos a que seáis unos malhablados, sino al billar), aquí tenéis el juego más realista hasta la fecha. «3D Pool 3: High Roller» nos mete en la piel de **un novato a quien su agente ayuda a entrar en el mundillo del billar profesional**, lo que significa que jugaremos en torneos poco a poco más prestigiosos. Y todo ello con una gran apuesta por la simulación: tiros con efecto, diferentes tipos de mesas...

JUEGOS EN CD

Gracias a Teamovil, ahora podemos acercarnos a cualquier centro comercial y comprar un juego para nuestro móvil, tal y como hacemos con los de consola o PC. Es tan fácil como comprar el CD que queramos, introducir la clave correspondiente en Internet, y recibiremos un mensaje para descargar directamente el juego ¡y fondos de pantalla relacionados! Juegazos como **«Spiderman»**, **«Call of Duty 3»** o **«Carlos Sáinz»** aprovechan ya este sistema.

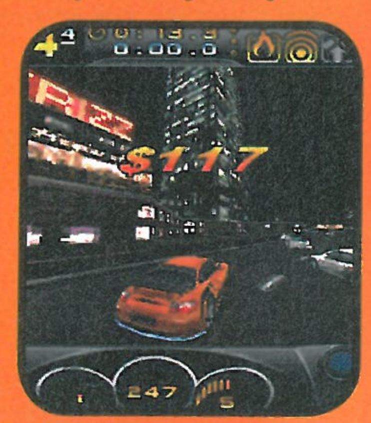


AUTOESCUELA

Si vuestros padres os han prometido un coche para cuando aprobéis el carnet, aquí tenéis la vía más rápida. **«Autoescuela Móvil» incluye más de 250 tests** adaptados al nuevo modelo de la DGT, que podremos contestar donde y cuando queramos. Además, el juego apoya las preguntas con imágenes, nos corrige los tests de forma instantánea y nos muestra nuestros progresos en función de las puntuaciones que vayamos consiguiendo.

NEED FOR SPEED

Y si lo que se os atraganta es el práctico... bueno, no es que este juego respete mucho las normas de seguridad vial, pero sí os dará destreza al volante. En «NFS: Carbono» disfrutamos de 12 vistosos escenarios en los que dejar atrás a unos rivales cada vez más "chungos", pudiendo incluso arrojarlos por precipicios. Las **carreras ilegales, el "tuning" y una genial sensación de Svelocidad** se dan cita en esta nueva entrega de la vertiginosa saga.



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 1



















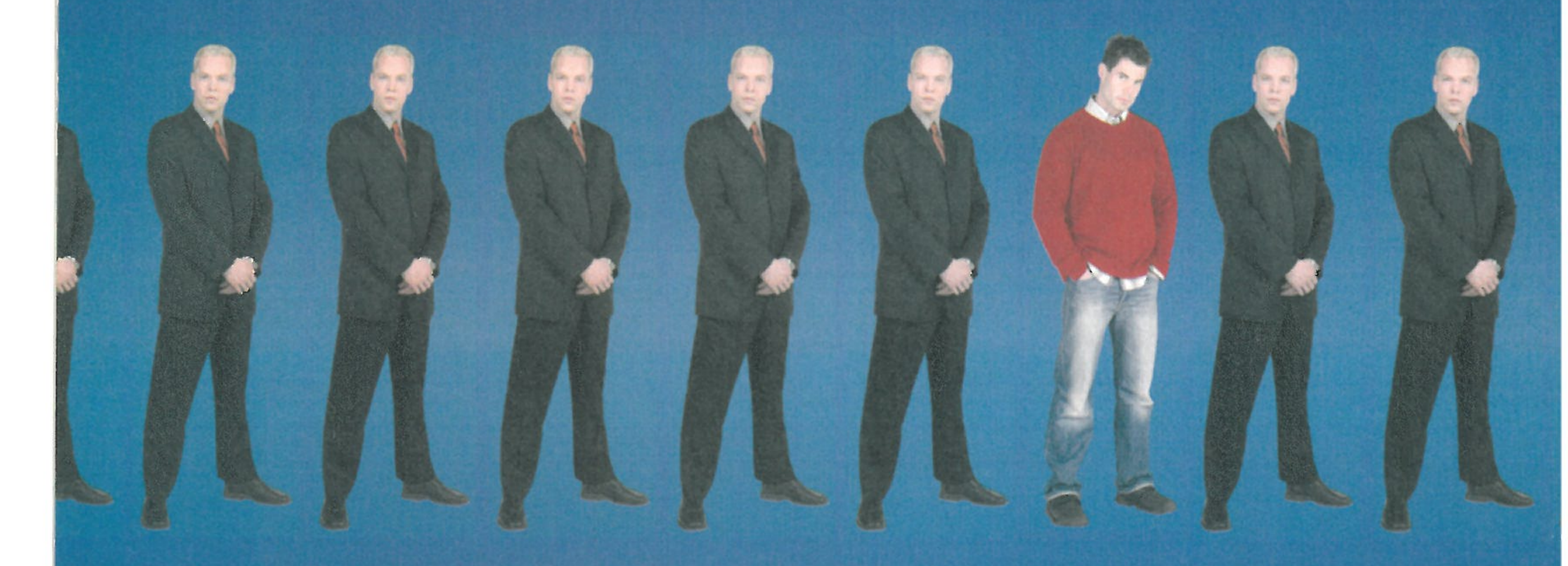








¿Estás cansado de que siempre te ofrezcan lo mismo?





Nosotros sabemos lo que estás buscando



Alquiler y venta de pelis

Snacks

Además, en canal ocio

¡Te compramos tus pelis y videojuegos!

preciok

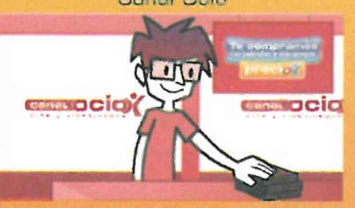
Especialistas en el mundo del videojuego

Venta de consolas y periféricos

Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses



Acércate a nuestra tienda Canal Ocio



Te los compramos todos, al contado



Además, compra a bajo precio productos Preciok



Para localizar tu tienda canal ocio más cercana sólo tienes que entrar en canalocio.es y pulsar el botón localizador



Si quieres obtener más información de nuestra franquicia entra en franquiciacanalocio.es

PSP PlayStation®Portable ™

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

✆ 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA ☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE ☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN ☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Historiador Vicente Ramos - C.C. TORRE GOLF & NEGOCIOS - 03540 PLAYA DE SAN JUAN ☎ 965 26 40 09 EMAIL: sanjuan@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO ☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

ASTURIAS
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILES ☎ 984 052 997 EMAIL: aviles@gameshop.es

BALEARES
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Abad y Lasierra, 52 BAJO - 07800 IBIZA ☎ 971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
¡¡NUEVA APERTURA!! Rambla Francesc Maciá, 65 -L4 - esq. c/Tarragona - 08226 TERRASSA ☎ 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁCERES
c/Sor Valentina Mirón, 25 - 10600 PLASENCIA ☎ 927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

CANTABRIA
c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA ☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/Hernan Cortés, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 - SANTANDER ¡¡NUEVA APERTURA!! ☎ 942 07 83 40 EMAIL: santander@gameshop.es

CASTELLÓN
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Maestro Arrieta, 34 - 12006 CASTELLON ☎ 964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es

GIRONA
c/Contoliu, 59 - 17300 BLANES ☎ 972 35 37 43 EMAIL: blanes@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPUZCOA
c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA ☎ 943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es
Plaza Bretxa, S/N - C.C. LA BRETXA - 20003 DONOSTIA ¡¡PRÓXIMA APERTURA!! EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE) ☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA L-18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

MADRID
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Paseo del Deleite S/N - C.C. EL DELEITE 28300 ARANJUEZ EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA ☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA ☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05 EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A 32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo - frente Biblioteca Municipal 46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 -VALENCIA ☎ 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil 47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - BASAURI EMAIL: basauri@gameshop.es

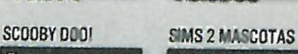
Pack	Precio
PSP BASE PACK-2 COLORES (SONY PSP + BATTERY PACK + AC ADAPTOR)	199.95€
PSP BASE +GTA VICE CITY S.	229.95€
PSP BLANCA +LOS SIMS 2 MASCOTAS	229.95€
PSP BASE ROSA +JUEGO (A ELEGIR LEMMINGS O LOCO-ROCO)	219.95€
PSP BASE PACK +F1 06	229.95€
PSP BASE PACK +TEKKEN	229.95€
PSP BASE PACK +FIFA 07	229.95€
PSP BASE PACK +MOH HEROES	229.95€

Juego	Precio
ACE COMBAT X	46.95€
B-BOY	46.295€
COLEGAS DEL BOSQUE	46.95€
DYNASTY WARRIORS V2	46.95€
EA REPLAY	29.95€
ERAGON	37.95€
FORMULA ONE 2006	46.95€
FIFA 06	46.95€
FOOTBALL MANAGER	46.95€
GTA VICE CITY STORIES	51.95€
GUN SHOWDOWN	46.95€
LIGA JUSTICIA HEROES	42.95€
KILLZONE LIBERATION	46.95€
LEGO STAR WARS 2	37.95€
LUMINES 2	32.95€
METAL SLUG	46.95€
MOH HEROES	46.95€
MONSTER HUNTER	29.95€
MOTO GP	46.95€
MARVEL ULTIMATE ALL	46.95€
NBA LIVE 07	46.95€
NFS CARBONO	46.95€
PES 6	46.95€€
PRINCE PERISA RIVAL	46.95€
POWER STONE COLLECT.	42.95€
RAINBOW SIX VEGAS	46.95€
RENGOKU 2	37.95€
SCARFACE	37.95€
SCOOBY DOO!	42.95€
SIMS 2 MASCOTAS	46.95€
SONIC RIVALS	46.95€
SW LETHAL ALLIANCE	46.95€
TEKKEN DARK RES.	46.95€
TIGER WOODS 07	46.95€
WWE SMACK VS RAW	37.95€


















¡¡LLEGA FINAL FANTASY XII!!

Olvidaos de lo que hayáis visto por ahí. El mes que viene en Hobby Consolas entraremos de lleno en el alucinante mundo de «Final Fantasy XII» el juego más esperado para PlayStation 2. Solo aquí descubrirás todos sus secretos.

¡ÚNETE A LA MAYOR AVENTURA!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alons
Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernánde

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 2/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JAVA13 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 83
1410
2079
3607
1051
9585
ANASTASIA MAYO
7743
2074
1091
1491
Zuma cod 2034
2080
cod 1069
50por15 cod 1836
Ed. Musical cod 1453
Ed. Famosos cod 1454
CAMBIA EL TONO DE MENSAJES DE TU MÓVIL POR LOS MÁS DIVERTIDOS!!!
TONOVOCES
envía un mensaje con TONOS43 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
77395 Mensaje del caudillo
77441 Es tu jefe para tocarte..
78190 El Luisma
77894 Richard coge el teléfono...
77386 Que poderío tengo en el coño
78851 Barça - La la la Fc Barcelona
77323 Risa Shinchan
78496 Franco
9670 Alcohol
78491 Franco desde la tumba
78849 Barça - Forza Barça
78850 R. Madrid - Yo te animaré
79386 F1 Alonso
77007 Orgasmo
77158 Darth Vader
78870 Gol del Madrid
77177 Se me escucha o no?
77048 Sirena de policía
77762 Como el luisma no se entera
77479 Risa bebé
TELECOÑAS
806 55 67 01
1 Elige la víctima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la víctima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo...
¡¡i gastamos bromas mientras tú lo escuchas!!!
TOP DE BROMAS
CITACIEGAS Una chica llamará a tu amigo para proponerle una cita
CONDONERIA Lo llamarán porque ya ha llegado un cargamento de...
PIZZERO Está empeñado en que tu amigo ha hecho un pedido
GAY Acaba de ver su nº en un anuncio de contactos gays.
CONCURSO para anunciarle que ha ganado un concurso de lo más
CASTING Una agencia de modelos: ha sido seleccionado...
MASAJE Lo llamará una chica que necesita un masaje urgente
LADRON Un policía: acaban de atrapar a un ladrón en su casa
FONTANERO Lo llamará un fontanero muy borde para cambiar...
COCHEROBADO ¿Tu víctima se ha comprado un coche de 2ª mano?
MULTAS Un policía para reclamarle el pago de multas atrasadas
BIBLIOTECA Lo llamarán de la biblioteca municipal para reclamarle
VECINA Una señora histérica para quejarse por las juergas
PLANTONCHICA (para chicos) Una chica muy cabreada ...
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
FOTOFONDOS TOP
envía un mensaje con MMS18 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
36326
41084
45547
35492
36083
36036
48252
46931
45497
39095
42655
45478
MUCHAS MÁS ANIMACIONES EN
46483
48384
47077
45590
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
45582
47074
telma
45583
SINFINDEMÚSICA
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS31 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
ENCUENTRA TODO LO QUE QUIERES PARA TU MÓVIL SIN DARTE DE ALTA NI PAGAR DE MÁS
NUEVOS
91097 You give me something
91098 Self control
91099 Hit me up (BSO Happy Feet)
91100 Corazón en venta
TOP
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
83739 Final Fantasy
82935 Noches de bohemia
83883 Fraggle Rock
83901 Zorba el griego
84064 Darth Vader M imperial
84937 Kill Bill - Silbido
85529 El ultimo mohicano
85541 You re beautiful
89222 Dejame verte
89626 World hold on
90208 Quien me iba a decir
84290 To Zanarkand
84446 Cara al sol
84497 CSI Las Vegas
84759 Gladiator
84096 A las barricadas
83180 Real Madrid
83258 Sevilla F.C.
CINE Y TV
80082 La pantera Rosa
84724 El bueno, el feo y el malo
84067 El Exorcista (Tubells)
84207 El Padrino
85606 Vals de Amelie
80044 Eye of the tiger
80017 Mision imposible
84940 Sexo en Nueva York
84560 Curro Jimenez
84966 24 - Serie TV
80108 Benny Hill
80096 Pulp Fiction
83834 La abeja maya
84440 El señor de los anillos
80065 Friends - I'll be there for you
80074 El equipo A
85441 Verano azul
80025 The Simpsons
80043 The Terminator
84999 CSI Miami
90648 Psicosis
83648 La familia Monster
84231 Thank you
80014 James Bond
84213 La historia interminable
80048 El coche fantastico
83658 Star Wars
88171 Sintonia spot Audi A4
84660 Hombres de Harrelson
84692 Rasca y pica
82793 (Memorias de Africa)
VIDEOJUEGOS
83705 Zelda
83738 Metal Gear Solid
83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
Tetris
Crono Trigger
Doom
Donkey Kong Country 2
Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
Bruce Lee
83730 Gauntlet
Final Fantasy 3
Final Fantasy 3
Sim City
Bombjack
Boulder dash
Final Fantasy 3
Space Harrier
Final Fantasy 1
Syphoon Filter
Rodland
HIGH SCHOOL MUSICAL
ESPAÑOLAS
Ni una sola palabra
A la primera persona
Let me out
Kisiera yo saber
Aire ke respiro
Criticar por Criticar
Labios compartidos
82172 Barcelona
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
89601 Himno Oficial Del C...
82124 Atletico De Madrid
84490 Asturias patria querida
82190 Betis
84489 Els segadors
FUTBOL
MÚSICA REAL
envía un mensaje con MUSIC87 + un espacio + código al 7808
ARTISTAS ORIGINALES
7186 La pantera Rosa Henry Mancini
4889 BSO El bueno, el feo y el malo
9030 Ni una sola palabra Pau Rubio
9699 A la primera persona Alejandro Sanz
8997 Labios compartidos Maná
9342 Let me out Dover
1481 Kisiera yo saber Melendi
6873 Dejame verte Diego Martin
3680 Rocky III (Eye of the tiger)
6368 El Exorcista (Tubular bells)
9960 Dolly song (ievan polka)
1593 Tu Recuerdo Ricky Martin
9775 Despertare
3677 BSO Gladiator Hans Zimmer
9807 Quien me iba a decir David Bisbal
7553 Puede ser Kiko y Shara
9698 Te lo agradezco pero no A.Sanz
6639 Besos El canto del loco
6622 Hips dont lie Shakira
0837 Santa Claus Llega a la Ciudad Luis Miguel
9070 Aire ke respiro Erpectie
6775 Solo quedate en silencio Rebelde
6701 Highway to hell ACDC
6134 En que estrella estara Nena Daconte
9806 Memorias de Africa John Barry
9008 Como en un mar eterno
0630 Blanca Navidad Luis Miguel
7312 Himno Centenario Del Sevilla F.C.
4267 Te busque Nelly Furtado y Juanes
9481 Por la boca vive el pez Fito y Los Fitipaldis
3722 With or without you U2
9743 Y ahora Manuel Carrasco
7596 Liberta Haze
6776 Salvame Rebelde RBD
7797 Dulce locura La Oreja de Van Gogh
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego Haze
9562 I don't feel like dancing Scissor Sisters
9344 Ojo lo que la quiero El arrebato
7796 Que precio tiene el cielo Marc Anthony
5399 La casa por el tejado Fito y Fitipaldis
0835 Navidad, Navidad Luis Miguel
7770 Summerlove David Tavare
6774 Rebelde Rebelde RBD
7161 Me voy Julieta Venegas
3679 El Padrino Nino Rota
8625 Deja vu Beyonce
5639 Pump it Black Eyed Peas
6905 Te echo de menos Chayanne
2176 Enjoy the silence 04 Depeche Mode
6662 Muñeca de trapo La Oreja de Van Gogh
0102 Criticar por Criticar Fangoria
KAMA SUTRA
envía un mensaje con TEMA16 + un espacio + 3786 al 7494
CENSURADO
¡GARANTIZADO!

PRIMER PLANO CREATIVO | EA BLACK BOX STUDIO VANCOUVER, BC

TÍTULO





DATO: 91.000 tipos de pintura para coches

INFORMACIÓN
www.needforspeed.es

COMIENZO DEL PROYECTO 03 | 01 | 05

FECHA DE ENTREGA 02 | 11 | 06

aire puro, rueda quemada y óxido nitroso

Con las ciudades saturadas de carreras callejeras y los circuitos de drift legalizados, los auténticos tuners deciden emigrar a las montañas... Mejor dicho, a los cañones, donde todo empezó décadas atrás con las carreras japonesas.

En un circuito, un drift bien ejecutado es una maravilla de la física y desborda espectacularidad, pero en un camino montañoso, el riesgo y la adrenalina se multiplican por 1000.

En las carreras callejeras, una mala noche termina con la poli confiscándote el coche y destrozándotelo. En los cañones, una mala noche termina con un barranco de 60 metros y el coche destrozándote a ti.

imprimación, tornillos y puntos de soldadura

Como muchos de nosotros, Andy Blackmore dibuja coches, sólo que él lo hace muchísimo mejor. Blackmore es uno de los diseñadores del estudio EA BLACK BOX de Vancouver. Antes trabajaba para McLaren y ahora se pasa el día creando y visualizando increíbles imágenes de coches exóticos, american muscles y japoneses. En Need for Speed Carbono, Blackmore ha añadido más de 200 bocetos artísticos.

Aquellos jugadores a los que les guste ensuciarse las manos podrán utilizar la revolucionaria herramienta Autosculpt™ en el garaje de Need for Speed Carbono. Moldea en tiempo real los kits de carrocería, capós, tomas de aire o cualquier otro detalle creado por Blackmore y su compañero Mike Hayes. Según Blackmore, lo mejor de trabajar en el mundo digital es que puedes dejar de lado la legalidad.

LA LUCHA POR LA CIUDAD SE DECIDE EN EL CAÑÓN.

equipos | Puro talento para ganar carreras. Sólo reclutando un equipo sólido construirás el camino hacia la victoria.

lanzador
Buen jugador de equipo. Crea la fuerza aerodinámica que te catapulta a la cabeza del pelotón.

explorador
Siempre alerta. Conoce el mapa a la perfección y sabe encontrar atajos.

bloqueador
Duro. Agresivo. Convierte la vida de tu rival en un infierno y te despeja el camino.

inventor
Maestro de las modificaciones. Añade kits de carrocería, tomas de aire, tubos de escape, alerones...

mecánico
Sabe darle potencia a tu motor. Tiene buenos contactos y consigue descuentos en coches y repuestos.

manipulador
Te quita a la poli de encima... También consigue dinero extra cuando ganas alguna carrera.

















